

# Aula Prática III - Engenharia de Software II

Gabriel Rocha Martins - 2019006639

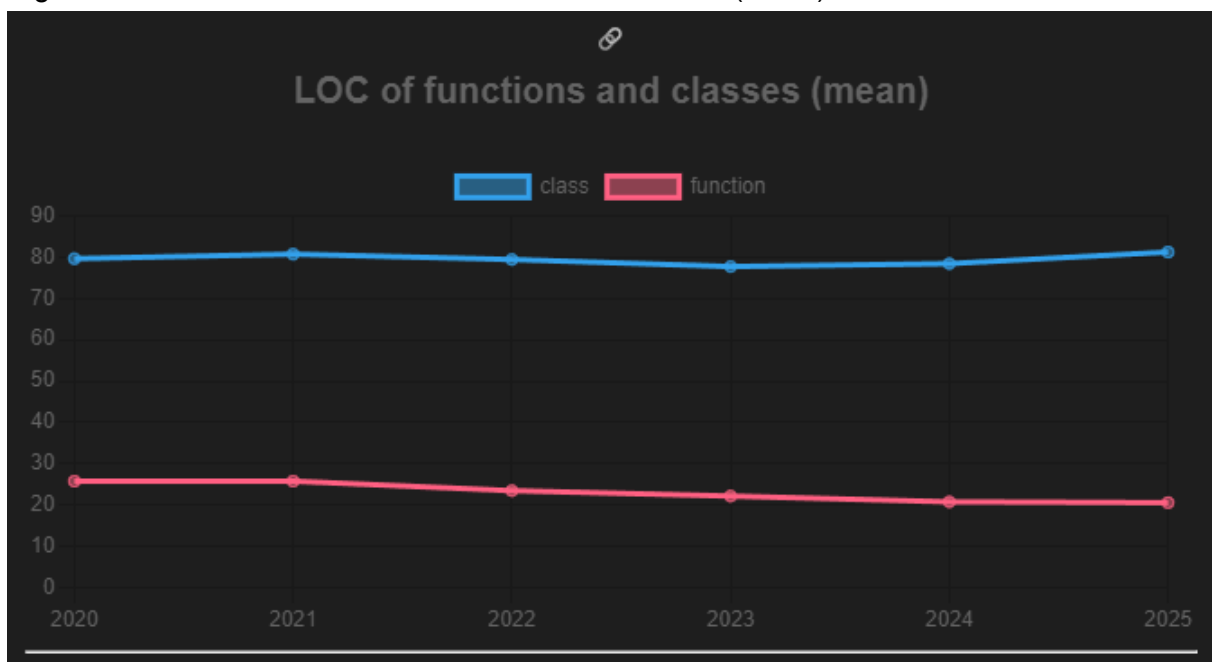
## 1. Repositório Escolhido

O repositório escolhido para a realização desta aula prática foi O YT-DLP, uma ferramenta de download de vídeos disponíveis em diversas plataformas de streaming, focada em download de vídeos do Youtube, disponível em:

<https://github.com/yt-dlp/yt-dlp>

## 2. Gráfico selecionado

O gráfico selecionado foi “LOC of functions and classes (mean)”



## 3. Explicação

O gráfico selecionado apresenta a evolução do número de linhas de código por classe e por função do projeto ao longo do seu desenvolvimento que se iniciou em 2020. A partir do mesmo é possível notar que o número médio de linhas de código das funções se manteve relativamente constante ao longo do tempo, se mantendo em valores entre 70 e 90 linhas. O mesmo ocorreu com o número de linhas por função que iniciou com valores por volta de 25 linhas em média e atualmente apresenta valores mais próximos de 20 linhas em média. Sendo assim, é possível notar uma preocupação dos desenvolvedores do projeto em relação às boas práticas dado que apesar de ser um projeto grande e em desenvolvimento desde 2020 o número de linhas médio tanto para linhas quanto para funções se manteve constante demonstrando que potencialmente há uma preocupação com a complexidade do código que é gerado e outra boas práticas que acabam gerando este tipo de resultado. Além disso, não é possível notar nenhuma mudança brusca no comportamento da métrica demonstrando que as boas práticas de desenvolvimento foram aplicadas desde o começo e seguem sendo levadas como fator importante no desenvolvimento até o momento.