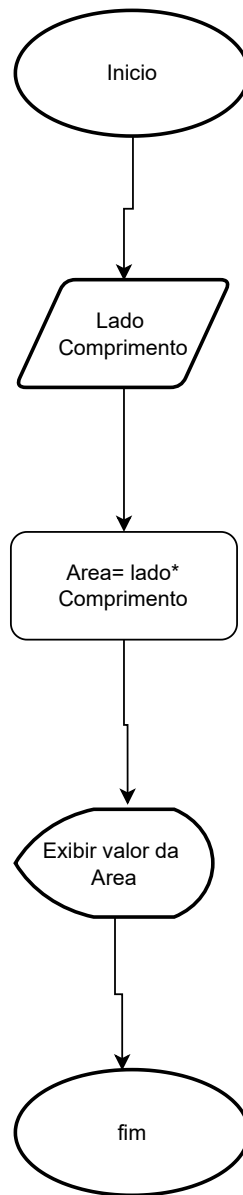
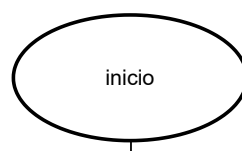
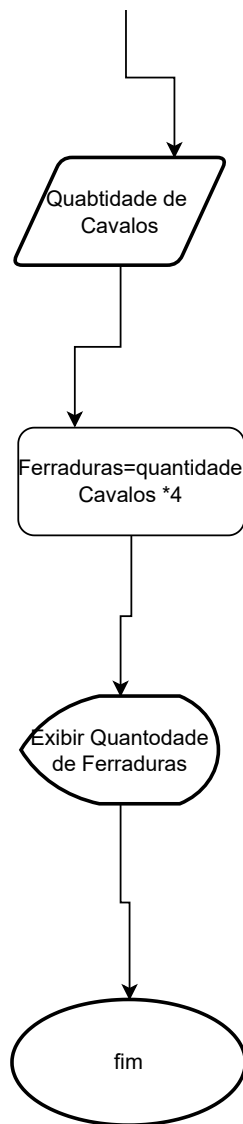


1 - Faça um algoritmo em FLUXOGRAMA para ler as dimensões de um terreno retangular e depois exibir a área do terreno.

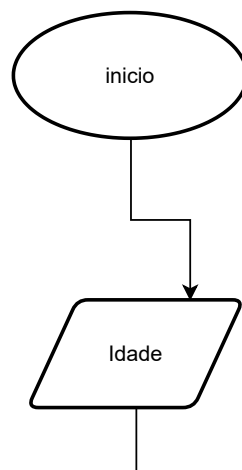


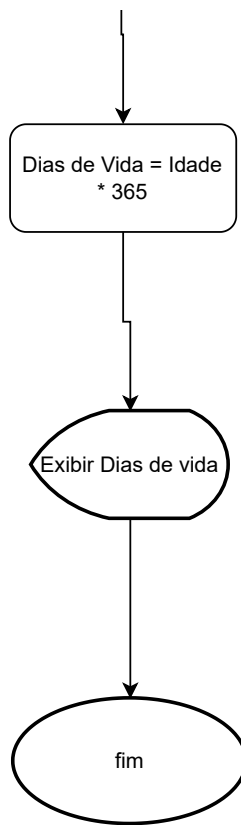
2 - Faça um alqoritmo em FLUXOGRAMA para calcular quantas ferraduras são necessárias para equipar todos os cavalos comprados para um haras (estabelecimento onde se criam cavalos).



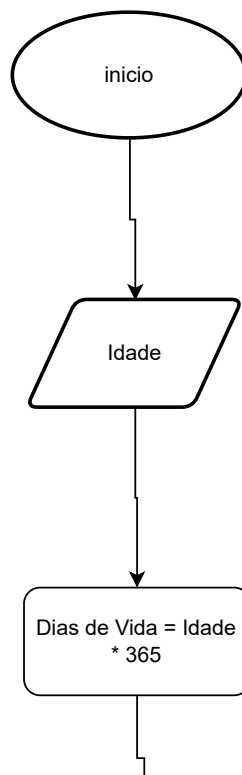


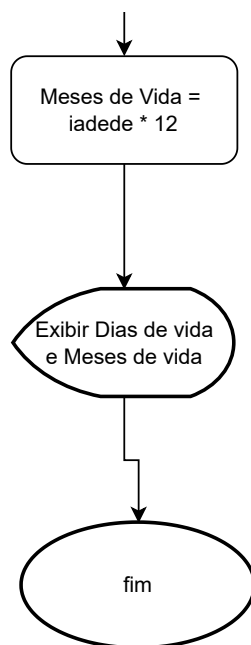
3 - Faça um algoritmo em FLUXOGRAMA para ler a idade de uma pessoa, e exibir quantos dias de vida ela possui. Considere sempre anos completos, e que um ano possui 365 dias.



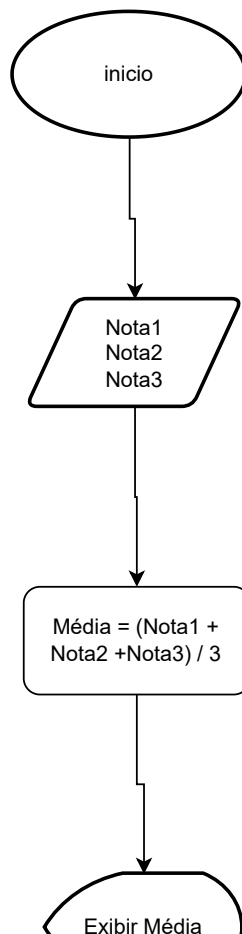


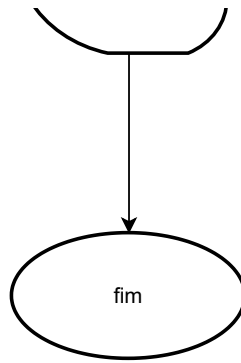
4 - Faça um algoritmo em FLUXOGRAMA que leia a idade de uma pessoa e exiba em dias e meses.





5 - Faça um algoritmo em FLUXOGRAMA que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média final deste aluno.





6 - Elabore um algoritmo em FLUXOGRAMA que dada a idade de um nadador classifica-o em uma das seguintes categorias: Infantil = 5 - 10 anos juvenil = 11-18 anos adulto = acima de 19 anos

