


## Exercício

---

Crie uma tela de login, conforme imagem abaixo:



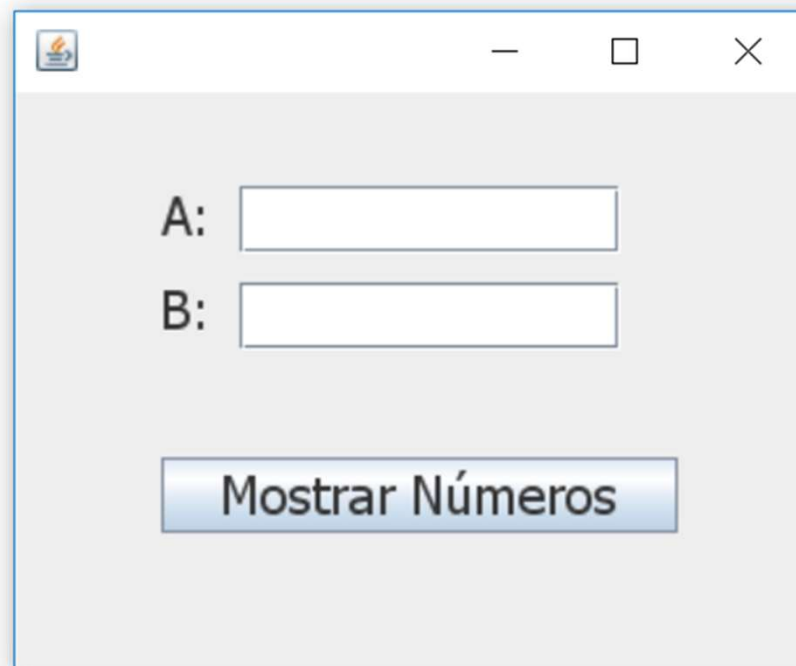
The image shows a simple login dialog box. It has a light gray background and a thin orange border. Inside, there are two text input fields. The first field is preceded by the label 'Login:' and the second by 'Senha:'. Below these fields is a single button labeled 'OK'.

- Ao clicar em OK o programa deverá verificar o login e senha e informar ao usuário se as informações preenchidas estão corretas ou não.
- O login é admin
- A senha é swordfish

# Exercício

---

Crie um programa conforme a tela abaixo e que, ao clicar em “Mostrar Números”, exiba todos os números inteiros existentes entre A e B.



The image shows a Java Swing window with a light gray background. At the top, there is a title bar with a small icon on the left and standard window controls (minimize, maximize, close) on the right. The main content area contains two labels, 'A:' and 'B:', each followed by a text input field. Below these fields is a button with the text 'Mostrar Números'.