

Jogo da Velha

Utilizando vetores e matrizes, crie em Java um Jogo da Velha. O programa deve permitir que dois jogadores façam uma partida do jogo da velha, usando o computador para ver o tabuleiro.

- Cada jogador vai alternadamente informando a posição onde deseja colocar a sua peça.
- O programa deve impedir jogadas inválidas e determinar automaticamente quando o jogo terminou e quem foi o vencedor (Jogador 1, Jogador 2 ou Empate).
- A cada nova jogada o programa deve atualizar a situação do tabuleiro na tela.