

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO VISUAL

PRIMEIRA AVALIAÇÃO - valor 10,0 pontos

Questão 01 (5,0 pontos)

Elabore um programa composto por uma janela gráfica que permita ao usuário inserir dados de empregados em uma organização, conforme a figura a seguir mostra.

A janela gráfica deve ser composta por um painel geral, e esse painel deve ser composto por outros dois painéis - painel 1 (referente aos elementos de controle do empregado 1) e painel 2 (referente aos elementos de controle do empregado 2). Além disso, o painel geral contém o botão “OK”.

Todo empregado possui nome e salário apenas, e esses são dados obrigatórios para que um empregado seja criado no programa. Após o botão “OK” ser pressionado, dois empregados devem ser criados e seus dados devem ser exibidos em uma nova janela (utilize a classe JOptionPane). Em seguida, o programa deve solicitar ao usuário que informe o percentual de aumento anual para cada empregado (portanto, são dois valores de percentual) e uma quantidade de anos. Com base nesses valores, o programa deve calcular qual será o novo salário recebido por cada empregado após a quantidade de anos informada. Observe que o percentual de aumento é calculado sobre o salário. Além disso, o programa deve imprimir o novo salário de cada empregado e o nome do empregado que receberá o maior salário. As responsabilidades devem ser bem distribuídas entre classes e seus métodos.

Exemplo: Suponha que o empregado 1 recebe atualmente R\$ 1000,00 e o empregado 2 recebe atualmente R\$ 2000,00. Suponha ainda que o empregado 1 deve receber aumento anual de 10% e o empregado 2 deve receber aumento anual de 1%. Considerando-se o período de 9 anos, o empregado 1 receberá mais que o empregado 2 (O salário do empregado 1 será R\$ 2357.94 e o salário do empregado 2 será R\$ 2187.37).

Questão 02 (5,0 pontos)

Elabore um programa que simule a venda de aparelhos celulares em uma loja. Para isso, crie uma janela gráfica que permita ao vendedor informar o preço básico do aparelho, o tipo de plano (pré-pago ou pós-pago) e acessórios adicionais (bateria extra, capa e fone de ouvido). Caso o tipo de plano escolhido seja pós-pago, será concedido desconto de 5% sobre o preço do aparelho. Além disso, cada acessório adicional possui um preço específico, de acordo com a tabela a seguir:

Acessório	Preço
Bateria extra	R\$ 115,00
Capa	R\$ 30,00
Fone de ouvido	R\$ 25,00

Observe que mais de um acessório pode ser escolhido. A janela gráfica deve possuir ainda um botão que, ao ser pressionado, deverá calcular o preço final do aparelho. O valor total deve ser exibido em uma caixa de texto não editável. Use os componentes mais adequados para resolver esse problema. As responsabilidades devem ser bem distribuídas entre classes e seus métodos.