

## Análise e Desenvolvimento de Sistemas Linguagem de Programação 2 Trabalho Prova

Professor(a) Responsável: Renan Cristiano R Rodrigues

## Observações:

Prova A

- O trabalho deve ser realizada em grupos, o mesmo grupo da disciplina de TecWeb.
- A interpretação do trabalho faz parte do processo de avaliação
- O total do trabalho é de 10 pontos e a nota compõe **70%** da Média Bimestral.
- Qualquer identificação de fraude ou cola entre os grupos será punida com nota zero.
- Todos os exercícios deverão ser feitos em linguagem Python, versão 3.
- Data de entrega e apresentação: 27/11/2017

**Boa Prova!** 

## LMS - Sistema de Gestão de Aprendizagem

O trabalho da disciplina de LP2 será um trabalho conjunto com as disciplinas de Tecnologias Web, Engenharia de Software, e Linguagem SQL. Para LP2, serão avaliados o projeto quanto a lógica de programação, estruturas utilizadas e testes unitários.

As seguintes funcionalidades e regras devem ser implementadas e devem estar funcionando:

- Calcular média de cada disciplina para mostrar no boletim (Característica 1 Consulta de boletim);
- Aplicar o teste online apenas para alunos que ainda não fizeram o teste (Característica 3 -Aplicação de testes online);
- Mostrar os alunos que enviaram a tarefa (Característica 37 Resumo das Entregas Recebidas (professor));
- Mostrar os alunos que n\u00e3o enviaram a tarefa (Caracter\u00edstica 38 Resumo das Entregas pendentes (professor));
- Impedir o envio das tarefas após o prazo (Característica 36 Fechamento de entregas vencido o prazo);
- O sistema n\u00e3o pode deixar um aluno ser matriculado duas vezes na mesma disciplina (Caracter\u00edstica 15 - Matr\u00edcula online)
- O sistema deverá mostrar uma mensagem caso a quantidade de matriculados seja maior que a quantidade máxima de alunos na turma, mas não impedir a matrícula (Característica 15 -Matrícula online)
- O sistema deve fazer uma classificação dos alunos para mostrar se ele pode ou não confirmar a matrícula, baseado nas seguintes regras (em ordem) (Característica 16 - Confirmação de matrícula):
  - Média do histórico de notas (alunos com maior média tem maior prioridade)
  - Ordem de matrícula (alunos matriculados antes tem maior prioridade)

` '

Somente poderão confirmar a matrícula os n primeiros alunos da classificação, onde n é a quantidade de alunos por turma.

O LMS deverá ter módulos de testes para as regras anteriores.

## Critérios de Avaliação:

- Apresentação será dia 27/11/2017. Serão sorteados 2 alunos para fazer a apresentação, momentos antes da apresentação. É obrigação de todos os integrantes do grupo trabalharem juntos no desenvolvimento de todas as funcionalidades para que o mesmo funcione.
- Presença obrigatória de todos do grupo; a falta acarretará em falta na P2;
- Mostrar as funcionalidade anteriores implementadas e funcionando.
- Mostrar o código fonte;
- O professor fará perguntas aleatórias para TODOS os integrantes do grupo. Quem não souber responder acarretará na perda de pontos do grupo todo.
- As perguntas serão técnicas e conceituais sobre os assuntos vistos em aula.
- A B2 de LP2 será composta de 3 avaliações, sendo 2 composta por avaliações contínuas e uma que será a apresentação do grupo.
- A avaliação 1 será composta pela demonstração e andamento de 3 funcionalidades desenvolvidas pela equipe. A avaliação 2 será composta pela demonstração e andamento de outras 3 funcionalidades, somando-se 6 funcionalidades desenvolvidas pela equipe. A avaliação 3 será a apresentação das 8 funcionalidades. Todas as 3 avaliações valem notas para a prova.
- Dia 13/11/2017 os grupos deverão mostrar ao professor o código e o funcionamento de 3 funcionalidades para avaliação 1, valendo 1,0pts.
- Dia 20/11/2017 algum integrante deverá enviar o endereço ao professor para o acesso ao códigofonte via GITHUB do projeto do grupo a fim de avaliar as outras 3 novas funcionalidades do projeto já integradas com as 3 primeiras funcionalidades para avaliação 2, valendo 2,0pts.
- A apresentação da prova dia 27/11/2017 valerá 7,0pts e a nota será aplicada em grupo.

Prova A