



#### 1.2 Gerência de Recursos

Na programação de computadores, o gerenciamento de recursos refere-se a técnicas para gerenciar recursos (componentes com disponibilidade limitada).

Programas de computador podem gerenciar seus próprios recursos usando os recursos expostos pelas linguagens de programação ou pode optar por gerenciá-los por um host - um sistema operacional ou máquina virtual - ou outro programa.

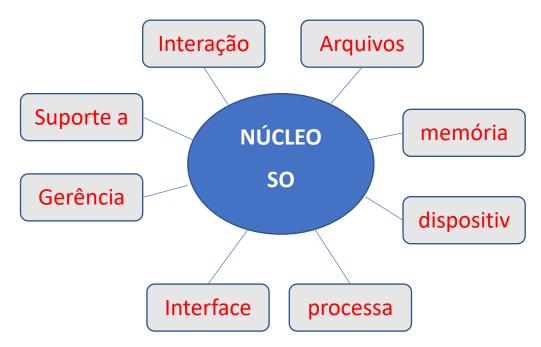
O gerenciamento baseado em host é conhecido como rastreamento de recursos e consiste em limpar recursos: encerrar o acesso aos recursos que foram iniciados, mas não liberados após o uso, ou seja, ficaram ativos, mas inoperantes. Pode-se também, esperar pelo recurso que está tomado por outro processo. E assim usá-lo por outro após sua finalização, denominada fuga de recursos. Deste modo, a recuperação de recursos é análoga à coleta de registros para memória. Em muitos sistemas, o sistema operacional recupera recursos após o processo fazer a chamada do sistema de saída, finalizando-o.

A isto denominamos como exemplo de gerenciamento de recursos.



### O que são recursos?

Resposta: Os recursos dentro de um sistema computacional são seu hardware e software, ou seja, programas do pacote office, aplicativos de mensagens, processador, memória, dispositivos, dentro outros, tudo o que precisa ser referenciado em um computador para funcionar e ser utilizado pelo usuário. Portanto, cada um desses recursos possui funcionalidades e regras específicas que permitem o seu gerenciamento. A seguir os principais recursos que são gerenciados pelo SO.



Modelo de Gerência de Recursos – adaptado de Tanenbaum, 2009.

# Tome nota

O gerenciamento de recursos de hardware e software é uma tarefa extremamente importante atribuída ao Sistema Operacional. Diversos programas e métodos de entrada de dados competem pela atenção da CPU (Unidade Central de Processamento) e demandam memória, espaço em disco e largura de banda de entrada/saída. O sistema operacional cuida para que cada aplicativo tenha os recursos necessários para o funcionamento e gerencia a capacidade limitada do sistema para atender a todos os usuários e aplicativos





### Carregando o Sistema Operacional:

Ao ligarmos um computador, inicia-se um processo gerenciamento de recursos e sistemas do sistema operacional, necessários para funcionamento do computador.

O primeiro programa a ser executado é, geralmente, um conjunto de instruções armazenadas na memória ROM do computador. Este código examina o hardware (CPU, Memória e BIOS) do sistema para ter certeza de que tudo está funcionando corretamente.

Após essa primeira etapa, é ativado o dispositivo de disco rígido, onde é encontrado o trecho inicial do sistema operacional que carrega o sistema de inicialização conhecido como **bootstrap loader** que é um pequeno programa que tem uma única função. Ele carrega o sistema operacional na memória e permite que ele comece a operar.

Então é entregue o comando do computador ao Sistema Operacional que tem as seguintes tarefas:

- gerenciamento do processador
- gerenciamento da memória
- gerenciamento de dispositivos
- gerenciamento de armazenamento
- · interface de aplicativos

#### Gerência de Processador

- Distribuir a capacidade de processamento entre as aplicações, evitando que uma aplicação monopolize seu recurso.
- Sincronização de processos interdependentes e prover formas de comunicação entre elas.

As 2 principais funções do gerenciamento do processador são:

- 1ª Garantir que cada processo e aplicativo recebam tempo suficiente do processador para funcionar corretamente;
  - 2<sup>a</sup>. Usar quantos ciclos de processador seja possível para realizar as tarefas.





#### Gerência de Memória e armazenamento

- Fornece a cada aplicação um espaço de memória próprio, independente dos demais, inclusive do núcleo do sistema.
- Caso a memória RAM não seja suficiente, o sistema provê armazenamento secundário como complemento de memória, de forma transparente as aplicações. (Memória Virtual).

Quando o sistema operacional gerencia a memória do computador, duas grandes tarefas precisam ser cumpridas.

- 1ª. Cada processo deve ter memória suficiente para ser executado. Ele não pode utilizar a memória de outro processo e outro processo também não pode utilizar a sua memória.
- 2ª. Os diferentes tipos de memória no sistema devem ser bem utilizados para que cada processo seja executado de forma eficaz.

#### **Gerência de Dispositivos**

 Interage com cada dispositivo por meio de drivers e cria modelos que permitam agrupar vários dispositivos distintos sob a mesma interface de acesso.

O caminho entre o sistema operacional e todo hardware passa por um programa especial chamado driver. A função principal do driver é funcionar como tradutor entre o hardware e a linguagem de programação de alto nível do sistema operacional e dos aplicativos.

O funcionamento dos drivers depende do tipo de hardware, mas a maioria dos drivers é executada quando o dispositivo é acionado, eles funcionam de maneira semelhante a qualquer outro processo. O sistema operacional dá prioridade aos drivers para que o recurso do hardware seja liberado e disponibilizado o mais rápido possível.

O gerenciamento de entrada/saída está relacionado com o gerenciamento das filas e buffers. Funções de armazenamento especial pegam esses bits de um dispositivo, talvez um teclado ou uma porta USB, e os distribuem para a CPU em uma taxa lenta o suficiente para que sejam absorvidos. Essa função é muito importante quando o processador está sobrecarregado.



### Gerência de Arquivos

 Cria arquivos e diretórios, definindo também sua interface de acesso e as regras para seu uso.

Prática: Analisando os Recursos do SO.

O comando cmdlet New-Item é usado para criar um diretório, passando o caminho usando -Path como caminho do diretório e -ItemType como Diretório.

Neste exemplo, criaremos uma pasta em D: \ Temp \ com o nome "Test Folder"

New-Item TestFolder

Pergunta: Criou um arquivo ou diretório?

Resposta

| -a 09/02/2020 22 | 2:33 | O TestFolder |
|------------------|------|--------------|

Para responder observe o Mode, o que significa esse -a----

Vamos ver se com o comando a seguir podemos entender melhor

```
PS C:\Users\maris> [enum]::GetNames("system.io.fileattributes")
ReadOnly
Hidden
System
Directory
Archive
Device
Normal
Temporary
SparseFile
ReparsePoint
Compressed
Offline
NotContentIndexed
Encrypted
IntegrityStream
NoScrubData
```

Cada um desses "mode" refere-se ao tipo de arquivo

#### Atividade de pesquisa 1

Faça uma pesquisa do significado de cada tipo de arquivo da lista anterior e dê exemplo. Se possível print tela. Faça em dupla e carregue no Moodle.





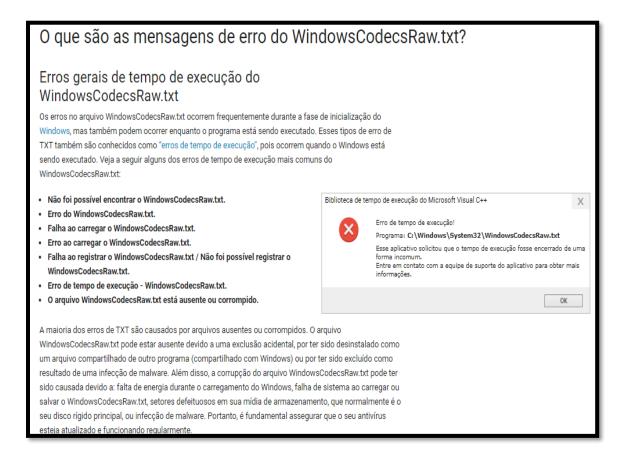
### Depois disso digite o comando a seguir: dir \*.tx

Mas precisa ser dentro do diretório system32

Voce pediu para listar todos (\*) os diretórios txt e apareceu um arquivo texto.

Por quê?

#### Parando para a Forense:



Dê o cmdlet Get\_PnPDevice

Listará todos os recursos plug and play



```
PS C:\Windows\system32> Get-PnpDevice
Status
           Class
                            FriendlyName
           Volume
                            Volume
Unknown
OK
           PrintQueue
                            OneNote
                            Monitor Genérico PnP
Unknown
           Monitor
OK
           System
                            CMOS do sistema/relógio em tempo real
                            PJD5255 (2- Dispositivo de High Definition Audio)
Unknown
           AudioEndpoint
OK
                            Recursos da placa-mãe
           System
0K
                            Recursos da placa-mãe
           System
OK
                            Recursos da placa-mãe
           System
Unknown
           WPD
                            D:\
OK
           System
                            Porta Raiz do PCI Express
Unknown
                            Generic Flash Disk USB Device
           DiskDrive
Unknown
           MEDIA
                            Proxy de serviço de stream Microsoft
OK
                            Microsoft ACPI-Compliant Embedded Controller
           System
0K
                            Porta Raiz do PCI Express
           System
OK
                            Controlador de interrupção programável
           System
0K
                            Teclado Padrão PS/2
           Keyboard
                            EPSON362EC5 (L6190 Series)
OK
           Image
OK
           WSDPrintDevice
                           EPSON362EC5 (L6190 Series)
```

Observe o Status dos devices, alguns são conhecidos e suas dlls foram incluídas corretamente, e outros são genéricos.

Observe a Class a qual pertence. Tudo isso dentro de System 32

Vamos aprofundar nos recursos de máquina, dê o comando Get-ComputerInfo

Começa a carregar as informações da máquina



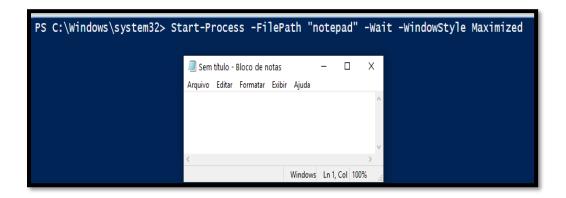


| PS C:\Windows\system32> Get-ComputerInfo  |  |  |
|---|--|--|
| PS C:\Windows\system32> Get-ComputerInfo  WindowsBuildLabEx  WindowsCurrentVersion WindowsEditionId WindowsInstallationType WindowsProductId WindowsProductId WindowsProductName WindowsRegisteredOrganization WindowsRegisteredOwner WindowsSystemRoot WindowsVersion BiosCharacteristics BiosBIOSVersion BiosCaption BiosCodeSet BiosCurrentLanguage BiosDescription BiosEmbeddedControllerMajorVersion | : 17763.1.amd64fre.rs5_release.     180914-1434 : 6.3 : Education : Client : 10/01/2020 12:43:02 : 00328-00096-81061-AA700 : Windows 10 Education : : Marise Miranda : C:\Windows : 1809 |  |
| BiosEmbeddedControllerMinorVersion  | :  |  |

Vamos ver o que ocorre quando iniciamos um processo pelo recurso de uma interface com o usuário:

#### <u>| Start-Process -FilePath "notepad" -Wait -WindowStyle Maximized</u>

O recurso notepad é startado e fica ativo até que seja finalizado



Pergunta: O que ocorre com o Restart-Computer. Explique

Quer tentar esse cmdlet em sua máquina?





## Atividade 2: Questionário

- 1) O que é um sistema operacional?
- 2) Qual é o principal objetivo de um sistema operacional?
- 3) Quais são os diferentes sistemas operacionais?

Sistemas operacionais em lote

Sistemas Operacionais Distribuídos

Sistemas operacionais de timesharing

Sistemas operacionais multiprogramados

Sistemas operacionais em tempo real

- 4) O que é um sistema em tempo real?
- 5) O que é o kernel?
- 6) O que você quer dizer com processo?
- 7) Qual a diferença entre processo e programa?
- 8) O que é abstração de um SO, explique com exemplo.
- 9) Considere três processos, todos chegando no tempo zero, com tempo total de execução de 10, 20 e 30 unidades, respectivamente. Cada processo gasta os primeiros 20% do tempo de execução na E / S, os próximos 70% na computação e os últimos 10% no tempo na E / S novamente. O sistema operacional usa o algoritmo de planejamento de tempo restante da computação restante mais curto e programa um novo processo quando o processo em execução é bloqueado na E / S ou quando o processo em execução termina sua intermitência de computação. Suponha que todas as operações de E / S possam ser sobrepostas o máximo possível. Por qual porcentagem de tempo a CPU permanece ociosa? Justifique a resposta.
  - (A) 0%
  - (B) 10,6%
  - (C) 30,0%
  - (D) 89,4%
- 10) Qual das opções a seguir requer um driver de dispositivo? Justifique a resposta
  - a) Registre-se
  - b) Cache
  - c) Memória principal
  - d) Disco





#### REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA:

TANENBAUM, A. Sistema Operacionais Modernos. Tradução Jorge Ritter. 2ª Edição, São Paulo. Pearson Education do Brasil, 2009.

MACHADO, F. B. Arquitetura de Sistemas Operacionais, 4ª Ed, Rio de Janeiro. LTC, 2007.

SILBERSCHATZ, A. Sistemas Operacionais: Conceitos. 5ª Ed. São Paulo. Prentice Hall, 2000.

- REDHAT. Disponível em <u>www.redhat.com/topics/middleware. Acessado em</u> 19/12/2019.
- FERRARI, F. O Shell. Disponível em <a href="http://www.ferrari.pro.br/home/documents/FFerrari-O-Shell-Unix.pdf">http://www.ferrari.pro.br/home/documents/FFerrari-O-Shell-Unix.pdf</a>. Acessado em 19/12/2019.

http://www.agasus.com.br/4-grandes-motivos-para-atualizar-hardware-e-sistemas-operacionais-da-empresa/

DONDA, D. Windows Power Shell 3.0. Um Guia de Windows PowerShell desenvolvido especificamente para profissionais de infraestrutura. Todo o conteúdo está sob licença da Creative Commons Attribution 3.0 Unported License <a href="http://bit.ly/ZnVDOD">http://bit.ly/ZnVDOD</a>. Disponível em

http://professorramos.com/Materiais/Documentos/PowerShell%20para%20IT%20Pro-%20Book.pdf. Acessado em 19/12/2019.

LICENÇA MICROSOFT EDUCATION: Instituições de ensino credenciadas, como escolas de ensino fundamental e médio, universidades, faculdades públicas e privadas e faculdades comunitárias estaduais, poderão efetuar o download e reproduzir os Documentos para serem distribuídos em sala de aula. A distribuição fora de sala de aula exigirá permissão por escrito.