

## Prática de Competência 3

### 1 - Verifique as classes a seguir:

ContaCorrente	Movimentacao	Banco
numero saldo status limite Lista movimentacao	descricao valor credito_debito	numero nome Lista conta_corrente
Altera_Status() Altera_Limites() Movimenta() Mostra_Saldo() Extrato()	Saque() Deposito()	Criar_Conta() Excluir_Conta()

- Escreva o UML, definindo a visibilidade dos atributos e métodos.
- Implemente as classes em Java, usando o conceitos de visibilidade.
- Implemente os métodos set e get para os atributos privados.

### 2 - Verifique a classe a seguir:

Bicicleta
codigo modelo marca velocidade marcha velocidade_maxima
NovaBicicleta() ImprimirStatus() IncrementarVelocidade() DecrementarVelocidade() TrocarMarcha()

- Escreva o UML, definindo a visibilidade dos atributos e métodos.
- Implemente a classe em Java, usando o conceitos de visibilidade.
- Implemente os métodos set e get para os atributos privados.