**Estória**

O jogador assume o papel de um jovem samurai que teve sua vida destruída por uma tragédia. Quando ainda era uma criança, perdeu seu pai para um inverno rigoroso. Sendo o irmão mais velho, precisou trabalhar transportando carvão para vender na cidade. Em uma de suas viagens, a noite caiu antes que pudesse voltar para casa, obrigando-o a passar a noite em uma cabana de um morador local.

Ao retornar pela manhã, encontrou um pesadelo: sua vila foi massacrada e toda sua família assassinada. No meio do horror, apenas sua irmã mais velha sobreviveu, mas não como humana. Ela foi transformada em um demônio, consumida pela fome e pelo instinto assassino. Contudo, diferente dos demais, ela ainda demonstra lampejos de consciência, lutando contra sua nova natureza.

Agora, o samurai parte em uma jornada para encontrar quem destruiu sua família e encontrar um modo de curar sua irmã, enfrentando inimigos sombrios que assolam o Japão feudal.

**Fragmentos da Estória**

Durante sua jornada, o samurai encontra **10 fragmentos** de história espalhados pelo Japão, revelando os segredos por trás dos demônios e a verdade sobre sua família.

1. **O massacre de sua vila e a origem dos demônios**.
2. **A espécie de demônio que infectou sua irmã**.
3. **Um antigo clã de samurais caçadores de demônios**.
4. **Os experimentos sombrios de um feiticeiro misterioso**.
5. **A lenda da Lâmina Lunar, capaz de matar demônios definitivos**.
6. **A conexão de sua família com o líder dos demônios**.
7. **O pacto de sangue que os demônios fazem para ganhar poderes**.
8. **O primeiro samurai que tentou curar um demônio e falhou**.
9. **O esconderijo do feiticeiro e seu verdadeiro objetivo**.
10. **A batalha final e o destino de sua irmã**.

**Estrutura do Mundo**

* O Japão medieval é dividido em **5 regiões** distintas, cada uma dominada por um poderoso demônio.
* O jogador atravessa cidades, florestas, montanhas e ruínas amaldiçoadas.
* Cada região possui **vilarejos, templos e esconderijos secretos**.
* O jogo tem um ciclo de **dia e noite**: alguns inimigos só aparecem à noite.
* Existem **NPCs caçadores de demônios** que podem ajudar na jornada.
* O jogador pode encontrar **baús secretos** contendo equipamentos raros e pergaminhos de combate.

**Mecânicas do Jogador**

* **Combate dinâmico** com espadas e artes marciais.
* O jogador pode equipar **3 estilos de luta**, cada um com vantagens e fraquezas.
* O inventário é limitado a:
  + **2 armas** (Katana principal e uma secundária).
  + **3 peças de armadura** (Elmo, Peitoral, Braços).
  + **6 espaços para itens consumíveis**.
* O jogador pode realizar **ataques rápidos, bloqueios e contra-ataques**.
* É possível aprender **técnicas especiais** e aprimorá-las.

**Atributos do Personagem**

* **FOR (Força):** Aumenta o dano de ataques com espada.
* **DEX (Destreza):** Melhora velocidade de ataque e esquivas.
* **CON (Constituição):** Determina a quantidade de vida.
* **ESP (Espiritualidade):** Aumenta a resistência contra ataques demoníacos.
* **DEF (Defesa):** Reduz dano recebido.

**Sistema de Progressão**

* O jogador **sobe de nível** ao derrotar inimigos e completar desafios.
* Algumas habilidades são desbloqueadas conforme avança na história.
* **Armas e equipamentos podem ser aprimorados** em ferreiros e templos.

**Inimigos**

**Onis (Demônios)**

* Criaturas corrompidas que caçam humanos.
* Possuem habilidades específicas baseadas na sua origem.
* Cada região possui um **Oni Principal**, mais poderoso que os demais.

**Humanos Corrompidos**

* Samurai e guerreiros que servem aos demônios em troca de poder.

**Feiticeiros**

* Mestres das artes negras que controlam as maldições.

**Finais**

O jogo terá **três finais diferentes**, dependendo das escolhas do jogador.

**Final 1: Caminho do Vingador**

* O samurai se torna consumido pela raiva e mata todos os demônios sem piedade.
* Sua irmã não é curada, e ele se torna um caçador sem rumo.

**Final 2: A Redenção da Irmã**

* O samurai descobre um ritual para salvar sua irmã.
* Ele sacrifica seu próprio sangue para curá-la.
* Juntos, eles fogem e desaparecem da história.

**Final 3: Derrota e Corrução**

* O samurai perde a batalha final e também se torna um demônio.
* Ele e sua irmã passam a caçar humanos, perdendo completamente sua humanidade.

**Opções do Menu**

* **Iniciar Jogo**
* **Configurações**
* **Sair**