

ATIVIDADE 2 INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO

1. Cite os principais componentes da arquitetura e suas funções ou especificações.

Primeiro temos a Memória Principal ou Memória RAM, cuja função é armazenar dados e funções, instruções de programas. Posteriormente, temos a Unidade Central de Processamento, a CPU, onde dentro dela temos a Unidade Lógica Aritmética, cuja função é obter a instrução e os dados e executá-los, também temos a Unidade de Controle de Programa, cuja função é ajudar a memória e o seu processo. Por último temos os Equipamentos de Entrada e Saída, que basicamente se comunicam com todo o resto.

FONTE: Material de Apoio (slides da aula 2/3).

2. Qual a diferença entre a parte física de um computador (hardware) e os programas que ele usa (software)?

O hardware é a parte física do computador, ou seja, tudo o que pode ser tocado, como as peças que seu computador apresenta (processador, a memória, o disco rígido e a placa-mãe). Ele é o responsável por realizar as tarefas que o computador precisa fazer. Já o software, por outro lado, são os programas e sistemas que rodam no computador, como o sistema operacional (Windows, Linux, etc.). Basicamente, o software diz ao hardware o que fazer, como processar os dados.

FONTE: Pesquisas na internet e Material de Apoio (slides da aula 2/3).