

1. Sim. Muitas chamadas de E/S podem bloquear o processo, resultando em uma aplicação lenta ou travada, especialmente se forem mal gerenciadas ou feitas em excesso.
2. Por causa de diferenças de hardware ou sistema e código. O computador mais fraco tende a ficar mais sobrecarregado. Também pode haver uso excessivo de CPU por laços intensos, má gestão de threads ou interface gráfica travada.
3. Laços de espera ativa, chamadas de E/S mal feitas, excesso de threads, e operações pesadas na interface gráfica. Esses erros ocasionam um alto uso de CPU e consequentemente travamentos.