

**Documento de Requisitos**  
**Sistema de gerenciamento de eventos**

# SUMÁRIO

<b>1</b>	<b>MODELAGEM DO DOMÍNIO DO PROBLEMA</b>	<b>3</b>
1.1	REFERÊNCIAS	3
1.2	LINGUAGEM	3
1.3	DESCRIÇÃO DO SISTEMA	3
<b>2</b>	<b>REQUISITOS</b>	<b>5</b>
2.1	REQUISITOS FUNCIONAIS	5
2.2	REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	5
2.3	REGRAS DE NEGÓCIOS	6
<b>3</b>	<b>DIAGRAMAS DE ATIVIDADE UML</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>DIAGRAMAS DE CASO DE USO</b>	<b>19</b>
<b>5</b>	<b>DIAGRAMA DE CLASSES DE DOMÍNIO</b>	<b>20</b>
<b>6</b>	<b>DIAGRAMA DE CLASSE DE PROJETO</b>	<b>21</b>
6.1	DESCRIÇÃO DE MÉTODOS	21
6.2	REPRESENTAÇÃO GRÁFICA	22
<b>7</b>	<b>DIAGRAMA DE OBJETOS</b>	<b>23</b>

# 1 MODELAGEM DO DOMÍNIO DO PROBLEMA

## 1.1 REFERÊNCIAS

Festa Bem Feita, Emporio Stands, Meu Níver (Organize sua Festa) e Sympla.

## 1.2 LINGUAGEM

Este documento adotará uma abordagem coloquial visando promover uma comunicação fluida e eficaz entre todas as partes envolvidas. A escolha por uma linguagem mais informal busca facilitar a compreensão e validação dos requisitos pelos usuários finais, fortalecendo assim a colaboração e assegurando um alinhamento preciso com as expectativas de todos os envolvidos no processo.

## 1.3 DESCRIÇÃO DO SISTEMA

O objetivo do sistema é facilitar a vida na hora de planejar e organizar eventos. Ele vai ter de tudo, desde a comida e bebida até o som e o aluguel do espaço.

O sistema vai deixar os fornecedores de comida, bebida, serviços de som e aluguel de espaço se cadastrarem. Eles vão poder colocar todas as informações deles, nome da empresa, contato e o que fazem.

Os fornecedores que se cadastrarem vão poder mexer numa parte do sistema só deles. Lá, eles vão poder mudar as informações dos produtos deles, a quantidade de produtos e os serviços disponíveis, descrição, preço, disponibilidade e fotos ilustrativas.

O sistema vai deixar os organizadores do evento montarem o cardápio de comida e bebida do jeito que quiserem. Eles vão poder escolher o que querem dos fornecedores cadastrados e também definir detalhes como a quantidade e o horário de servir.

Os organizadores vão poder marcar os serviços de som, DJs ou bandas, pelo sistema. Eles podem dizer que horas começam e terminam, o que precisam de equipamento e se têm algum pedido especial.

O sistema vai deixar os organizadores reservarem os lugares pro evento, salões de festas, centros de convenções ou áreas ao ar livre. Eles vão poder ver quando está livre, escolher o que querem e reservar tudo online.

Os organizadores do evento vão poder fazer encomendas de coisas dos fornecedores cadastrados pelo sistema. Se precisarem, também vão poder cancelar pedidos e ver como está o andamento das encomendas.

O sistema permitirá aos organizadores de eventos gerenciar suas festas e vender ingressos online, enquanto os usuários poderão navegar pelos eventos disponíveis e adquirir ingressos.

## 2 REQUISITOS

### 2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

**[RF1]** O sistema deve permitir o cadastro de fornecedores de comida, bebida, som e aluguel de espaço. Esse requisito funcional deve estar de acordo com a RN1.

**[RF2]** O sistema deverá possibilitar aos fornecedores cadastrados no sistema gerenciarem. Esse requisito funcional deve estar de acordo com a RN2.

**[RF3]** O sistema deverá possibilitar aos organizadores do evento poder criar e customizar o cardápio de alimentos e bebidas. Esse requisito deve estar de acordo com a RN3.

**[RF4]** O sistema deverá possibilitar aos organizadores do evento agendar serviços de som, como DJs ou bandas, especificando horários de início e término, equipamentos necessários e quaisquer requisitos especiais.

**[RF5]** O sistema deve permitir a reserva de espaços para o evento, como salões de festas, centros de convenções ou áreas ao ar livre, permitindo aos organizadores visualizarem a disponibilidade, selecionarem datas e horários e efetuarem a reserva online.

**[RF6]** Os organizadores do evento devem poder fazer pedidos e cancelar pedidos de produtos e serviços dos fornecedores cadastrados. Esse requisito deve estar de acordo com a RN4.

**[RF7]** O sistema deve possibilitar aos participantes do evento fornecer feedback sobre os produtos e serviços recebidos.

**[RF8]** O sistema deverá possibilitar a compra de ingressos online.

**[RF9]** O sistema deverá gerar ingressos digitais, que possam ser utilizados para entrada no evento.

**[RF10]** O sistema deve permitir que os organizadores configurem a venda de ingressos em lotes com diferentes preços e datas de disponibilidade.

**[RF11]** O organizador deve poder definir múltiplos lotes de ingressos para um evento, cada um com seu preço, quantidade de ingressos disponíveis e data de início e fim da venda.

### 2.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

**[RNF1]** O sistema deve ser responsivo. (Requisito de facilidade de uso)

**[RNF2]** O sistema deve ser desenvolvido para que a comunicação com o fornecedor seja o mais rápido possível, demorando a cada pesquisa ou operação cerca de 5 a 15 seg. (Requisito de desempenho)

**[RNF3]** O sistema, quando instalado, não deve ocupar mais do que 800mb. (Requisito de espaço)

**[RNF4]** É necessário submeter um relatório de progresso do projeto semanalmente às sextas-feiras. (Requisito de entrega)

**[RNF5]** O sistema deve ser feito em linguagem java. (Requisito de implementação)

**[RNF6]** Deve-se utilizar banco de dados para guardar informações dos usuários. (Requisito de padrões)

**[RNF7]** O sistema deve ser capaz de interoperar com MYSQL. (Requisito de interoperabilidade)

**[RNF8]** O sistema abstém-se de disponibilizar aos usuários quaisquer informações de natureza confidencial ou reservada. (Requisito ético)

**[RNF9]** Deve ser seguido o cumprimento das regulamentações locais de saúde e segurança alimentar ao lidar com a oferta de comida e bebida durante o evento. (Requisito legal)

**[RNF10]** criptografia de dados, acesso restrito aos dados apenas para pessoal autorizado e políticas claras de privacidade que informem os participantes sobre como seus dados serão utilizados e protegidos. (Requisito de privacidade)

**[RNF11]** Informações de pagamento, como pix e cartão devem ter criptografia para aumento da segurança. (Requisito de segurança)

## 2.3 REGRAS DE NEGÓCIOS

**[RN1]** Para o cadastro de fornecedores, é necessário nome da empresa, contato, tipos de produtos ou serviços oferecidos e área de atuação.

**[RN2]** Para os fornecedores deverá ser possível gerenciar a quantidade de produtos e serviços disponíveis para o evento, incluindo descrição, preço, disponibilidade e fotos/ilustrações.

**[RN3]** Para os organizadores do evento poderem criar e customizar, deverá selecionar itens dos fornecedores cadastrados, além de poderem definir detalhes como quantidade e horário de servir.

**[RN4]** Se o pedido for cancelado 24h depois do pedido feito os organizadores serão responsáveis por pagar uma taxa de cancelamento de 15% do valor total do pedido cancelado.

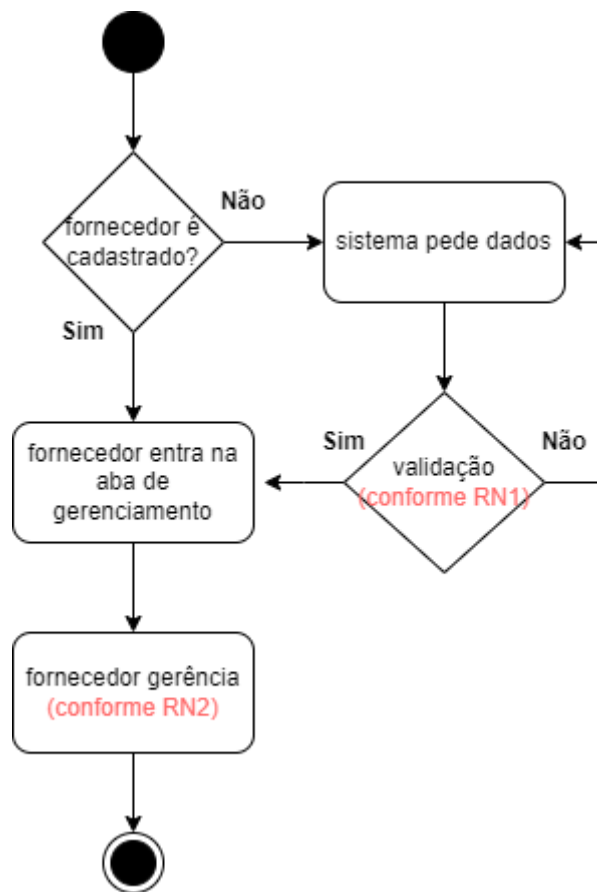
### 3 DIAGRAMAS DE ATIVIDADE UML

[RF1] O sistema deve permitir o cadastro de fornecedores de comida, bebida, som e aluguel de espaço. Esse requisito funcional deve estar de acordo com a RN1.

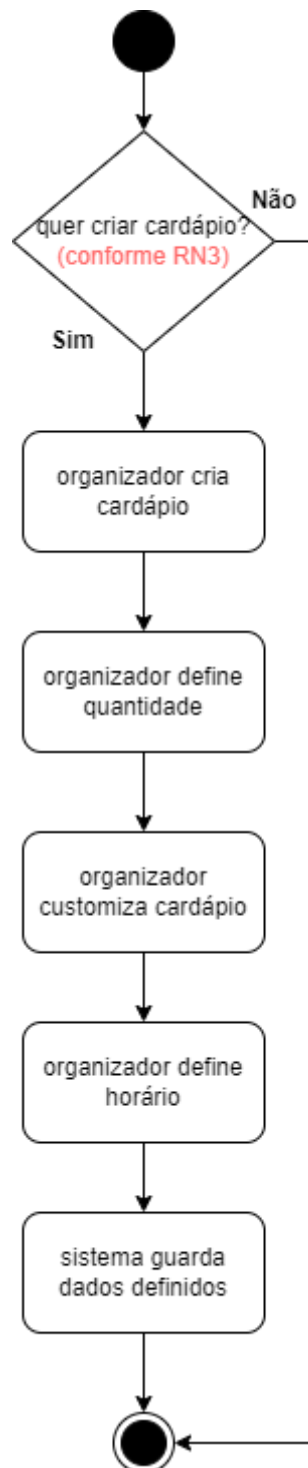




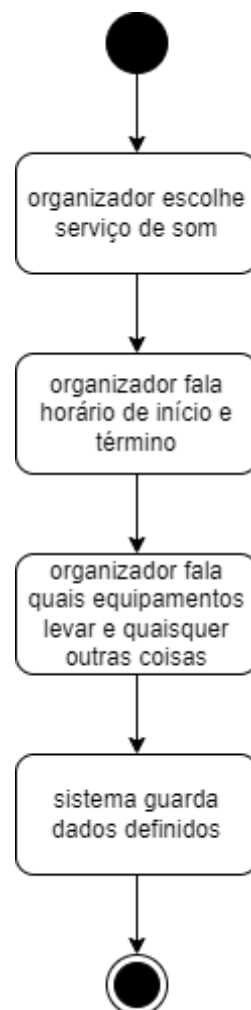
**[RF2]** O sistema deverá possibilitar aos fornecedores cadastrados no sistema gerenciarem. Esse requisito funcional deve estar de acordo com a RN2.



**[RF3]** O sistema deverá possibilitar aos organizadores do evento poder criar e customizar o cardápio de alimentos e bebidas. Esse requisito deve estar de acordo com a RN3.



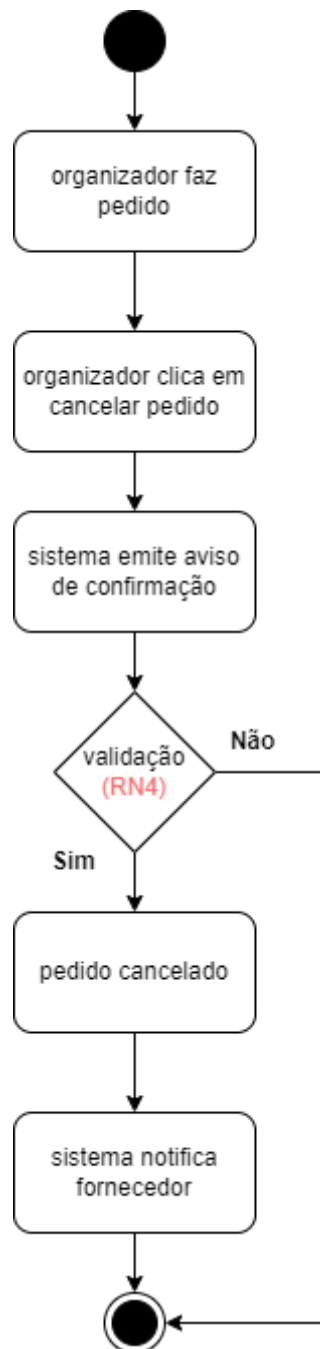
**[RF4]** O sistema deverá possibilitar aos organizadores do evento agendar serviços de som, como DJs ou bandas, especificando horários de início e término, equipamentos necessários e quaisquer requisitos especiais.



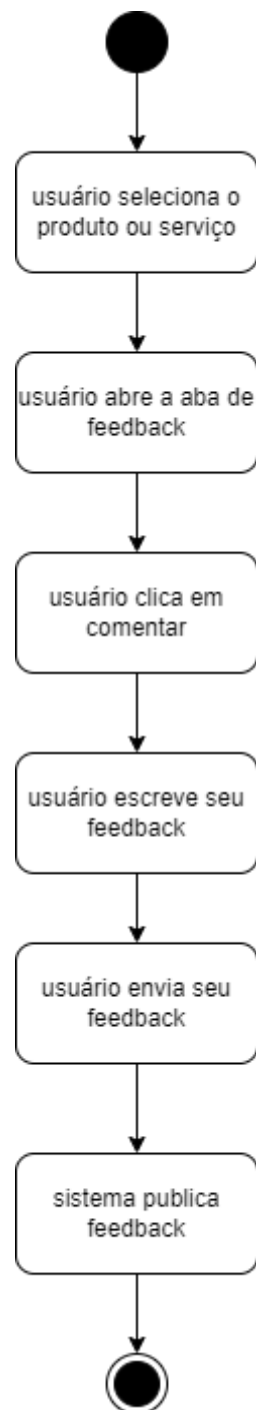
**[RF5]** O sistema deve permitir a reserva de espaços para o evento, como salões de festas, centros de convenções ou áreas ao ar livre, permitindo aos organizadores visualizarem a disponibilidade, selecionarem datas e horários e efetuarem a reserva online.



**[RF6]** Os organizadores do evento devem poder fazer pedidos e cancelar pedidos de produtos e serviços dos fornecedores cadastrados. Esse requisito deve estar de acordo com a RN4.



**[RF7]** O sistema deve possibilitar aos participantes do evento fornecer feedback sobre os produtos e serviços recebidos.



**[RF8]** O sistema deverá possibilitar a compra de ingressos online.

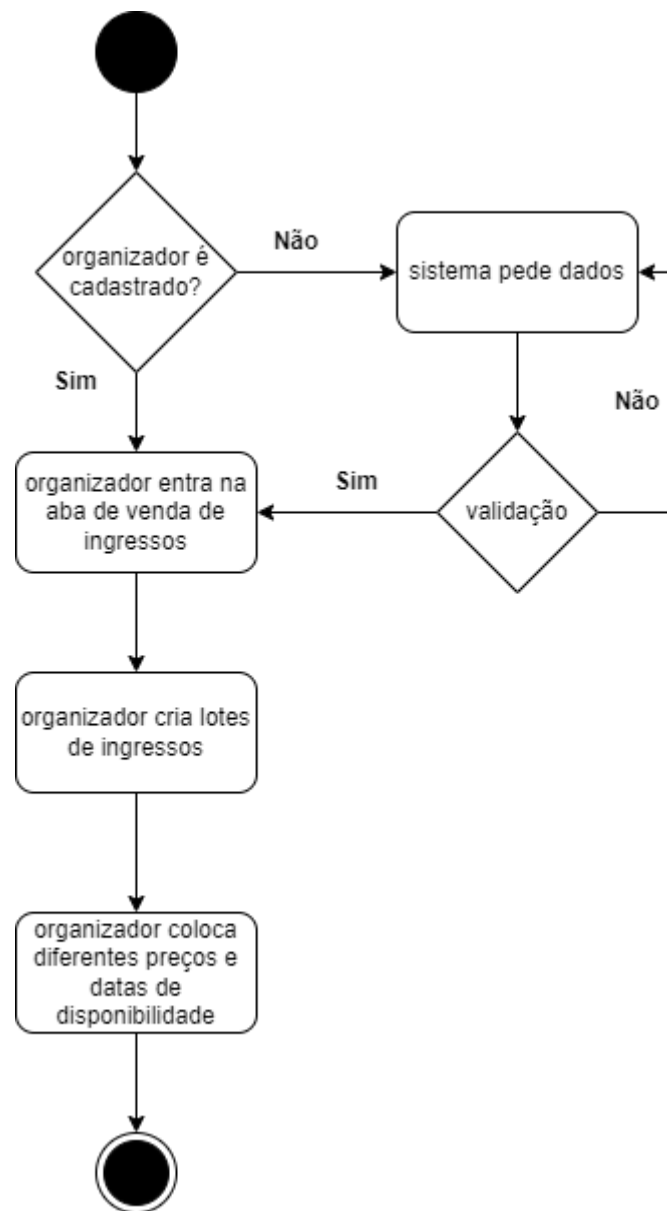


**[RF9]** O sistema deverá gerar ingressos digitais, que possam ser utilizados para entrada no evento.





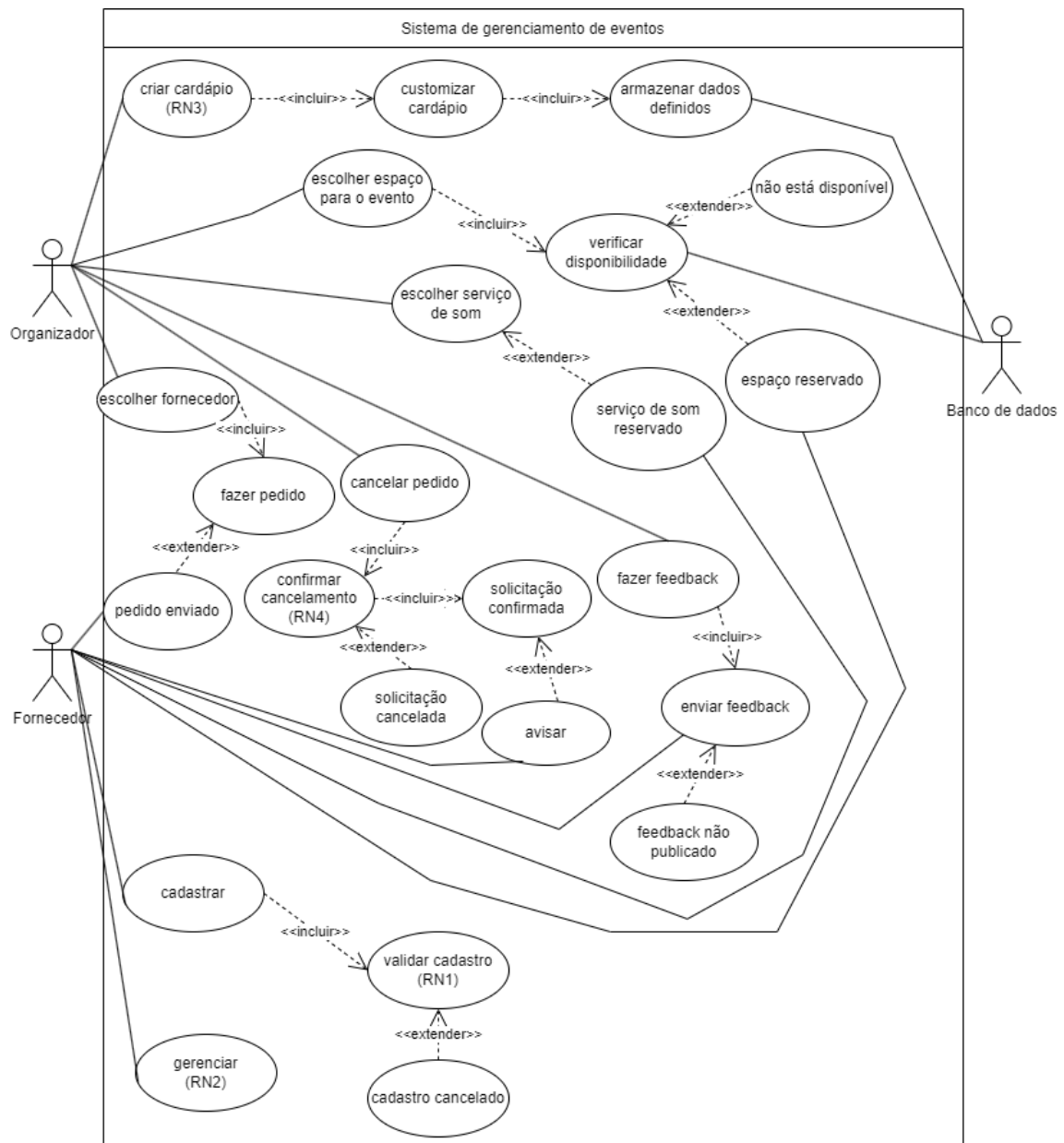
**[RF10]** O sistema deve permitir que os organizadores configurem a venda de ingressos em lotes com diferentes preços e datas de disponibilidade.



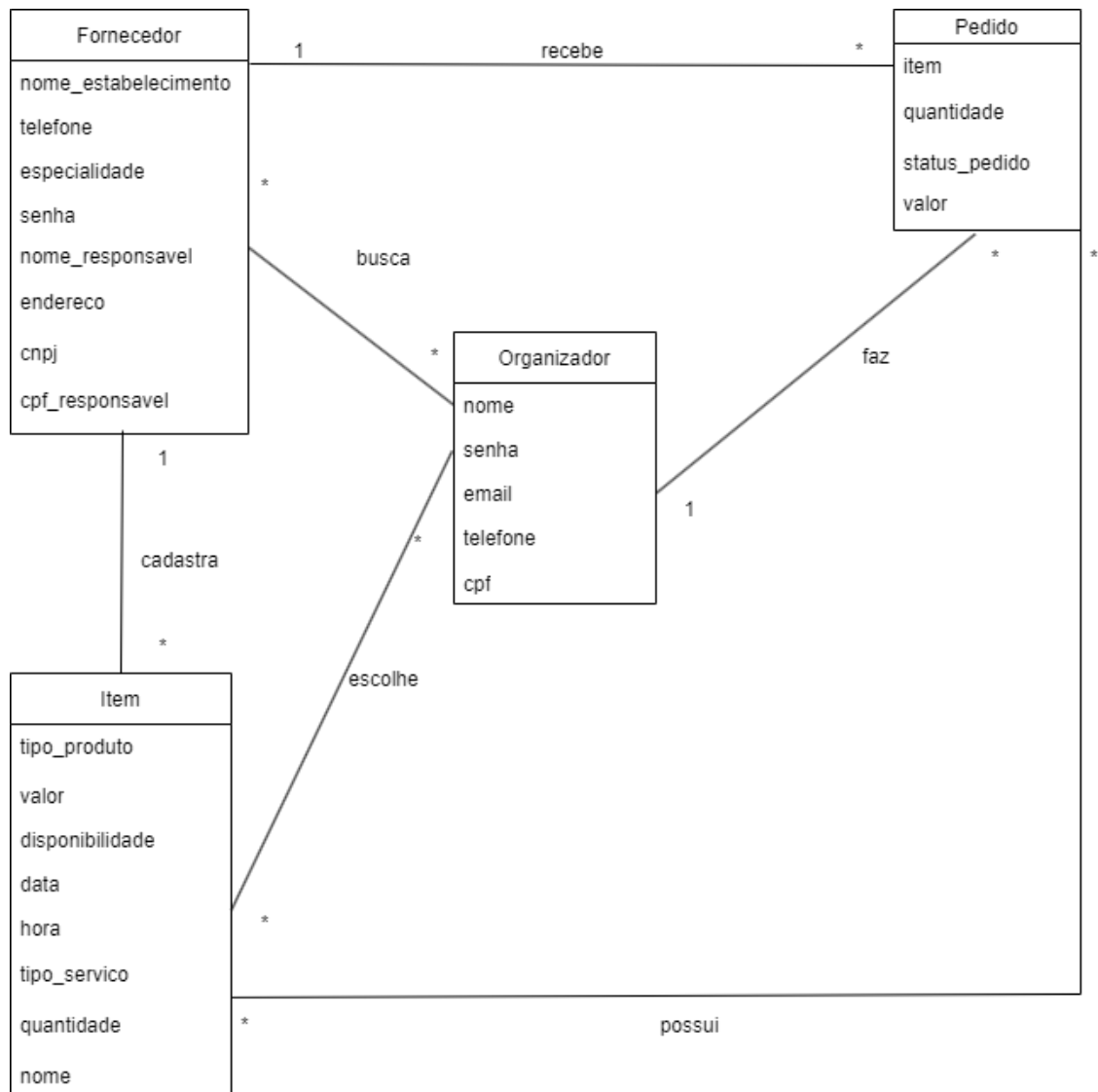
**[RF11]** O organizador deve poder definir múltiplos lotes de ingressos para um evento, cada um com seu preço, quantidade de ingressos disponíveis e data de início e fim da venda.



## 4 DIAGRAMAS DE CASO DE USO



## 5 DIAGRAMA DE CLASSES DE DOMÍNIO



## 6 DIAGRAMA DE CLASSE DE PROJETO

### 6.1 DESCRIÇÃO DE MÉTODOS

Métodos da classe Fornecedor

- **gerenciarProduto(Item item):** permite ao fornecedor poder gerenciar seus produtos.
- **validarCancelamento(Pedido pedido):** permite ao fornecedor validar cancelamentos de pedidos.

Métodos da classe Organizador

- **personalizarPedido(Item item):** permite ao organizador poder personalizar seus pedidos.
- **cancelarPedido(Pedido pedido):** permite ao organizador cancelar pedidos.
- **escolherLocal():** permite ao organizador reservar espaço para evento.
- **criarPedido():** permite ao organizador criar pedidos.
- **escolherSom():** permite ao organizador agendar serviços de som.

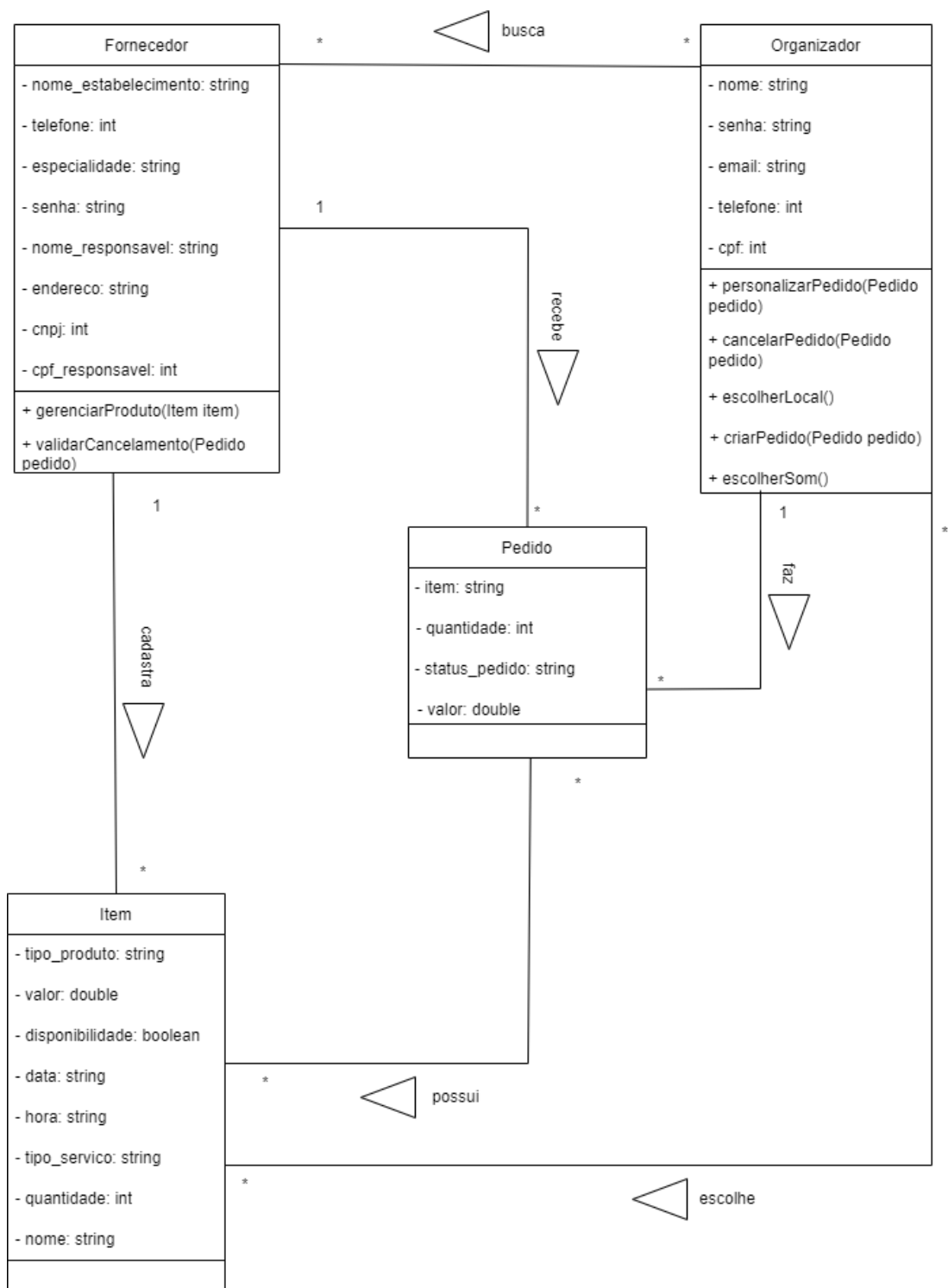
Métodos da classe Pedido

- A classe não possui métodos.

Métodos da classe Item

- A classe não possui métodos.

## 6.2 REPRESENTAÇÃO GRAFICA



## 7 DIAGRAMA DE OBJETOS

