





# Linguagem SQL – Comandos DDL



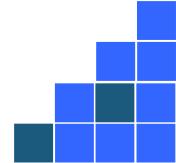








# AGENDA







# PRIMEIROS COMANDOS DDL ...





### Comandos DDL

TRUNCATE
TABLE
TAMBÉM É
DDL,
VEREMOS EM
OUTRA AULA!

CREATE TABLE

ALTER TABLE **DROP TABLE** 

Cria uma nova tabela.

Modifica uma tabela. Alterando, adicionando ou excluindo colunas e restrições.

Remove uma
tabela e todos os
dados, índices,
gatilhos, restrições
e especificações de
permissão dessas
tabelas.



# **Comandos DDL**



#### **CREATE TABLE**







#### **ALTER TABLE**

```
ALTER TABLE { database_name.schema_name.table_name |
schema_name.table_name | table_name }
{
    ALTER COLUMN column_name { <column_definition> }
    |
        ADD { <column_definition> | CONSTRAINT <table_constraint>}
    |
        DROP { constraint_name | COLUMN {column_name}}
} [ ,...n ]
```



# **Comandos DDL**



#### **DROP TABLE**

```
-- Syntax for SQL Server

DROP TABLE [ IF EXISTS ]
{ database_name.schema_name.table_name | schema_name.table_name | table_name }
[ ,...n ]
[ ; ]
```





# O QUE É E PARA QUE SERVE O DATA TYPE?





#### **DATA TYPES**

- ✓ Cada elemento, como uma **coluna**, variável ou expressão, **possui** um **tipo de dado**.
- ✓ O tipo de dado especifica o tipo de valor que o objeto pode armazenar, como números inteiros, texto, data e hora, etc.





# O SQL Server organiza os tipos de dados dividindo-os em categorias

123

Numéricos exatos Numéricos; aproximados



Data e hora

Abc

Cadeias de caracteres;
Cadeias de caracteres
Unicode;
Cadeia de caracteres
binária;





#### **Numéricos Exatos - Inteiros**

Tipo de dados	Intervalo	Armazenamento
bigint	-2^63 (-9.223.372.036.854.775.808) a 2^63-1 (9.223.372.036.854.775.807)	8 bytes
int	-2^31 (-2.147.483.648) a 2^31-1 (2.147.483.647)	4 bytes
smallint	-2^15 (-32.768) a 2^15-1 (32.767)	2 bytes
tinyint	0 a 255	1 byte





#### **Numéricos Exatos - Decimais**

Tipo de dados	Intervalo
<b>decimal</b> [ ( $p[,s]$ )] e <b>numeric</b> [ ( $p[,s]$ )]	- 10^38 +1 a 10^38 - 1

precision	Bytes de armazenamento
1 - 9	5
10-19	9
20-28	13
29-38	17





#### **Numéricos Exatos - Bit**

Tipo de dados	Intervalo
bit	1, 0 ou NULL

Colunas bit	Bytes de armazenamento
1-8	1
9 – 18	2
19 – 27	3





#### Numéricos Exatos - Moeda

Tipo de dados	Intervalo	Armazenamento
money	- 922.337.203.685.477,5808 a 922.337.203.685.477,5807	8 bytes
smallmoney	-214.748,3648 a 214.748,3647	4 bytes





# **Numéricos Aproximados**

Tipo de dados	Intervalo	Armazenamento
float [ (n) ]	- 1,79E+308 a -2,23E-308, 0 e 2,23E-308 a 1,79E+308	Depende do valor de <i>n</i>
real	- 3,40E + 38 a -1,18E - 38, 0 e 1,18E - 38 a 3,40E + 38	4 bytes

<i>n</i> value	precisão	Tamanho de armazenamento
1-24	7 dígitos	4 bytes
25-53	15 dígitos	8 bytes





#### Data e Hora

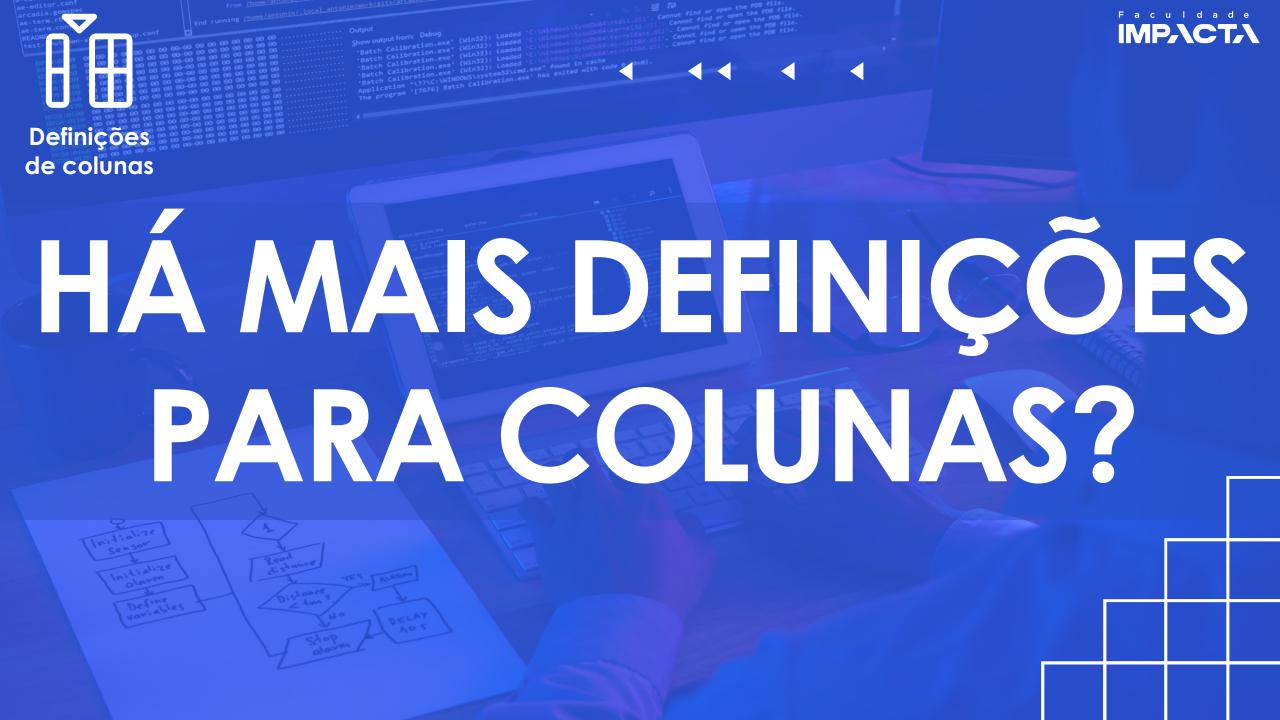
Tipo de dados	Intervalo
datetime - 8 bytes	Data e hora compreendidas entre 1/1/1753 e 31/12/9999, com a exatidão de 3.33 milissegundos.
Smalldatetime - 4 bytes	Data e hora compreendidas entre 1º de janeiro de 1900 e 6 de junho de 2079, com a exatidão de 1 minuto.
datetime2[(p)] - 8 bytes	Data e hora compreendidas entre 01/01/0001 e 31/12/9999 com precisão de até 100 nanossegundos, dependendo do valor de p.
Date - 3 bytes	Data compreendida entre 01/01/0001 e 31/12/9999, com precisão de 1 dia.
time[(p)] - 5 bytes	Hora no intervalo de 00:00:00.0000000 a 23.59.59.9999999.
Datetimeoffset[(p)]	Data e hora compreendidas entre 1/1/0001 e 31/12/9999 com precisão de até 100 nanossegundos e com indicação do fuso.





# Strings (Cadeias de Caracteres)

Tipo de dados	Intervalo	
char (n)	Comprimento fixo de no máximo 8.000 caracteres no padrão ANSI. Cada caractere é armazenado em 1 byte.	
varchar (n)	Comprimento variável de no máximo 8.000 caracteres no padrão ANSI. Cada caractere é armazenado em 1 byte.	
varchar (max)	Comprimento variável de no máximo 2^31 - 1 (2,147,483,647) – 2 GB para caracteres no padrão ANSI. Cada caractere é armazenado em 1 byte.	
nchar (n)	Comprimento fixo de no máximo 4.000 caracteres UNICODE. Cada caractere é armazenado em 2 bytes.	
nvarchar (n)	Comprimento variável de no máximo 4.000 caracteres UNICODE. Cada caractere é armazenado em 2 bytes.	
nvarchar (max)	Comprimento variável de no máximo 2^31 - 1 (2,147,483,647) – 2 GB para caracteres no padrão UNICODE. Cada caractere é armazenado em 2 bytes.	





# Definições de colunas



#### Além dos Data Types...

#### **Nulabilidade**

**Permitir** ou **não** aceitar **nulos** (ausência de valor) em uma coluna.

#### Auto numeração

Propriedade utilizada para gerar valores incrementais. Apenas uma coluna de identidade pode ser criada por tabela.







Constraints são restrições que evitam dados inválidos **PRIMARY KEY FOREIGN KEY UNIQUE CHECK DEFAULT** 







#### **PRIMARY KEY**

CONSTRAINT constraint\_name
 PRIMARY KEY (column [ ASC | DESC ] [ ,... n ])







#### **FOREIGN KEY**

```
CONSTRAINT constraint_name
   FOREIGN KEY ( column [ ,...n ] )
   REFERENCES referenced_table_name (ref_column [ ,...n ] )
```







#### UNIQUE

CONSTRAINT constraint\_name
UNIQUE (column [ ASC | DESC ] [ ,... n ])







#### **CHECK**

CONSTRAINT constraint\_name
 CHECK ( logical\_expression )







#### **DEFAULT**

- -- DEFAULT CREATE TABLE
  column\_name <data\_type> CONSTRAINT constraint\_name DEFAULT
  constant\_expression
- -- DEFAULT ALTER TABLE
  CONSTRAINT constraint\_name DEFAULT constant\_expression FOR
  column\_name



# Linguagem SQL - Comandos DDL

# ATIVIDADE CONTINUA AUGUSTA

Atividade Contínua





