

# **Projeto: EA Sports FIFA e a Paixão pelo Corinthians**

**Gabriel Senna**

**RA: 04252048**

## **1. Contexto**

O futebol é um fenômeno cultural e social que ultrapassa fronteiras, gerações e classes sociais. No Brasil, ele é muito mais do que um simples esporte: é uma paixão que move multidões, inspira sonhos e cria laços de pertencimento entre torcedores e clubes. Desde as peladas de rua até as grandes finais de campeonato, o futebol desperta emoções intensas e representa valores como união, superação, disciplina e amor coletivo.

Com o avanço da tecnologia e o crescimento da indústria dos jogos eletrônicos, essa paixão encontrou um novo espaço de expressão no mundo digital. Nesse cenário, o **EA Sports FIFA** se consolidou como um dos títulos mais influentes e realistas já criados, proporcionando aos jogadores uma experiência que vai muito além do entretenimento. O FIFA permite que fãs do futebol vivam o esporte de forma interativa, controlando clubes e seleções do mundo inteiro, montando elencos, disputando campeonatos e experimentando, virtualmente, a emoção das grandes partidas.

O realismo do jogo, aliado à evolução constante de seus gráficos, jogabilidade e modos de jogo, faz com que cada partida represente uma vivência única, capaz de aproximar ainda mais o jogador do universo futebolístico. Além disso, o FIFA estimula o desenvolvimento de habilidades cognitivas e sociais, como estratégia, raciocínio lógico, trabalho em equipe e tomada de decisão rápida, tornando-se uma ferramenta de aprendizado e interação para milhões de pessoas.

Este projeto nasce também de uma **conexão pessoal e afetiva** com o futebol. Desde criança, esse esporte sempre fez parte da minha rotina e das minhas paixões. Dentro desse amor, existe um lugar especial reservado ao **Sport Club Corinthians Paulista**, um time que representa garra, fé, luta e superação. O Corinthians vai além do futebol: é um símbolo de resistência, pertencimento e emoção, capaz de transformar cada jogo em uma verdadeira celebração da vida e da paixão pelo esporte.

Ao unir o amor pelo futebol, a admiração pelo Corinthians e a experiência digital do **EA Sports FIFA**, o projeto propõe uma reflexão sobre como a tecnologia pode se tornar uma extensão dos sentimentos humanos. Ele busca mostrar que, mesmo em um ambiente virtual, é possível sentir a mesma intensidade, a mesma emoção e o mesmo orgulho que

um torcedor sente nas arquibancadas. Assim, o futebol, seja real ou digital, continua sendo uma linguagem universal que conecta pessoas, histórias e paixões.

## 2. Justificativa

A escolha do tema se justifica pela importância que o futebol tem na sociedade brasileira e pela forma como os jogos eletrônicos, especialmente o FIFA da EA Sports, conseguem representar esse esporte de forma interativa e envolvente. Além disso, o FIFA não é apenas um jogo, mas uma ferramenta de **aprendizado, estratégia e socialização**, permitindo aos jogadores desenvolverem raciocínio lógico, tomada de decisão rápida e trabalho em equipe, habilidades também essenciais dentro e fora dos gramados.

O amor pelo futebol e pelo Corinthians é outro fator fundamental que motiva o desenvolvimento deste projeto. O clube representa não apenas títulos e conquistas, mas também valores como **perseverança, lealdade e paixão incondicional**. Ao unir a emoção do futebol real com a simulação virtual do FIFA, o projeto busca demonstrar como a tecnologia pode ser usada para expressar sentimentos, representar identidades e fortalecer laços culturais e esportivos.

## 3. Objetivo

Desenvolver um projeto temático baseado no jogo **EA Sports FIFA**, explorando sua influência na cultura dos videogames e na popularização do futebol virtual, demonstrando a importância do esporte como elemento de identidade e paixão pessoal, especialmente pelo **Corinthians**, e relacionando a experiência digital do jogo com valores reais do futebol, como estratégia, união, competitividade e dedicação, de modo a criar uma ponte entre o mundo virtual e o real, mostrando como a tecnologia pode reproduzir e amplificar a emoção, os valores e o significado do futebol na vida das pessoas. O projeto busca mostrar que o futebol vai muito além das quatro linhas: ele é emoção, cultura e conexão. No ambiente digital do FIFA, cada partida se torna uma nova chance de viver a paixão pelo esporte, de representar o Corinthians e de reviver o espírito competitivo e apaixonante do futebol brasileiro. Mais do que um jogo, o FIFA é uma celebração dessa paixão, e uma forma moderna de expressar o amor eterno pelo **Timão** e pelo futebol em sua essência.

## **4. Escopo**

### **Descrição do projeto:**

O projeto consiste no desenvolvimento de um website pessoal sobre a franquia FIFA/EA Sports FC, abordando minha trajetória com o jogo. O site contém informações históricas sobre os títulos já jogados, seção sobre o usuário, área dedicada às ODS e elementos interativos como animações e quiz.

O sistema contempla:

- 1. Página Inicial**
  2. Introdução ao tema FIFA/EA Sports FC.
  3. Botão para abrir janela com informações sobre as ODS.
  4. Menu de navegação para as páginas principais.
- 5. Página Sobre Mim**
  6. Relato da história do usuário com o FIFA.
  7. Breve texto sobre a paixão pelo Corinthians.
  8. Imagens relacionadas ao FIFA e ao Corinthians.
- 9. Sistema de Cadastro**
  10. Formulário contendo campos: nome, e-mail e senha.
  11. Validação de campos obrigatórios.
  12. Validação para garantir que o e-mail contenha “@”.
  13. Envio dos dados via **fetch** para a rota /usuarios/cadastrar.
  14. Armazenamento no banco de dados.
- 15. Sistema de Login**
  16. Formulário simples solicitando e-mail e senha.
  17. Validação básica no front.
  18. Envio das credenciais via **fetch** para /usuarios/autenticar.
  19. Verificação no banco de dados.
- 20. Quiz**
  21. Quiz interativo desenvolvido em HTML, CSS e JavaScript.
  22. Exibição de perguntas com opções de resposta.
  23. Feedback visual (acertou/errou).
  24. Integração opcional futura com o banco de dados para registrar pontuação.
- 25. Banco de Dados**
  26. Tabela de usuários para cadastro/login.
  27. Tabela de quiz e pontuação.
  28. Tabela relativa ao torcedor e tabela de medida.

29. Relacionamento entre as tabelas conforme o script fornecido.

### 30. Backend

31. API construída com Node.js e Express.

32. Rotas para cadastro, login e coleta de dados para gráficos.

## 5. Premissas

- O site será desenvolvido com HTML, CSS e JavaScript .
- O backend será feito com Node.js e Express.
- O banco MySQL estará disponível e funcionando.
- As imagens devem estar corretamente armazenadas na pasta /public/css/imagens.
- O usuário deve possuir conhecimento básico em desenvolvimento web.
- Todas as requisições feitas via **fetch** são enviadas para rotas existentes.
- Os dados do cadastro serão validados também no backend.
- A estrutura do banco seguirá o padrão dos scripts fornecidos.

## 6. Restrições

- **O site funciona apenas com internet**, já que ele depende de comunicação com o servidor para login, cadastro e gráficos.
- **Os dados cadastrados são básicos** (nome, e-mail, senha e pontuação do quiz), pois o projeto não usa informações sensíveis ou complexas.
- **O quiz e o sistema de pontuação são simples**, sem níveis avançados ou perguntas dinâmicas.
- **O usuário precisa digitar corretamente suas informações**, já que não existe integração com redes sociais ou login automático.
- **O site não possui sistema de recuperação de senha**, então o usuário precisa lembrar da senha cadastrada.
- **O visual e a estrutura do site são simples**, sem animações complexas ou recursos avançados.
- **O servidor deve estar rodando para o site funcionar**, senão páginas como login, cadastro e gráficos param de funcionar.
- **O sistema não suporta muitos usuários ao mesmo tempo**, pois é um projeto acadêmico e não usa tecnologias de alta performance.
- **O site foi feito para uso no computador**, podendo apresentar erros ou falhas de layout ao ser acessado pelo celular.

