## Analisador de Numeros

```
Aluno: Gabriel Enrique Solamayo Munoz
Programação Web
HTML:
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Modelo de Exercicio</title>
  <link rel="stylesheet" href="estilo_analisador.css">
 </head>
 <body>
   <header>
     <h1>Analisador de Numero</h1>
   </header>
 <section>
   <div>
     "Numero (Entre 0 e 100): "
     <input type="number" name="fnum" id="fnum">
     <input type="button" value="Adicionar" onclick="adicionar()">
     <input type="button" value="Subtrair" onclick="subtrair()">
     <br>
     <select name="flista" id="flista" size="4"></select>
     <br>
     <br>
     <input type="button" value="Finalizar" onclick="finalizar()">
   </div>
   <div id="res"> </div>
 </section>
```

```
<script src="cod_analisador.js"></script>
 </body>
</html>
JAVASCRIPT:
let num = document.getElementById("fnum")
//let num = document.querySelector("input#fnum")
let lista = document.getElementById("flista")
let VaList = document.getElementById("flista").size
//let lista = document.querySelector("select#flista")
let res = document.getElementById("res")
//let res = document.querySelector("div#res")
let valores=[]
let cont = 0
let soma = 0
let sub = 0
let final = 0
//
function adicionar(){
  if(cont < VaList){</pre>
    if (isNumero(num.value) && !inLista(num.value, valores)) {
      valores.push(Number(num.value))
      let item = document.createElement("option")
      item.text = `valor ${num.value} adicionado.`
      lista.appendChild(item)
       res.innerHTML=""
       cont++
      soma += valores[valores.length - 1]
    } else {
```

```
window.alert(`Numero Informado (${num.value}) invalido (Deve ser entre 0 e 100 e nao
pode ser repetido)')
    }
    num.value = ""
    num.focus()
  }
}
function isNumero(n){
  if (Number(n) \ge 1 \&\& Number(n) \le 100){
    return true
  } else{
    return false
  }
}
function inLista(n, I){
  if (l.indexOf(Number(n)) != -1){
    return true
  } else {
    return false
  }
}
function subtrair(){
  if(cont < VaList){
    if (isNumero(num.value) && !inLista(num.value, valores)) {
    valores.push(Number(num.value))
    let item = document.createElement("option")
    item.text = `valor ${num.value} será retirado.`
    lista.appendChild(item)
    res.innerHTML=""
    cont++
    sub += valores[valores.length - 1]
```

```
} else {
       window.alert(`Numero Informado (${num.value}) inválido (Deve ser entre 0 e 100 e não
pode ser repetido)')
    }
    num.value = ""
    num.focus()
  }
}
function finalizar(){
  if (valores.length==0){
    window.alert("Adicione valores antes de finalizar")
  } else {
    let tot = valores.length
    let maior = valores[0]
    let menor = valores[0]
    let media = 0
                let pos = 0
    let q25 = 0
    let q50 = 0
    let q75 = 0
    let q100 = 0
    for (pos in valores){
      if (valores[pos]> maior)
         maior = valores[pos]
      if (valores[pos] < menor)</pre>
         menor = valores[pos]
       if(valores[pos] <= 25){
         q25++
       }else if(valores[pos] >25 && valores[pos] <=50){
         q50++
       }else if(valores[pos] > 50 && valores[pos] <= 75){</pre>
```

```
q75++
     }else{
       q100++
     }
   }
   final = (soma - sub)
   media = final/tot
   res.innerHTML = ""
   res.innerHTML+=`Ao todo, temos ${tot} elementos cadastrados`
   res.innerHTML+=`o maior valor informado foi ${maior}`
   res.innerHTML+=`o menor valor informado foi ${menor}`
   res.innerHTML+=`O valor final é ${final}`
   res.innerHTML+=`A Média dos valore ${media}`
   res.innerHTML+=`Entre o quartil 1 é tem ${q25} numeros (entre 0% e 25%)`
   res.innerHTML+=`Entre o quartil 2 é tem ${q50} numeros (entre 25% e 50%)`
   res.innerHTML+=`Entre o quartil 3 é tem ${q75} numeros (entre 50% e 75%)`
   res.innerHTML+=`Entre o quartil 4 é tem ${q100} numeros (entre 75% e 100%)`
 }
}
```