Validação de PROPS

Acontece quando fazemos o asseguramento de que estaremos recebendo os tipos corretos de props nos nossos componentes. Evitando assim bugs e erros desnecessários.

Podemos fazer tao validação com o uso de propTypes.



Validação de PROPS

Usando PropTypes:

Dessa maneira aparecerá um erro no console caso a prop não seja string.

PROPS

É comum trabalharmos com listas no react.

Pq seria mais produtivo trabalhar com elas para componentes?

Testar repetição de "cards".



PROPS

```
Uso de uma função do Javascript
{array.map()}
Uso de uma "transformação" =>
```



PROPS

```
Uso de uma função do Javascript
{array.map()}
Uso de uma "transformação" =>
{array.map(dados) => (<Item titulo={dados}/>)
```



O estado da aplicação

Lugar onde os dados vem e se transformam com o tempo

2 categorias de componentes: Presentational e Container Ou Stateless e Stateful



```
Presentational (Stateless)
```

```
Apenas apresentação de dados, daí não possuem estado. Ex.:
```

```
import React from 'react';

export default function Presentational() {
  return (
    <h1>Hello World</h1>
  );}
```

Normalmente a maioria de componentes será dessa categoria



Container (Stateful)

Não só possuem exposição de dados, mas também alguma lógica.

```
import React from 'react';

export default class Container extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = { name: 'World' };
  }
  render() {
    return (
        <h1>Hello {this.state.name}</h1>
    );}}
```

Não podem ser escritos como função, devem obrigatoriamente ser uma classe.

Container (Stateful)

Podemos ter situações também em que é possível alterar o estado do componente.

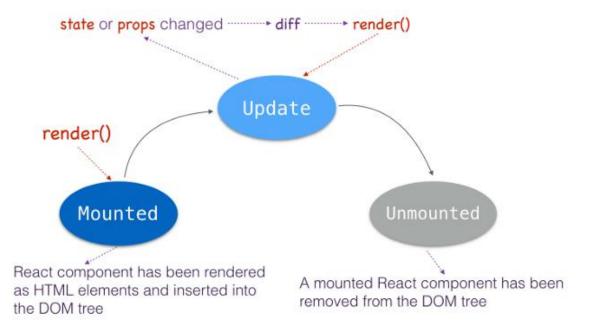
A cada mudança que ocorrer no input, um evento é disparado na função change. A função change por sua vez altera o estado do componente, usando a função <u>setState</u>, que é nativa do React.

Toda vez que o estado for alterado, o React automaticamente invoca de novo a função render, que irá renderizar a UI com os novos dados inputados pelo usuário.

Lifecycle/ Ciclo de vida de Componente

Para componentes mais complexos, existem métodos que foram adicionados na API dos componentes do React.

Existem 3 Fases: Mounting, Updating e Unmounting (criação, atualização e destruição, respectivamente).





Lifecycle/ Ciclo de vida de Componente

Temos os seguintes métodos do lifecycle dos componentes:

componentWillMount, executado logo antes do primeiro render. Não é muito usado, geralmente faz mais sentido simplesmente usar o próprio construtor da classe.

<u>componentDidMount</u>, executado logo após o primeiro render. É provavelmente o método mais usado. Alguns exemplos de casos de uso são: chamadas AJAX, manipulação do DOM, início de setTimeouts e setIntervals, etc.

<u>componentWillReceiveProps</u>, executado quando as props que o componente recebe são atualizadas. Geralmente é usado quando os componentes precisam reagir aos eventos externos.

<u>componentWillUpdate</u>, é igual ao componentWillMount, só que ele executa logo antes da atualização de um componente.

<u>componentDidUpdate</u>, é igual ao componentDidMount, só que ele executa logo depois da atualização de um componente.

<u>componentWillUnmount</u>, executado quando o ciclo de vida de um componente termina e ele vai ser removido do DOM. É muito usado para remover setTimeouts e setIntervals que foram adicionados.

<u>shouldComponentUpdate</u>, deve retornar true/false. Esse valor vai dizer que se o componente deve ser atualizado ou não, com base em certos parâmetros. Geralmente é usado para resolver questões de performance.



Lifecycle/ Ciclo de vida de Componente

```
Exemplo direto (Timer):
import React from 'react';
export default class Timer extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
   this.state = { elapsed: 0 };
   this.tick = this.tick.bind(this);
 componentDidMount() {
   this.timer = setInterval(this.tick, 1000);
  componentWillUnmount() {
   clearInterval(this.timer);
 tick() {
   this.setState({ elapsed: this.state.elapsed + 1 });
 render() {
   return <h1>{this.state.elapsed} seconds</h1>; } }
```



Importação de Componentes e Bibliotecas

Podemos importar componentes prontos diretamente de sites, copiando e colando seus códigos.

Basic card

Although cards can support multiple actions, UI controls, and an overflow menu, use restraint and remember that cards are entry points to more complex and detailed information.

Word of the Day

be nev o lent

adjective

well meaning and kindly. "a benevolent smile"

LEARN MORE





Importação de Componentes e Bibliotecas

No entanto, é importante notar que alguns desses componentes requerem a instalação de bibliotecas, que podem ser achadas no site do npm, e instaladas com o comando /npm i @"bibliotecaescolhida"

