

LISTA DE EXERCÍCIOS

DISCIPLINA	BIMESTRE
Desenvolvimento de Software	2º
PROFESSOR	CURSO
Geucimar Brilhador	Sistemas de Informação

LISTA	TEMA
03	Operadores e Condicionais
OBJETIVOS	
<ul style="list-style-type: none">— Praticar o uso de operadores de atribuição, relacionais e aritméticos na linguagem Java.— Fixar a criação de pequenos algoritmos para resolução de problemas de lógica de programação.	
ORIENTAÇÕES	
<ul style="list-style-type: none">— Caso tenha dificuldade na resolução de algum exercício, avance para o próximo e volte a tentar depois;— Evite copiar exemplos da internet ou mesmo dos colegas. Caso tenha dúvidas pergunte ao professor ou ao colega do lado, mas evite olhar o algoritmo pronto para que seu cérebro possa processar as informações e encontre a solução do problema.	
EXERCÍCIOS	
<p>Ex 1. Escreva um programa que leia um número digitado pelo usuário e mostre a mensagem “Número maior do que 10! ”, caso este número seja maior, ou “Número menor ou igual a 10! ”, caso este número seja menor ou igual.</p> <p>Ex 2. Escreva um programa que leia dois números digitados pelo usuário e exiba o resultado da sua soma.</p> <p>Ex 3. Escreva um programa que leia os valores de dois números inteiros distintos nas variáveis A e B e informe qual deles é o maior. Caso os números sejam iguais informar ao usuário que a sequência de números informados é inválida.</p> <p>Ex 4. Escreva um programa que leia dois números e ao final mostre a soma, subtração, multiplicação e a divisão dos números lidos.</p> <p>Ex 5. Escreva um programa que leia valores nas variáveis A e B, e efetue a troca dos valores de forma que o valor da variável A passe a ser o valor da variável B e o valor da variável B passe a ser o valor da variável A. Apresentar uma mensagem com o valor original de cada variável e outra com os valores trocados.</p> <p>Ex 6. 6. Ler uma temperatura em graus Celsius e apresentá-la convertida em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é:</p> <div>$F = (9 * C + 160) / 5$</div> <p>Ex 7. Escreva um programa que leia um número e diga, através de uma mensagem, se este número está no intervalo entre 100 e 200. Caso o número esteja fora do intervalo o usuário também deverá ser informado.</p> <p>Ex 8. Escreva um programa que leia um número e mostre uma mensagem caso este número seja maior ou igual a 50, outra se ele for menor que 50.</p> <p>Ex 9. Leia dois números nas variáveis A e B e identifique se os valores são iguais ou diferentes. Caso eles sejam iguais imprima uma mensagem dizendo que são iguais. Caso sejam diferentes, informe que são diferentes e qual número é o maior.</p> <p>Ex 10. Escreva um programa que leia um número de 1 a 5 e escreva-o por extenso. Caso o usuário digite um valor que não esteja neste intervalo, exibir a mensagem: “Número inválido! ”.</p> <p>Ex 11. Escreva um programa que leia três valores inteiros distintos e escreva-os em ordem crescente.</p> <p>Ex 12. Escreva um programa que receba o número do mês e mostre o mês correspondente. Valide mês inválido.</p>	

Ex 13. Escreva um programa que leia valores REAIS nas variáveis A e B e o tipo de operador em outra variável do tipo CARACTERE. Imprima o resultado da operação de A por B se o operador aritmético for válido; caso contrário deve ser impresso uma mensagem de operador não definido. Tratar erro de divisão por zero.

Ex 14. A expressão $a_n = a_1 + (n - 1) * r$ é denominada termo geral da Progressão Aritmética (PA). Nesta fórmula, temos que a_n é o termo de ordem n (n-ésimo termo), r é a razão e a_1 é o primeiro termo da Progressão Aritmética. Escreva um algoritmo que encontre o n-ésimo termo de uma progressão aritmética. **Exemplo:** $a_1 = 10$, $n = 7$, $r = 3$. Resultado: $a_n = 28$

Ex 15. Tendo como dados de entrada dois pontos quaisquer no plano, $P1(x_1, y_1)$ e $P2(x_2, y_2)$, calcule e retorne a distância entre eles. A fórmula que efetua tal cálculo é: $d = \text{raiz} ((x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2)$

Exemplo: $p1(0, 5)$, $p2(10, 20)$. Distância: 18,03

Ex 16. Elabore um programa que receba três notas de um aluno e retorne a sua média aritmética. **Exemplo:** $\text{nota1} = 10.0$, $\text{nota2} = 5.5$, $\text{nota3} = 8.0$. Média: 7.83

Ex 17. Elabore um programa que receba três notas de um aluno os pesos referentes a cada nota e retorne a sua média ponderada.

Cálculo da média ponderada:

$$\frac{\text{nota1} * \text{peso1} + \text{nota2} * \text{peso2} + \text{nota3} * \text{peso3}}{\text{peso1} + \text{peso2} + \text{peso3}}$$

Exemplo: $\text{nota1} = 10.0$, $\text{nota2} = 5.5$, $\text{nota3} = 8.0$, $\text{peso1} = 5$, $\text{peso2} = 3$, $\text{peso3} = 2$. Média: 8.25

Ex 18. Elabore um programa que receba três notas de um aluno e retorne a sua média harmônica.

$$Harm = \frac{3}{\frac{1}{\text{nota1}} + \frac{1}{\text{nota2}} + \frac{1}{\text{nota3}}}$$

Exemplo: $\text{nota1} = 10.0$, $\text{nota2} = 5.5$, $\text{nota3} = 8.0$. Média: 7.37

Ex 19. Faça um programa que receba o raio e a altura de um cilindro e retorne o seu volume calculado de acordo com a seguinte fórmula: $\text{volume} = 3.14 * \text{raio}^2 * \text{altura}$;

Exemplo: $\text{raio} = 10$, $\text{altura} = 15$. Volume = 4710

Ex 20. Elabore um programa que calcule a quantidade de litros de combustível gasta em uma viagem, utilizando um automóvel que faz 12km por litro e considerando que são fornecidos o tempo em hora e a velocidade média da viagem.