



Atividade avaliativa 1

Gabriel Fonseca Barreto 4001-A

1

```
PORTB ^= 8 1<<3; // inverter o bit 3
```

```
PORTB = (PORTB & DB) | (PORTB & 1<<2) << 3) | PORTB & 1<<5) >> 3;
```

ou

```
if (((PORTB >> 2 & 1) != (PORTB >> 5 & 1)) // caso o bit seja 1  
PORTB ^= (1<<2) | (1<<5); // inverte os bits.
```

2

A função `setup()` é chamada quando o programa é iniciado. Normalmente, é utilizado para inicializar variáveis, configurar o modo dos pinos, inicializar bibliotecas, etc. Ela é chamada apenas uma vez quando o programa é iniciado. A função `loop()` é chamada intermitentemente até que o Arduino seja desligado.

```
int main(void)
```

```
{
```

```
init();
```

```
setup();
```

```
for(;;){ loop(); }
```

```
}
```