



INSTITUTO FEDERAL  
Fluminense

Campus  
Macaé

## TRABALHO DE BIOLOGIA

Professor: **Gregório Kappaun Rocha.**

4º Bimestre – 2019.

**Grupos com, no máximo, 05 alunos.**

**Valor: 3,0 pontos. (Jogos que superarem as expectativas receberão até 1,0 ponto extra!)**

Serão avaliados:

- Amplitude do conteúdo abordado;
- Profundidade do conteúdo abordado;
- Criatividade;
- Jogabilidade;
- Qualidade geral do jogo (arte, manual, etc.)

---

**PRAZO: Entrega do Manual e Apresentação do Jogo para os colegas: 29/01/2020 (2001-A, 2001-B, 2004-A) / 30/01/2020 (2008-A)**

---

**PROPOSTA:** Elaborar um JOGO para abordar o **Sistema Sensorial Humano!**

O Jogo deverá abordar:

- As **estruturas** que formam o globo ocular humano;
- As **funções** das estruturas que formam o globo ocular humano;
- As **células responsáveis** por captar os estímulos luminosos no olho humano;
- Curiosidades, mecanismos do funcionamento da visão, etc...
- As **causas** dos distúrbios da visão (listados a seguir);
- As **formas de correção (quando houver)** dos distúrbios da visão (listados a seguir);
- Os principais **receptores do sistema sensorial** humano (sendo eles: os quimiorreceptores, mecanorreceptores e termorreceptores).

**Distúrbios da visão:**

- Hipermetropia
- Astigmatismo
- Miopia
- Glaucoma
- Cataratas
- Moscas volantes
- Presbiopia
- Estrabismo
- Daltonismo
- Conjuntivite

Deverá ser entregue no dia da apresentação e enviado por e-mail o **MANUAL** do jogo (Enviar em **PDF** para o e-mail: [gregkappaun@gmail.com](mailto:gregkappaun@gmail.com)), contendo:

- Nome do jogo;
- Nome dos criadores do jogo;
- Fotos da Arte do jogo (ex: tabuleiro, cartas, maquete, etc, etc);
- Caderno de Regras;
- Pontuação do jogo;
- Explicativo de “*Como Jogar?*”

**Sejam criativos!!!**