Curso de Java

by Antonio Rodrigues Carvalho Neto

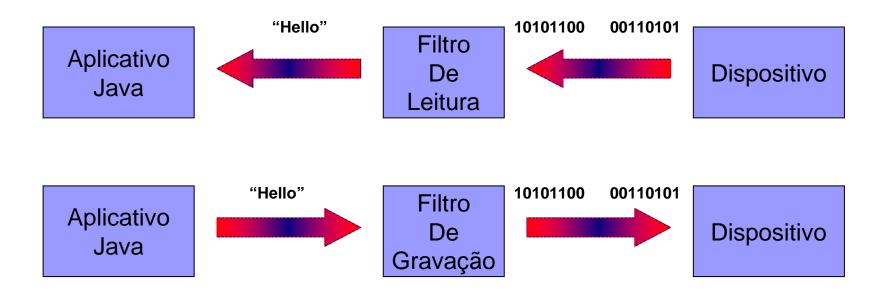
Recursos Avançados

Filters



Filters

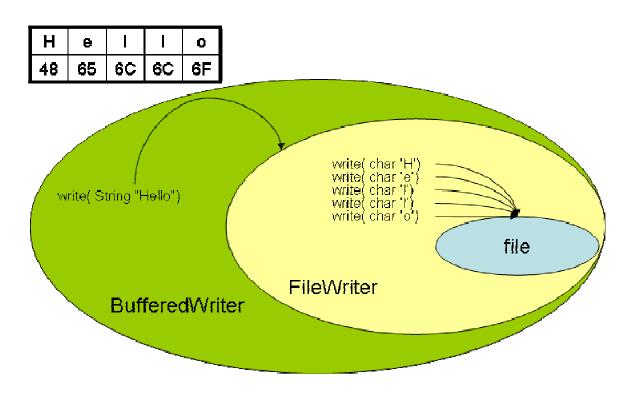
 Os filtros trabalham as informações lidas ou escritas, facilitando sua manipulação.





Filters (cont.)

 Os filtros podem ser interpretados também como se fossem uma camada adicional.





Filters (cont.)

- Exemplos de Filtros (Gravação)
 - □ BufferedWriter / ObjectOutputStream

```
Escrever (BufferedWriter)
                                                 Escrever (ObjectOutputStream)
File f = new File("C:/Teste.txt");
                                                 File f = new File("C:/Objeto.bin");
FileWriter fw = new FileWriter(f);
                                                 FileOutputStream fout = new FileOutputStream(f);
                                                 ObjectOutputStream objout = new
BufferedWriter bfw = new BufferedWriter(fw);
                                                 ObjectOutputStream (fout);
Scanner input = new Scanner (System.in);
String texto = "";
                                                 String s = "Este é um objeto a ser gravado no
while (!texto.equals("sair")) {
                                                 arquivo binario";
             texto = input.nextLine();
             bfw.append(texto);
                                                 objout.write (s);
                                                 objout.close();
           bfw.flush();
                                                 fout.close();
           bfw.close():
           fw.close();
```



Filters (cont.)

- Exemplos de Filtros (Leitura)
 - BufferedReader / ObjectInputStream

Ler (BufferedReader)

bfr.close();
fr.close();

Ler (ObjectInputStream)

```
File f = new File("C:/Objeto.bin");
FileInputStream fin = new FileInputStream( f );
ObjectInputStream objin = new ObjectOutputStream
(fin);
String s = (String) objin.readObject();
objin.close();
fin.close();
```

M

Referências

Java como programar 6^a edição

Capítulo 14 pags. 514 a 521 pags. 539 a 540

Use a cabeça Java 2ª edição

Capitulo 14 pags. 304 a 311

Caelum Java e Orientação a Objetos

Capítulo 15 pags. 174 a 184