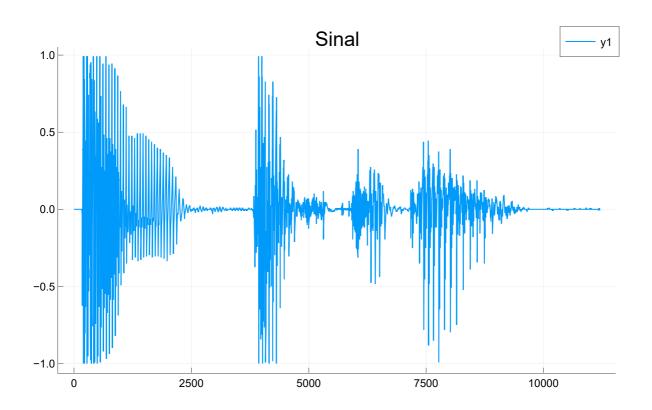
Codificado LPC

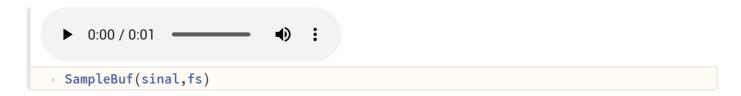
Gabriel Tavares 10773801

Guilherme Reis 10773700

▶ PlotlyBackend()

Leitura do sinal





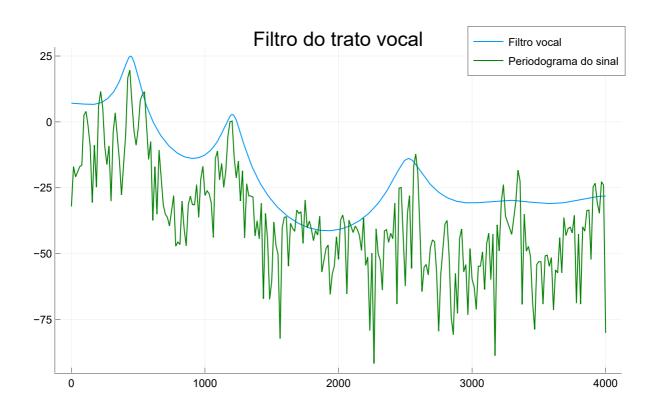
Estimação do filtro de trato vocal

```
Periodogram([9.75362e-6, 5.58422e-5, 3.56856e-5, 4.56347e-5, 5.57062e-5, 5.94225e-5, 0.60]

• begin
• #Estimação dos coeficientes do filtro
• trecho = sinal[200:439]
• ak10, pot_erro = lpc(trecho.*hamming(240), 10)
• filtro10 = PolynomialRatio([1],[1;ak10])
• ω = range(0,π, length= 512)
• H = freqz(filtro10, ω)
• #peridiograma do trecho
• per = periodogram(trecho; fs = fs, nfft = 512)
• end
```

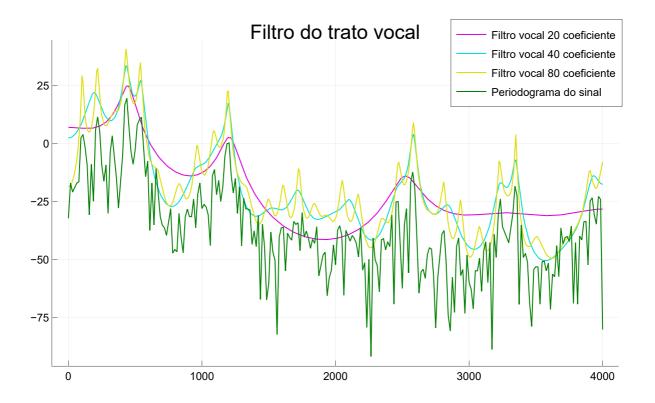
Ganho = 0.1





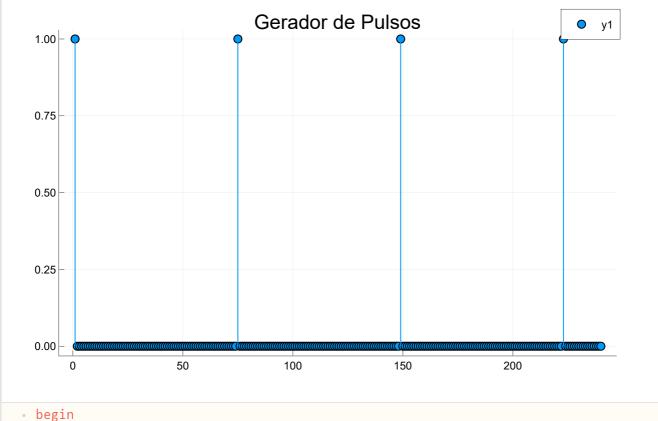
Podemos ver que os sinais o filtro LPC se aproxima do peridiograma desse trechos de maneira grosseira. Ele consegue identificar os 3 picos principais.

Filtro com mais coeficientes



Com mais coeficientes o filtro se aproxima cada vez mais do transformada do trecho sendo capaz de identificar as odulações entre os picos principais

Testando estimador de Pitch



```
begin

Tp = pitch(trecho)

pulsos = zeros(length(trecho))

pulsos[1:Tp:end] .= 1

plot(pulsos, marker=:circle, line= :stem)

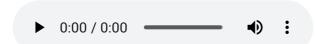
plot!(title = "Gerador de Pulsos")

end
```

Trecho original



Trecho reconstruido



Podemos ver que o trecho reconstruido com o estimador de pitch usado se aproxima de um som de "AH" como o sinal do trecho original.

Reconstrução do sinal completo

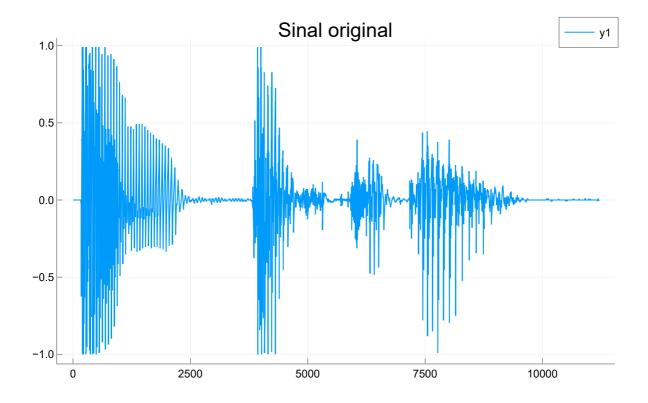
LPC.jl — Pluto.jl

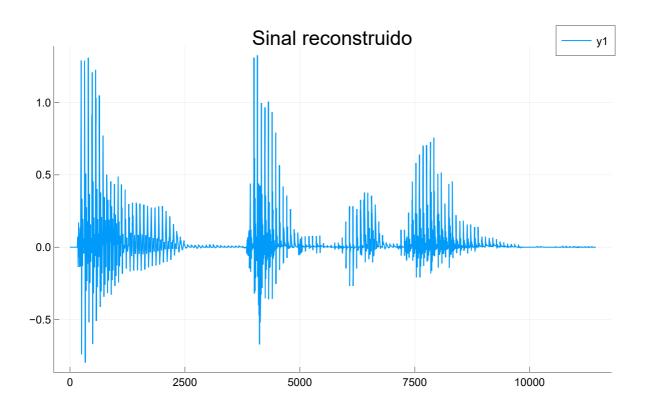
Para codificar o sinal, iremos dividí-lo em trecho de 240 amostras andando a passos de 80 amostrase para cada trecho iremos fazer o procedimento a cima.

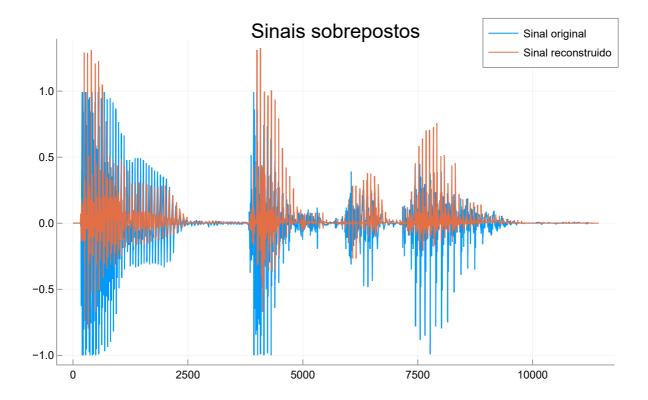
- Estimar o coeficientes LPC do trecho
- Estimar o Pitch do trecho
- Estimar o ganho do trecho
- Gerar um sinal de excitação a partir do Pitch
- Filtrar esse sinal pelo filtro LPC calculado e reconstrui 80 amostras desse trecho

Dessa forma, iremos reconstruir o sinal trecho a trecho

```
• begin
     tamanho_analise = 240
     tamanho_sintese = 80
     off_set_analise = (Int)((tamanho_analise - tamanho_sintese)/2) #80 amostras pra
 tras e pra frente
      sinal_analise = vcat(zeros(off_set_analise),sinal, zeros(tamanho_analise -
 mod(length(sinal),tamanho_analise)), zeros(off_set_analise))
     sinal_sintese = zeros(length(sinal_analise))
     for i in range(1,length = (Int)(length(sinal_analise)/tamanho_sintese)-2)
          trecho_analise = sinal_analise[i*tamanho_sintese+1-off_set_analise:
 (i+1)*tamanho_sintese+off_set_analise]
          if sum(trecho_analise) != 0
              ak, pot = lpc(trecho_analise.*hamming(tamanho_analise), 10)
              tp = pitch(trecho_analise)
             filtro = PolynomialRatio([1],[1;ak])
              if tp == 0
                  G = sqrt(pot)
                  excitacao = randn(tamanho_sintese)
             else
                  G = sqrt(pot*tp)
                  excitacao = zeros(tamanho_sintese)
                  excitacao[1:Tp:end] .= 1
              end
              trecho_sintese = filt(G*filtro,excitacao)
              sinal_sintese[i*tamanho_sintese+1:(i+1)*tamanho_sintese] =
 trecho_sintese
         else
              sinal_sintese[i*tamanho_sintese+1:(i+1)*tamanho_sintese] .= 0
          end
     end
 end
```







Sinal Original

Sinal reconstruído

Como desejado, reconstruimos o sinal a ponto de ser possível identificar a frase no sinal sintetizado. A voz é bastante robótico, mas é facil identificar a frase completa

```
wavwrite(sinal_sintese, "sintese_LPC.wav", Fs = fs)
```

Functions

```
Main.workspace2.pitch
       pitch(quadro)

    Adaptado de T. Dutoit (2007)

 • Calcula o período fundamental de um trecho de voz de 30ms amostrado a 8kHz. Retorna
   O se o trecho é surdo (não-vozeado).
 function pitch(quadro)
       ai,\xi = lpc(quadro,10)
       h = PolynomialRatio([1],[1;ai])
       lpc_residual=filt(h,quadro)
       M = length(lpc_residual)
       C=xcorr(lpc_residual, lpc_residual; padmode = :longest)
       Cxx=C[M:end] / C[M] # normaliza a autocorrelação pela variância
       Cxx[1:26] = 0
       Amax, Imax = findmax(Cxx[1:min(133,length(quadro))]) # Limita T para 60-300Hz
       if (Amax > 0.20) # teste bem simples para sinal sonoro/surdo
          \dot{T}0 = Imax - 1
       else
          T0 = 0
       end
       return TO
 end
```

```
pow2db (generic function with 1 method)
```

```
    function pow2db(x)
    return 20log10(x)
    end
```