# ExperiÊncia 06

Gabriel Tavares - 10773801

Guilherme Reis - 10773700

```
▶ PlotlyBackend()
```

```
begin
using MAT
using DSP
using Statistics
using Plots
plotly()
end
```

# Arranjos de antenas e ganho espacial

## 01 - Projeto de antena DAS

Projeto de arranjo de antena DAS miradas para 20º usando os coeficientes de cada antena definida por:

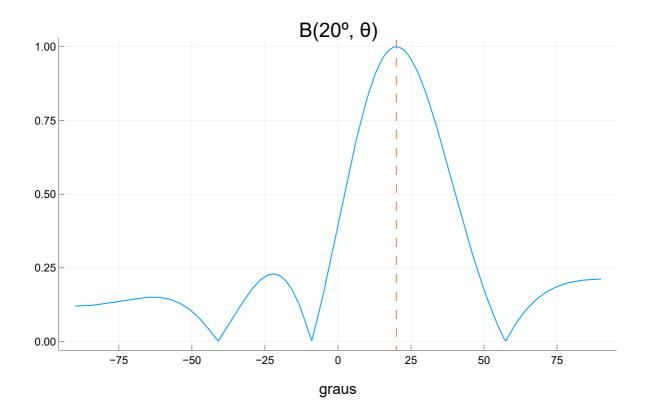
$$a_m = rac{1}{M} e^{j\Omega au( heta)}$$

E com os coeficientes das antenas definimos o ganho espacial como

$$B(\theta) = \sum a_m e^{-j\Omega au(\theta)}$$

```
    begin
    M = 8
    F = 60e9 #Hz
    Ω = 2*π*F
    c = 3e8 #m/s
    λ = c/F #m
    j = im
    θ0 = 20 #graus
    noprint
    end
```

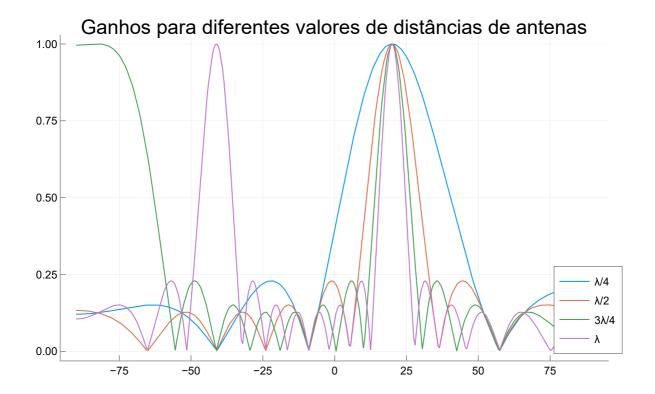
```
    begin
    a = DAS(θ0, M, λ/4)
    θ = -90:0.5:90
    B20 = B(a, θ, λ/4)
    noprint
    end
```



## 02 - Diferentes ganhos

Vamos calcular o ganho das antenas para diferentes valores de distâncias.

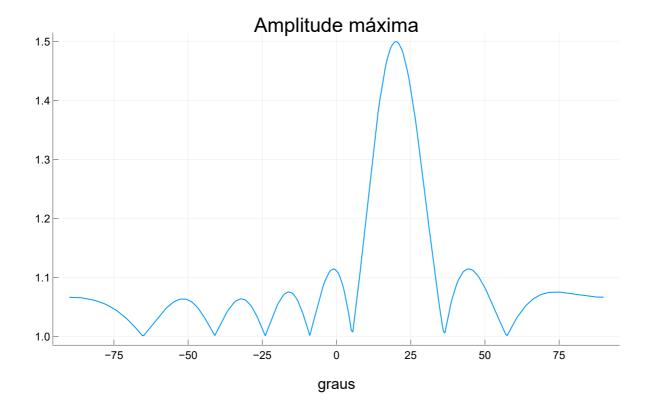
Distâncias :  $\lambda/4$ ,  $\lambda/2$ ,  $3\lambda/4$ ,  $\lambda$ 



### 03 - Ganho da interferência

Dado um sinal x1 vindo de  $\theta$ 1 conhecido e um sinal x2 vindo de  $\theta$ 2, queremos saber a amplitude máxima do sinal a depender da direção  $\theta$ 2 da interferência

```
    begin
    A1=1
    A2=0.5
    a3 = DAS(20, M, λ/2)
    A_ = A1*abs(B(a3, 20, λ/2)) .+ A2.*abs.(B(a3, θ, λ/2))
    noprint
    end
```



### **Sinal Real**

```
begin
fa = 1e12
A0 = 3
01 = 45 #direção da primeira interferência
02 = -15 #direção da segunda interferência
x = matread("sinais.mat")["sinal_recebido"] # sinais de cada antenas
noprint
end
```

### 1 - Processamento DAS do sinal

#### Filtro Passa-Baixas

Implementação do filtro Passa-Biaxas com frequÊncia de corte igual a portadora.

Usaremos um filtro Butterworth de 6 coeficientes.

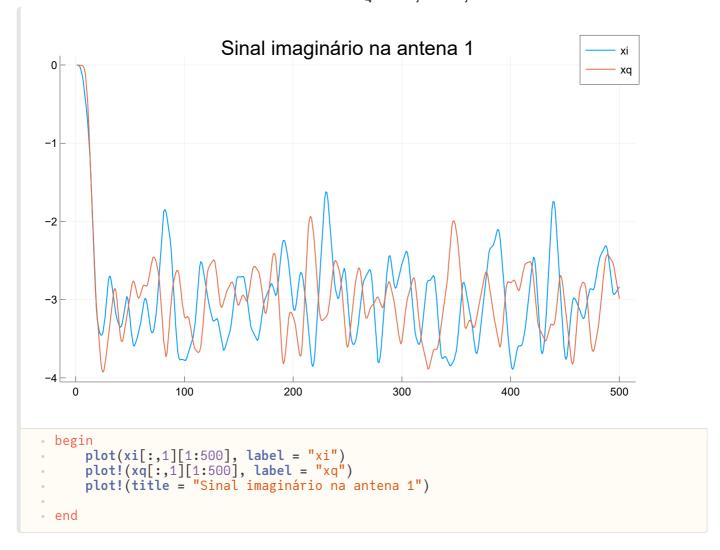
```
begin
fc = 2*F/fa
pb = digitalfilter(Lowpass(F, fs = fa) ,Butterworth(6))
PB, ω = freqresp(pb)
noprint
end
```



### Divisão dos sinais em componente imaginária e real

Nessa etapa multiplicamos o sinal por  $2cos(\Omega)$  e  $-2sen(\Omega)$  para reinterpretar o sinal real como uma parte imaginária e uma parte real do sinal modulado.

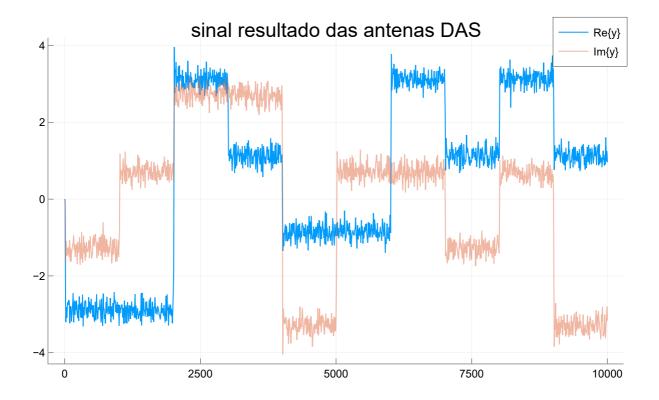
```
begin
      coss = 2*cos.(\Omega* range(0, length = size(x)[1], step = 1/fa))
       senn = -2*sin.(\Omega* range(0, length = size(x)[1], step = 1/fa))
       \tilde{x}i = zeros(size(x))
      \tilde{x}q = zeros(size(x))
       for m in 1:M
           \tilde{x}i[:, m] = x[:,m].*coss
           \tilde{x}q[:, m] = x[:,m].*senn
      end
      xi = zeros(size(x))
      xq = zeros(size(x))
       for m in 1:M
           xi[:, m] = filt(pb, \tilde{x}i[:,m])
           xq[:, m] = filt(pb, \tilde{x}q[:, m])
       end
 end
```



### 2 - Projeto dos coeficientes das antenas

Tendo o sinal reinterpretado em cada antena, vamos multiplicar cada sinal por um coeficiente definido da mesma maneira que o item anterior

```
begin
w = DAS(θθ, M, λ/2)
xim = xi + j*xq
y = xim * conj.(w)
noprint
end
```



### 3 - Decodificação

A decodificação irá determinar o tamanho do intervalo de transmissão de cada símbolo calcula o valor médio do número nesse intervalo e aproxima pra algum valor da tabela de 16QAM.

```
begin
    N = round(Int, fa*1e-9)
codigo = QAM(mean(real.(y[1:N]))+ j* mean(imag.(y[1:N])))
noprint
end
```

O simbolo do primeiro intervalo lido é 3

## 4 - Decodificação do sinal completo

Agora repetimos o processo a cima em todos os 10 trechos de N amostras

11/07/2022 12:37

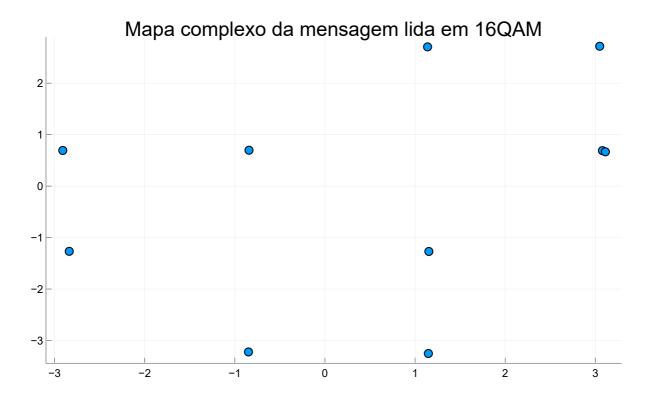
```
begin
    mensagem = matread("mensagem.mat")["mensagem"]

num_simbolos = round(Int,size(x)[1]/N)
    mensagem_lida = zeros(num_simbolos)
    QAM_lido = zeros(num_simbolos,2)

for i in 1:num_simbolos
    QAM_lido[i,1] = mean(real.(y[(i-1)*N + 1 : (i)*N]))
    QAM_lido[i,2] = mean(imag.(y[(i-1)*N + 1 : (i)*N]))

mensagem_lida[i] = QAM(QAM_lido[i,1]+ j* QAM_lido[i,2])
end

mensagem_lida
end
```



## 05 - Adição de ruído ao sinal

Depois iremos repetir o processo a cima de leitura das antenas mas adicionando um ruído gaussiano nos sinais de entrada para verificar quão robusto é a modulação a ruidos.

```
begin
      A_ruido = 30 #Amplitude do ruído
      x_ruido = x + A_ruido*randn(size(x))
      xi_ruido = zeros(size(x))
      \tilde{x}q_ruido = zeros(size(x))
      for m in 1:M
           x̄i_ruido[:, m] = x_ruido[:,m].*coss
           \tilde{x}q_ruido[:, m] = x_ruido[:, m].*senn
      xi_ruido = zeros(size(x))
      xq_ruido = zeros(size(x))
      for m in 1:M
           xi_ruido[:, m] = filt(pb, xi_ruido[:,m])
xq_ruido[:, m] = filt(pb, xq_ruido[:,m])
      # W = DAS(\theta 0, M, \lambda/2)
      xim_ruido = xi_ruido + j*xq_ruido
      y_ruido = xim_ruido * conj.(w)
      noprint
end
```

```
10×1 Matrix{Float64}:
-1.0
0.0
0.0
-4.0
0.0
0.0
0.0
0.0
0.0
0.0
0.0
-4.0
0.0
0.0
0.0
0.0
0.0
```

Adicionando um ruído de amplitude 30 vemos que ainda temos uma taxa de acerto bastante alta. Isso ocorre porque a média de um ruído tende a zero quando temos pontos suficientes

end

### **Functions**

Definições das funções usadas nesse código

```
noprint =
    noprint = md""

τ (generic function with 1 method)
    function τ(θ, m, d; c = 3e8)
    return m*d*sind(θ)/c
```

```
B (generic function with 3 methods)

• function B(a, θ, d; c = 3e8)

• M = length(a)

• B_ = 0 + 0*j

• for m in 1:M

• B_ += a[m]*exp(-j*Ω*τ(θ,m, d; c = c))

• end
• return B_
• end
```

```
B (generic function with 2 methods)

• function B(a, θ::Vector{Float64}, d ;c = 3e8)

• N = length(θ) #numero de graus do ganho
• B_ = zeros(Complex, N)

• for i in 1:N
• B_[i] = B(a, θ[i], d; c = c)
• end

• return B_
• end
```

```
B (generic function with 3 methods)
• function B(a, θ::StepRangeLen{Float64}, d; c = 3e8)
• return B(a, collect(θ),d; c=c)
• end
```

```
DAS (generic function with 1 method)

• function DAS(θ, M, d; Ω = Ω, c=3e8)
• a = zeros(Complex , M )
• for m in 1:M
• a[m] = 1/M * exp(j * Ω*τ(θ, m-1, d; c=c))
• end
• return a
• end
```

🔍 relatorio.jl — Pluto.jl

```
QAM (generic function with 1 method)
```

```
• function QAM(numero::Complex{})
      QAM_table = [
          -3+3j, # 0
          -3+1j, # 1
          -3-3j, # 2
          -3-1j, # 3
          -1+3j, # 4
          -1+1j, # 5
          -1-3j, # 6
          -1-1j, # 7
          3+3j, # 8
          3+1j, # 9
          3-3j, # 10
          3-1j, # 11
          1+3j, # 12
1+1j, # 13
1-3j, # 14
1-1j # 15
      min_dist = Inf
      dist = Inf
      melhor_indice = 0
      for indice in 1:16
          dist = abs(numero - QAM_table[indice])
          if dist < min_dist</pre>
               min_dist = dist
               melhor_indice = indice-1
           end
      end
      return melhor_indice
end
```