Experiência 01 - Beamforming

Gabriel Tavares - 10773801

Guilherme Reis - 10773700

Diego Hidek Caetano - 10336622

PlotlyBackend()

```
begin
using Plots
using MAT
using DSP
plotly()
end
```

Declaração da função de ganho espacial

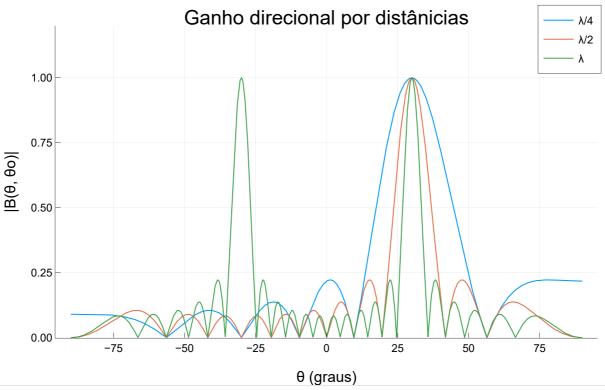
Aplicação da fórmula vista em aula

$$B(heta, heta_o) = e^{jrac{\Omega_o d}{2}(sen(heta)-sen(heta_o))}rac{sen(rac{M\Omega_o d}{2c}(sen(heta)-sen(heta_o)))}{sen(rac{\Omega_o d}{2c}(sen(heta)-sen(heta_o)))}$$

```
B (generic function with 1 method)
```

1) Gráfico de ganho para M = 12

Nesta seção realizamos uma simulação de um arranjo de 12 antenas com diferentes espaçamentos em função da frequência de entrada na do sistema. O arranjo terá uma ganho apontado para $\theta_o=30^\circ$ e trabalha em uma frequência de 500 MHz.



```
begin
     c= 3e8
     60 = 30
     \theta = range(-90, 90, length = 2000)
     M = 12
     f = 500e6
     \Omega 0 = 2\pi * f #
     \lambda = c/f
     d1 = [\lambda/4, \lambda/2, \lambda]
     Bs=zeros(Complex,length(\theta), 3)
     for i in 1:3
          Bs[:,i]=B.(\theta, \theta\theta, M, d1[i], \Omega\theta)
     end
     plot(\theta,abs.(Bs),label=["\lambda/4" "\lambda/2" "\lambda"])
     plot!(title="Ganho direcional por distânicias", xlabel="θ (graus)",
ylabel="|B(\theta, \theta 0)|", ylim=(0,1.2))
```

Conclusão

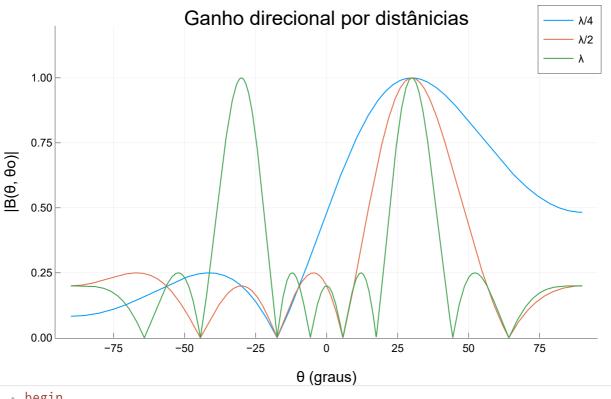
Nesta simulação vemos que é possivel realizar um filtro espacial direcional com um arranjo simples de antenas.

Observa-se também que para distâncias de antenas maiores do que $\frac{\lambda}{2}$ pode existir mais de um pico de ganho máximo dependendo da direção de foco do arranjo θ_o .

2) Arranjo de 5 antenas

Nesta seção iremos repetir o processo anterior para um número menor de antenas.

Caso esteja usando o Pluto pode utilizar o fader abaixo para alterar o número de antenas



```
begin
Bs2=zeros(Complex,length(θ), 3)
M2 = 5
for i in 1:3
Bs2[:,i]=B.(θ, θ0, M2, d1[i], Ω0)
end

plot(θ,abs.(Bs2),label=["λ/4" "λ/2" "λ"] )

plot!(title="Ganho directional por distânicias", xlabel="θ (graus)", ylabel="|B(θ, θ0)|",ylim=(0,1.2) )
end
```

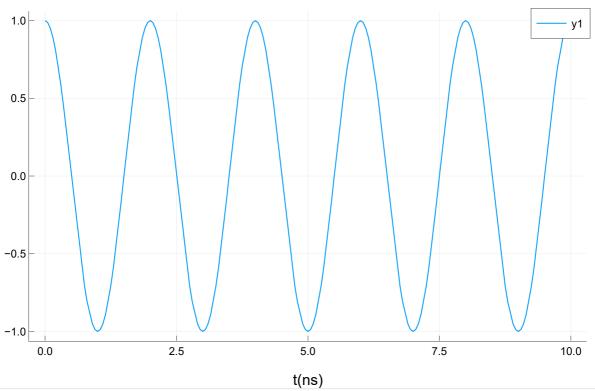
Conclusão

Nesta simulação é possível obsevar que o **aumento do número de antenas** faz com que o sistema seja **mais diretivo** para uma mesma distância entre antenas.

3) Sinal ideal

Nesta etapa iremos observar teoricamente o sinal de um arranjo quando a antena recebe um sinal imaginário.

Considerando o sinal $x_o(t)=e^{j\Omega t}+e^{j\Omega t}$, sendo a primeira parcela vinda de um angulo de 30° e a segunda de um angulo de 0°.



```
begin
t3 = range(0,0.00000001,step=1/(40f))

j = im
d = d1[2]
x1 = exp.(j*Ω0*t3) #sinal vindo de 30°
01 = 30
x2 = exp.(j*Ω0*t3) #sinal vindo de 0°
02=0

y3 = x1 * B(θ1, θ0, M, d, Ω0) + x2*B(θ2,θ0,M,d,Ω0)
plot(1000000000*t3,real.(y3))
plot!(xlabel= "t(ns)")
end
```

4)

33.035998057806054

```
    begin
    db(x) = 20*log10(x)
    SNR0 = db(abs(B(30, θ0, M, d, Ω0)/B(0, θ0, M, d, Ω0)))
    SNR1 = db(abs(B(30, θ0, M, d, Ω0)/B(10, θ0, M, d, Ω0)))
    end
```

Relção S/N na entrada

Na entrada do arranjo de antenas, o sistem recebe dois sinais vindo de direções diferentes. Como os dois sinais, neste caso, tem mesma amplitude, a relação Sinal/Ruído é o.

$$SNR = 20logigg(rac{x_1}{x_2}igg) = 0$$

Já na saída do arranjo, onde temos um processamento, a relação sinal ruído é dada por

$$SNR(heta_1, heta_2) = 20logigg(rac{x_1B(heta_1, heta_0)}{x_2B(heta_2, heta_0)}igg) = 20logigg(rac{B(heta_1, heta_0)}{B(heta_2, heta_0)}igg)$$

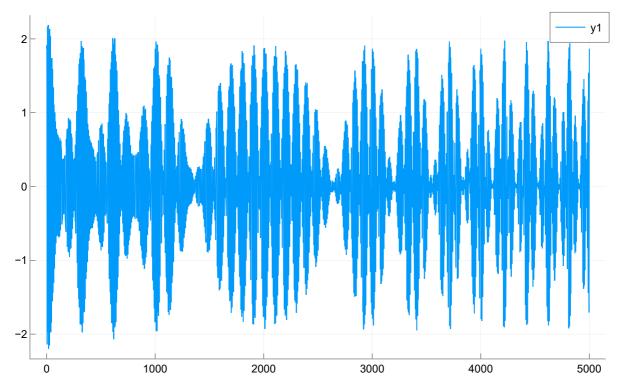
Numericamente temos:

 $SNR(30^{\circ},0^{\circ}) = 306.71dB$

 $SNR(30^{\circ},10^{\circ}) = 33.04dB$

5

Leitura do sinal



```
begin
    x = matread("arranjo.mat")["x"]

fi = 150e3 #Hz
    Qi = 2π*fi #rad/s
    fa = 1e6 #Hz
    Ta = 1/fa
    05 = 30 #graus

plot(x[:,1])
end
```

Criação do filtro

Para essa etapa criamos um filtro com frequência de corte de 150kHz pois é a frequência da portadora do sinal quando amostrado.



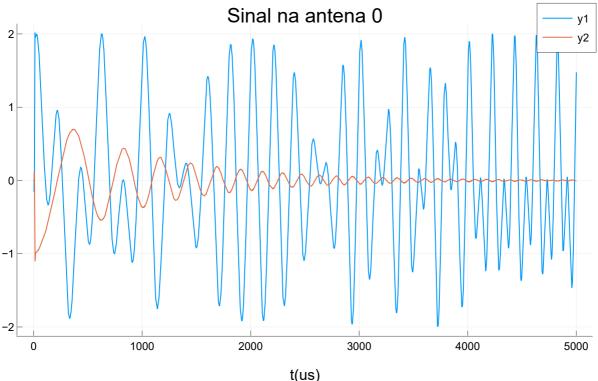
```
begin
responsetype = Lowpass(fi, fs=1e6)
designmethod = FIRWindow(hanning(20))
PB = digitalfilter(responsetype, designmethod)
PBf = PolynomialRatio(PB,[1])

ω = range(0,π, length=500)
H = freqz(PBf, ω)
plot(ω/π, abs.(H))
plot!(title= "Resposta em frequência do filtro", legend = false, xlabel = "ω/π")
end
end
```

Filtragem do sinal

Nesta etapa o sinal é passado multiplicado por um cosseno e por um seno e depois passa pelo Passa-Baixas para termos a componente real e imaginária do sinal.

É possível observar que há informações na parte imaginária e real do sinal, mas as informações possuem interferência de sinais vindos de outras direções.



tau (generic function with 1 method)

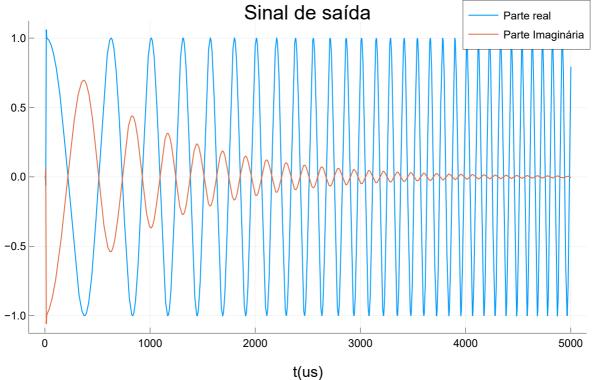
```
    begin
    function tau(k, θin, d)
    θ = deg2rad(θin)
    c= 3e8
    return k*d*sin(θ)/c
    end
    end
```

Soma do sinal das antenas

Nesta etapa ocorre o filtro espacial. O sinal de cada antena é multiplicado por um coeficiente de \mathbf{w} e todos os sinais serão somados.

Dessa forma os sinais vindo de uma direção diferentes de 30° serão filtrados.

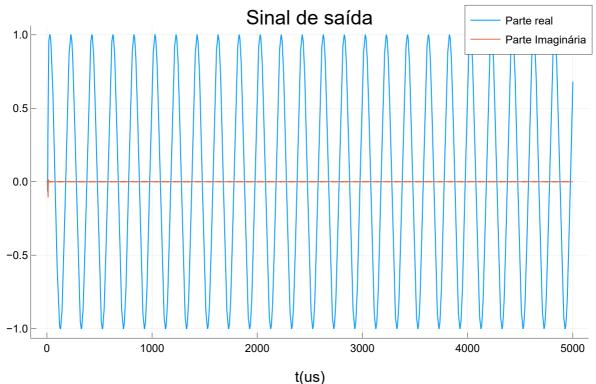
No gráfico abaixo é possível ver o sinal desejado. A parte real com um cosseno de frequência variando; e uma senoide de amplitude variando na parte imaginária.



Extra

No sinal a cima também é possível filtrar o sinal vindo da direção de 0º apenas mudando o valor dos coeficientes de **w**.

Vemos no gráfico abaixo que o há uma interferência de um cosseno vindo da direção 0°



```
begin

0_extra = 0 #graus

w_extra = ones(Complex, 12)

for k in 0:M-1

w_extra[k+1] = 1/M*exp(-j*Ω0*tau(k,0_extra,d))

end

y_extra = xa*w_extra

plot(real.(y_extra), label = "Parte real")

plot!(imag.(y_extra), label = "Parte Imaginária")

plot!(title= "Sinal de saída", xlabel = "t(us)")

end
```