

Bibliotecas usadas: Plots, DSP, FFTW, WAV, SampledSignals, FixedPointNumbers, Statistics

# Experiência 1

---

Gabriel Tavares 10773801

Guilhemre Reis 10773700

Alexandre Alcoforado 9381426

## Redução de taxa de amostragem

---

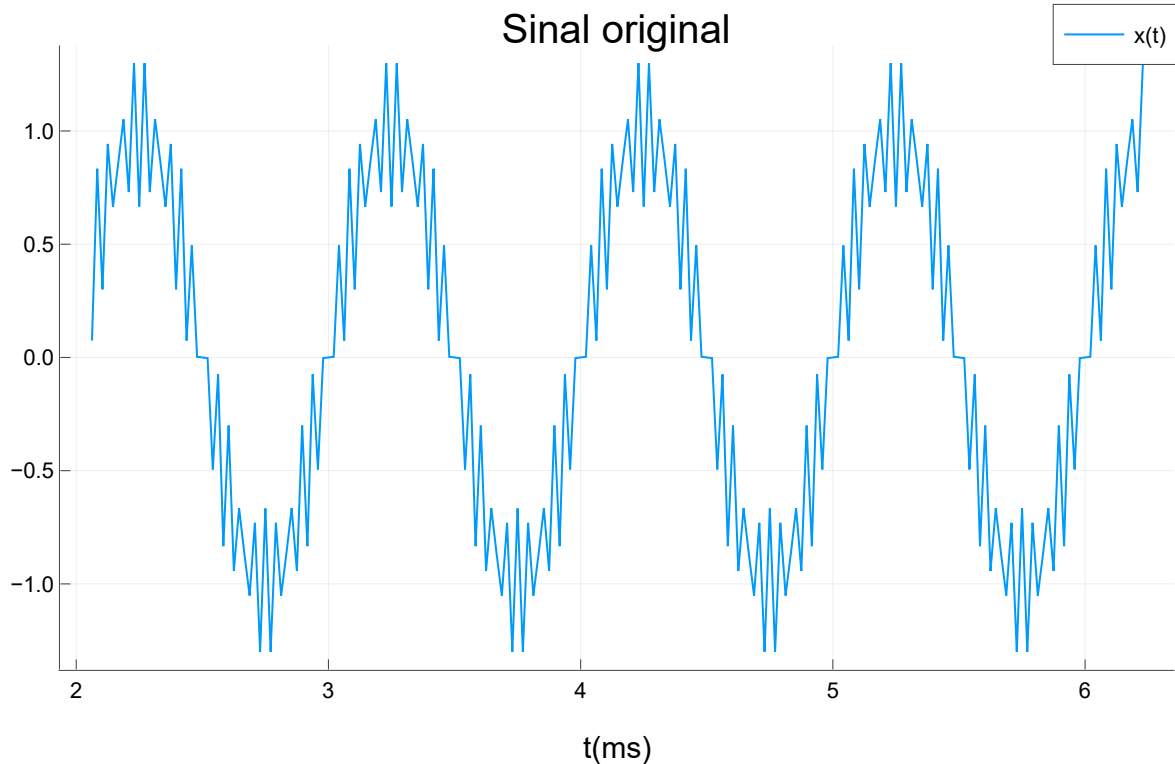
### Sinal enunciado

---

Usaremos o sinal  $x(t) = \sin(1000.2\pi t) - 1/3\sin(21000.2\pi t)$  para realizar o experimento.  
Inicialmente a frequência de amostragem de 48kHz

24000.0

```
• begin
•     fa1 = 48e3 #48kHz
•     fa2 = 24e3 #24kHz
• end
```



```

• begin
•     range_plot = 100:300
•     plot_range = range_plot
•     t = 0:1/fa1:0.05
•     t_ms = t*1000
•     x_48 = sin.(1e3*2π * t) - 1/3*sin.(21e3*2π * t)
•     plot(t[range_plot]*1000,x_48[range_plot], label = "x(t)")
•     plot!(title = "Sinal original", xlabel = "t(ms)")
• end

```

## 1) Projeto de filtro

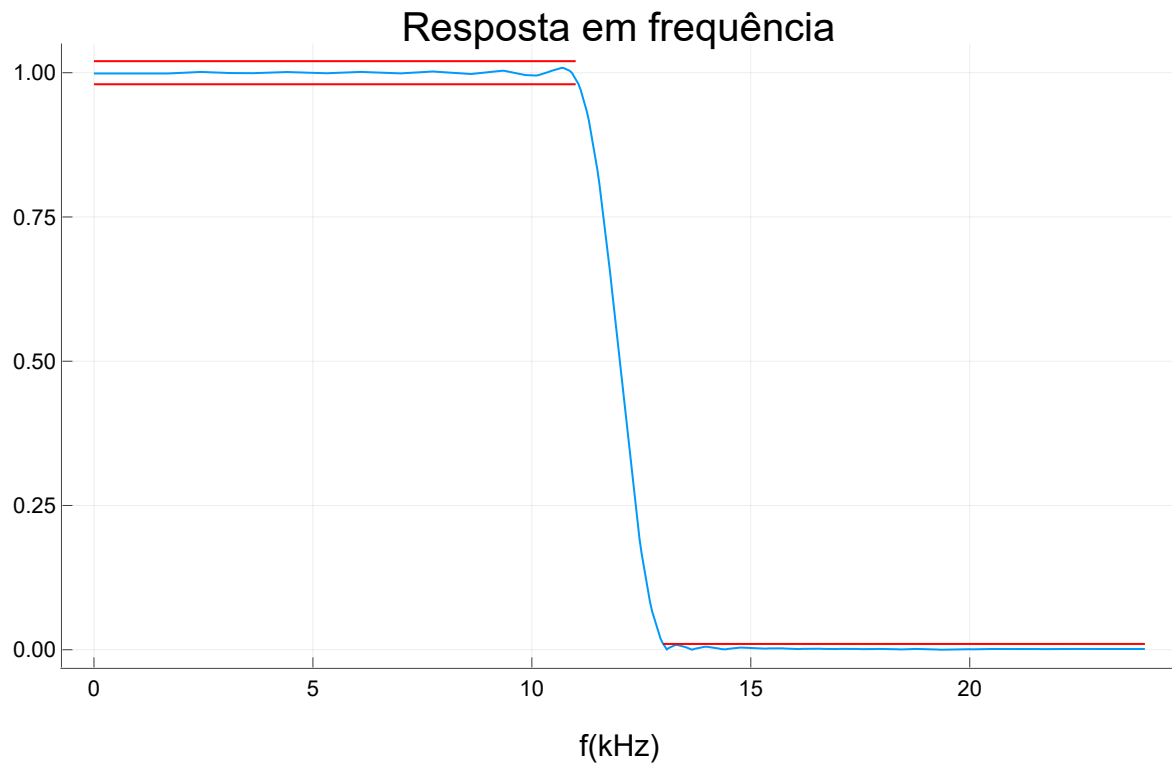
Projeto de filtro com frequência de passagem de 11kHz, frequência de rejeição de 13kHz e tolerância de 0.01

```
[-0.0017444, 0.0, 0.00274191, 0.0, -0.00401654, 0.0, 0.00562212, 0.0, -0.00762953, 0.0, (
```

```

• begin
•     δp = 0.02
•     δr = 0.01
•
•     fp = 11e3
•     fr = 13e3
•
•     ωp = fp/fa1 * 2π
•     ωr = fr/fa1 * 2π
•
•     pb_12k_kaiser = kaiser_filter_lowpass(δp, δr, ωp, ωr)
• end

```

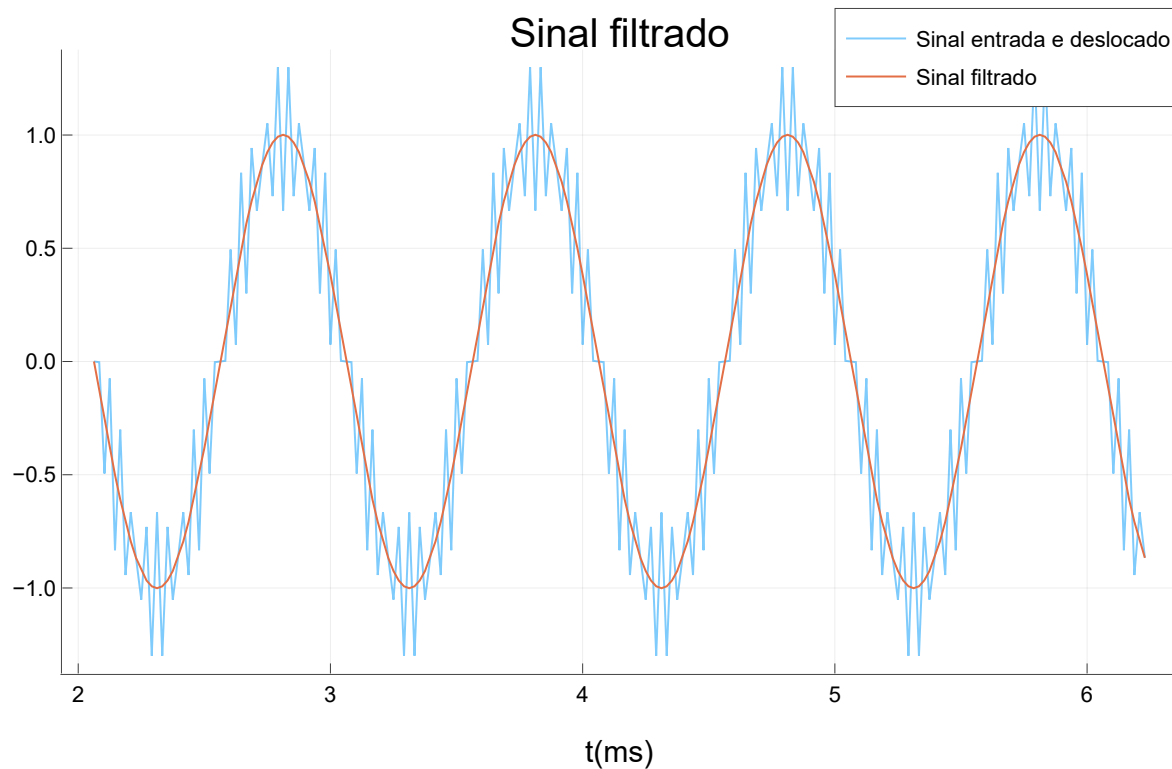


## 2) Filtragem do sinal

`x_filtrado =`

`[0.0, -5.17223e-6, -0.000862644, -0.000122218, -9.77365e-5, -0.000331743, -0.00134598, -`

```
• x_filtrado = filt(pb_12k_kaiser,x_48)
```

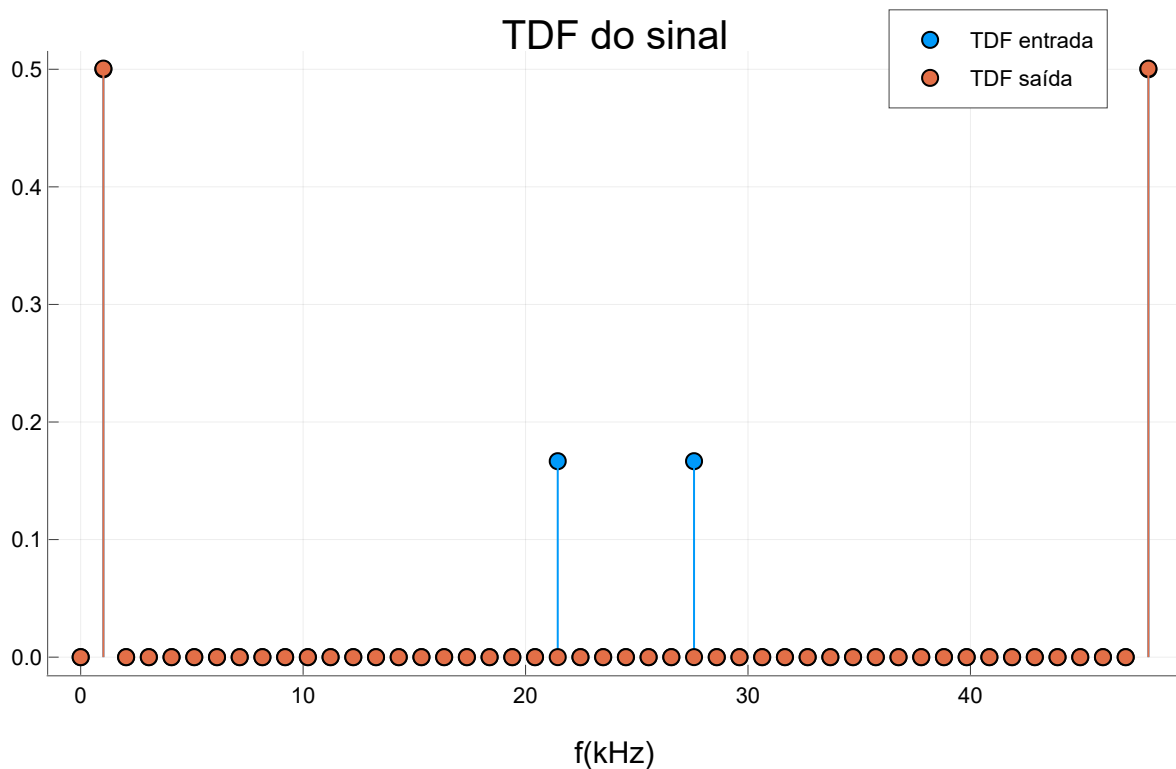


### 3) Calculando espectros e respostas do filtro

Nesta secção iremos comparar o ganho do filtro do sinal em comparação com a resposta em frequência, e a razão entre as TDFs dos sinais de entrada e saída

```
0.0:1.0212765957446808:48.0
```

```
• begin
•   X = fft(x_48[1:48])
•   X_saida = fft(x_filtrado[2*length(pb_12k_kaiser):2*length(pb_12k_kaiser)+48-1])
•
•   fk = range(0,48,length = 48)
• end
```



```
0.00016883144036456844
```

```
• begin
•   ω_1kHz = 1e3*2π/fa1
•   ω_21kHz = 21e3*2π/fa1
•   indice_1k_ω = findall(x->isapprox(x,ω_1kHz,atol = 0.003),ω)
•   indice_21k_ω = findall(x->isapprox(x,ω_21kHz,atol = 0.003),ω)
•
•   PB_1k_filtro = abs.(PB_12k_kaiser[indice_1k_ω])[]
•   PB_21k_filtro = abs.(PB_12k_kaiser[indice_21k_ω])[]
•
•   indice_1k_fk = findall(x-> isapprox(x,1,atol = 0.1),fk)
•   indice_21k_fk = findall(x-> isapprox(x,21,atol = 0.5),fk)
•
•   PB_1k_fft = abs(X_saida[indice_1k_fk][])/abs(X[indice_1k_fk][])
•   PB_21k_fft =abs(X_saida[indice_21k_fk][])/abs(X[indice_21k_fk][])
• end
```

Tabela de ganhos calculados pela razão entre a fft na entrada e saída do sinal; e ganho da resposta em frequência do sinal.

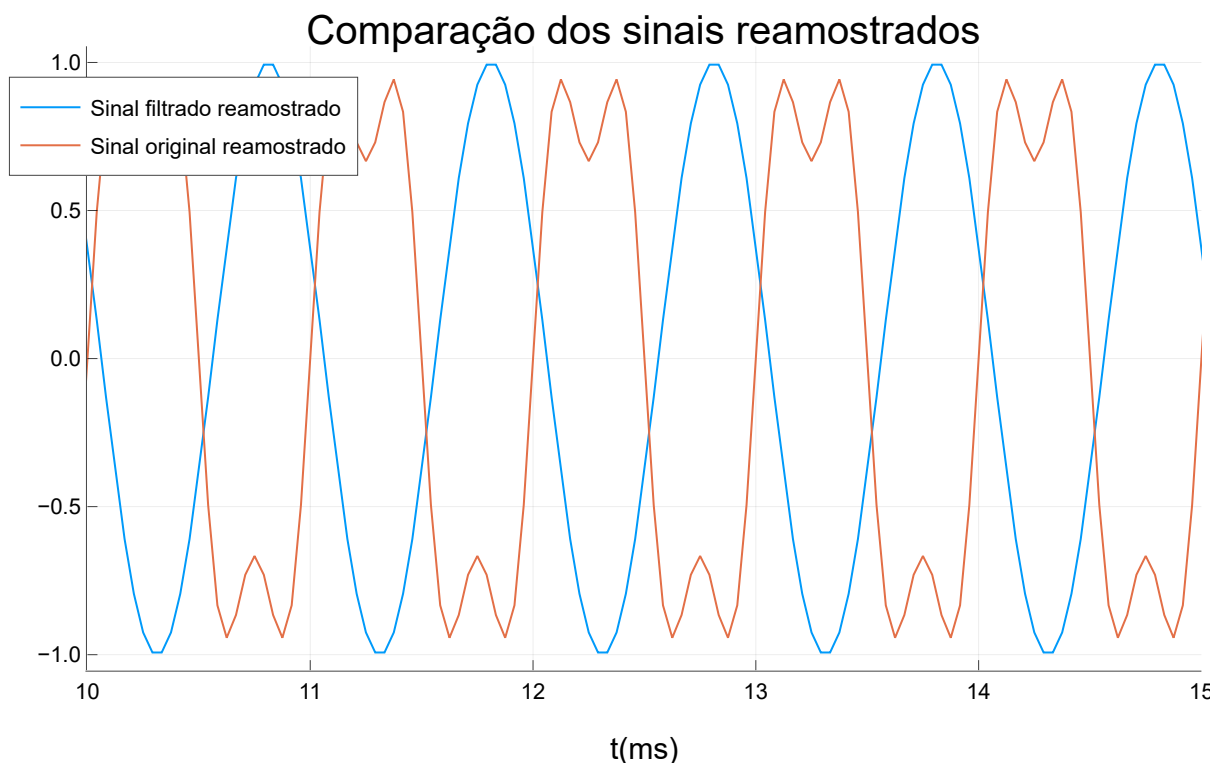
Frequência (kHz)	Ganho Teórico ( $H(e^{j\omega})$ )	Ganho Calculado (FFT)
1	1.0011	1.0011
21	0.0001	0.0002

## 4) Redução da taxa de amostragem

Nesta seção iremos reduzir a taxa de amostragem e comparar a redução do sinal filtrado e não filtrado

```
[0.0, -0.000862644, -9.77365e-5, -0.00134598, 0.000507544, -0.00177393, 0.00131696, -0.0
```

```
• begin
•     M = 2
•     x_reamostrado = reduz_amostragem(x_filtrado,M)
• end
```



## Aumento da Taxa de Amostragem

Nesta etapa iremos fazer uma reamostragem de um sinal que foi amostrado a 44kHz para uma taxa L vezes maior.

Inicialmente usaremos o mesmo sinal  $x(t) = \sin(1000.2\pi t) - 1/3\sin(21000.2\pi t)$  amostrado a 48kHz e reamostraremos ele a 144kHz.

$$144kHz = 48kHz * L = 48kHz * 3$$

144000

```

• begin
•     L = 3
•     fa_48 = 48_000
•     fa_144 = fa_48*L
• end

```

## 1) Filtro Passa Baixas

Primeiramente é necessário criar um filtro que servirá como interpolador ideal. O interpolador terá a frequência de corte de  $\omega_c = \pi/3$  e ganho de passagem de 3.

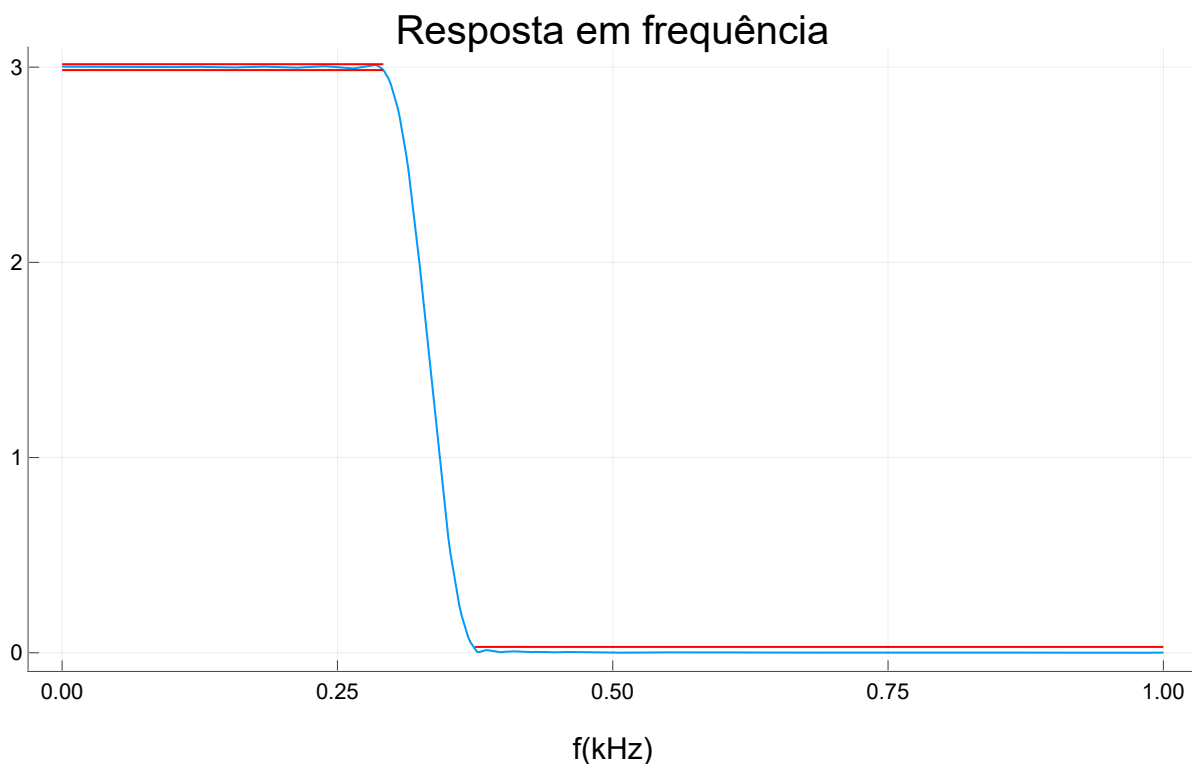
Os parâmetros da máscara do filtro estão descritos na célula a baixo

```
[0.00211369, 0.00278069, 0.0, -0.00443062, -0.00543242, 0.0, 0.0078425, 0.00927483, 0.0,
```

```

• begin
•     wp3 = 2π*21_000/fa_144
•     wr3 = 2π/L - 2π*21_000/fa_144
•     dp3 = 0.005
•     dr3 = 0.01
•     pb_interpolador = kaiser_filter_lowpass(dp3,dr3,wp3,wr3)*3
• end

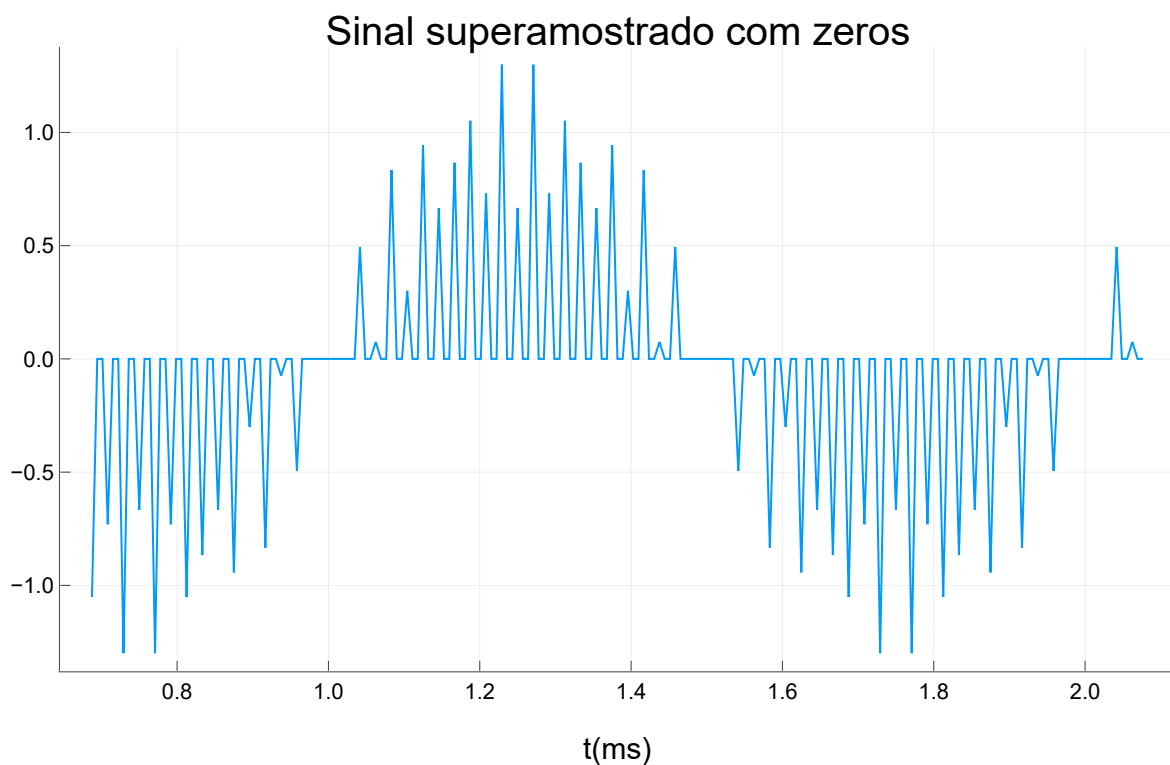
```



## 2) Criação do sinal super amostrado

O sinal superamostrado será criado colocando 0's entre as amostras e depois interpolando este sinal com um filtro (sinc).

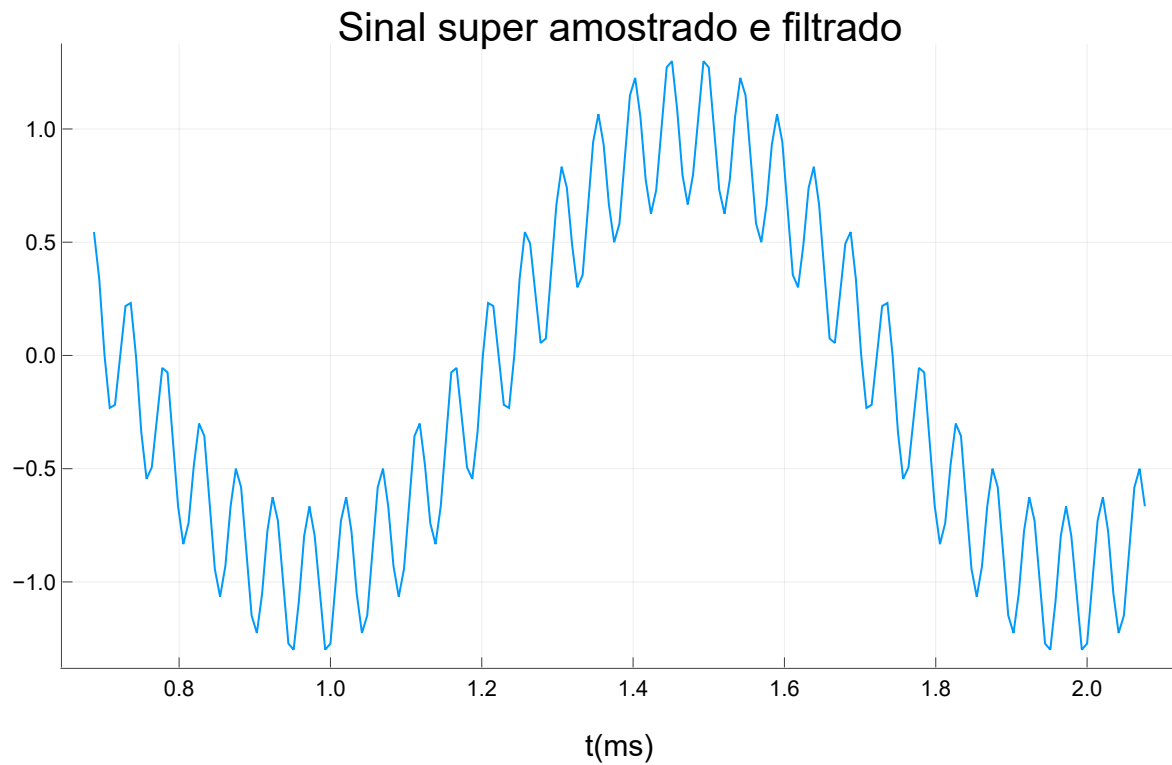
```
• begin
•   t_144 = range(0,t[end],step = 1/fa_144)
•   t_144_ms = t_144.*1000
•   y = zeros(length(x_48)*3)
•   for i in 1:length(x_48)
•       y[1+(i-1)*3] = x_48[i]
•   end
• end
```



Interpolação/Filtragem do sinal amostrado com zeros

`[-1.52656e-16, -1.94289e-16, -1.38778e-16, 6.26719e-6, 8.24488e-6, 2.7864e-16, 0.0010321`

```
• begin
•   x_144 = filt(pb_interpolador,y)
• end
```



### 3) Comparação do sinal ideal com o reamostrado

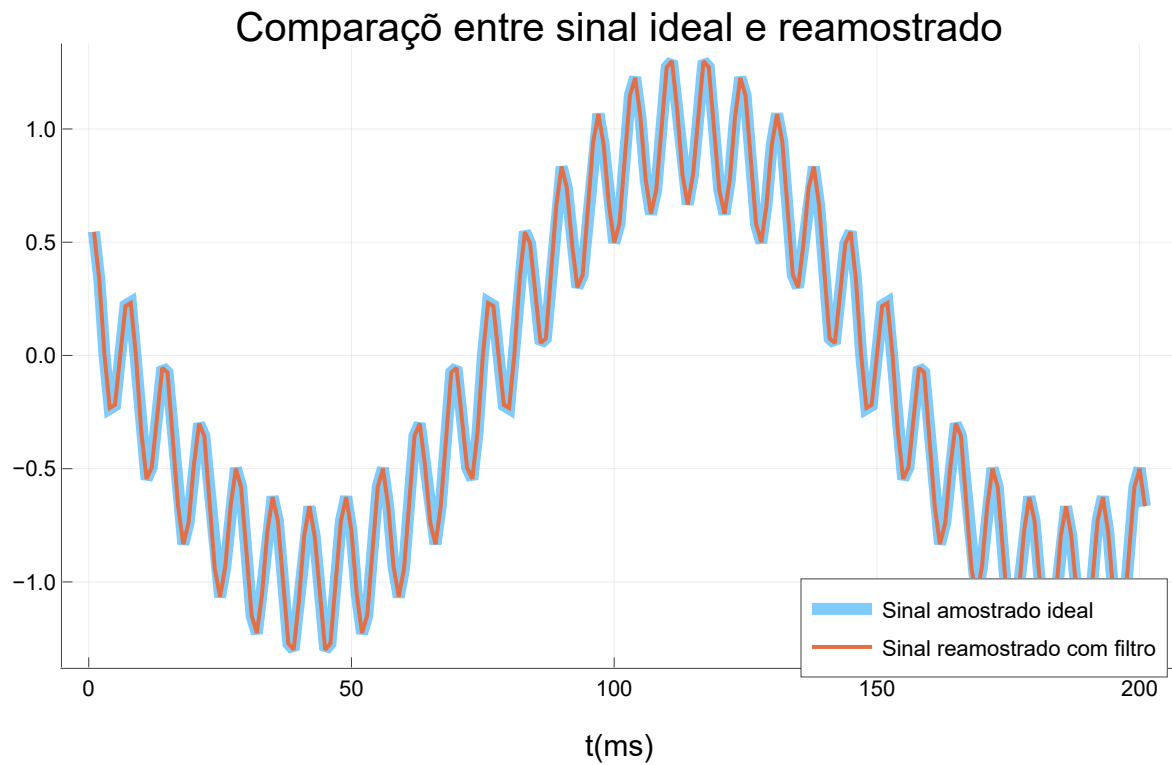
Para verificar a qualidade dessa super amostragem, iremos amostrar o sinal original a 144kHz e comparar os resultados.

Obs: iremos atrasar o sinal ideal para compensar o efeito da filtragem do sinal

[0.0, -0.220832, -0.23482, 0.00296505, 0.340315, 0.546921, 0.494521, 0.257197, 0.053345,

```
• begin
•     x_144_ideal = sin.(1e3*2π * t_144) - 1/3*sin.(21e3*2π * t_144)
• end
```



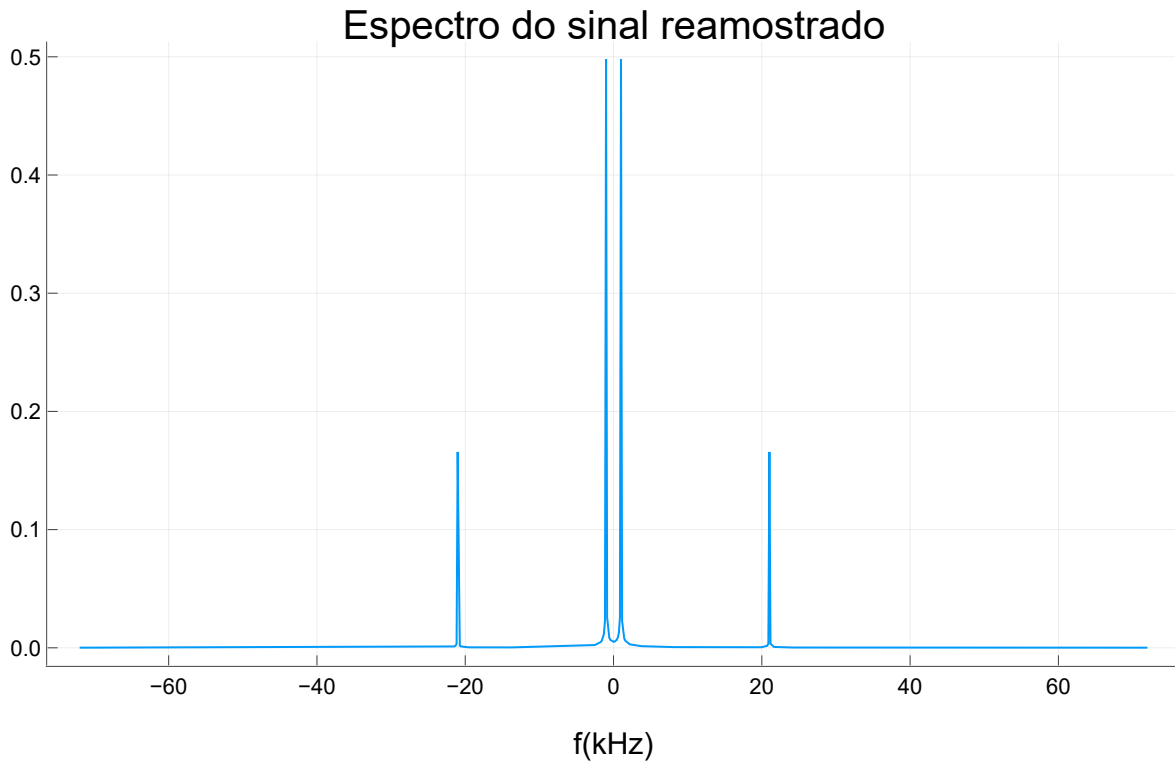


É possível ver que a reamostragem e interpolação com o filtro Passa-Baixas gerá um sinal muito parecido com o sinal originl amostrado a 144kHz

## 4)Espectro do sinal reamostrado

`[-0.00508893+0.0im, -0.00519961+0.000675053im, -0.00556162+0.00144145im, -0.00628773+0.0im]`

```
• begin
•     X_144 = fft(x_144[200:1200])/length(x_144[200:1200])
• end
```



## Aumento da taxa de amostragem usando interpolação linear

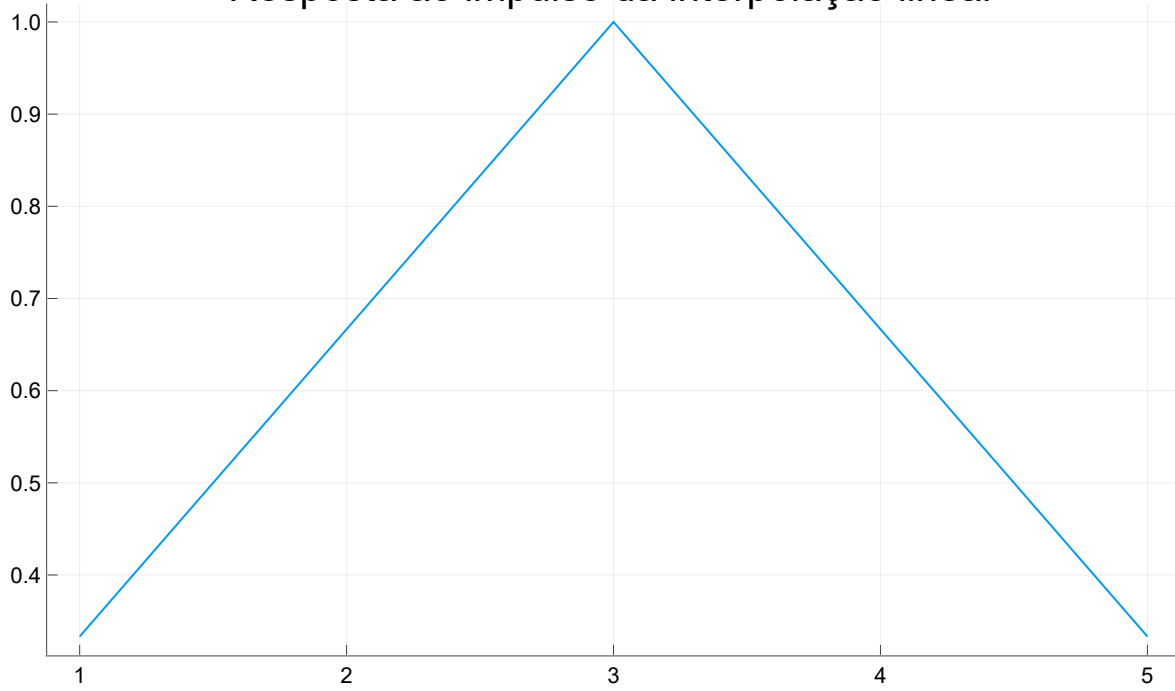
Nesta etapa iremos comparar a interpolação com o filtro Passa-Baixas e uma interpolação linear simples

Para fazer a interpolação linear usaremos um filtro triangular como interpolador para poder analisar sua resposta em frequência e netender a origem da distorção do sinal

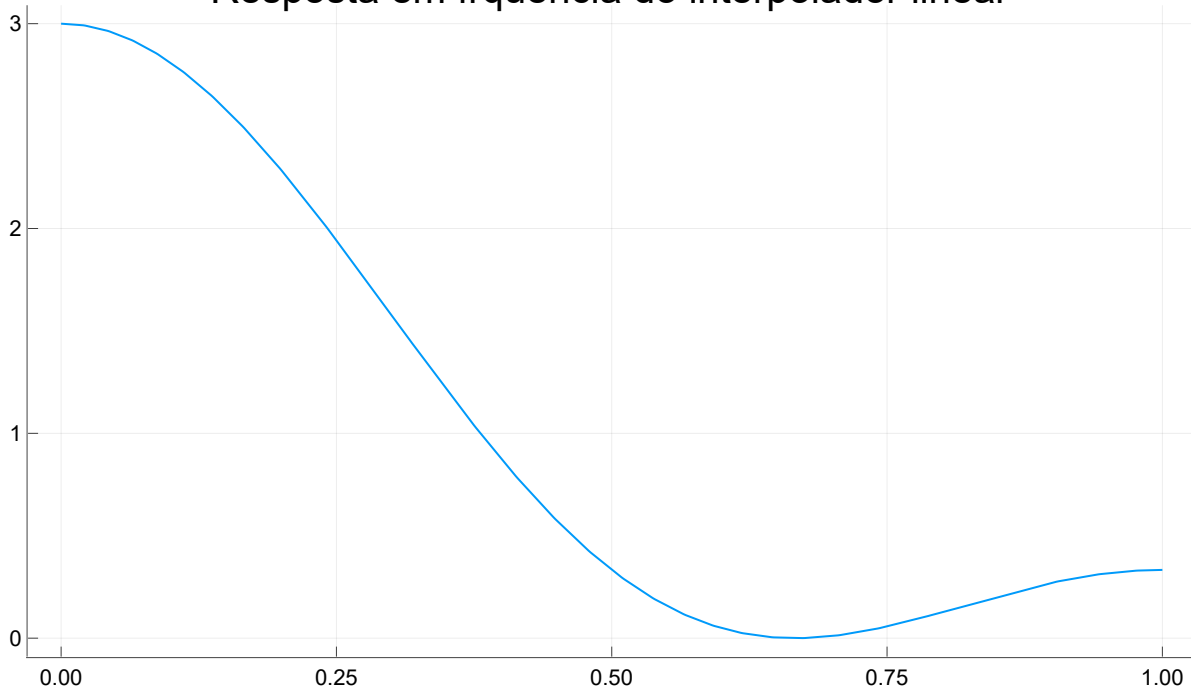
```
[3.0+0.0im, 2.99968-0.0377727im, 2.99873-0.0755334im, 2.99715-0.11327im, 2.99493-0.1509]
```

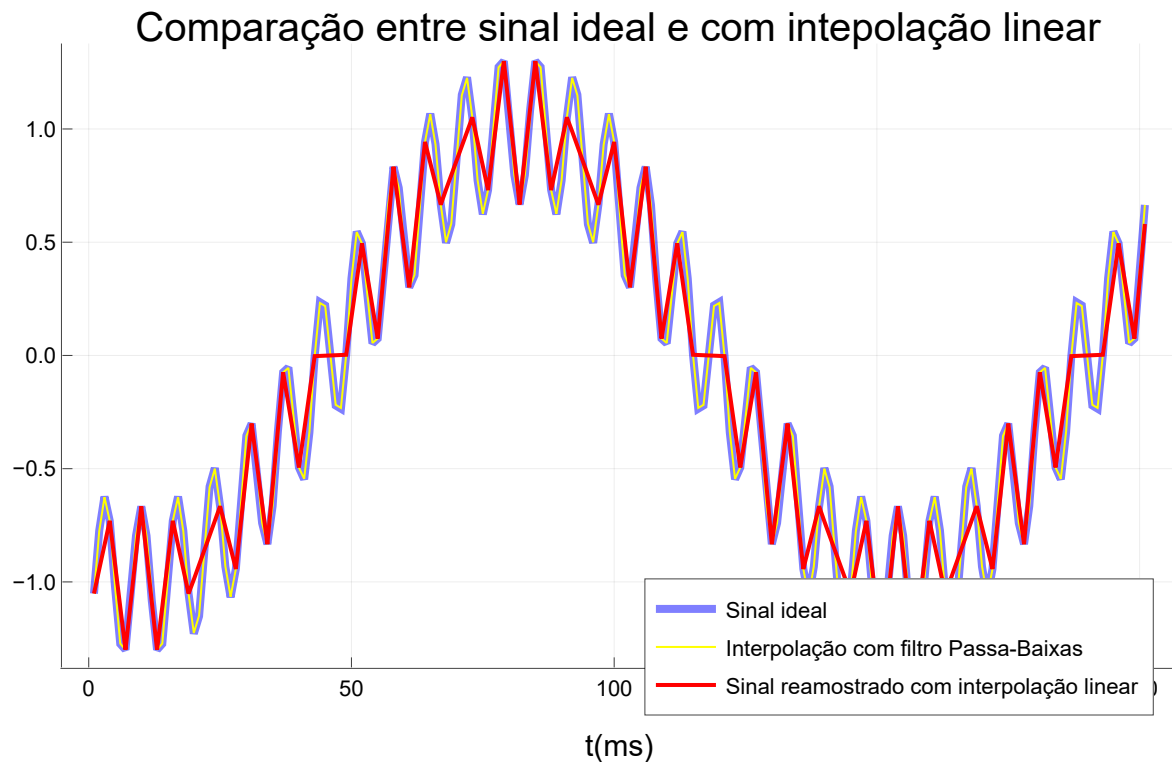
```
• begin
•     filt_interp_linear = [1/3,2/3,1,2/3,1/3]
•     y_linear = filt(filt_interp_linear,y)
•
•     FILT_interp_linear = freqz(filt_interp_linear,ω)
• end
```

### Resposta ao impulso da interpolação linear



### Resposta em frequência do interpolador linear





Observa-se que o sinal com interpolação linear tem diferenças consideráveis em relação ao sinal original. Portanto conclui-se que a interpolação com o filtro Passa-Baixas tem um resultado muito melhor.

## Conversão A/D com sobreamostragem

Nesta etapa iremos fazer a comparação entre a uma conversão analógico digital simples (com taxa de conversã de 40kHz) e uma conersão com sobre amostragem (com fator de  $M=19$ ).

0.0:0.0013157894736842105:2000.0

```

• begin
•     #parâmetros do exercício
•     Ω0 = 3_000
•     ΔΩ = 3_000
•     Ω1 = 2π*750
•
•
•     B = 5 #bits
•
•
•     f_40 = 40_000
•     fa_40 = 40_000
•     fa_5 = f_40*M5 #760kHz
•     t_40 = 0:1/fa_40:2
•     t_40_ms = t_40*1000
•     t_5 = 0:1/fa_5:2
•     t_5_ms = t_5*1000
• end

```

Aqui teremos uma conversão direta de um sinal analógico para um sinal digital de 5 bits a 40kHz

[0.31, 0.38, 0.38, 0.44, 0.5, 0.5, 0.56, 0.56, 0.56, 0.56, 0.56, 0.62, 0.62, 0.56, 0.56, ]

The figure consists of two vertically stacked plots sharing a common x-axis representing time in seconds, ranging from approximately 2.5 to 7.5. The top plot, titled "Sinal amostrado a 40kHz", shows a smooth blue curve representing the sampled signal. The y-axis ranges from -1.0 to 1.0. The bottom plot, titled "Sinal quatizado amostrado a 40 kHz", shows a blue curve representing the quantized sampled signal. This curve follows the same periodic pattern as the top plot but with a stepped, staircase-like appearance, indicating quantization. The y-axis also ranges from -1.0 to 1.0. A legend in the top right corner of the top plot identifies the blue line as "y1".

13/19

Som original

0:00 / 0:02

Som quantizado

0:00 / 0:02

Vemos que há um ruído na quantização do sinal, que será modelado como um ruído uniforme para efeito de cálculos teóricos.

## Relação Sinal Ruído

Aqui iremos modelar o ruído observado como uma variável aleatória uniforme para ter uma noção teórica do ruído esperado.

29.52052404364425

```

• begin
•     S_40_teo = 0.7^2.0/2 + 0.3^2.0/2
•     N_40_teo = 2^(-2.0*B)/3
•     σ5 = N_40_teo
•
•     ε_simples = s_40_simples-sq_40_simples
•
•     S_40_real = mean(s_40_simples.^2)
•     N_40_real = mean(ε_simples.^2)
•
•     SN_teo_simples = pow2db(S_40_teo/N_40_teo)
•     SN_real_simples = pow2db(S_40_real/N_40_real)
• end

```

Temos uma relação **SNR = 29.521dB** na conversão simples a 40kHz de 5 bits.

## Conversão com sobre amostragem

Aqui usaremos um arranjo de conversão com sobreamostragem, onde o sinal é amostrado a uma taxa alta, depois filtrado e reamostrado à taxa desejada.

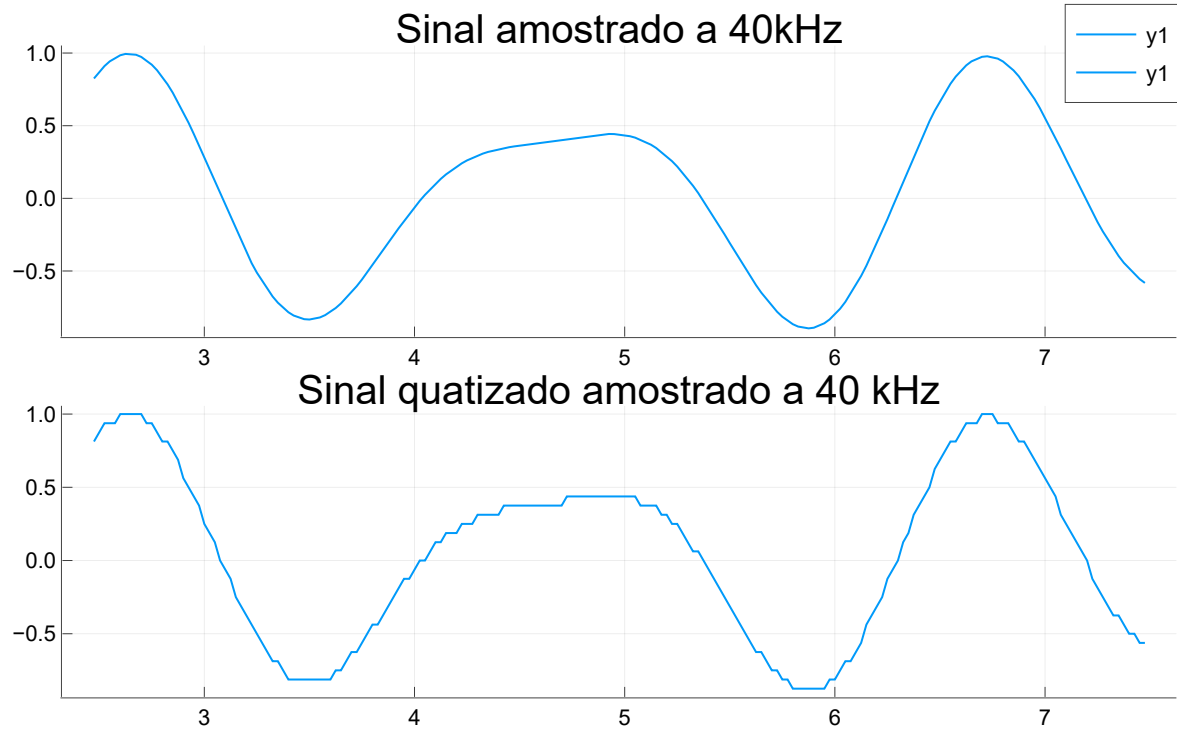
## Criação do sinal

[0.31, 0.31, 0.31, 0.31, 0.31, 0.31, 0.31, 0.31, 0.31, 0.31, 0.31, 0.31, 0.31, 0.31, 0.31]

```

• begin
•     s_5 = 0.7sin.((Ω0 .+ 0.5*ΔΩ*t_5).*t_5) + 0.3cos.(Ω1*t_5)
•     sq_5 = Fixed{Int16,B-1}.(s_5)
• end

```



```

• begin
•     p_s_5 = plot(t_5_ms[range_plot], s_5[range_plot])
•     plot!(title="Sinal amostrado a 40kHz")
•
•     p_sq_5 = plot(t_5_ms[range_plot], sq_5[range_plot])
•     plot!(title = "Sinal quatizado amostrado a 40 kHz")
•     plot(p_s_40, p_sq_40, layout=(2,1))
• end

```

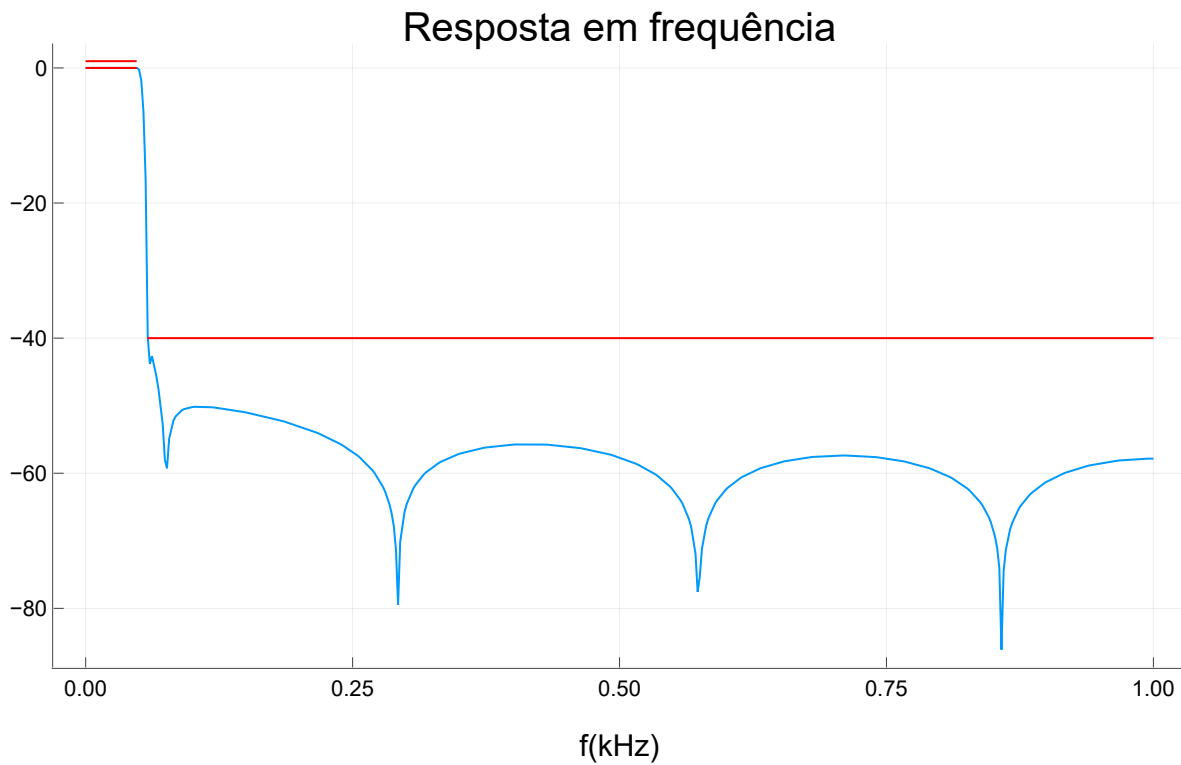
## Filtro Passa-Baixas

1005

```

• begin
•     δp5 = 0.0001
•     δr5 = 0.0001
•     ωp5 = 6/40
•     Δω5 = π/100
•     ωr5 = ωp5 + Δω5
•
•     M5 = Int16(ceil(π/(ωp5 + Δω5/2) ))
•
•     pb5 = kaiser_filter_lowpass(δp5, δr5, ωp5, ωr5)
•     PB5 = freqz(pb5, ω)
•     length(pb5)
• end

```

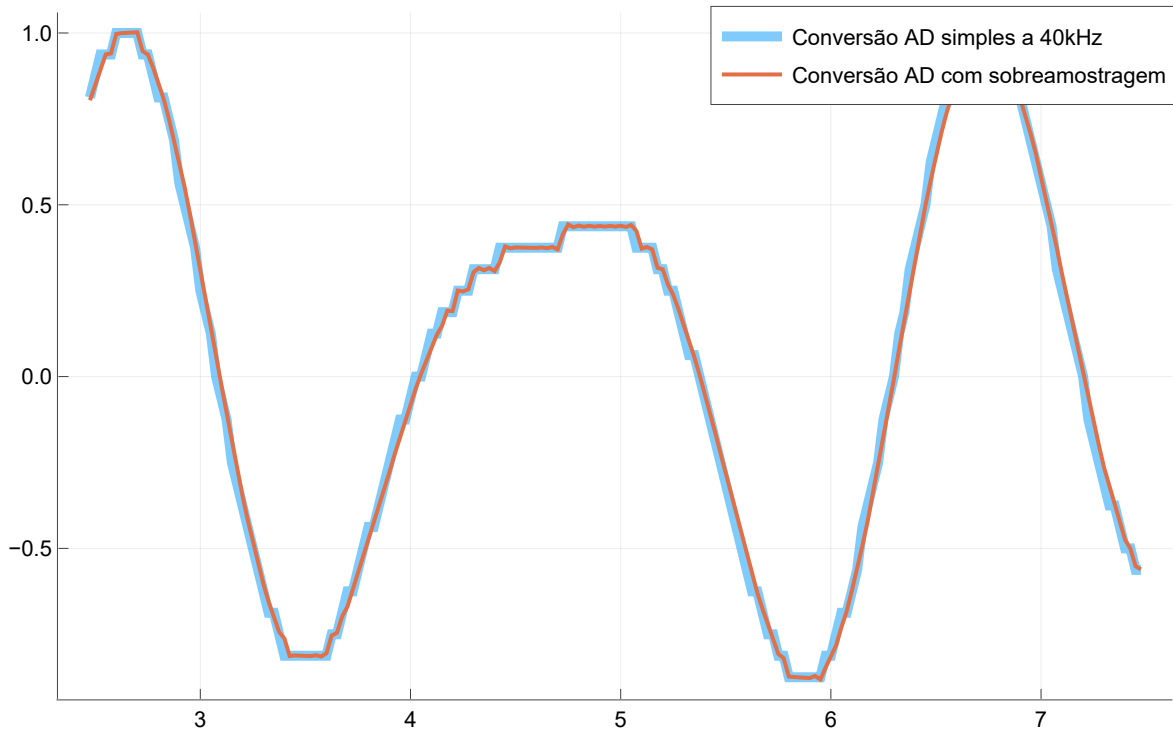


## Filtragem e reamostragem

[5.07265e-7, -4.01307e-6, 3.64794e-6, -9.60691e-6, 1.09331e-5, -2.05221e-5, 2.52733e-5,

```
• begin
•   sq_5_filtrado = filt(pb5, Float64.(sq_5))
•   s_5_filtrado = filt(pb5, Float64.(s_5))
•   sq_5_40 = reduz_amostragem(sq_5_filtrado,M5)
•   s_5_40 = reduz_amostragem(s_5_filtrado,M5)
• end
```





## Relação Sinal-Ruído

37.20166470940386

```

• begin
•      $\epsilon = s_{5\_40} - sq_{5\_40}$ 
•
•      $S_{real} = \text{mean}(s_{5\_40}.^2)$ 
•      $N_{real} = \text{mean}(\epsilon.^2)$ 
•
•      $SN_{real} = \text{pow2db}(S_{real}/N_{real})$ 
• end

```

Temos agora uma relação sinal ruído de **SNR = 37.202dB** usando a conversão com sobreamostragem

## Número de bits relativo

6.2699256019725995

```

• begin
•      $B_{rel} = -\log_2(3*N_{real})/2$ 
• end

```

O número de bits relativo a essa conversão é de  **$B' = 6.27$**

## Anexos

Funções usadas nessa experiência

```

•  $\text{DSP.freqz}(\text{filt\_fir}::\text{Vector}, \omega) = \text{DSP.freqz}(\text{PolynomialRatio}(\text{filt\_fir}, [1]), \omega)$ 

```

Main.workspace83.kaiser\_filter\_lowpass

```

• """
•     kaiser_filter_lowpass{δp, δr, ωp, ωr}
• Retorna os coeficientes de um filtro FIR passa baixas de ganho 1 definido com os
  parâmetros:
•
• `δp` : Atenuação linear da banda passante em escala linear
•
• `δr` : Atenuação linear da banda de rejeição em escala linear
•
• `ωp` : Frequência passante normalizada ( $0-\pi$ )
•
• `ωr` : Frequência de rejeição normalizada ( $0-\pi$ )
• """
• function kaiser_filter_lowpass(δp, δr, ωp, ωr)
•     #retorna um filtro passa baixas apenas
•     Δω = ωr - ωp
•     A = -20log10(min(δp, δr))
•     Nk_aux = ceil(Int, (A - 8) / (2.285 * Δω) + 1)
•     Nk = ifelse(iseven(Nk_aux), Nk_aux+1, Nk_aux)
•     β = kaiserbeta(δp, δr, Δω)
•     nk = 0:Nk-1
•     kaiser_window = kaiser(Nk, β/π)
•
•     Lk = (Nk - 1) ÷ 2
•     ωc = (ωr + ωp) / 2
•     h = ωc / π * sinc.(ωc / π .* (nk .- Lk))
•     hk = h .* kaiser_window
•     return hk
• end

```

kaiserbeta (generic function with 1 method)

```

• function kaiserbeta(δp, δr, Δω)
•     δ = min(δp, δr)
•     A = -20log10(δ)
•     if A < 21
•         return 0.0
•     elseif A ≤ 50
•         return 0.5842(A-21)^0.4 + 0.07886(A-21)
•     else
•         return 0.1102(A-8.7)
•     end
• end
•

```

reduz\_amostragem (generic function with 1 method)

```

• function reduz_amostragem(sinal, M)
•     #reduz a taxa de amostragem do sinal para a taxa M
•     saida = sinal[1:M:end]
• end

```

