



Gabriel TESSIER

Étudiant Ensimag 2^e année

Coordonnées

Tel : 07 67 06 66 65

Email : Gabriel.Tessier45@gmail.com

Github : <https://github.com/GabrielTessier>

Permis : B

Compétences

- Langages C / Assembleur x86_64 et RISC-V / Ocaml / Java / Python / Kotlin / Lua
- Bases de données SQL
- OS Linux
- IDE Processing / Eclipse / Android Studio / Blender / VSCode / Emacs

Langues

- Français
- Anglais

Loisir

- Musique : pratique de la batterie pendant 10 ans en école de musique
- Informatique : programmation
- Lecture

Formation

- 2025/2026 : 2^e année Ensimag
- 2024/2025 : 1^{er} année Ensimag
- 2023/2024 : CPGE MPI* au Lycée Descartes de Tours
- 2022/2023 : CPGE MP2I au Lycée Descartes de Tours

Diplôme

2021/2022 : Bac général, mention Bien

- Spécialité Numérique et sciences informatiques (NSI)
- Spécialité Mathématiques
- Option Mathématiques expertes

Stages

- Février 2020 : Stage de 2^{de} (1 semaine) à la Direction des Systèmes d'Information de l'Université d'Orléans. Découverte de la DSI : réseau, grande applications, système d'information (bases de données, connecteurs), développement web.
- Mars 2019 : Stage de 3^e (1 semaine) au LIFO (Laboratoire d'Informatique Fondamentale d'Orléans) - Université d'Orléans. Développement, pour un chercheur du laboratoire, d'une application pour télécommander un robot muni d'une carte Arduino avec un téléphone Android via Bluetooth.

Projets

Création de joueurs artificiels pour Tetris

Dans le cadre de mon TIPE en CPGE, j'ai programmé en langage C différentes stratégies de jeu pour Tetris (méthodes par apprentissage et avec heuristiques).

Décodeur jpeg vers ppm

Dans le cadre d'un projet de 3 semaines à l'Ensimag, j'ai créé un décodeur jpeg baseline et jpeg progressif en c.

Réalisation de plusieurs programmes

Passionné par l'informatique depuis la classe de 5^e, j'ai écrit de nombreux programmes avec différents langages de programmation (Java, Kotlin, Python, Ocaml, C, Lua, Javascript) et IDE (Processing, Eclipse, Android Studio).