

# Gabriel TESSIER

Étudiant Ensimag 1<sup>er</sup> année

#### Coordonnées

Tel: 07 67 06 66 65

Email: Gabriel.Tessier45@gmail.com Github: https://github.com/GabrielTessier

Permis : B

### Compétences

• Langages C / Assembleur x86\_64 (Nasm) / Ocaml / Java / Python / Kotlin / Lua

• Bases de données SQL

• OS Linux

• IDE Processing / Eclipse / Androïd Studio / Blender / VSCode / Emacs

### Langues

• Français

• Anglais

#### Loisir

• Musique : pratique de la batterie pendant 10 ans en école de musique

• Informatique : programmation

• Lecture

#### **Formation**

• 2024/2025 :  $1^{er}$  année Ensimag

• 2023/2024 : CPGE MPI\* au Lycée Descartes de Tours

• 2022/2023 : CPGE MP2I au Lycée Descartes de Tours

### Diplôme

2021/2022 : Bac général, mention Bien

• Spécialité Numérique et sciences informatiques (NSI)

• Spécialité Mathématiques

• Option Mathématiques expertes

### **Stages**

• Février 2020 : Stage de 2<sup>de</sup> (1 semaine) à la Direction des Systèmes d'Information de l'Université d'Orléans.

Découverte de la DSI : réseau, grande applications, système d'information (bases de données, connecteurs), développement web.

• Mars 2019 : Stage de 3<sup>e</sup> (1 semaine) au LIFO (Laboratoire d'Informatique Fondamentale d'Orléans) - Université d'Orléans.

Développement, pour un chercheur du laboratoire, d'une application pour télécommander un robot muni d'une carte Arduino avec un téléphone Androïd via Bluetooth.

## Projets

#### Création de joueurs artificiels pour Tetris

Dans le cadre de mon TIPE en CPGE, j'ai programmé en langage C différentes stratégies de jeu pour Tetris (méthodes par apprentissage et avec heuristiques).

#### Réalisation de plusieurs programmes

Passionné par l'informatique depuis la classe de 5<sup>e</sup>, j'ai écrit de nombreux programmes avec différents langages de programmation (Java, Kotlin, Python, Ocaml, C, Lua, Javascript) et IDE (Processing, Eclipse, Androïd Studio).