



# Gabriel TESSIER

*Étudiant Ensimag cycle ingénieur 2<sup>e</sup> année*

À la recherche d'un stage

## Coordonnées

Tel : 07 67 06 66 65

Email : [Gabriel.Tessier45@gmail.com](mailto:Gabriel.Tessier45@gmail.com)

Github : <https://github.com/GabrielTessier>

Permis : B

Linkedin : <https://www.linkedin.com/in/gabriel-tessier-83978135a/>

## Compétences

- Langages C / Assembleur x86\_64 et RISC-V / Ocaml / Java / Python / Kotlin / Lua
- Bases de données SQL
- OS Linux
- IDE Processing / Eclipse / Android Studio / Blender / VSCode / Emacs

## Langues

- Français
- Anglais

## Loisir

- Musique : pratique de la batterie pendant 10 ans en école de musique
- Informatique : programmation
- Lecture

## Formation

- 2024/2026 : Cycle ingénieur Ensimag
- 2022/2024 : CPGE MP2I et MPI\* au Lycée Descartes de Tours

## Diplôme

2021/2022 : Bac général, mention Bien

- Spécialité Numérique et sciences informatiques (NSI)
- Spécialité Mathématiques
- Option Mathématiques expertes

## Stages

- Février 2020 : Stage de 2<sup>de</sup> (1 semaine)  
Direction des Systèmes d'Information de l'Université d'Orléans.  
Découverte de la DSI : réseau, grande applications, système d'information (bases de données, connecteurs), développement web.
- Mars 2019 : Stage de 3<sup>e</sup> (1 semaine)  
LIFO (Laboratoire d'Informatique Fondamentale d'Orléans) - Université d'Orléans.  
Développement, pour un chercheur du laboratoire, d'une application pour télécommander un robot muni d'une carte Arduino avec un téléphone Android via Bluetooth.

## Projets

### Création de joueurs artificiels pour Tetris

Dans le cadre de mon TIPE en CPGE, j'ai programmé en langage C différentes stratégies de jeu pour Tetris (méthodes par apprentissage et avec heuristiques).

### Décodeur jpeg vers ppm

Dans le cadre d'un projet de 3 semaines à l'Ensimag, j'ai créé un décodeur jpeg baseline et jpeg progressif en c.

### Réalisation de plusieurs programmes

Passionné par l'informatique depuis la classe de 5<sup>e</sup>, j'ai écrit de nombreux programmes avec différents langages de programmation (Java, Kotlin, Python, Ocaml, C, Lua, Javascript) et IDE (Processing, Eclipse, Android Studio).