



Gabriel TESSIER

Étudiant Ensimag cycle ingénieur 2^e année (bac+4)

Je suis motivé et enthousiaste avec un grand intérêt pour la programmation et plus précisément la programmation bas niveau.

Je recherche un stage qui utiliserait mes compétences et les développerait.

Coordonnées

Tel : 07 67 06 66 65

Email : Gabriel.Tessier45@gmail.com

Github : <https://github.com/GabrielTessier>

Permis : B

Linkedin : <https://www.linkedin.com/in/gabriel-tessier-83978135a/>

Compétences

- Langages C / Assembleur x86_64 et RISC-V / Ocaml / Java / Python / Kotlin / Lua
- Bases de données SQL
- OS Linux / Git
- IDE Emacs / Processing / Eclipse / Androïd Studio / Blender

Langues

- Français
- Anglais : B1

Loisir

- Musique : pratique de la batterie pendant 10 ans en école de musique
- Informatique : programmation

Formation

- 2024/2026 : Cycle ingénieur Ensimag
- 2022/2024 : CPGE MP2I et MPI* au Lycée Descartes de Tours

Diplôme

2021/2022 : Bac général, mention Bien

- Spécialité Numérique et sciences informatiques (NSI)
- Spécialité Mathématiques
- Option Mathématiques expertes

Stages

- Février 2020 : Stage de 2^{de} (1 semaine)
Direction des Systèmes d'Information de l'Université d'Orléans.
Découverte de la DSI : réseau, grande applications, système d'information (bases de données, connecteurs), développement web.
- Mars 2019 : Stage de 3^e (1 semaine)
LIFO (Laboratoire d'Informatique Fondamentale d'Orléans) - Université d'Orléans.
Développement, pour un chercheur du laboratoire, d'une application pour télécommander un robot muni d'une carte Arduino avec un téléphone Androïd via Bluetooth.

Projets

2025 - Décodeur jpeg vers ppm

Dans le cadre d'un projet de 3 semaines à l'Ensimag, j'ai créé un décodeur jpeg baseline et jpeg progressif en c.

2024 - Création de joueurs artificiels pour Tetris

Dans le cadre de mon TIPE en CPGE, j'ai programmé en langage C différentes stratégies de jeu pour Tetris (méthodes par apprentissage et avec heuristiques).

Réalisation de plusieurs programmes

Passionné par l'informatique depuis la classe de 5^e, j'ai écrit de nombreux programmes avec différents langages de programmation (Java, Kotlin, Python, Ocaml, C, Javascript) et IDE (Emacs, Processing, Eclipse, Androïd Studio).