**JUnit**

Em teste unitários, a primeira coisa a se fazer quando se vai fazer o teste de uma classe, é colocar a classe de teste, dentro do source “src/test/java”, e marcar o método de teste com a annotation “@Test”, do org,junit, para que o Junit identifique esse método como um teste, e execute corretamente, exemplo:

public class LocacaoServiceTest {

**@Test**

public void teste() {

// Cenário

LocacaoService service = new LocacaoService();

Usuario usuario = new Usuario("Usuário 1");

Filme filme = new Filme("Filme 1", 2, 5.0);

// Ação

Locacao locacao = service.alugarFilme(usuario, filme);

// Verificação

Assert.assertTrue(locacao.getValor() == 5.0);

Assert.assertTrue(DataUtils.isMesmaData(locacao.getDataLocacao(), new Date()));

Assert.assertTrue(DataUtils.isMesmaData(locacao.getDataRetorno(), DataUtils.obterDataComDiferencaDias(1)));

}

}

Dessa forma o método “teste” será executado pelo JUnit como um teste corretamente, podendo o método ter o nome que quiser.

**Assert**

**Assert.assertTrue()**

O método “assertTrue” serve para verificar se um determinado valor é verdadeiro, exemplo:

@Test

public void test() {

Assert.assertTrue(true);

}

**Assert.assertFalse()**

O método “assertFalse” serve para verificar se um determinado valor é falso, exemplo:

@Test

public void test() {

Assert.assertFalse(false);

}

**Assert.assertEquals()**

O método “assertEquals” serve para verificar se um determinado valor é igual a outro valor, exemplo:

@Test

public void test() {

Assert.assertEquals(1, 1);

}