**Capítulo 1:**

1.1

1. programas.
2. unidade de entrada, unidade de saída, unidade de memória, unidade de aritmética e lógica(ALU), unidade de processamento central(CPU), unidade de processamento de armazenamento secundária.
3. linguagem de máquina, assembly e de alto nível.
4. Compiladores .
5. Android.
6. Candidato a lançamento.
7. Acelerômetro.

1.2

1. java
2. javac
3. .java
4. .class
5. bytecodes

1.3

1. ocultamento de informações.
2. classes.
3. processo de análise e projeto orientados a objetos
4. herança
5. unified modeling language
6. atributos.

1.4

1. .

TERMINAR

**Capítulo 2:**

2.1

1. chave esquerda({), chave direita(})
2. if
3. //
4. caracteres de espaço, novas linhas e tabulações
5. palavras chaves
6. main
7. System.out. print, System.out. println, System.out. printf

2.2

1. Falso. Porque o interpretador ignora tudo que está depois de //, pois é um comentário
2. Verdadeiro.
3. Falso. Porque o Java faz distinção entre letras maiúsculas e minusculas.
4. Falso. O operador de resto também pode ser usado com operadores não inteiros em Java.
5. Falso, pois primeiro vem a multiplicação(\*), divisão(/) e resto(%), e por último soma(+) e subtração(-)

2.3

Respondido pelo código

2.4

1. if(c < 7) {  
    Syste.out.println(“c is less than 7”);  
   }
2. if(c >= 7) {  
    Syste.out.println(“c is equal to or greater than 7”);  
   }

2.5

1. // Calcula o produto de três números inteiros.
2. Scanner input = new Scanner(System.in);
3. int x, y, z, result;
4. System.out.println(“Digite o primeiro número inteiro”);
5. x = input.nextInt();
6. System.out.println(“Digite o segundo número inteiro”);
7. y = input.nextInt();
8. System.out.println(“Digite o terceiro número inteiro”);
9. z = input.nextInt();
10. result = x \* y \* z;
11. System.out.printf(“Product is %d”, result);

2.6

Respondido pelo código.

2.7

1. comentários
2. if
3. aritméticas
4. / e %.
5. dentro
6. variável

2.8

1. System.out.print(“Enter an integer: ”);
2. a = b \* c;
3. // Programar para calcular exemplo de folha de pagamento

2.9

1. Verdadeiro
2. Verdadeiro
3. Verdadeiro
4. Falso, pois o nome de variável 3g e h22 são válidos.

2.10

1. x = 2
2. Value of 2 + 2 is 4.
3. x =
4. 5 = 5

2.11

Letra A e D

2.12

Letra E.

2.13

1. x = 7 + 3 \* 6 / 2 - 1;
   1. A ordem é:
   2. 3 \* 6 / 2 = 8
   3. 7 + 8 = 15
   4. 15 - 1 = 14
2. x = 2 % 2 + 2 \* 2 - 2 / 2;
   1. A ordem é:
   2. 2 % 2 = 0
   3. 2 \* 2 = 4
   4. 2 / 2 = 1
   5. 0 + 4 = 4
   6. 4 - 1 = 3
3. x = (3 \* 9 \* (3 + (9 \* 3 / (3))))
   1. A ordem é:
   2. 9 \* 3 / 3 = 9
   3. 3 + 9 = 12
   4. 3 \* 9 \* 12 = 324

2.14  
 Respondido no código.

TERMINAR

Fazer o exercicio da pagina 73