

Gabriel Toro

Quilpué | +56950016473 | gatoroguzman@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/gatoroguzman/>

Soy un Ingeniero civil informático especializado en el desarrollado de aplicaciones móviles de calidad con 2 años y 10 meses de experiencia en el área de retail, mi especialidad son las aplicaciones iOS nativas. Como persona y trabajador, soy autodidacta, perfeccionista, motivado, empático, y alguien a quien le gusta trabajar en equipo, pudiendo asumir el rol de líder si es necesario.

FORMACION ACADEMICA

Ingeniero Civil Informático | Pontificia Universidad Católica de Valparaíso

2017 – 2022

EXPERIENCIA PROFESIONAL

1. IOS Developer | FEMSA Salud 12 meses (05/2023) – actualidad

Desarrollo, mantención e implementación de aplicación móvil de ecommerce utilizando el lenguaje nativo Swift, creando la interfaz de usuario de forma programática. Esta aplicación es *multi-target*, la cual consiste en tener 3 aplicaciones diferentes en la AppStore en un único proyecto/repositorio.

Las herramientas utilizadas fueron:

- Editor de código: Xcode
- Arquitecturas: Clean Architecture + MVVM + Multi target
- Patrones de diseño: Coordinator + Singleton + Observer + Depedency injection
- Lenguaje y relacionado: Swift + UIKit + RxSwift + RxCocoa + CocoaPods
- Herramientas: Git + Firebase + Contentful + Jira + Figma

2. IOS Developer | SMU S.A. 7 meses (11/2022) – (05/2023)

Desarrollo de 2 aplicaciones móviles de ecommerce utilizando el lenguaje nativo Swift, usando archivos xib para la interfaz de usuario.

Las herramientas utilizadas fueron:

- Editor de código: Xcode
- Arquitecturas: Clean Architecture + MVVM
- Patrones de diseño: Coordinator + Singleton + Observer + Depedency injection
- Lenguaje y relacionado: Swift + UIKit + RxSwift + RxCocoa + CocoaPods
- Herramientas: Git + Firebase + Contentful + Jira + Figma

3. IOS Developer | SOSMART SpA. 8 meses (04/2022) – (11/2022)

Desarrollo de aplicación móvil disponible en español, inglés y alemán, utilizando lenguaje nativo Swift con Storyboard y xib para la interfaz de usuario. Aplicación orientada al control parental entre 3 y 12 años. Manteniendo una comunicación de datos con tablet y smartwatch de la misma empresa.

Las herramientas utilizadas fueron:

- Editor de código: Xcode
- Arquitecturas: MVVM
- Patrones de diseño: Observer
- Lenguaje y relacionado: Swift + UIKit + RxSwift + RxCocoa + CocoaPods
- Backend as a service (BaaS): Parse
- Herramientas: Git + Firebase + Figma

Diseño, desarrollo e implementación de aplicación móvil en React Native, Nodejs y Amazon Web Services. También se realizó el diseño, desarrollo y implementación de una aplicación web en React y Nodejs.

En este trabajo se utilizó:

- Editor de código: Visual Studio Code
- Amazon Web Services
- React
- React Native
- Nodejs
- Figma
- Git

COMPETENCIAS Y LOGROS

- Creación de aplicación móvil para iOS y Android
- Creación y mantención de sitios web.
- Detallista a la hora de entregar un producto software
- Líder en distintas instancias grupales universitarias
- Entusiasta en aprender cosas nuevas

HABILIDADES

LENGUAJES

- Swift
- SwiftUI
- React
- React Native
- JavaScript
- TypeScript
- Nodejs

HERRAMIENTAS

- Xcode
- Git
- Firebase
- Contentful
- Figma
- Bitrise
- PowerBi
- Excel

CONOCIMIENTOS

- Metodología ágil: Scrum
- Arquitectura limpia
- MVVM (Modelo, Vista, Vista-Modelo)
- Patrones de diseño
 - Coordinator
 - Singleton
 - Observer
 - Dependency Injection
- Testing
 - Unit testing