|  |  |
| --- | --- |
| Universidade Paulista - UNIP  **1ª** **Lista de Exercícios** | NOTA |
| **ICET - INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA** | Campus: Marquês |
| Disciplina: Interação Humano Computador | Turma: CC1 |
| Professor: Peccinini Silva | Data: 2020/1 |
| Aluno(a) : Gabriel Toth Gonçalves | RA: N677244 |
| Assinatura do(a) aluno(a): Gabriel Toth Gonçalves | |

**Instruções:**

* As justificativas das questões devem ser respondidas a tinta.
* Assinale apenas uma alternativa como correta.
* Assinale o Módulo ao qual o exercício pertence.
* Copie/cole o enunciado da questão, e as alternativas, para os quadros correspondentes.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **I** | **II** |

**1ª Questão – Módulo:**

|  |
| --- |
| 2 – Módulo 1) Existem diversas áreas de conhecimento e cada uma tem sua visão sobre um determinado problema e isso agrega diferentes estratégias de solução e experiencias a construção da solução, ou seja, cada área analisa os sistemas interativos de acordo com critérios particulares baseados em sua própria experiencia o que enriquece a solução.  Com base nisso temos duas asserções:  1 - Na computação existe a área de Engenharia de software que também trata de relações humano-computador, mas de uma forma particularmente técnica.  PORQUE  2 - Entende qualidade de uma maneira mais qualitativa, sendo assim, se preocupa mais com os sentimentos e experiencias do usuário.  A respeito dessas asserções, assinale a alternativa correta: |

|  |  |
| --- | --- |
| Inserir aqui as alternativas (copie e cole):  A) As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda justifica a primeira.  B) As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda não justifica a primeira. 🡨  C) A primeira afirmação é verdadeira, e a segunda é falsa.  D) A primeira afirmação é falsa, e a segunda verdadeira.  E) As duas afirmações são falsas. | |
| Justificativa para a escolha da alternativa:  Quando se fala à respeito diretamente de Engenharia de Software relaciona-se comutativamente com UX e UI pois ao analisar os dados para direcionar um foco ao usuário, seja uma ideia, caminho, ou simplesmente uma imagem temos que considerar a forma de reação de quem interagirá assim bem como contornar, ou amenizar impactos negativos sobre determinados temas.  E a 2° não explica a 1° afirmativa pois em nenhum momento o fator da qualidade foi citado pela 1°. |

|  |  |
| --- | --- |
| **11** |  |

**2ª Questão – Módulo:**

|  |
| --- |
| 3 – Módulo 1)Ao longo do tempo a definição de interação entre usuários e sistema evoluiu, onde no seu início tratava essencialmente de estímulos e respostas assim como no âmbito físico, mas com o surgimento das pesquisas de base cognitiva o foco começou a ser direcionado para a comunicação com as maquinas e não apenas operação de maquinas. Em geral, a interação usuário–sistema pode ser considerada como...  Complete a frase que possui reticências com a alternativa correta: |

|  |  |
| --- | --- |
| A) tudo o que acontece quando uma pessoa e um sistema computacional se unem para realizar tarefas, visando a um objetivo. 🡨  B) tudo o que acontece quando uma pessoa e um sistema financeiro se unem para realizar compras, visando a um objeto.  C) tudo o que acontece quando uma pessoa e uma máquina se unem para realizar tarefas, sem objetivos.  D) tudo o que acontece quando uma pessoa e um computador se separam para realizar tarefas, visando a um recomeço.  E) Tudo o que acontece quando uma pessoa e um usuário se unem para realizar tarefas, visando a um computador. | |
| Justificativa para a escolha da alternativa:  A lógica do IHC é exatamente executar determinada função aliada à computação para automatizar o pelo menos facilitar algumas tarefas, quando esse objetivo está desalinhado ou a sequência de interação é trocada não se enquadra na descrição de IHC. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **I** | **II** |

**3ª Questão – Módulo:**

|  |
| --- |
| 1 – Módulo 1) IHC é uma disciplina voltada para o projeto de sistemas computacionais que interagem com o ser humano, bem como sua implementação e avaliação. Os objetos de estudo de IHC podem ser agrupados em cinco tópicos inter-relacionados. Considerando os dados apresentados, avalie os tópicos a seguir. I – Atualizações de base de dados diária.  II – Cafeteira elétrica com capsulas.  III – Utilização de sistemas interativos situado em contexto.  IV – Características humanas.  V – Arquitetura de sistemas computacionais e da interface com usuários.  Assinale abaixo a alternativa que contém os tópicos relacionados corretamente com IHC |

|  |
| --- |
| A) I e II apenas.  B) I, II e III apenas.  C) II e III apenas.  D) III, IV e V apenas. 🡨  E) IV e V apenas. |
| A função de ihc é trabalhar diretamente a forma com que o computador e o usuário, logo ele trabalha com o, mas não somente, ux e ui envolvendo as características humanas, sistemas intuitivos e interfaces para usuários. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **I** | **II** |

**4ª Questão – Módulo:**

|  |
| --- |
| 1 – Módulo 2)Apesar do estrangeirismo que deu origem à sigla UX (User experience), o termo é bem mais simples do que parece, no decorrer do dia nos tornamos “usuários” de uma porção de coisas. O alarme do celular que nos acorda de manhã, a cadeira, o carro, o controle remoto do ar condicionado e etc. Com base nisso temos duas asserções: 1 - Experiência do usuário existe desde que as pessoas começaram a “usar” objetos para realizar alguma tarefa.  PORQUE  2 - Experiências são subjetivas, ou seja, cada pessoa tem uma experiência diferente ao usar determinado produto.  A respeito dessas asserções, assinale a alternativa correta: |

|  |
| --- |
| A) As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda justifica a primeira.  B) As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda não justifica a primeira. 🡨  C) A primeira afirmação é verdadeira, e a segunda é falsa.  D) A primeira afirmação é falsa, e a segunda verdadeira.  E) As duas afirmações são falsas. |
| Ainda que sejam verdadeiras, a 2° não consegue justificar a 1° por não ter correlação com o conteúdo em si, ainda que falem sobre Experiências. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **I** | **II** |

**5ª Questão – Módulo:**

|  |
| --- |
| 3 – Módulo 2) A arquitetura da informação é a prática de decidir como organizar as partes de alguma coisa de modo a torná-la compreensível, podemos dizer que a IA tem a função de....  Complete a frase que possui reticências com a alternativa correta: |

|  |
| --- |
| A) auxiliar os usuários a desenvolverem um site.  B) tornar um produto algo puramente teórico.  C) auxiliar as pessoas a encontrar o que elas estão procurando. 🡨  D) arquitetar soluções que não condizem com a realidade.  E) encontrar o que as pessoas precisam. |

|  |
| --- |
| Muito conhecida também pela hierarquia das informações, como quando entramos em sites cuja a notícia ou informação está dentro de um setor já pré-estabelecido com conteúdos semelhantes |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **I** | **II** |

**6ª Questão – Módulo:**

|  |
| --- |
| 4- Módulo 2)A arquitetura da informação é algo que, sem dúvida, demanda bastante esforço para construir, mas que permite às empresas economizar tempo e dinheiro com a resolução de problemas como dificuldades em entender o que é possível fazer dentro de um site ou não saber o que fazer a seguir diante de determinada tela. Com base nisso temos duas asserções:  1 - Existem usuários que, ao não encontrarem o que procuram ou se sentirem confusos por não entenderem o que estão vendo na tela, culpam a si mesmos.  PORQUE  2 - O foco seria mais na criação do layout, na parte visual e não tanto na interação.  A respeito dessas asserções, assinale a alternativa correta: |

|  |
| --- |
| A) As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda justifica a primeira.  B) As duas afirmações são verdadeiras, e a segunda não justifica a primeira.  C) A primeira afirmação é verdadeira, e a segunda é falsa.  D) A primeira afirmação é falsa, e a segunda verdadeira.  E) As duas afirmações são falsas. |

|  |
| --- |
| Uma interação fluida e intuitiva chega a ser mais importante do que somente um bom visual, pois é baseada na interação que há o engajamento principal do usuário. |