Universidad de San Carlos de Guatemala
Escuela de Ciencias y Sistemas
Facultad de Ingeniería
Introducción a la programación y Computación 1
Segundo Semestre 2025
Catedrático: William Escobar

MANUAL TÉCNICO

Gabriel Eduardo Urbina Sunún

Carnet: 202300384 Cui: 2794761080101

INTRODUCCIÓN

Su propósito principal es desarrollar una aplicación de escritorio en Java, con interfaz gráfica, que funcione como un sistema de gestión integral para una tienda en línea, aplicando de manera práctica los fundamentos de la Programación Orientada a Objetos (POO) y el patrón arquitectónico Modelo-Vista-Controlador (MVC).

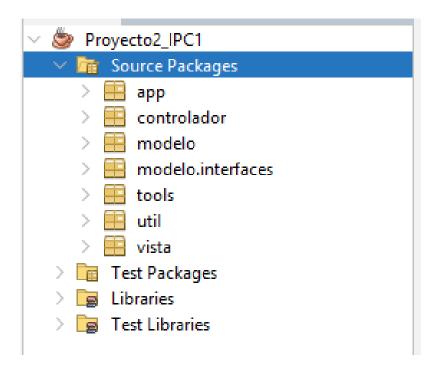
La aplicación tiene como objetivo permitir la administración completa de usuarios, productos, inventarios y pedidos, integrando además módulos específicos según el rol del usuario (Administrador, Vendedor o Cliente).

Entre sus principales funcionalidades se incluyen la autenticación segura, la gestión de vendedores, clientes y productos, la confirmación de pedidos, el control de inventario, la generación de reportes analíticos en formato PDF y el registro de eventos mediante una bitácora del sistema.

Asimismo, se incorpora el uso de hilos de ejecución (threads) para simular procesos automáticos en tiempo real, y la serialización de objetos para asegurar la persistencia de los datos entre sesiones.

REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

- Windows 11.
- Netbeans IDE 24.
- Intel core i5 de onceava generación.
- Tarjeta gráfica integrada.
- No tiene necesidad de una conexión a internet.
- Java
- Librería externa: iText 5.x para la generación de reportes en PDF.



El programa contiene distintos package para un control más ordenado y mantener el modelo MVC (modelo, vista, controlador).

La primer parte del código que tenemos es el main, la línea 12 a 14 intercepta los posibles errores que se puedan dar al ejecutar el programa, en la línea 17 se inicializan los controladores, de la línea 20 a 43 se crean los monitores locales y se arrancan, verifica lo usuarios activos, los pedidos pendientes y las ventas del día. Después en el cogido solo se inicializan los hilos y se verifica que los monitores se detengan al terminar la jvm.

Ahora en la sección de controladores tenemos la bitacora, en estos solo se escribe la bitácora en txt y se verifica si quiere un registro de memoria simple.

```
| import java.io.BufferedMriter; | import java.io.RideWriter; | import java.time.LocalDateGime; | import java.time.LocalDateGime; | import java.time.LocalDateGime; | import java.time.CocalDateGime; | import java.time.CocalDateGime; | import java.time.CocalDateGime; | import java.time.CocalDateGime; | import java.time.CocalDateGime | import java.time.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateGime.CocalDateG
```

Ahora vamos con la sección de controlador de pedidos en las que se mantiene cola de pedidos pendientes en memoria y persistencia en pedidos.ser y también permite crear pedido desde un DefaultTableModel (carrito)

```
public class ControladorSenido (
private Pedido) pedidos;

private int cantidad;
private final private pediado;
private final ControladorSecok stockController;
ControladorSecok stockController,
controladorSecok stockControladorSecok stockController,
controladorSecok stockSecok stockSecok stockController,
controladorSecok stockSecok stockSecok stockController,
controladorSecok stockSecok stockSecok stockSecok stockController,
controladorSecok stockSecok stockSeco
```

En el controlador de productos se utiliza para gestión de productos y stock, con el precio asociados (stock y precios se mantienen en ControladorStock). En la línea 29 a la 36 verifica si el código ingresado ya esta en la base de datos y si esto no ocurre l producto se crea satisfactoriamente.

En la línea 38 a la 60 busca si existe el producto que buscamos y si existe permite la modificación del atributo por defecto.

El código verifica si existe el producto que buscamos y permite la actualización de precios en el mismo, todo para tener un mejor control, lo mismo para eliminar un producto o solo para buscar el producto.

Creo la tabla en la que se almacenaran los datos y también aqui se permiten la carga desde archivos csv.

Este es el controlador para stock y precio, en la que los métodos de listar devuelve ya sea el stock, los codigos y los precios para que se puedan representar en la tabla,

Controlador básico de usuarios usando arrays (vectores) y serialización simple. Archivo persistente: usuarios.ser y el aceptar formato CSV para carga masiva: código,nombre,genero,contrasena.

Permite la creación de usuarios, busqueda de usuarios, actualización de usuarios y eliminacion de los mismos, listar los usuarios, incrementar las ventas y la carga masiva de datos por el csv.

```
package modelo;

public class Administrador extends Usuario {
    private static final long serialVersionUID = 1L;

public Administrador(String codigo, String nombre, String genero, String contrasena) {
    super(codigo, nombre, genero, contrasena);
}

@ @Override
public String getRol() {
    return "ADMINISTRADOR";
}
}
```

```
public class Bitacora implements Serializable {
    private String timestamp;
    private String immestamp;
    private String injecture;
    private String oddgoUsuario;
    private String oddgoUsuario;
    private String desoripcion;

    public Bitacora(String tipoUsuario, String codigoUsuario, String operacion, String estado, String desoripcion);

    public Bitacora(String tipoUsuario, String codigoUsuario, String operacion, String estado, String desoripcion);

    this.timestamp = LocalDateTime.now().format(DateTimeFormatter.ofFattern("dd/NM/yyyy HH:mm:ss"));
    this.compulsuario = codigoUsuario;
    this.operacion = operacion;
    this.desoripcion = descripcion;
    }

    public String getTimestamp() { return timestamp; }
    public String getTimestamp() { return codigoUsuario; }
    public String getGetAdo() { return codigoUsuario; }
    public String getGetAdo() { return operacion; }
    public String getDesoripcion() { return descripcion; }

    @Outpublic String getDesoripcion() { return descripcion; }

    @Outpublic String getDesoripcion() { return descripcion; }

    @Outpublic String codItalog() { return descripcion; }

    @O
```

```
public class Cliente extends Usuario {
    private static final long serialVersionUID = 1L;

private LocalDate cumpleanos;

public Cliente(String codigo, String nombre, String genero, LocalDate cumpleanos, String contrasena);

this.cumpleanos = cumpleanos;
}

public LocalDate getCumpleanos() { return cumpleanos; }

public void setCumpleanos(LocalDate cumpleanos) { this.cumpleanos = cumpleanos; }

public void setGenero(String genero) { this.genero = genero; }

@Override
public String getCumpleanosFormato() {
    return "CLIENTE";
}

public String getCumpleanosFormato() {
    if (cumpleanos == null) return "";
    return cumpleanos.format(DateTimeFormatter.ofPattern("dd/NM/yyyyy"));
}

@Override
public String toString() {
    return String.format("%s - Nac:%s", super.toString(), getCumpleanosFormato());
}
}
```

En el package modelo se especifican los datos que usaran administrador, cliente y bitacora, el tipo de dato ya sean int, string, double, etc.

```
public abstract class Producto implements Serializable {
    private static final long serialVersionUID = lL;

    protected String codigo;
    protected String nombre;
    protected String categoria;
    protected String categoria;
    protected double precio = 0.0;

public Producto(String codigo, String nombre, String categoria) {
        this.codigo = codigo;
        this.nombre = nombre;
        this.categoria = categoria;
}

public double getPrecio() { return precio; }
    public void setPrecio(double precio) { this.precio = precio; }

public String getCodigo() { return codigo; }
    public String getCodigo() { return nombre; }
    public String getCategoria() { return categoria; }

public void setNombre(String nombre) { this.nombre = nombre; }

public abstract String getDetalle();

@Override
    public String toString() {
        return String.format("%s - %s [%s]", codigo, nombre, categoria); }
}
```

```
public class ProductoAlimento extends Producto {
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    private LocalDate fechaCaducidad;

    public ProductoAlimento(String codigo, String nombre, LocalDate fechaCaducidad) {
        super(codigo, nombre, "Alimento");
        this.fechaCaducidad = fechaCaducidad;
    }

    public LocalDate getFechaCaducidad() { return fechaCaducidad; }

    public void setFechaCaducidad(LocalDate fechaCaducidad) { this.fechaCaducidad = fechaCaducidad; }

    @Override
    public String getDetalle() {
        if (fechaCaducidad == null) return "Fecha de caducidad desconocida";
        DateTimeFormatter f = DateTimeFormatter.ofPattern("dd/NM/yyyy");
         long dias = ChronoUnit.DAYS.between(LocalDate.now(), fechaCaducidad);
        return "Fecha de caducidad: " + fechaCaducidad.format(f) + " | Dias restantes: " + dias;
}

}
```

```
public class ProductoGeneral extends Producto {
    private static final long serialVersionUID = lL;

private String material;

public ProductoGeneral(String codigo, String nombre, String material) {
    super(codigo, nombre, "Generales");
    this.material = material;
}

public String getMaterial() { return material; }

public void setMaterial(String material) { this.material = material; }

@Override
public String getDetalle() {
    return "Material: " + (material == null ? "" : material);
}
```

En el package modelo se especifican los datos que usaran Producto y las subclases de producto, el tipo de dato ya sean int, string, double, etc.

```
public class ProductoTecnologia extends Producto {
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    private int mesesGarantia;

    public ProductoTecnologia(String codigo, String nombre, int mesesGarantia) {
        super(codigo, nombre, "Tecnologia");
        this.mesesGarantia = mesesGarantia;
    }

    public int getMesesGarantia() { return mesesGarantia; }

    public void setMesesGarantia(int mesesGarantia) { this.mesesGarantia = mesesGarantia; }

    @Override
    public String getDetalle() {
        return "Meses de garantia: " + mesesGarantia;
    }
}
```

```
public abstract class Usuario implements Serializable {
    private static final long serialVersionUID = lL;

    protected String codigo;
    protected String pombre;
    protected String passwordHash; // formato salt;hash (Base64)

public Usuario(String codigo, String nombre, String genero, String contrasena) {
        this.codigo = codigo;
        this.codigo = codigo;
        this.combre = nombre;
        this.combre = nombre;
        this.combre = nombre;
        this.combre = nombre;
        this.combre = combre;
        this.combre = combre;
        public String getCodigo() { return codigo; }
        public void setRombre(String contrasena) {
            if (contrasena == null) this.passwordHash = null; else this.passwordHash = util.PasswordUtil.hashPassword(contrasena);
        }
        public bolean verifyFassword(String contrasena) {
            if (this.passwordHash == null) return false;
            return util.PasswordHash == null return false;
            return util.PasswordHash == null return false;
            return util.PasswordHash == null return false;
            return String format("%s[%s] - %s", getRol(), codigo, nombre);
        }
    }
}
```

En el package modelo se especifican los datos que usaran Producto y las subclases de producto, asi mismo como las variabls a utilizar de Usuario, el tipo de dato ya sean int, string, double, etc. La verificación de datos creibles y exactos. En el package modelo.Interfaz crea una interfz genérica que define operaciones básicas CRUD. Implementaciones pueden adaptar firmas según necesiten tipos concretos.

```
public final class CSVUti() { }

private CSVUti() { }

public static String[] parseLine(String line) {
    if (line == null) return new String[0];
    String[] parts = line.split(",");
    for (int i = 0; i < parts.length; i++) parts[i] = parts[i].trim();
    return parts;
}

public static List<String[] > readAll(File file) throws IOException {
    List<String[] rows = new ArrayList<<();
    try (BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(file))) {
        String line;
        while ((line = br.readLine()) != null) {
            line = line.trim();
            if (line.isEmpty()) continue;
            rows.add(parseLine(line));
            }
            return rows;
        }

public static void vriteAppend(File file, String line) throws IOException {
            try (FileWriter fw = new FileWriter(file, true); BufferedWriter bw = new BufferedWriter(fw)) {
                 bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.write(line);
                  bw.write(l);
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                 bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
                  bw.newLine();
```

```
public class CargaCSVResult implements Serializable {
    private static final long serialVersionUID = lL;
    public int procesadas = 0;
    public int aceptadas = 0;
    public int rechazadas = 0;
    public List<String> errores = new ArrayList<>();

public String resumen() {
    return String.format("Procesadas:%d Aceptadas:%d Rechazadas:%d", procesadas, aceptadas, rechazadas);
    }
}
```

En el package util ser usa el proceso por carga de csv en los qeu se muestran metodos paar que pueda leer los archivos que se desean y que concuerden con el tipo de datos requeridos.

CONCLUSIÓN

El desarrollo del sistema "Sancarlista Shop" permitió aplicar de manera integral los conocimientos adquiridos en el curso, consolidando los principios de la Programación Orientada a Objetos (POO) y la correcta implementación del patrón arquitectónico Modelo-Vista-Controlador (MVC).

A través de la construcción de una aplicación de escritorio en Java, se logró estructurar un sistema funcional y modular que simula las operaciones fundamentales de una tienda en línea, tales como la gestión de usuarios, productos, inventario y pedidos, integrando además la generación de reportes empresariales en formato PDF mediante la librería iText.

Durante el proceso de desarrollo, se fortalecieron competencias esenciales para la formación del ingeniero en sistemas, como la abstracción, la herencia, el polimorfismo, el encapsulamiento, y la separación de responsabilidades.

este proyecto no solo contribuyó al desarrollo de habilidades técnicas, sino también al fortalecimiento de la lógica de programación, la organización estructural del código y la documentación técnica de un sistema real.

La integración de módulos independientes y comunicados bajo una arquitectura MVC demostró la relevancia de diseñar software mantenible, escalable y adaptable a futuras mejoras.