PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

BRUNO ZANDONA AGUIAR
GABRIEL VARGAS BENTO DE SOUZA
NILSON DEON CORDEIRO FILHO
SAULO DE MOURA ZANDONA FREITAS

Percepções individuais sobre Prolog

1.0. Bruno Zandona

Durante o nosso trabalho de Seminários de Linguagens de Programação, fomos sorteados a tratar da linguagem de Prolog, e essas foram as características dessa linguagem que mais me chamaram a atenção:

Programação Lógica

O modo como a linguagem funciona é fascinante, pois é focada no raciocínio dedutivo, que é uma forma de raciocínio que segue um conjunto de regras lógicas para inferir novas informações a partir de premissas existentes. E no raciocínio probabilístico, que por outro lado, lida com a incerteza, permitindo que o sistema avalie a probabilidade de uma determinada hipótese ser verdadeira com base nas informações disponíveis. E como esperado, os principais projetos baseados em Prolog aproveitam o máximo disso, principalmente a área de Inteligência Artificial.

A inteligência artificial é uma área muito ampla e diversificada, que engloba uma grande variedade de técnicas e tecnologias, e a linguagem Prolog pode ser utilizada em várias delas. Como na programação de sistemas especialistas, que podem fazer chatbots, identificar doenças, planejar projetos, organizar banco de dados e até fazer um eficiente jogo de xadrez!



Em conclusão, foi muito interessante receber essa linguagem como tema, já que comparada as outras, é uma linguagem de programação o qual nosso grupo e provavelmente muitos alunos ainda não conhecem. Mas que depois dos Seminários, podem passar a valorizar sua história e seus destaques na computação.

2.0. Gabriel Vargas

Durante a distribuição dos temas e dos grupos, eu me surpreendi por haver linguagens que nunca tinha visto anteriormente – incluindo o Prolog. Assim, inicialmente, não me chamou muita atenção por acreditar ser uma linguagem que seria antiga e ultrapassada, não sendo nem sequer utilizada. Todavia, a minha expectativa subiu, e muito, durante a pesquisa que realizei.

Nesse sentido, o meu primeiro contato com Prolog foi uma pesquisa no chatGPT, solicitando um código simples na linguagem. Assim, o meu susto inicial foi uma sintaxe completamente diferente de linguagens imperativas, como C e Java. Nessa busca, foi-me fornecido fatos e regras relacionados ao que seria uma árvore genealógica.

A partir disso, comecei a pesquisar melhor as aplicações do Prolog na atualidade, percebendo diferentes áreas, como inteligência artificial, processamento de linguagem natural, robótica, biomedicina. Assim, pude desconstruir o "preconceito" inicial sobre o Prolog, mesmo nunca tendo pesquisado ou entendido antes sobre.

Em seguida, meu passo foi compreender a ideia por trás da linguagem, que foi a questão que mais me fascinou: ser uma linguagem do "Paradigma Declarativo Lógico". Eu sempre adorei matemática e raciocínio lógico durante minha vida escolar – que foi o aspecto que serviu como atrativo para cursar Ciência da Computação –; então, perceber que Prolog é uma linguagem de cunho matemático com os fatos e regras que geram uma base de conhecimento, a qual pode ser consultada, obtendo uma resposta a partir da busca me surpreendeu positivamente.

Sendo assim, ao pesquisar mais, chamou-me muito minha atenção na correlação entre Prolog e a linguagem, embora não de programação, SQL. Isso ocorre, pois pude perceber que a base de conhecimento gerada em um arquivo Prolog pode ser buscada com a chamada consulta, assemelhando-se à query no SQL. Além disso, pode-se criar predicados e regras dinâmicas em Prolog, de forma a ser possível inserir e deletar fatos da base de informações, tal como o "insert" e o "delete" em um banco de dados.

Além disso, outro aspecto que me surpreendeu são os tipos de dados primitivos. Nesse cenário, em linguagens imperativas, por exemplo, tem-se inteiro, real, caractere, valor lógico e string; todavia, em Prolog, esse não são exatamente os tipos existentes. Nessa linguagem, tem-se como um dos tipos o átomo, que, em linhas gerais, pode-se compreender como um objeto que assume como valor o próprio nome. Ademais, outra questão é o fato de que a palavra variável não tem mesmo significado em linguagens imperativas, visto que ela é tida mais como uma incógnita da matemática do que como a ideia construída de variável em linguagem imperativa. Tal aspecto me fascinou por, tal como comentei, ser um grande fã de exatas e de matemática.

Por fim, minha impressão geral da linguagem e do trabalho é a de que me surpreendi muito positivamente sobre o que encontrei nas minhas buscas. Pude, assim, perceber e compreender que existe um "mundo" de novas linguagens e que, só por pertencerem a um outro paradigma que não estou acostumado ou por não ser comentada diariamente, não significa que seja ruim ou menos importante. Percebi, ainda, que a aplicação da matemática e do raciocínio lógico está bem mais presente, na Computação, do que imaginei e gostei muito.

3.0. Nilson Deon

Prolog é uma linguagem de programação lógica que é muito diferente das linguagens imperativas que eu estava acostumado a usar. Em vez de dizer ao computador exatamente o que fazer passo a passo, em Prolog você define relações entre objetos e faz perguntas ao sistema para obter respostas.

```
Exemplo:

pai(joao, maria).

pai(maria, ana).

avo(X, Y) :- pai(X, Z), pai(Z, Y).
```

A primeira linha define que joao é pai de maria. A segunda linha define que maria é mãe de ana. A terceira linha define a relação avo/2 usando a regra: X é avô de Y se X é pai de Z e Z é pai de Y.

No começo foi um pouco desafiador mudar minha maneira de pensar sobre programação, mas depois que entendi os conceitos básicos, tudo começou a fazer sentido. Fiquei impressionado com a facilidade com que Prolog pode resolver problemas complexos com poucas linhas de código.

Além disso, estudar Prolog me deu uma nova perspectiva sobre como os programas podem ser escritos e me ajudou a entender melhor outros paradigmas de programação. Foi uma experiência enriquecedora e estou ansioso para continuar explorando as possibilidades desta linguagem fascinante.

Em resumo, minha experiência estudando Prolog foi extremamente valiosa. A linguagem me desafiou a pensar de maneiras novas e me permitiu resolver problemas complexos de maneira eficiente. Além disso, o conhecimento adquirido me ajudou a entender melhor outros paradigmas de programação.

4.0. Saulo de Moura

O prolog é uma ótima linguagem para inicialização de aprendizagem a linguagem. Os fatos, regras e consultas são ótimos para um auxilio na introdução de consultas em banco de dados ou consultas de uma inteligência artificial em seu banco de conhecimento.

Em banco de dados, pode-se usar como exemplo, o exemplo pronto "movies.pl" da pasta do swi-prolog, que simula uma partição de um banco de dados de filmes em que é possível fazer diversas consultas sobre filmes em geral.

```
movie(M, Y) <- movie M came out in year Y
      director(M, D) <- movie M was directed by director D
      actor(M, A, R) <- actor A played role R in movie M
      actress(M, A, R) <- actress A played role R in movie M
48
49 */
50
51 :- discontiguous
52
           movie/2,
           director/2
54
           actor/3,
           actress/3.
56
57 movie(american beauty, 1999).
58 director(american beauty, sam mendes).
59 actor(american_beauty, kevin_spacey, lester_burnham).
60 actress(american beauty, annette bening, carolyn burnham).
61 actress(american_beauty, thora_birch, jane_burnham).
62 actor(american_beauty, wes_bentley, ricky_fitts).
63 actress(american_beauty, mena_suvari, angela_hayes).
64 actor(american_beauty, chris_cooper, col_frank_fitts_usmc).
65 actor(american_beauty, peter_gallagher, buddy_kane).
66 actress(american_beauty, allison_janney, barbara_fitts).
67 actor(american_beauty, scott_bakula, jim_olmeyer).
68 actor(american_beauty, sam_robards, jim_berkley).
69 actor(american_beauty, barry_del_sherman, brad_dupree).
70 actress(american_beauty, ara_celi, sale_house_woman_1).
71 actor(american_beauty, john_cho, sale_house_man_1).
72 actor(american_beauty, fort_atkinson, sale_house_man_2).
73 actress(american_beauty, sue_casey, sale_house_woman_2).
74 actor(american_beauty, kent_faulcon, sale_house_man_3).
75 actress(american_beauty, brenda_wehle, sale_house_woman_4).
76 actress(american_beauty, lisa_cloud, sale_house_woman_5).
77 actress(american_beauty, alison_faulk, spartanette_1).
78 actress(american_beauty, krista_goodsitt, spartanette_2).
79 actress(american_beauty, lily_houtkin, spartanette_3).
80 actress(american_beauty, carolina_lancaster, spartanette_4).
81 actress(american_beauty, romana_leah, spartanette_5).
82 actress(american_beauty, chekeshka_van_putten, spartanette_6).
83 actress(american_beauty, emily_zachary, spartanette_7).
```

Em prolog, também é possível implementar ordenações recursivas facilmente e com poucas linhas. Uma situação não positiva sobre a linguagem é a falta de estruturas de repetição, como o for, por exemplo, ou estruturas de condição, como o if, por exemplo. Mas isso acaba podendo ser resolvido implementando no código uma versão dessas estruturas a partir dos fatos e regras que podemos impor para a criação dessas estruturas.

```
1 % Regras
2 if(Condition, Then,_) :- Condition, !, Then.
3 if(_,_,Else) :- Else.
4
5 paridade(X) :- if(X mod 2 =:= 0, write(par), write(impar)).
6 múltiplo(_, 0) :- write(não), !.
7 múltiplo(X, Y) :- if(X mod Y =:= 0, write(sim), write(não)).
```

```
% Regras
12
     % Condição de parada
13
     for(Start, End, _) :- Start >= End, !.
14
15
     % Executa a ação, decrementa contador
16
     for(Start, End, Do) :-
17
         call(Do, Start),
18
         Next is Start + 1,
19
         for(Next, End, Do).
20
21
     % Write contador
22
     writeContador(X) :- write(X), nl.
23
```