



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais
Instituto de Ciências Exatas e Informática - Curso de Ciência da Computação
Disciplina: Linguagens de Programação
Trabalho Teórico Prático (TTP)

1- Observações gerais:

Data da especificação: 13/02/2023

Data da entrega: ver tabelas abaixo

Valor: 20 pontos

Instruções/Orientações:

- Comece a fazer o TTP agora, pois sua data de entrega está tão longe quanto jamais poderá estar;
- O TTP deverá ser feito individualmente ou em grupos, dependendo do tamanho da turma;
- Bom Trabalho! Boa Sorte!

2- Temas e datas para apresentações

Nº	Tema	Data de apresentação	Aluno(a) representante
1	Pascal	20/03/2023	Kaio Henrique Lucio e Santos
2	C	22/03/2023	Marcos Antônio Lommez Cândido Ribeiro
3	ML	27/03/2023	Leandro Guido Lorenzini Santos
4	Haskell	29/03/2023	Raphael Caetano Missiaggia
5	Elixir	03/04/2023	Carolina Morais Nigri
6	Prolog	05/04/2023	Saulo de Moura Zandona Freitas
7	Java	17/05/2023	Matheus Antônio de Lima Sinis
8	C#	22/05/2023	Pedro Gabriel Amorim Soares
9	JavaScript	24/05/2023	Pedro Heinrich Sales Pena
10	Python	29/05/2023	Fernando Campos Silva Dal'Maria
11	Go	31/05/2023	Bárbara Luiza Freitas Carmo
12	Rust	05/06/2023	Wanderson Teixeira dos Reis Junior

O que deve ser apresentado:

3.1- Material de apoio para estruturação da pesquisa (um documento (trabalho acadêmico, padrão ABNT – normas da PUC Minas) e/ou conjunto de slides) contendo basicamente:

- Capa
- Sumário / Roteiro / Agenda
- Introdução
- Histórico sobre a linguagem, com sua cronologia e genealogia
- Paradigma(s) a que pertence (características principais, etc)
- Características mais marcantes da linguagem
- Linguagens relacionadas (influenciadores, influenciadas, similares, “opostas”, etc)
- Exemplo(s) de programa(s)
- **[PRÁTICA: tutoriais de instalação, uso e programação + exemplos] – vide 3.3**
- Considerações finais
- Bibliografia (livros, www, artigos, outras publicações)
- Apêndice (**em caso de trabalho com mais de 1 componente**) – manifestação individual de cada aluno(a) sobre o que mais lhe chamou a atenção em sua linguagem tema, na pesquisa realizada. A redação de cada aluno(a) deve preencher em torno de 1 página A4, deve ser objetiva e pode ter ilustrações, códigos ou outras formas de expressar o destaque escolhido.

3.2- Seminário: “aula” debate sobre o tema pesquisado. Para cada seminário poderão ser utilizados recursos audiovisuais como retroprojeter, quadro branco, “datashow”, etc, atentando para a reserva dos recursos junto à Secretaria Acadêmica. A apresentação total do tema deve durar em torno de 30 minutos (+ ou - 5 minutos de tolerância), com exceção da “parte prática”.

Regime remoto: pelo MS-Teams, com compartilhamento de tela e microfone.

3.3- Prática: Exemplo / Estudo de caso (pontos contemplados na Seção “Exemplo(s) de programa(s)”: deverá ser proposto um exercício, ou estudo de caso, a ser resolvido. Tal exercício deverá ser discutido, previamente, com o professor, e constar do documento entregue e da apresentação. Um breve tutorial de um IDE, e/ou da LP, também deve ser apresentado. Duração: em torno de 15-20 minutos.