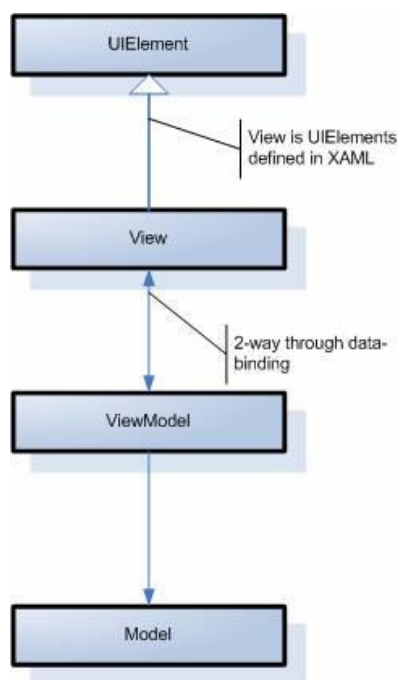
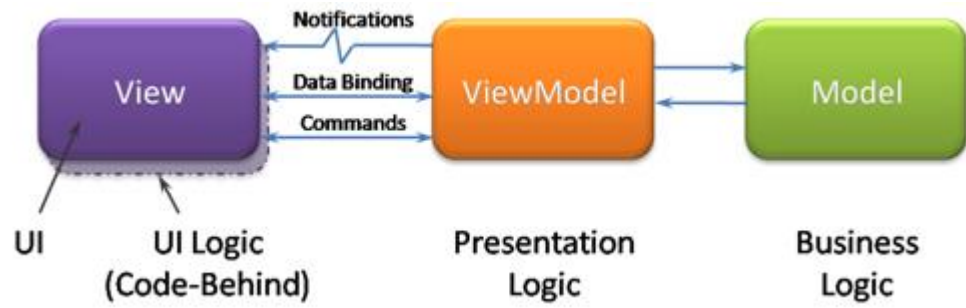


O MVVM é um pattern que foi criado em 2005, por John Gossman, um dos arquitetos do WPF e Silverlight na Microsoft. O MVVM assemelha-se em alguns aspectos o MVC (Model View Controller) e ao MVP (Model View Presenter), podemos até dizer que o MVVM é uma especialização do MVP adaptado para a arquitetura do WPF e Silverlight. Conceitualmente, o MVVM e o MVP são idênticos, o que os diferencia é que o MVVM é específico para a arquitetura do WPF e Silverlight e o MVP é independente de plataforma. O MVVM, visa estabelecer uma clara separação de responsabilidades em uma aplicação WPF e Silverlight, mantendo uma espécie de fachada entre o Modelo de objetos (entenda classes de negócio, serviços externos e até mesmo acesso a banco de dados) e a View que é a interface, com a qual o usuário interage.



A camada Model(Modelo) não conhece a View(Camada de apresentação) e vice-versa, na verdade a View conhece a ViewModel e se comunica com ela através do mecanismo de binding. E são os avançados mecanismos de binding, eventos roteados e comandos roteados, que fazem do MVVM um pattern poderoso para construção de aplicações WPF e Silverlight. A comunicação entre a View e a ModelView se dá como ilustra afigura abaixo:



Vídeo em inglês explicando o model-view-viewModel:

<https://www.youtube.com/watch?v=fo6rvTP9kkc>