Ayudantía 7 - Mat270

18 de junio de 2021

Gabriel Vergara Schifferli

Polinomio de interpolación de Hermite

Interpolador de Hermite

Considerando n+1 puntos (x_0, \ldots, x_n) y una función suave f, el polinomio de interpolación de Hermite de grado a lo más 2n+1 $H_{2n+1}(x)$ es tal que:

$$f(x_j) = H_{2n+1}(x_j)$$

 $f'(x_j) = H'_{2n+1}(x_j)$ $j = 0, 1, ... n$

Entonces se tiene un polinomio de la forma:

$$H_{2n+1}(x) = \sum_{j=0}^{n} f(x_j) \psi_{n,j}(x) + \sum_{j=0}^{n} f'(x_j) \Psi_{n,j}(x)$$

donde los polinomios $\psi_{n,i}, \Psi_{n,i}$ son tales que

$$\psi_{n,j}(x_i) = \delta_{i,j}, \quad \psi_{n,j}(x_i) = 0$$

$$\psi'_{n,j}(x_i) = 0, \quad \psi'_{n,j}(x_i) = \delta_{i,j}$$

10 × 10 × 12 × 12 × 2 × 990

Interpolación de Hermite

Además, los polinomios ψ, Ψ se pueden expresar en términos del polinomio de interpolación de Lagrange:

$$\psi_{n,j}(x) = (1 - 2\phi'_{n,j}(x_j)(x - x_j)) \phi_{n,j}^2(x)$$

$$\Psi_{n,j}(x) = (x - x_j)\phi_{n,j}^2(x)$$

donde

$$\phi_{n,j}(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_n)}{(x_j - x_0)(x_j - x_1) \dots (x_j - x_n)}$$

luego, considerando la notación $w_n(x) = (x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_n)$ se puede escribir el polinomio de Lagrange como:

$$\phi_{n,j} = \frac{w_n(x)}{(x - x_j)w'_n(x)}$$

así, se tiene que el error está dado por:

$$f(x) - H_{1n+1}(x) = \frac{w_n^2(x)}{(2n+2)!} f^{(2n+2)(\xi)}, \quad \xi \in (x_0, x_n)$$

Considerando $f(x) = 3xe^x - e^{2x}$, aproximar f(1.03) usando un polinomio interpolante de Hermite de grado a lo más 3 y 5 utilizando x_0 =1, x_1 =1.05 y x_0 =1, x_1 =1.05, x_2 =1.07

$$x_i$$
 1,00 1,05 1,07 $f(x_i)$ -4,39 0,84 0,86 $f'(x_i)$ 1,53 1,24 1,11

$$H_{2n+}(x) = c_0 + c_1(x - x_0) + c_2(x - x_0)^2 + c_3(x - x_0)^2(x - x_1)$$

$$= -4,39 + 1,53(x - 1) + 2061,4(x - 1)^2 - 5,8(x - 1)^2(x - 1,05)$$

$$= 2061,57 - 4139,25x + 2079,09x^2 - 5,80x^3$$

Gabriel Vergara Schifferli 18 de junio de 2021 4/10

ahora, con $x_0=1.00$, $x_1=1.05$, $x_2=1.07$

Xi	$f(x_i)$	$f[x_i,x_{i+1}]$	f[1,2,3]	f[1,2,3,4]	f[1,2,3,4,5]
<i>x</i> ₀					
<i>x</i> ₀					
x_1					
x_1					
x_2					
X_2					

Construír el polinomio de menor grado que interpole la función: f(1) = 2, f'(1) = 3, f(2) = 6, f'(2) = 7, f''(2) = 8

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1^2 & 1^3 & 1^4 \\ 1 & 2 & 2^2 & 2^3 & 2^4 \\ 0 & 1 & 2*1 & 3*1^2 & 4*1^3 \\ 0 & 1 & 2*2 & 3*2^2 & 4*2^3 \\ 0 & 0 & 2 & 6*2 & 12*2^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \\ e \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f(1) \\ f(2) \\ f'(1) \\ f'(2) \\ f''(1) \end{pmatrix}$$

de este modo obtenemos el polinomio:

$$p(x) = -8 + 23x - 20x^2 + 8x^3 - x^4$$

considerando la función

$$f(x) = \begin{cases} 3 + x - 9x^2 & , x \in [0, 1] \\ a + b(x - 1) + c(x - 1)^2 + d(x - 1)^3 & , x \in [1, 2] \end{cases}$$

determinar valores para que f sea un spline cúbico en los nodos 0,1,2. Luego, encontrar d tal que $||f''||_{L^2([0,2])}^2$ sea mínima

$$S_0(x) = a_0 + b_0(x - 0) + c_0(x - 0)^2 + d_0(x - 0)^3$$

$$S_1(x) = a_1 + b_1(x - 1) + c_1(x - 1)^2 + d_1(x - 1)^3$$

entonces se tiene que $a_0=3$, $b_0=1$, $c_0=-9$, $d_0=0$, luego como $S_0(x_1)=S_1(x_1)\Longrightarrow a_1=-5$ después $S_0'(1)=S_1'(1)$ y $S_0''(1)=S_1''(1)\Longrightarrow b_1=-17 \land c_1=-9$ Finalmente

$$d_1 \in \operatorname{argmin}_d \int_0^2 |f''(x)|^2 dx$$

equivalentemente:

$$\min_{d \in \mathbb{R}} \int_{1}^{2} |-18 + 6d(x-1)|^{2} dx$$

→□▶→□▶→□▶→□▶ □ 900

$$\int_0^1 (-18 + 6du)^2 du = 324 - 108d + 36d^2$$

entonces se tiene que d = 1,5

Gabriel Vergara Schifferli

encontrar el polinomio p(x) = a + bx tal que el error cuadrático sea mínimo para los datos:

Xi	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9	1
	0.35									

definiendo el sistema $Y = X\beta$

considerando
$$\beta = (a, b)^T$$
, $Y = (y_1, y_2, ...y_{10})$, $X = (\mathbf{1}_{10}, (x_1, x_2, ...x_{10})^T)$ se tiene la solución que minimiza el error cuadrático

$$\hat{\beta} = (X^T X)^{-1} X^T Y$$

Un automóvil realiza un recorrido por una carretera recta y cronometra su recorrido en varios puntos.

Tiempo[s]	0	3	5	8	13
Distancia[ft]	0	225	383	623	993
Velocidad[ft/s]	75	77	80	74	72

Utilizar el polinomio de Hermite para aproximar la velocidad en t=10, luego determinar si el auto exede la velocidad de 80.66[ft/s] y si lo hace en que momento, luego aproximar la velocidad máxima.