Ayudantía 4 - Mat044

7 de mayo de 2021

Gabriel Vergara Schifferli

Modelos de Probabilidad Discreta

Simplificando la notación : P(X = x) = p(x) y considerando X, Y variables aleatorias y $\lambda \in \mathbb{R}$, entonces se tiene que :

- 1. $\sum_{x} p(x) = 1$
- 2. $E(X) = \sum_{x} xp(x)$
- 3. $E(g(X)) = \sum_{x} g(x)p(x)$
- 4. $E((X \mu)^2) = \sum_{x} (x \mu)^2 p(x)$
- 5. $E(\lambda X + Y) = \lambda E(X) + E(Y)$
- 6. $V(X) = E((X E(X))^2) = E(X^2) E(X)^2$
- 7. $V(\lambda X) = \lambda^2 V(X)$

donde p(x) es la distribución de X y $F(x) = P(X \le x)$ su función de distribución.

Gabriel Vergara Schifferli

Dado Cargado

Se tiene un dado, el cual en la cara del 1 tiene una placa metálica dentro, por lo que tiende a caer mayoritariamente en ella, aumentando la probabilidad de que salga un 6. Realizando pruebas se propuso un modelo de probabilidad que describe bien el hecho. Entonces se tiene que $X \in \{1,2,3,4,5,6\}$ y el siguiente modelo de probabilidad

$$P(X = x) = p(x) = c0.7^{x}0.3^{6-x}$$

Entonces se desea obtener:

- a) El valor de c.
- b) Su tabla de distribución y función de distribución
- c) $P(2 \le x \le 4)$ y P(x > 2)
- d) E(X) y V(X)

Dado cargado

a) Como $p(x)=c0.7^{x}0.3^{6-x}$ es la distribución de X, se tiene que $\sum_{x=1}^{6}p(x)=1$, entonces calculamos el valor de p(x) para $x\in\{1,2,3,4,5,6\}$.

$$p(1) = c0.7^{1}0.3^{5} = 0.001701c$$

$$p(2) = c0.7^20.3^4 = 0.003969c$$

$$p(3) = c0,7^30,3^3 = 0,009261c$$

$$p(4) = c0.7^40.3^2 = 0.021609c$$

$$p(5) = c0.7^50.3^1 = 0.050421c$$

$$p(6) = c0.7^60.3^0 = 0.117649c$$

Entonces, se tiene que $\sum_{x=1}^{6} p(x) = 0.20461c = 1$, por lo tanto, c = 4.8873.

$$p(x) = 4,8873 \cdot 0,7^{\times}0,3^{6-x}$$

DADO CARGADO

b) Construimos una tabla con los valores solicitados:

X	p(x)	F(x)
1	0.83 %	0.83 %
2	1.94 %	2.77 %
3	4.53 %	7.30 %
4	10.56 %	17.86 %
5	24.64 %	42.50 %
6	57.50 %	100 %

c)

$$P(2 \le x \le 4) = \sum_{x=2}^{4} p(x) = 17,03\%$$
$$P(x > 2) = \sum_{x=2}^{6} p(x) = 97,23\%$$

DADO CARGADO

d) Utilizando la tabla anterior, le agregamos valores útiles para calcular la esperanza y varianza, se tiene que $E(x) = \sum_{x=1}^6 xp(x)$ y que la varianza está dada por: $V(x) = \sum_{x=1}^6 (x - E(X))^2 p(x)$

Х	p(x)	xp(x)	$(x-E(x))^2$	$(x-E(x))^2p(x)$
1	0.83 %	0.83 %	18.40	15.27 %
2	1.94%	3.88 %	10.82	20.99 %
3	4.53 %	13.59%	5.24	23.74 %
4	10.56%	42.24 %	1.66	17.53 %
5	24.64 %	123.20 %	0.08	1.97%
6	57.50 %	345.00 %	0.50	28.75 %

Entonces E(X) = 5,29 y V(X) = 1,08.

Modelo de Probabilidad Bernoulli

Para una variable aleatoria $X \in \{0,1\}$, binaria, donde puede interpretarse como, 1= éxito y 0= fracaso.

Se tiene que X sigue un modelo Bernoulli ssi su distribución está dada como $p(x)=p^x(x-p)^{1-x}$ y se expresa como

$$X \sim Bernoulli(p) \iff p(x) = p^{x}(1-p)^{x-1}$$

donde p es la probabilidad de éxito. Entonces calculemos su esperanza y varianza: Vemos que p(1)=p y p(0)=1-p, entonces p(1)+p(2)=1, por lo tanto la suma de las probabilidades suma... 1. Luego E(X)=p, por otro lado se tiene que

$$V(X) = \sum_{x} (x - E(X))^2 p(x) = (1 - p)^2 p + (0 - p)^2 (1 - p) = p(1 - p)$$

Entonces:

$$X \sim Ber(p) \Longrightarrow E(X) = p$$
 , $V(X) = p(1-p)$

←□ → ←□ → ← = → ← = → へ○

Para una variable aleatoria $X \in \{1, 2, ..., N\}$ se tiene el modelo de probabilidad Binomial, el cual se define como la suma de experimentos Bernoulli, es decir, si $X_i \sim Bernoulli(p)$ con i=1,...,N independientes o más compactamente $X_i \sim^{iid} Bernoulli(p)$ se tiene que $\sum X_i = X \sim Binomial(N,p)$, esto es, X representa la cantidad de éxitos en los ensayos Bernoulli.

$$X \sim Bin(N, p) \iff p(x) = {N \choose x} p^x (1-p)^{N-x}$$

Calculemos su esperanza y varianza:

$$E(X) = \sum_{x=1}^{N} x \binom{N}{x} p^{x} (1-p)^{N-x}$$

Vemos que se puede simplificar un poco la expresión:

$$\binom{n}{x} = \frac{n!}{x!(n-x!)} = \frac{n}{x} \frac{(n-1)!}{(x-1)!((n-1)-(x-1))!} = \frac{n}{x} \binom{n-1}{x-1}, \quad x > 1$$

entonces, reemplazando esto en la esperanza:

$$E(X) = \sum_{x=1}^{N-1} x \binom{N}{x} p^{x} (1-p)^{N-x} = \sum_{x=1}^{N} x \frac{N}{x} \binom{N-1}{x-1} p^{x} (1-p)^{N-x}$$

cambiando de variable k = x - 1 se obtiene que

$$E(X) = N\rho \sum_{k=0}^{N} {N-1 \choose k} \rho^{k} (1-\rho)^{(N-1)-x}$$

cambiando n = N - 1

$$E(X) = Np \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} p^{k} (1-p)^{n-x}$$

Recordando el binomio de Newton:

$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^{n-k} b^k$$

se tiene que

$$E(X) = Np \sum_{k=0}^{n} {n \choose k} p^{k} (1-p)^{n-x} = Np(p+(1-p))^{n} = Np.$$

La varianza es un poco mas engorrosa pero se puede obtener de una forma bastante práctica, dado que :

$$E(X(X-1)) = E(X^2 - X) = E(X^2) - E(X)$$

es fácil de calcular y se tiene que :

$$V(X) = E(X^{2}) - E(X)^{2} = E(X(X-1)) + E(X) - E(X)^{2}$$

←□▶←圖▶←필▶←필▶ ■ 5000

Entonces,

$$E(X(X-1)) = \sum_{k=0}^{n} x(x-1) \binom{n}{k} p^{k} (1-p)^{n-x}$$

cancelando el término x(x-1) en el número combinatorio se tiene que

$$E(X(X-1)) = \sum_{x=0}^{n} \frac{n!}{(x-2)!(n-x)!} p^{k} (1-p)^{n-x}$$

$$= n(n-1)p^{2} \sum_{x=2}^{n} \frac{(n-2)!}{(x-2)!(n-x)!} p^{x-2} (1-p)^{n-x}$$

luego, cambiando m=n-2 e y=x-2 se tiene que la suma es un binomio de newton, y por lo tanto como $(p+(1-p))^n=1$ se tiene que la suma vale 1. Por tanto.

$$E(X(X-1)) = n(n-1)p^2$$

restandole $E(X)^2$ y sumando E(X) se obtiene que

$$V(X) = n(n-1)p^{2} + np - (np)^{2} = np(1-p).$$



Modelo de Probabilidad Geométrico

Este modelo se define como la cantidad de intentos de un ensayo Bernoulli que se requieren para tener un éxito, por lo tanto si X es la cantidad de intentos hasta 1 éxito, puede tomar infinitos valores : $\{1, 2, \dots\}$. También, se puede utilizar como Y = X - 1 la cantidad de fallos hasta obtener 1 éxito, entonces $Y \in \{0, 1, 2, \dots\}$. Dependiendo del contexto, es conveniente uno sobre el otro. Entonces.

$$X \sim Geo(p) \iff p(x) = (1-p)^{x-1}p$$

o bien.

$$Y: \quad p(y) = (1-p)^y p$$

Vemos que en efecto, esta es una distribución:

$$\sum_{y \ge 0} (1 - p)^y p = p \sum_{y \ge 0} (1 - p)^y$$

como 0 < 1 - p < 1, entonces es una serie geomérica:

$$\sum_{y>0} r^y = \frac{1}{1-r}, \quad r = 1 - p$$

4 D > 4 D > 4 D > 4 D > 3 D 9 Q Q

Modelo de Probabilidad Geométrico

Luego, sigue que $\frac{1}{1-r} = \frac{1}{p}$, entonces

$$\sum_{y\geq 0} (1-p)^y p = \frac{p}{p} = 1$$

Para calcular su esperanza:

$$E(Y) = \sum_{y \ge 0} y(1-p)^{y} p = p(1-p) \sum_{y \ge 0} y(1-p)^{y-1}$$

Naturalmente, se observa que

$$\sum_{y\geq 0} y(1-p)^{y-1} = \frac{d}{dp} \left(-\sum_{y\geq 0(1-p)^y} \right) = \frac{d}{dp} \left(-\frac{1}{p} \right)$$

lo cual esta definido puesto que la suma es convergente.

Modelo de Probabilidad Geométrico

Finalmente, se tiene que

$$E(Y) = p(1-p)\frac{1}{p^2} = \frac{1-p}{p}$$

luego, volviendo a la variable original X:

$$E(X)=\frac{1}{p}.$$