



PUC Minas



# FIT LIFE

SOFTWARE INTELIGENTE

**Fit Life, tudo para sua academia.**



**Sprint 3**



PUC Minas



# Equipe de Produção



**Ana Clara Bertoldo**

Dev Front-End | UX-  
Designer



**Gabriel Victor**

DBA (Administrador de Banco  
de Dados)



**Sávio Luis**

Dev Back-End



**Willy Campos**

Scrum Master



# Introdução

O descontrole de alunos com planos vencidos, alunos novos, alunos inscritos em modalidades diferentes na academia fazem com que os clientes fiquem até insatisfeitos com certa desorganização.





PUC Minas



# Nossa Missão

Visamos satisfazer completamente nossos clientes, parceiros e colaboradores, por meio de inovação, melhoria contínua e um relacionamento próximo, transparente e de confiança mútua.



Sprint 3



PUC Minas



# Protótipo de Telas



**Sprint 3**



PUC Minas



# Protótipo de Telas



Sprint 3

**QR Code**



PUC Minas



The screenshot shows the homepage of the Fit Life software. At the top left is the PUC Minas logo. The top right features the Fit Life logo with a stylized figure and the text "FIT LIFE SOFTWARE INTELIGENTE". The header includes a navigation bar with "Home", "Contato", and "Fit Life" buttons. A sub-navigation bar below it has "Sobre nós", "Visamos satisfazer completamente nossos clientes, parceiros e colaboradores por meio de inovação, melhoria contínua e um relacionamento próximo, transparente e de confiança mútua.", "Usuário", "Senha", and a large yellow "Logar" button. Below this is a section titled "Veja nossos números em 6 meses" showing "35% de aumento de faturamento" and "26% de aumento em ativos". A central call-to-action button says "SEJA UM PARCEIRO". The footer contains icons for support, operating hours (Seg a Sex das 6h às 22h, Sábados das 8h às 18h, Domingos e feriados das 10h às 14h), and a copyright notice: "Conselho de 2023. All Rights Reserved by Fit Life".

# Tela Inicial

## Cliente/Dono da Academia



Sprint 3



 Formulário de Cadastro

Nome:

Sobrenome:

Cpf:  Telefone:

Email:

Endereço

Logradouro: <input type="text"/>	Número: <input type="text"/>
Cidade: <input type="text"/>	Bairro: <input type="text"/>
CEP: <input type="text"/>	

# Tela Formulário de Cadastro

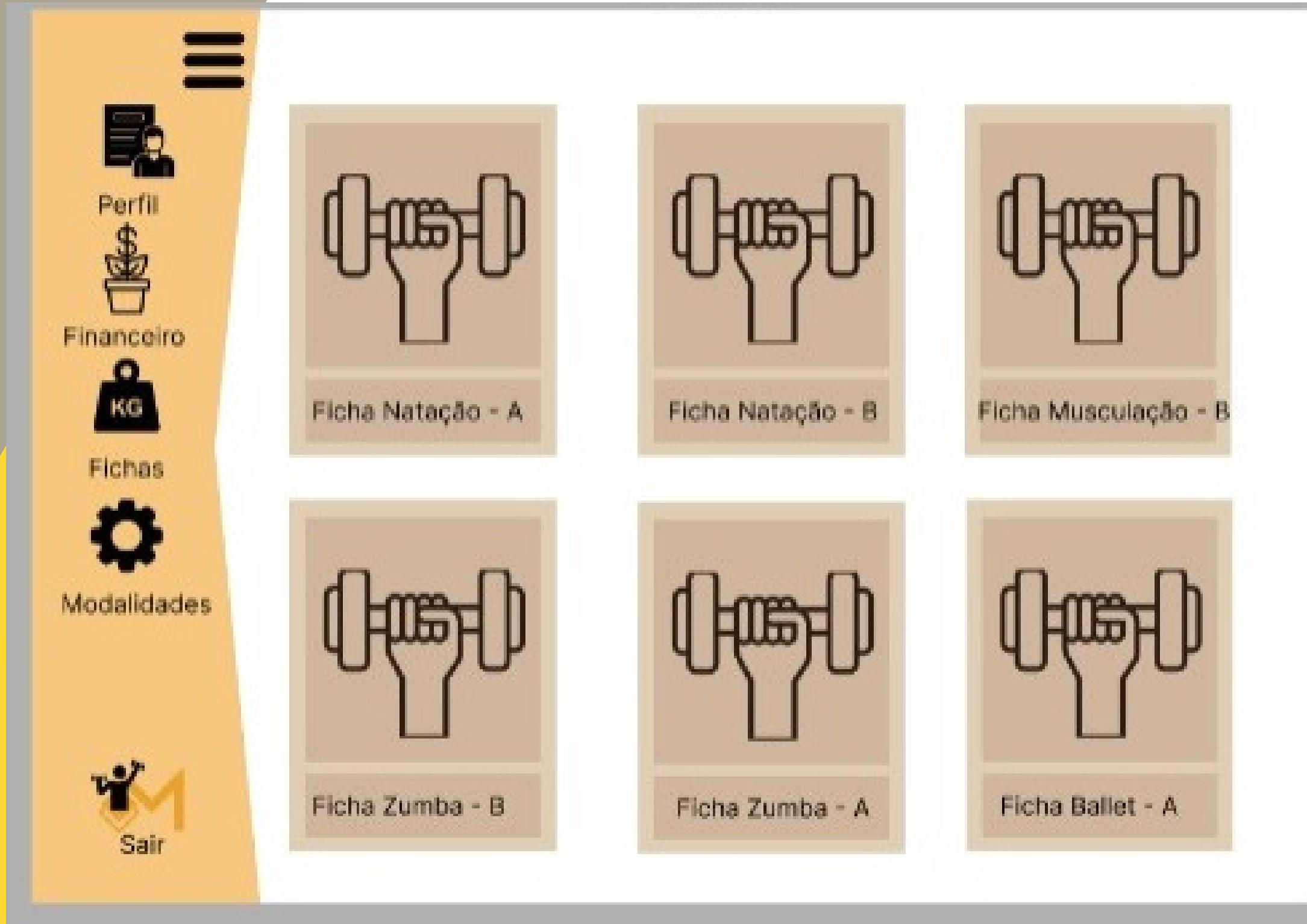
**Novo Cliente**



**Sprint 3**



PUC Minas

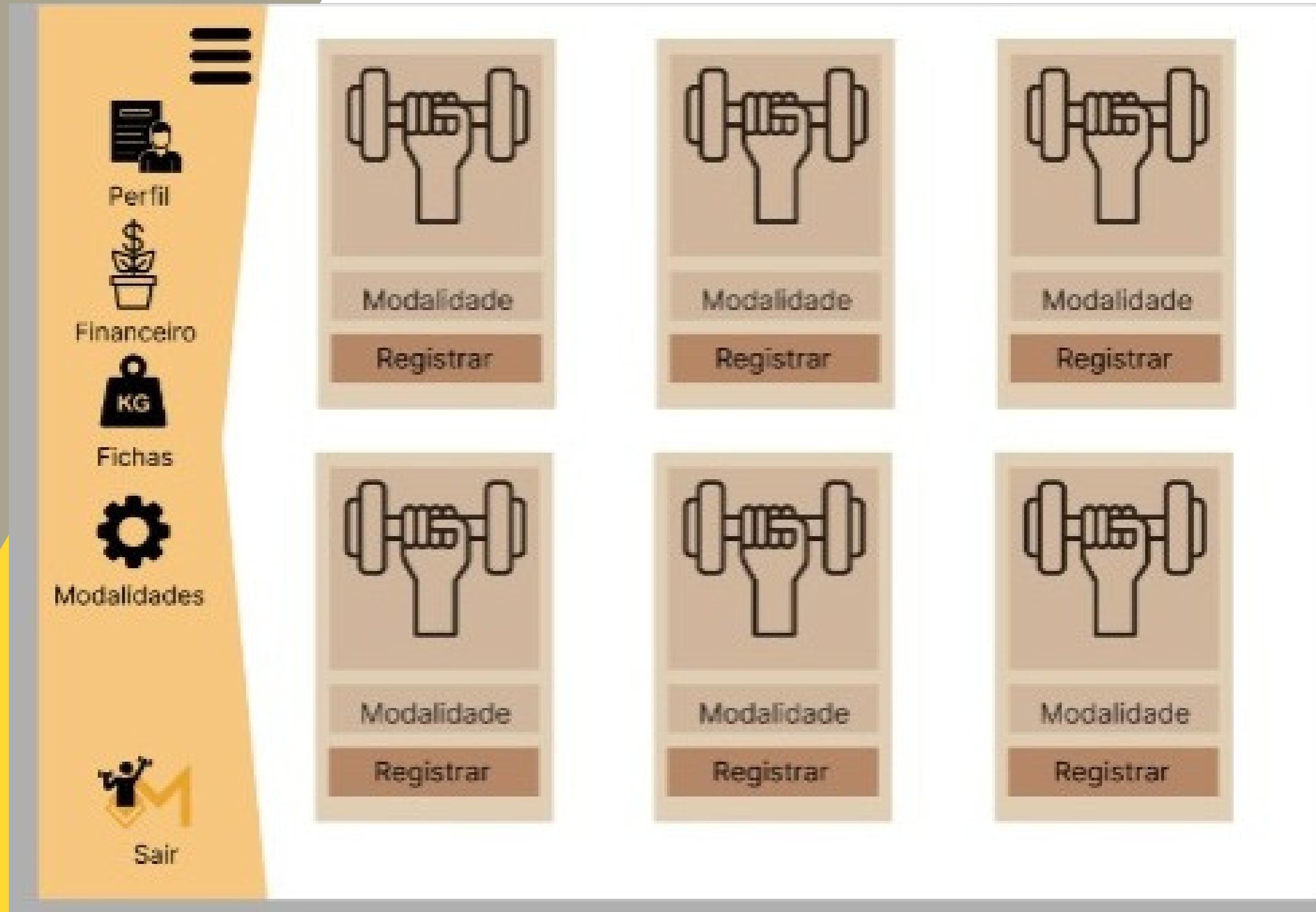


# Tela Fichas do Cliente

**Novo Cliente**



**Sprint 3**



The image shows a mobile application interface. On the left is a vertical navigation bar with the following items:

- Perfil (User Profile)
- Financeiro (Financial)
- Fichas (Cards)
- Modalidades (Modalities)
- Sair (Logout)

On the right, there are four identical horizontal card components, each representing a modality:

- A hand holding a dumbbell icon.
- The word "Modalidade" (Modality).
- A brown rectangular button labeled "Registrar" (Register).

Tela para adicionar novas modalidades



Sprint 3



PUC Minas



**Logomarca Academia**

# Bem-vindo, fulano.

O que vamos fazer hoje?

Perfil      Financeiro      Agendamentos      Exames de Bioimpedância

Ajuda      Modalidades      Fichas

**A constância vence o foco, persista.**

Sair

Novidades

This image shows the user interface for a fitness academy client. It features a central dashboard with various icons representing different services like profile, financial management, and appointments. Below the dashboard, there are links for help, modalities, and forms. A motivational quote is displayed in the center. At the bottom, there are links for exiting and viewing new information. On the left side, there is a vertical bar with the academy's logo and a 'Sair' (Logout) button.

Tela após login

**Cliente da Academia**





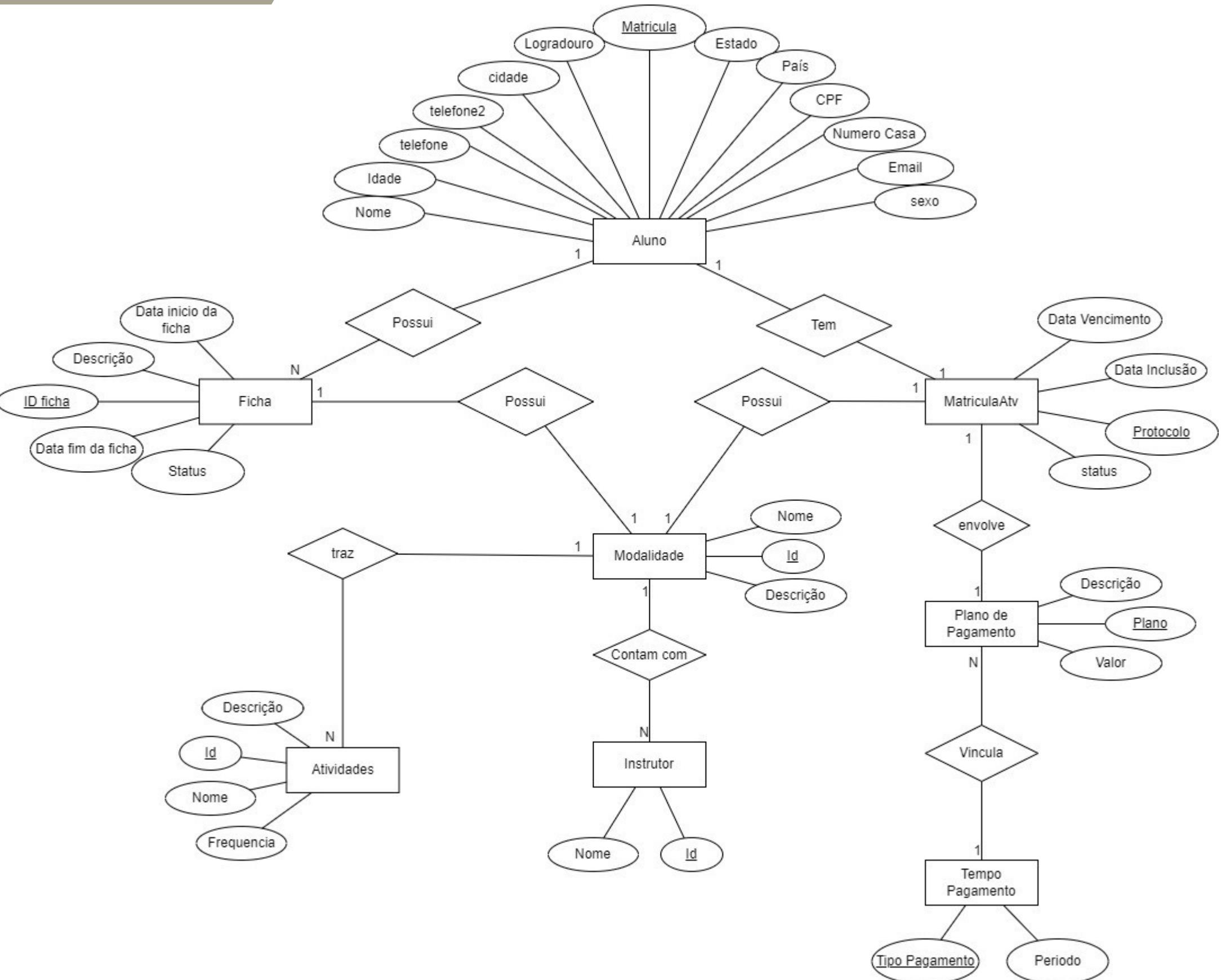
PUC Minas



# Diagrama de Entidade-Relacionamento



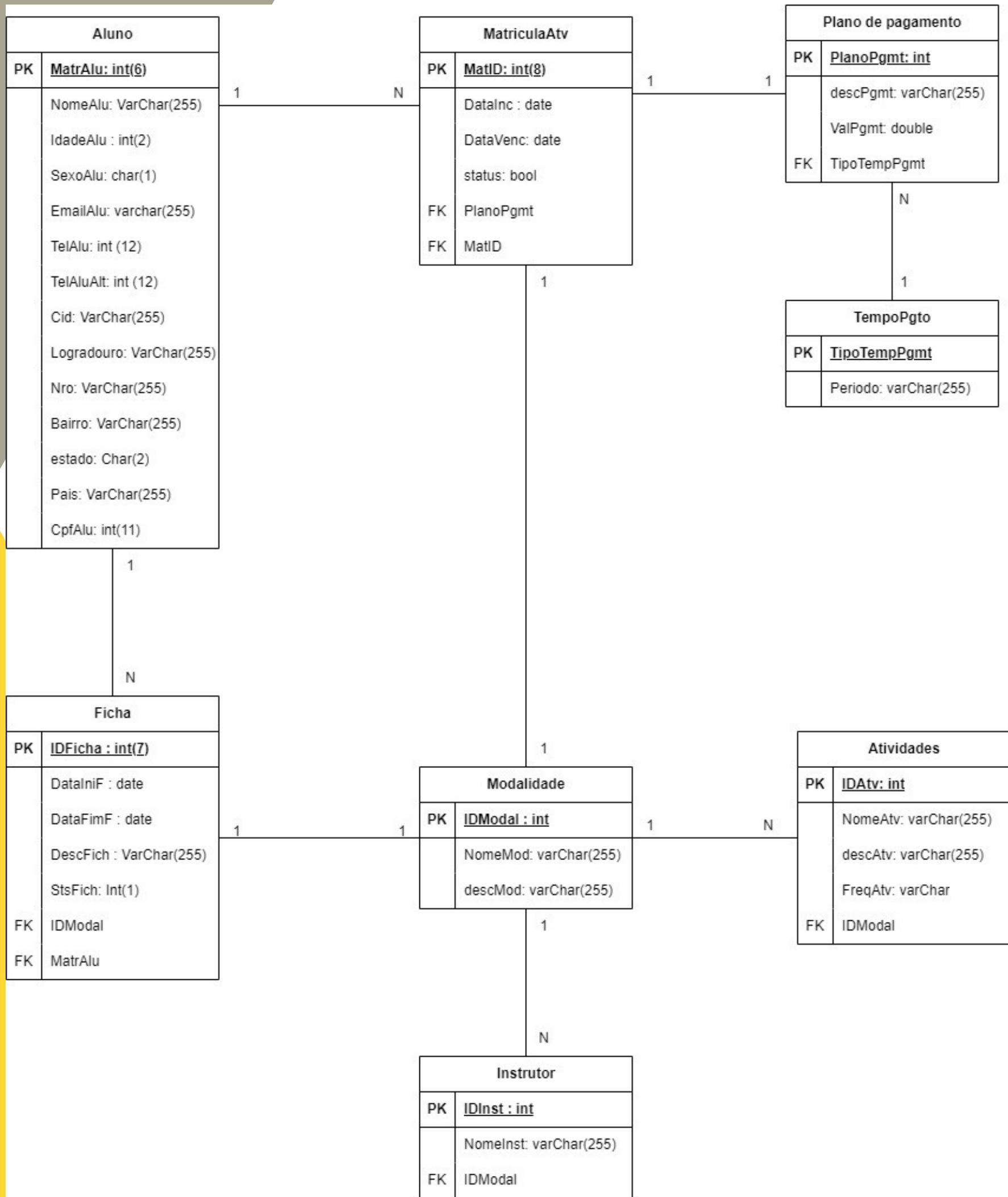
Sprint 3



# Diagrama Pé de Galinha



Sprint 3



Sprint 3



PUC Minas



# Tecnologias Utilizadas

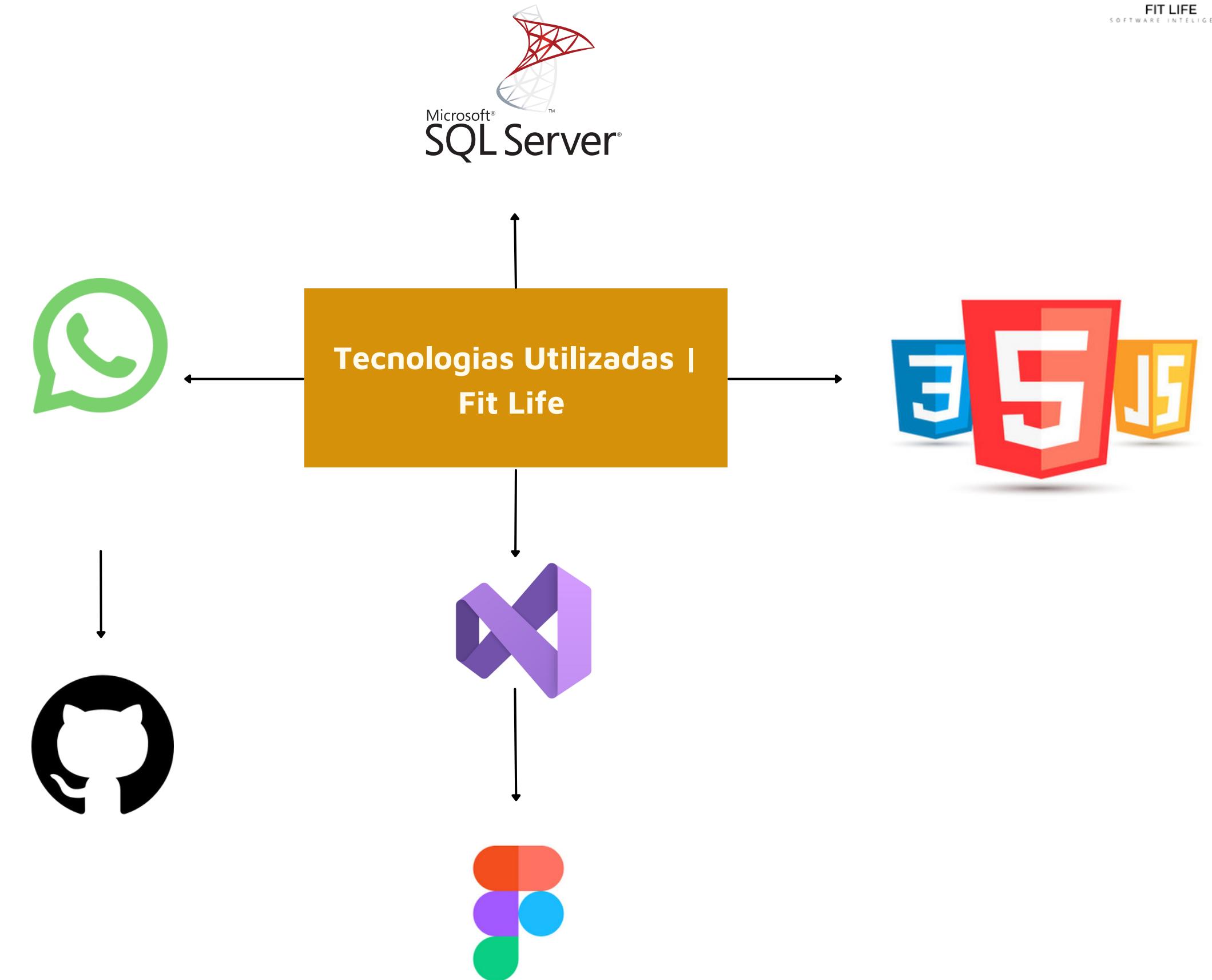


**Sprint 3**



## Tecnologias

Uma versão mais generalizada do conceito de tecnologia poderia ser : "tecnologia é um sistema através do qual a sociedade satisfaz as necessidades e desejos de seus membros". Esse sistema contém equipamentos, programas, pessoas, processos, organização, e finalidade de propósito.





PUC Minas



# Agradeço por participar!

Se tiver dúvidas, fique à vontade para  
falar com a equipe!