Angular

O que é?

Angular é uma plataforma de desenvolvimento front-end, nessa plataforma esta um framework baseado em componentes, algumas bibliotecas e uma switch que auxilia no desenvolvimento, no build e nos testes.

Ferramentas:

Visual studio code, Node.js e angular.

Como instalar o Angular de forma geral:

Va para o cmd e utilize o comando:

npm i -g @angular/cli

No visual studio adicione a extensão angular language servisse.

Criando projeto angular:

Após criarmos uma pasta acessamos o terminal no local da pasta e usamos o comando:

ng new nomedoprojeto

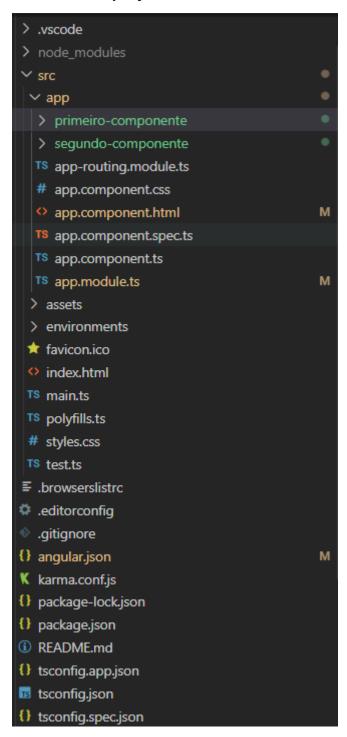
```
? Would you like to add Angular routing? (y/N)
```

Isso é uma pergunta se queremos adicionar a biblioteca angular routing, que serve para fazermos o roteamento das nossas paginas.

```
? Which stylesheet format would you like to use? (Use arrow keys)
> CSS
SCSS [ https://sass-lang.com/documentation/syntax#scss
Sass [ https://sass-lang.com/documentation/syntax#the-indented Less [ http://lesscss.org
```

Pergunta referente ao formato de arquivos de stylesheet utilizado.

Estrutura do projeto:



No arquivo package são colocadas as dependências do projeto.

No arquivo angular são colocadas as configurações do projeto, como sourceRoot que determina a pasta do projeto e prefix que determina o prefixo do projeto.

Como no prefix do angular.json esta app a pasta app ira conter nossos componentes.

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { AppRoutingModule } from './app-routing.module';
import { AppComponent } from './app.component';
import { PrimeiroComponenteComponent } from './primeiro-componente/Primeiro-Componente.component';
import { SegundoComponenteComponent } from './segundo-componente/segundo-componente.component';
@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent,
    PrimeiroComponenteComponent,
    SegundoComponenteComponent
  imports: [
    BrowserModule,
    AppRoutingModule
 providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
export class AppModule { }
```

No arquivo app.module.ts contém os componentes que importamos.

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { AppRoutingModule } from './app-routing.module';
import { AppComponent } from './app.component';
import { PrimeiroComponenteComponent } from './primeiro-componente/Primeiro-Componente.component';
import { SegundoComponenteComponent } from './segundo-componente/segundo-componente.component';
@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent,
    PrimeiroComponenteComponent,
    SegundoComponenteComponent
  imports: [
    BrowserModule,
    AppRoutingModule
  providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
export class AppModule { }
```

No arquivo app.component.html possui a aplicação dos componentes na tela.

```
<app-primeiro-componente></app-primeiro-componente>
<app-segundo-componente></app-segundo-componente>
```

Na pasta assets são colocados arquivos de mídia como imagens por exemplo.

Components:

Componentes são "partes de códigos html estilizados e reutilizáveis".

Estrutura do componente:

Devemos importar a classe componente do angular/core.

Usamos o @Component({}) para especificarmos o componente.

Usamos o método export class nomedeimportação{} para especificarmos como exportamos o componente.

```
import { Component } from "@angular/core";

@Component({
    selector:"app-primeiro-componente",
    template:"<h2>Hello-word</h2>",
    styles: ["h2{ color: red;}"]
})
export class PrimeiroComponenteComponent{}
```

No componente temos que especificar o seletor o template e o style o template e o style podem ser usados através de url para outros arquivos:

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';

@Component({
    selector: 'app-segundo-componente',
    templateUrl: './segundo-componente.component.html',
    styleUrls: ['./segundo-componente.component.css']
})
export class SegundoComponenteComponent {
```

Podemos criar a estrutura de um componente através do comando:

ng generated component nomedocomponente

Interpolação de texto:

É a forma que inserimos dados da classe no template:

Utilizamos {{nomedavariavel}} para dizermos o nome da variável na classe.

```
{{nome}}
```

```
export class SegundoComponenteComponent {
    nome = "joão";
}
```

Podemos usar | para formatarmos o texto o angular chama de **pipes** e existem diversas formatações possíveis

https://angular.io/guide/pipes

Pipe personalizado:

Podemos criar uma classe Typescript com um pipe personalizado usando o seguinte comando:

ng generate pipe nomedopipe

```
import { Pipe, PipeTransform } from '@angular/core';

@Pipe({
   name: 'multiplicaPor'
})
export class MultiplicaPorPipe implements PipeTransform {
   transform(value: unknown, ...args: unknown[]): unknown {
     return null;
   }
}
```

Essa classe pipe também é adicionado no app.module.ts

```
Sintaxe do transform:
```

}

```
transform(variável: tipoprimitivo, ...args: tipoprimitivo[]): tipoprimitivo { retun retorno;
```

```
transform(value: number, multiplicador: number): number {
    return value * multiplicador;
}
```

Exemplo de aplicação do pipe:

```
segundo-componente works!
{{nome}}
{{2 | multiplicaPor:2}}
```

Property_Binding:

É uma forma de linkarmos propriedades de componentes html com variáveis das classes componente:

Varivéis:

```
export class SegundoComponenteComponent { | nome = "joão"; | urlImagem = "/assets/Capturar3.PNG"; | }
```

Property_binding:

```
kimg [src]="urlImagem">
```

Event_Binding:

É uma forma de linkarmos um método nas classes a um componente HTML:

Método:

```
export class SegundoComponenteComponent {
  nome = "joão";
  urlImagem = "/assets/Capturar3.PNG";

mostrarDataNascimento(){{
    alert('18/08/2001');|
    }
}
```

Event_Binding:

```
kbutton (click)="mostrarDataNascimento()" type="button"></button>
```

Two_Way_Data_Binding:

Para utilizarmos um input em uma variável utilizamos o data_binding:

Variável:

```
rexport class TwoWayDataBindingComponent {
  nome = "";
}
```

Data_binding:

```
{{ nome }}
<label for="nome">digite um nome</label>
<input type="text" [(ngModel)]="nome">
```

Porém devemos importar a biblioteca FormsModule no app.module.ts:

```
imports: [
   BrowserModule,
   AppRoutingModule,
   FormsModule
],
```

Renderizando lista:

Para renderizarmos uma lista primeiro criamos uma.

Criamos a interface em um arquivo ts separado com as propriedades que serão criadas na classe do componente:

```
export interface Celular{
   id: number;
   nome: string;
   descricao?: string;
   esgotado: boolean;
}
```

Componente Personalizado:

```
export class ComponentePersonalizadoComponent {
    @Input() nome = ""
    @Input() sobrenome = "";
}
```

```
{{ nome }} {{sobrenome}}
```

kapp-componente-personalizado nome="João" sobrenome="biruleibi"></app-componente-personalizado>

Comunicação entre componentes:

```
export class ComponentePaiComponent

sobrenome = "da silva";

nomecompleto(nomeCompleto: any){
    alert('0 nome completo é: '+ nomeCompleto);
}
```

```
<h1>interação entre componentes</h1>
<h2>0 sobrenome esta definido no elemento pai: {{sobrenome}}</h2>
<app-componente-filho [sobrenome]="sobrenome" (mostrarnome)="nomecompleto($event)" #filho></app-componente-filho>
<h3>o nome completo é: {{filho.nome}} {{sobrenome}}</h3>
```

```
export class ComponenteFilhoComponent {
    nome = "";
    @Input () sobrenome = "";
    @Output() mostrarnome = new EventEmitter();
}
```

```
<h3>0 sobrenome veio do elemento pai: {{sobrenome}}</h3>
<label for="nome">Digite o nome</label>
<input type="text" id="nome" [(ngModel)]="nome">
<button type="button" (click)="mostrarnome.emit(nome + '' + sobrenome)">Mostrar nome</button>
```

Serviços:

Um serviço basicamente é uma funcionalidade que poderá ser utilizada em diversos componentes.

Para gerar um serviço de forma automática se utiliza o comando: ng generate service nomedoserviço

isso irá gerar um arquivo typescript:

```
TS logger.service.ts U
```

```
import { Injectable } from '@angular/core';

@Injectable({
   providedIn: 'root'
})
export class LoggerService {
   constructor() { }
}

export class LoggerService {
   mensagens: string[] = [];
   logar(mensagem: string){
    alert(mensagem);
   this.mensagens.push(mensagem);
}
```

Aplicando o servisse:

exibiTodosOsLogs(){

console.log(this.mensagens);

```
export class ExemploServicesComponent {
  nome = "";
  adicionarNome(){
    this.logger.logar("o nome " + this.nome +" foi adicionado");
    this.logger.exibiTodosOsLogs;
  }
  constructor(private logger: LoggerService){
  }
}
```

```
export class ExemploService2Component {
  produto = "";
  constructor(public logger: LoggerService){
  }
}
```

No caso de atribuído um public ao serviço podemos utiliza-lo no template:

Ciclo de vida dos componentes:

O primeiro evento a ser disparado no componente é o:

O segundo evento a ser disparado no componente é o:

```
ngOnIni+(): void {
    conso (property) CicloDeVidaComponent.timer: any
    this.timer = setInterval(() => this.horario = new Date(), 1000);
}
```

O ultimo evento a ser disparado acontece quando o componente sai de tela e é o:

Ng_Content:

É utilizado quando queremos colocar componentes dentro de outros.

```
export class CardComponent {
    @Input() titulo = "";
    @Input() cor = "#ccc";
}
```

```
<app-card titulo="baby do baby" cor="red">
    <app-primeiro-componente></app-primeiro-componente>
    <app-segundo-componente></app-segundo-componente>
</app-card>
```

Adicionando_Roteamento:

É importante marcar N na hora de criar o projeto indicando que não quer importar e configurar a biblioteca de roteamento de forma automática.

```
C:\Users\gravacao\curso-angular-proway>ng new roteamento

Provided you like to add Angular routing? (y/N)
```

Devemos instalar a biblioteca angular router através do comando:

npm i @angular/router

Agora devemos criar um modulo responsável pelo roteamento: ng generate module app-routing

esse arquivo deve ir na pasta app.

Devemos também acrescentar essa classe no app.module:

```
@NgModule({
    declarations: [
        AppComponent
    ],
    imports: [
        BrowserModule,
        AppRoutingModule
    ],
    providers: [],
    bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```

Após isso vamos acessar essa classe:

Com essa configuração acrescentamos a página "primeira-pagina" ao componente Primeira-PaginaComponent:

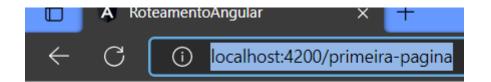


Após isso no arquivo app.component.html adicionamos a tag:

```
<router-outlet></router-outlet>
```

Depois disso apenas colocamos o server para rodar através do comando: ng serve –open

após isso temos a pagina http://localhost:4200/ como a pagina app.component.html e a pagina http://localhost:4200/primeira-pagina como a pagina do componente que criamos:



primeira pagina

Navegando entre páginas:

O atributo routerLink navega entre as páginas roteadas.

As tags que estiverem anteriores a tag <router-outlet> seram passadas para as páginas subsequentes.

Routing:

Movendo através de métodos:

```
<button type="button" (click)="acessarSegunDaPagina()">Segunda Pagina</button>
```

```
export class PrimeiraPaginaComponent {
    constructor(
        private router: Router
    ){}
    acessarSegunDaPagina(){
        this.router.navigate(["segunda-pagina"]);
    }
}
```

Parâmetros de URL:

http://localhost:4200/produtos/1



http://localhost:4200/cliente?nome=João&idade=23



Parâmetros de consul

Para trabalharmos com parâmetros de rota devemos criar o path correspondente:

```
const routes: Routes = [
    { path: "primeira-pagina", component: PrimeiraPaginaComponent },
    { path: "segunda-pagina", component: SegundaPaginaComponent },
    { path: "", redirectTo: "primeira-pagina", pathMatch: "full" },
    { path: "pagina-com-parametros/:id", component! PaginaComParametrosComponent },
    { path: "**", component: PaginaNaoEncontradaComponent }
```

Classe do componente gerado pelo id:

```
export class PaginaComParametrosComponent implements OnInit {
   id: number[ | null = null;

   constructor(private route: ActivatedRoute) { }

   ngOnInit(): void {
     this.route.paramMap.subscribe(params => {
        this.id = params.get("id");
   })
```

```
ngOnInit(): void {
    this.route.paramMap.subscribe(params => {
        this.id = Number(params.get("id"));
    });

this.route.queryParamMap.subscribe(params => {
        this.idade = Number(params.get("idade"));
        this.nome = params.get("nome");
    })
```

```
Parâmetro da rota: {{ id }}
Query Param de nome: {{ nome }}
Query Param de idade: {{ idade }}
```

Diferença module e componente:

Um modulo irá conter diversos componentes.

Lazy Loading:

Devemos primeiro criar um modulo para o lazy loading:

ng generate module lazy-loading --route=lazy-loading --module=app.module

interessante observer que nesse commando a rota para acessar o module é lazy-loading e ele está atrelado ao modulo principal.

Interessante demonstrar o path gerado nesse comando:

O lazy loading já está funcionando quando acessamos o module app não é carregado o modulo lazy-loading, apenas quando acessamos a url atrelada.

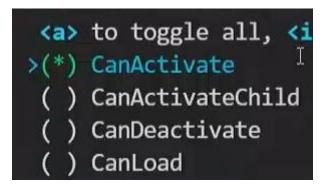
Route_guard:

É uma forma de protegermos nossas páginas.

Devemos criar um arquivo guard:

ng generate guard nomedoarquivo

com isso ira aparecer para selecionarmos o tipo de guard que sera usado:



Usaremos o CanActivate.

Para usarmos o guard em uma pagina devemos modificar o path do componente:

Exemplo:

```
{ path: "pagina-protegida", component: PaginaProtegidaComponent, canActivate: [AuthGuard] },
```

Ou seja, passamos o tipo de guard e depois a classe do guard que vamos usar.

Configuração padrão da classe:

```
export class AuthGuardGuard implements CanActivate {
   canActivate(
      route: ActivatedRouteSnapshot,
      state: RouterStateSnapshot): Observable<boolean | UrlTree> | Promise<boolean | UrlTree> | boolean | UrlTree
      return true;
   }
}
```

Devemos então criar uma forma de acessar essa página, para isso vamos criar um componente de login:

Devemos criar um serviço de autenticação para ser usado no componente de login:

```
import { Injectable } from '@angular/core
@Injectable({
  providedIn: 'root'
})
export class AuthService {
  constructor() { }
  estaAutenticado(): boolean {
  }
  login(email: string, senha: string) {
 login(email: string, senha: string) {
 logout() {}
```

LocalStorage e SessionStorage:

São uma forma de manter informações, o LocalStorage ficara salvo no local, ou seja, mesmo que o usuário feche o navegador ou ate desligue o <u>computador</u>

essas informações serão mantidas. Já o SessionStorage, as informações serão perdidas quando a janela do navegador for fechada.

```
estaAutenticado(): boolean {
    return !!sessionStorage.getItem("access-token");
}
```

```
login(email: string, senha: string): boolean {
  if (email === "admin@admin.com.br" && senha === "123456") {
    sessionStorage.setItem("access-token", this.accessToken);
    return true;
  }
  return false;
}
```

```
logout() {
    sessionStorage.clear();
}
```

Após isso vamos configurar o componente:

```
login() {
    if (this.auth.login(this.email, this.senha)) {
        this.router.navigate(["pagina-protegida"]);
        return;
    }
    alert("Login está invalido");
    this.email = "";
    this.senha = "";
}
```

Mesmo com isso nos apenas configuramos a autenticação e o salvamento das informações porem ainda não temos acesso a pagina protegida precisamos configurar o guard:

```
constructor(
    private auth: AuthService,
    private router: Router
) {}

canActivate(
    route: ActivatedRouteSnapshot,
    state: RouterStateSnapshot): Observable<br/>
    if (!this.auth.estaAutenticado()) {
        this.router.navigate(["login"]);
        return false;
    }

    I
    return true;
}
```

Criando a build do projeto:

Para criar a build do projeto utilizamos o comando:

ng build --base-href="url que irá ficar" --output-path nomedapasta exemplo url github pages: https://usuario.github.io/nomedorepositorio/ exemplo:

ng build --base-href="https://usuario.github.io/nomedorepositorio/" --output-path docs

Configurando o git:

```
Identidade:
```

git config --global user.name "Fulano de tal"
git config --global user.email fulanodetal@example.com

Publicando projetos no github pages:

Após ter criado o build do projeto e configurado o git, vamos seguir os passos:

Comando:

git init -irá inicializar um repositório vazio

git add

git commit -m "build"

git branch -M main

git remote add origin https://github.com/username/repositorio.git

git push -u origin main