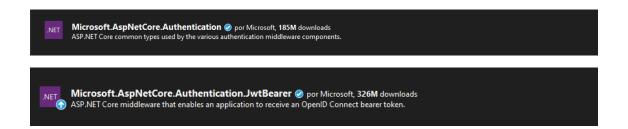
JWT ASP.NET

Instalando pacotes:

Antes de configurarmos o Auth devemos instalar os seguintes pacotes:



Após isso devemos configurar uma forma de "login" pode ser utilizando o .net Identity, alguma entidade no banco de dados ou por codigo mesmo:

Configurando a chave secreta:

Bom para gerarmos os tokens devemos primeiro criar uma chave secreta para a aplicação, vamos fazer isso criando uma classe **settings.cs** na raiz do projeto e adicionando a variavel secreta:

Gerando o Token:

Após esses passos vamos configurar o nosso serviço de geração de token:

```
    WebApplication1.Service

□using Microsoft.IdentityModel.Tokens;
  using System.IdentityModel.Tokens.Jwt;
  using System.Text;
  using WebApplication1.Models;
  using System.Security.Claims;
□namespace WebApplication1.Services
      0 referências
      public static class TokenService
          public static string GenerateToken(Admin admin)
              var tokenHandler = new JwtSecurityTokenHandler();
              var key = Encoding.ASCII.GetBytes(Settings.Secret);
              var tokenDescriptor = new SecurityTokenDescriptor
                  Subject = new ClaimsIdentity(new Claim[]
                      new Claim(ClaimTypes.Name, admin.Nome),
                      new Claim("Id", admin.Id.ToString()),
                  Expires = DateTime.UtcNow.AddHours(8),
                  SigningCredentials = new SigningCredentials
                  ( new SymmetricSecurityKey(key), SecurityAlgorithms.HmacSha256Signature)
              };
              var token = tokenHandler.CreateToken(tokenDescriptor);
              return tokenHandler.WriteToken(token);
```

Basicamente o nosso serviço que ira gerar o token gera um token com base na JwtSecurity, basicamente um token é composto por "subject", "Expires" e "SigningCredentials", subject é entendido como informações do usuario e nos podemos escolher quais serão elas, o Expires determina o tempo que o token gerado sera valido e o SigningCredentials é basicamente a chave do sistema que geramos na classe anterior.

Configurando a classe Program.cs:

Devemos configurar a nossa classe do programa com UseAuthentication e UseAuthorization:

```
app.UseAuthentication();
app.UseAuthorization();
```

Após isso devemos configurar o processo de Authentication no Services:

Criando um método de login:

Bom após termos configurado os tokens na aplicação podemos criar um método login que ira criar um token para um usuario, primeiro vamos criar o service de Admin e criar o método de login:

```
3 referências
public class AdminService
{
    private readonly TesteContext db;
    1 referência
    public AdminService(TesteContext context)
    {
        db = context;
    }
    1 referência
    public async Task<Admin> Login(string Nome, string Senha)
    {
        return await Task.Run(() => db.Admins.Where(b => b.Nome == Nome && b.Senha == Senha).FirstOrDefault());
    }
}
```

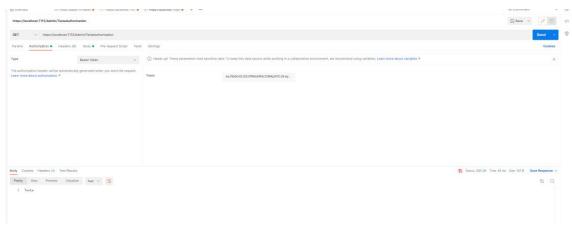
Em seguida vamos criar o seu controller que possui o método Login:

```
[ApiController]
[Route("[controller]")]
public class AdminController : ControllerBase
   private readonly AdminService adminService;
   public AdminController(TesteContext context)
       adminService = new AdminService(new TesteContext());
   }|
[HttpPost]
    [Route("Login")]
   public async Task<ActionResult<dynamic>> Login([FromBody] Admin usuario)
       Console.WriteLine(usuario.Nome);
    Admin admin = await adminService.Login(usuario.Nome, usuario.Senha);
       if(admin == null)
           return NotFound(new {message = "Usuario ou senha inválidos"});
            var token = TokenService.GenerateToken(admin);
           return Ok(
                   user = admin,
                   token = token
```

Aplicando autorizações nos métodos:

Após termos gerado um token podemos adicionar uma verificação nos métodos caso o token passado seja errado ele vai retornar o error 401:

```
[HttpGet]
[Route("TesteAuthorization")]
[Authorize]
Oreferências
public string testeAuthorization()
{
    return "Teste";
}
```



Podemos tambem adicionar alguma propriedade do token a ser verificada no Roles, basicamente esse Roles é uma propriedade do token e pode ser uma função do usuario ou estatus:

```
[HttpGet]
[Route("TesteAuthorization")]
[Authorize(Roles = "admin, usuario")]

Oreferências
public string testeAuthorization()
{
    return "Teste";
}
```

Melhorando a autorização e adicionando as politicas no ASP.NET 6:

Apartir do .net 6 temos um conceito de "polices" que são politicas de usuarios já definidas:

Basicamente podemos definir niveis de usuarios com Base no Name do Token ou na Role.

Para isso vamos adicionar um Role na nossa classe Admin e adicionar o Role no Token:

```
6 referências

□ public class Admin

{
3 referências
    public int Id { get; set; }

5 referências
    public string Nome { get; set; } = null!;

3 referências
    public string Senha { get; set; } = null!;

0 referências
    public string Role { get; set; } = null!;
```

Claramente devemos mudar a estrutura dos dados no banco de dados e adicionar os usuarios de exemplo:

```
create table admins (
  Id integer auto_increment primary key,
  Nome varchar(80) not null,
  Senha varchar(80) not null,
  Role varchar(80) not null
  ) default charset utf8mb4;
  insert into admins (Nome, Senha, Role) values
  ("teste", "teste", "Admin"),
  ("teste2", "teste2", "Usuario"),
  ("teste3", "teste3", "Visitante");
```

Após isso basta adicionarmos o atributo Policy as nossas anotações "Authorize":

```
[HttpGet]
  [Route("TesteAuthorization")]
  [Authorize(Policy = "Admin")]
  0 referências
  public string testeAuthorization()
  {
     return "Teste";
  }
```

Dessa forma os usuarios que possuem uma "Policy" diferente não poderão acessar o método mesmo que tenham um token, as "policies" basicamente são agregadores de permissões no sistema assim não precisamos todas as vezes declarar quais são os usuarios validos para acessar o método basta usarmos a "policy" adequada.