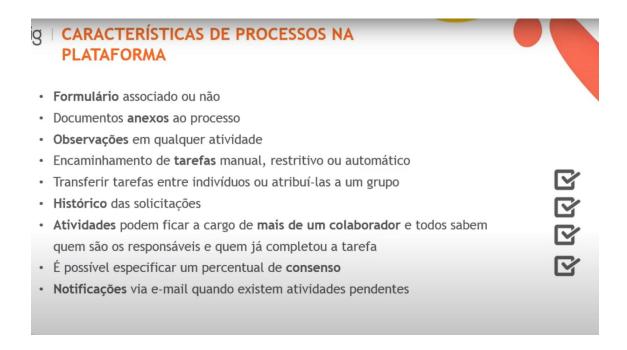
# **BPM-ECM**

O BPM automatiza, modela processos e coloca em prática workflows.



Os processos são gerenciados através dessa parte do portal:

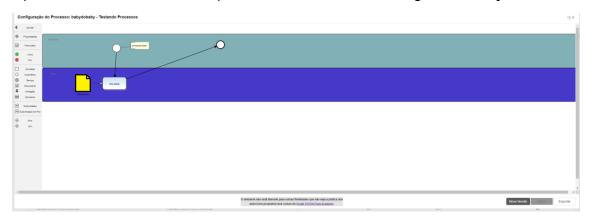


# Criando um processo no portal:

Ao criar um processo deve-se passar um codigo e uma descrição:



Apos isso nos modelamos o processo através de um diagrama de ações:

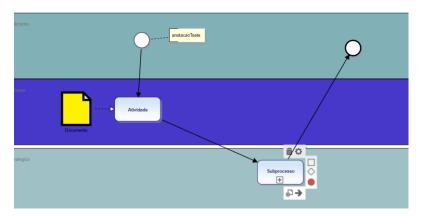


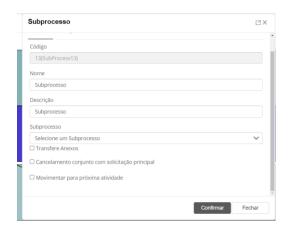
Após criarmos um processo os usuarios podem ou não criar solicitações nesses processos e encaminhar para outros usuarios.



# **Subprocessos:**

Subprocesso é incluido dentro da modelagem de um processo, qualquer processo na plataforma pode ser usado como um subprocesso:





### Fork e Join:

O fork e o join são as formas de se criar atividades paralelas e juntas as atividades:

# Campos das atividades:

### Geral →

Código: Toda atividade tera uma tag.

Descrição: Uma atividade tera uma Descrição.

Instruções: Aqui vão instruções para instruir o usuario final, podemos adicionar hyperlinks na descrição através da tag "[WD:codigoDaNavegacaoDoDocumento]"

Expedientes: Aqui vão os expedientes cadastrados na plataforma e são usados para calcular o prazo final para entrega da atividade.

Prazo Conclusão: Aqui vai o prazo em horas para realizar a atividade.

Confirmar Senha: Determina que o usuário precisa inserir sua senha para concluir a atividade.

Inibe Opção Transferir: Determina que a execução da atividade não pode ser transferida para outro usuario.

Atividade conjunta: Determina que essa atividade deve ser executada por mais de um usuario, quando ativa essa opção libera a opção de Consenso sendo a porcentagem de consenso calculado pelo numero de usuarios.

Seleciona Colaboradores: Possui 3 alternativas e determina se a atividade deve ser selecionada o usuario, por padrão vem "Sempre" e significa que sempre se deve selecionar o usuario para essa solicitação, temos a opção "Quando houver mais de uma opção" que diz que so sera selecionado o

usuario para realizar a atividade quando houver mais de uma opção, "Nunca" determina que essa atividade sera atribuida para todos os usuarios listados pelo mecanismo de atribuição definido.

Regras de anexos -> Aqui adicionamos os eventos que irão ocorrer na atividade criada, no momento de movimentá-la para a próxima atividade.

Mobile → Aqui são feitas as configurações mobile para a solicitação.

Acompanhamento →Aqui são configuradas as notificações das solicitações:

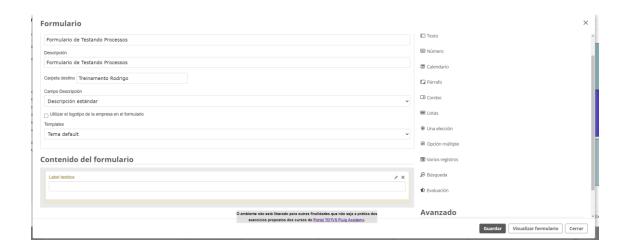
<b>Z</b>	Notifica Reponsável
	Notifica Requisitante
	Notifica Gestor

Atraso → Aqui são feitas as configurações caso a solicitação atrase.

Esforço →

Cálculo: Determina o tipo de calculo do esfoço.

**Fomularios:** Os formularios são formularios adicionados aos pocessos, são ações automatizadas relacionadas ao processo.



Podemos adicionar regras no formulário:



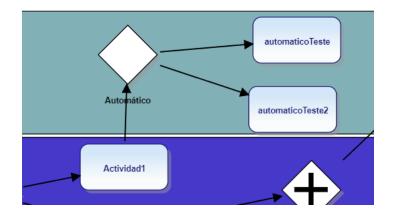
Campo é o numero da solicitação, atividade é atividade em que a ação sera relacionada.

As regras possuem configurações:

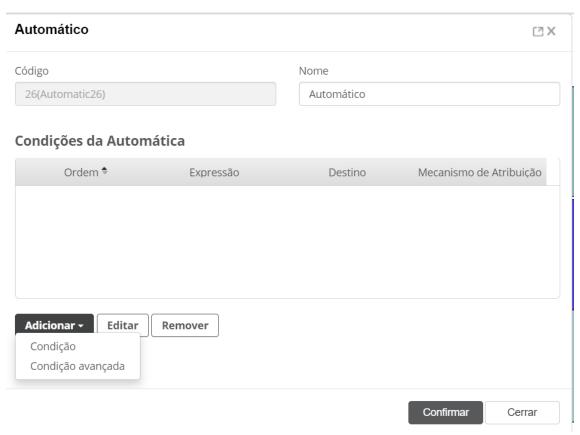


### Automático:

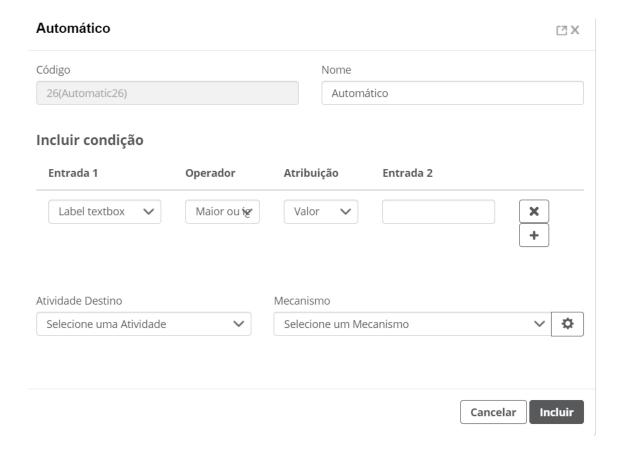
É um mecanismo de decisão "IF":



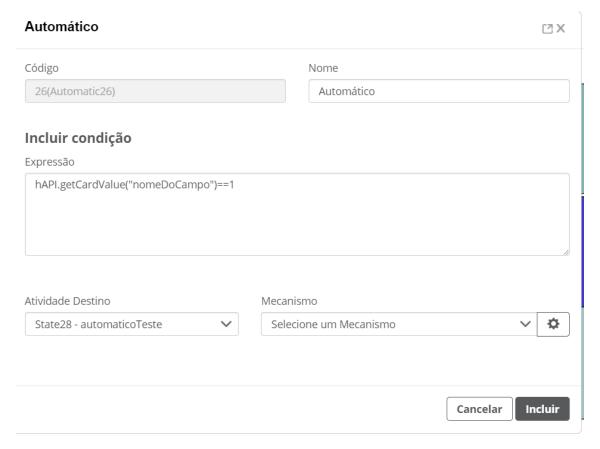
Esse mecanismo de decisão pode receber uma **condição** e uma **condição** avançada:



Condição automatica:



# Condição avançada:

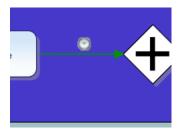


# Configurações de fluxo:

# Geral Mensagem da Movimentação Código 35(Fluxo35) Nome Ativ. Fluxo Fluxo Automático | Permite Retorno | Fluxo Padrão | Ativ. Retorno

O ambiente não está liberado para outras finalidades que não seja a prática dos exercícios propostos dos cursos do Portal TOTVS Fluig Academy.

Quando configuramos um fluxo de retorno é possivel retornar a requisição para a etapa anterior



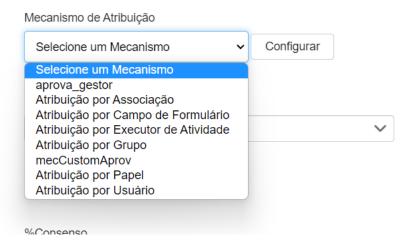
Quando configuramos o fluxo altomatico se o prazo da atividade estiver sido esgotado sem ser movimentada o fluxo automaticamente ira para a proxima etapa.

## Mecanismos de atribuição:

Os mecanismos de atribuição permitem restingir as opções de usuários que podem receber ou assumir uma determinada atividade do processo.

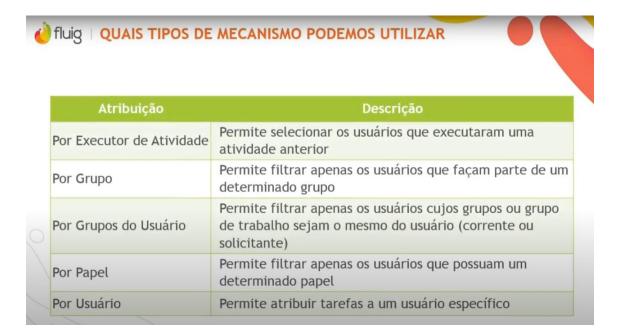
Os mecanismos podem ser atribuidos em dois momentos: no inicio do processo e no momento do encaminhamento de uma tarefa.

Para atribuirmos um Mecanismo de atribuição no inicio de um processo adicionamos um mecanismo na atividade inicio:



# fluig | QUAIS TIPOS DE MECANISMO PODEMOS UTILIZAR

Atribuição	Descrição		
Para um Papel (Pool)	Qualquer um dos usuários no papel escolhido pode assumir as tarefas para completá-las		
Para um Grupo (Pool)	Qualquer um dos usuários no grupo escolhido pode assumir as tarefas para completá-las		
Por Associação	Permite compor lógicas complexas de atribuição através da associação de vários mecanismos		
Por Campo de Formulário	Permite atribuir tarefas ao usuário informado em um campo do formulário do processo		



### Central de Tarefas:

Todo usuario possui uma central de Tarefas onde ele pode acompanhar os processos em que ele esta relacionado:



### Filtros de Processos:

O administrador é capaz de controlar os filtros de processos na plataforma:

