

- [Anotações da Aula 1](#)
- [Desafio da Aula 1](#)
 - [Extras aula 1](#)

Anotações da Aula 1

Variáveis são espaços na memória que permitem armazenar valores. Para criar uma variável, usaremos o **let**, embora também seja possível usarmos o **var** (old case). Veja abaixo:

```
let variavel = 20

console.log(variavel)
```

Confira mais este exemplo, só que com várias variáveis:

```
let user = 'John';
let age = 25;
let message = 'Hello';
```

Existe uma maneira mais "limpa" de declará-las, confira:

Usamos o **Let** apenas 1 vez e depois declaramos a variável e atribuímos valores respectivos.

```
let user = 'John',
    age = 25,
    message = 'Hello';
```

Por fim, vale ressaltar que o **>console.log** apresentado anteriormente, serve para exibir no prompt de comando (cli) as operações.

Usando o CONST

```
const variavel = 20;

console.log(variavel);
```

```
variavel = 10;

console.log(variavel);
```

***O CONST é um valor invariável, ou seja, não muda durante o programa.

Desafio da Aula 1

Calcule o gasto de uma viagem de carro com as seguintes informações:

3 Variáveis serão necessárias:

- ☒ Preço do Combustível. 💵
- ☒ Valor gasto pelo veículo com 1 Litro de combustível. 💧
- ☒ Distância em Km da viagem realizada pelo veículo. 🚗

Por fim, print o resultado na tela.

```
console.log("Consumo de Combustivel")
// Declarações das variáveis
let kmDistanciaCarro, distViagem;

// Preço do Combustível por Litro
const precoComb = 5.483333333333333;
// Km feita pelo carro
kmDistanciaCarro = 15;
// Distância da viagem (em KM)
distViagem = 30;

calculado = (distViagem / kmDistanciaCarro) * precoComb;

console.log(`O gasto da viagem foi de R$ ${calculado}`);
```

Extras aula 1

```
//sem usar variavel
console.log(`O gasto da viagem foi de R$ ${((distViagem / kmDistanciaCarro) *
precoComb)}`);
```

```
//Com arredondamento de numeros (toFixed)
```

```
console.log(`O gasto da viagem foi de R$ ${calculo.toFixed(2)}`);
```