



Projeto Integrador 2º Semestre - DSM

Disciplinas:

Banco de Dados Desenvolvimento Web II Engenharia de Software II

Professores:

Bruno Nilton Orlando

Grupo(02) / Datamind: Sistema: QuickRotis

Integrante	Papel Principal
Gabriel Victorino	PO, Desenvolvedor Backend
Gustavo Francisco Habermann	Desenvolvedor Frontend/Backend
João Vitor de Camargo	Desenvolvedor Backend/Frontend
Rafael Botezelli	Documentação, Design





FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR

DISCIPLINA CHAVE: Engenharia de Software II - PI II PROFESSOR: Bruno Henrique de Paula Ferreira		
GRUPO: 02 SEMESTRE: 2/2024		
TÍTULO DO PROJETO: QuickRotis DATA DA APRESENTAÇÃO: 03/12/2024 NOTA:		
INTEGRANTES DO GRUPO: Grupo(02)		
Nome	Nota Individual	
Gabriel Victorino		
Gustavo Francisco Habermann		
João Vitor de Camargo		
Rafael Botezelli		
Araras, 03 de dezembro de 2024		
Professor Bruno Henrique de Paula Ferreira		





Sumário

1.	Apre	sentação da Empresa	5
	1.1 Mis	ssão	6
	1.4 Lin	k Repositório	6
2.	Esco	ppo do sistema	7
	2.1	Objetivos do projeto	7
	2.2 Té	cnica de levantamento de requisitos	7
	2.3	Requisitos funcionais	7
	2.4	Requisitos Funcionais Futuros	9
	2.5 Re	quisitos não funcionais	11
	2.6 Co	mparativo entre sistemas	11
	2.7 Cro	onograma	12
3.	Doc	umentação do Sistema	12
	3.1	Metodologia de Desenvolvimento	12
	3.2 Dia	agramas UML	14
	Diagra	ma de caso de uso (1º)	14
	DIA	G-UC01 – Diagrama de Caso de Uso Principal	14
	Diagra	ma de classes (2º)	15
	Diagra	ma de sequência (2º)	16
	DIA	G-SEQ01 – Login	16
	DIA	G-SEQ02- Dashboard	16
	DIA	G-SEQ03- Cadastrar Cliente	17
	DIA	G-SEQ04- Cadastrar Usuario	17
	DIA	G-SEQ05- Estoque	18
	DIA	G-SEQ06 - Agendamento	19
	<mark>3.3</mark>	Modelo Conceitual (1º)	20
	3.4	Modelo lógico (1º)	20
	3.5	Modelo Físico (2º)	20
	Proc	edures	30
	Trigg	gers	31
	Tran	sactions	32
	3.6	Recursos e ferramentas (1º e 2º)	35
	3.7	Etapas / Sprints realizados (1º e 2º)	36





	3.8 Interface do usuário	37
	3.8.1 Esquema de Cores	37
	3.8.2 Telas finais	38
4.	Testes e Qualidade	44
	4.4 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada	44
	4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados	45
	4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade	47
	4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema	48
	4.5 Contrato para desenvolvimento de software	50
5.	Considerações Finais	51
6	Referências	52
Α	nexo I - Diário de bordo	53
A	nexo II – Cronograma efetivo	53
Α	nexo III – Evidências	53





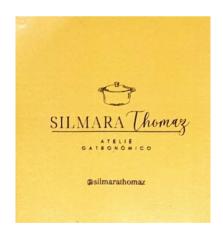
1. Apresentação da Empresa

A empresa Datamind, com focos em pequenos negócios, busca juntamente a empresa Silmara Thomaz – Ateliê Gastronômico, a satisfação de seus clientes e demonstrar como tecnologias criam um grande impacto na vida de todos do cotidiano. Abaixo estão apresentados os logotipos de ambas:

Logotipo Datamind (Empresa dos alunos)



Logotipo empresa do cliente (antigo)







1.1 Missão

A empresa busca desenvolver soluções tecnológicas acessíveis e intuitivas para pequenos negócios, potencializando a organização, a gestão e experiência do pequeno empresário, aplicando conceitos de software apreendidos durante a execução do atual projeto.

1.2 Visão

Ser a principal escolha de software de gestão para microempreendedores, oferecendo ferramentas simples e eficientes que ajudam a automatizar suas operações e a crescer de forma sustentável, buscando em primeiro lugar, a satisfação do atual cliente deste projeto e a expansão do contato e influência.

1.3 Valores

Os valores da empresa Datamind, contemplam:

- Inovação: Buscamos sempre soluções criativas e inovadoras.
- Qualidade: Oferecemos produtos que agregam valor e confiança.
- Acessibilidade: Tornamos a tecnologia acessível para micro e pequenos empreendedores

1.4 Link Repositório

Abaixo segue o link do repositório principal:

https://github.com/GabrielVictorino8266/pi_2_semestre





2. Escopo do sistema

O escopo de um sistema refere-se ao conjunto de funcionalidades, características e requisitos que definem o que o sistema irá realizar e como ele irá operar para atender às necessidades dos usuários e stakeholders. Ele delimita os limites do projeto, determinando o que está dentro e o que está fora do âmbito do sistema.

Necessário apresentar também o nome do sistema desenvolvido.

2.1 Objetivos do projeto

Os principais objetos do projeto que a equipe busca alcançar são:

- Gerenciamento de Estoque
 - Criar item, excluir item e atualizar item.
- Gerenciamento de Agendamento
 - Criar, excluir e atualizar.
- Visualizar agendamentos na página de dashboard referente a atual semana.
- Sistema direcionado ao Desktop.

2.2 Técnica de levantamento de requisitos

As técnicas de levantamento de requisitos utilizadas para o projeto:

- Observação: Acompanhamento da rotina da cliente por um breve período de tempo.
- **Entrevistas**: Relato por escrito de entrevistas presenciais com a cliente, buscando levantar a maior quantidade de informações possíveis para o desenvolvimento do projeto. Esta técnica foi primordial, pois permitiu uma visualização espacial do local, permitindo a equipe de desenvolvimento considerar alguns aspectos durante a criação do sistema.
- **Formulários**: Em virtude da baixa disponibilidade do tempo, um alinhamento entre o time e a cliente nem sempre foi possível, por isso o uso de ferramentas como google forms possibilitou a equipe a acompanhar e se organizar melhor.

2.3 Requisitos funcionais

Requisitos funcionais, são declarações dos serviços que o sistema deve fornecer, do modo como o sistema deve reagir a determinadas entradas e de como deve se comportar em determinadas situações. (Sommerville)

Exemplo de descrição:





[RF001]	Login de usuário
Descrição	Possuir tela de autenticação para qualquer usuário com cadastro acessar o sistema.
Prioridade	Essencial
Caso de uso relacionado	

[RF002]	Tela Inicial com atalhos para outras funções do sistema.
Descrição	Possuir uma tela inicial onde seja possível haver atalhos para outras telas (funcionalidades) do sistema, com a exibição destes a depender do nível de permissão de cada ator do Diagrama de Caso de Uso.
Prioridade	Essencial
Caso de uso relacionado	

[RF003]	Cadastro de Funcionário
Descrição	A partir da tela inicial, redirecionar para uma tela onde somente o ADMIN possui permissão para cadastrar o usuário.
Prioridade	Essencial
Caso de uso relacionado	RF006

[RF004]	Gerenciar Agendamentos
Descrição	Possuir uma tela dedicada para o agendamento de pedidos, onde deverá conter informações sobre os agendamentos existentes, mas que permite criar e atualizar agendamento,
Prioridade	Essencial
Caso de uso relacionado	

[RF005]	Gerenciar Estoque
Descrição	Possuir uma tela dedicada para o estoque de produtos, onde deverá contere informações sobre os agendamentos existentes, mas que permita criar e atualizar novos produtos, definir preço, etc.
Prioridade	Essencial
Caso de uso relacionado	

[RF006]	Nível de permissão para cada usuário
---------	--------------------------------------





Descrição	O nível de acesso do usuário deve ser especificado no banco de dados. E, no momento do Login, o sistema deve ser capaz de lidar com quais telas e funcionalidades do sistema o usuário tem acesso. Assim sendo, o ADMINISTRADOR pode acessar todas as funções, incluindo o cadastro do usuário novo. Qualquer usuário, sem ser ADMINISTRADOR, não pode cadastrar outros usuários, mas tem acessos a todas as outras funcionalidades do sistema.
Prioridade	Importante
Caso de uso relacionado	

2.4 Requisitos Funcionais Futuros

Devido ao tempo de desenvolvimento do projeto e de seu tamanho e complexidade, tendo em vista que os integrantes descobriram e aprenderam novas tecnologias durante o desenvolvimento, os seguintes requisitos, para tornar o sistema mais completo e funcional, foram classificados como futuros:

[RF007]	Listagem de 3 Últimos Preços de Compra
Descrição	O sistema deve permite a visualização de um histórico de preços, contabilizando as 3 últimas alterações de valor refente ao produto.
Prioridade	Desejável
Caso de uso relacionado	
Justificativa	Já foi implementado o código sql para registrar esta informação, porém, devidoa o tempo de desenvolvimento, foi combinado que isto se encaixaria como requisito funcional futuro.

[RF008]	Cadastro por interface de categorias		
Descrição	O sistema deve permitir o cadastro de categorias por meio da interface gráfica, sendo realizado somente pelo ADMINISTRADOR.		
Prioridade	Desejável		
Caso de uso relacionado	[Caso de uso não existe nesta versão atual]		
Justificativa	Conforme alinhado com a cliente, a necessidade deste cadastro não era necessário, pois no momento, as únicas opções com as quais ela trabalha são fixas e não tem alteração.		





[RF009]	Cadastro por interface de tipo de produto		
Descrição	O sistema deve permitir o cadastro de tipos de produtos por meio da interface gráfica, sendo realizado somente pelo ADMINISTRADOR.		
Prioridade	Desejável		
Caso de uso relacionado	[Caso de uso não existe nesta versão atual]		
Justificativa	Conforme alinhado com a cliente, a necessidade deste cadastro não era necessário, pois no momento, as únicas opções com as quais ela trabalha são fixas e não tem alteração.		

[RF009]	Reset de senha por meio da Interface do usuário Administrador		
Descrição	O sistema deve permitir o reset de senha por meio da interface do administrador. Onde somente este usuário tem esta capacidade de alteração.		
Prioridade	Desejável		
Caso de uso relacionado	[Caso de uso não existe nesta versão atual]		
Justificativa	Conforme alinhado com a cliente, ela é a única no momento, então não há outros usuário e um suporte, durante o período vigente no contrato, seria fornecido suporte do time de desenvolvimento.		

[RF010]	Apontamento de relação entre Produto Final e Ingrediente		
Descrição	O sistema deve permitir cadastrar em uma tabela receitas, todas as informações referentes ao produto final e a receita.		
Prioridade	Desejável		
Caso de uso relacionado	[Caso de uso não existe nesta versão atual]		
Justificativa	Conforme alinhado com a cliente, a mesma não cria produtos diferentes e sempre segue o mesmo cardápio. Logo, a priorização desta funcionalidade foi alocada como desejável, uma vez que, o cadastro ficaria todo pelo time de desenvolvimento.		

[RF010]	Listagem de Usuários do Sistema	
Descrição	O sistema deve permitir realizar uma listagem de usuários cadastrados, bem como a edição e exclusão de suas informações.	
Prioridade	Desejável	
Caso de uso relacionado	[Caso de uso não existe nesta versão atual]	
Justificativa	Conforme alinhado com a cliente, somente ela trabalha com o negócio no momento, então a prioridade e recursos para este requisito foram alocados como futuros.	





2.5 Requisitos não funcionais

Requisitos não funcionais são restrições sobre os serviços ou funções oferecidas pelo sistema. Eles incluem restrições de tempo, restrições sobre o processo de desenvolvimento e restrições impostas por padrões. Os requisitos não funcionais se aplicam, frequentemente, ao sistema como um todo, em vez de às características individuais ou aos serviços. (Sommerville)

O sistema deve ser capaz de funcionar perfeitamente no desktop, onde a cliente terá o uso principal. Como opcional, considera-se a aplicação da **responsividade**.

[RNF002]	Garantir diferentes níveis de acesso a cada usuário.	Versão: 1
----------	--	-----------

O nível de acesso do usuário deve ser especificado no banco de dados. E, no momento do Login, o sistema deve ser capaz de lidar com quais telas e funcionalidades do sistema o usuário tem acesso. Assim sendo, o ADMINISTRADOR pode acessar todas as funções, incluindo o cadastro do usuário novo.

Qualquer usuário, sem ser ADMINISTRADOR, não pode cadastrar outros usuários, mas tem acessos a todas as outras funcionalidades do sistema.

[RNF003]	Linguagem de Programação PHP.	Versão: 1.5
O Sistema o	leve ser obrigatoriamente desenvolvido com a lir	nguagem PHP_utilizando.uma

O Sistema deve ser obrigatoriamente desenvolvido com a linguagem PHP, utilizando uma versão de servidor mais recente, no mínimo 8.

2.6 Comparativo entre sistemas

Conforme observado pela equipe do projeto, foi identificado um controle manual, sem uso de nenhum sistema digital para controle de agendameto e estoque, os quais eram mantidos por meios físicos, como cadernos. O desenvolvimento do sistema digital permitiu identificar as seguintes vantagens entre a solução antiga e a solução atual.

Tabela 1 – Comparativo das funcionalidades da aplicação

Funcionalidades	Controle manual (sem sistema)	SISTEMA DESENVOLVIDO	
Gerenciar Agendamentos	-	х	





Gerenciar Estoque	-	х
Backup de Dados	-	Х
Multiplataforma	-	Х
Controle de Acesso (Login)	-	Х
Intuitivo e Organizado	-	X

2.7 Cronograma

DATAS	22/08/2024 - 31/08/2024	01/09/2024 - 15/09/2024	16/09/2024 - 30/09/2024	01/10/2024 - 15/10/2024	16/10/2024 - 30/10/2024	01/11/2024 - 15/11/2024	16/11/2024 - 31/11/2024	03/12 /2024
Definição								
Grupos	finished							
Criação								
Empresa		finished						
Escopo								
Sistema			finished					
Requisit								
os				finished				
Diagram								
as						finished		
Protótipo					finished			
Docume								
ntação						finished		
Entrega							finished	
Apresent								finish
ação								ed

3. Documentação do Sistema

Neste capítulo, são apresentados os documentos técnicos que descrevem os aspectos fundamentais do sistema desenvolvido, fornecendo uma base sólida para compreensão e manutenção futura. A documentação é uma parte essencial do processo de desenvolvimento de software, pois oferece um registro detalhado das decisões tomadas e das características do sistema.

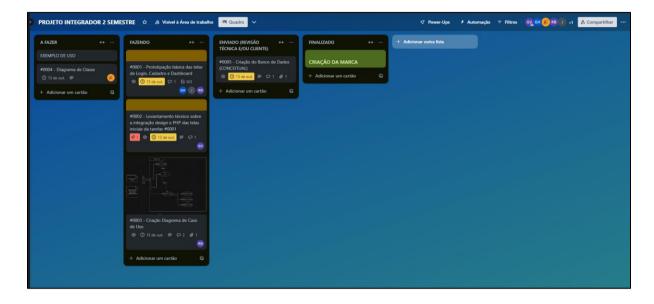
3.1 Metodologia de Desenvolvimento

A principal metodologia que a equipe usou para o desenvolvimento do projeto é o Kanban, o qual se baseia em um sistema visual para gerenciamento de projetos e do fluxo de trabalho, buscando otimização e produtividade do time. Se originiou no Japão, por volta de 1940, como parte do Sistema de Produção Toyota, com a ideia principal da época de utilizar cartões visuais para gerenciar o progresso do time.





No caso deste projeto, faz-se o uso de um quadro digital, ferramenta online e gratuita, o Trello, segue abaixo uma foto atualizada referente ao quadro da equipe:







3.2 Diagramas UML

Diagrama de caso de uso (1º)

DIAG-UC01 – Diagrama de Caso de Uso Principal

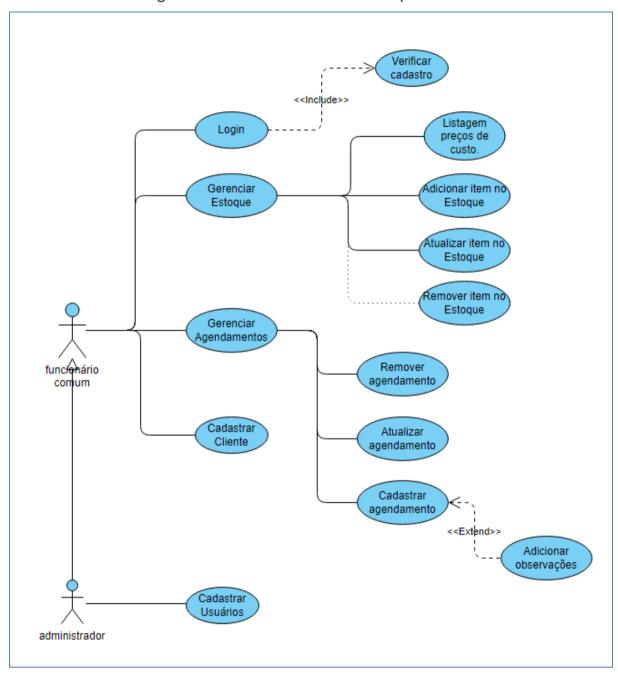






Diagrama de classes (2º)

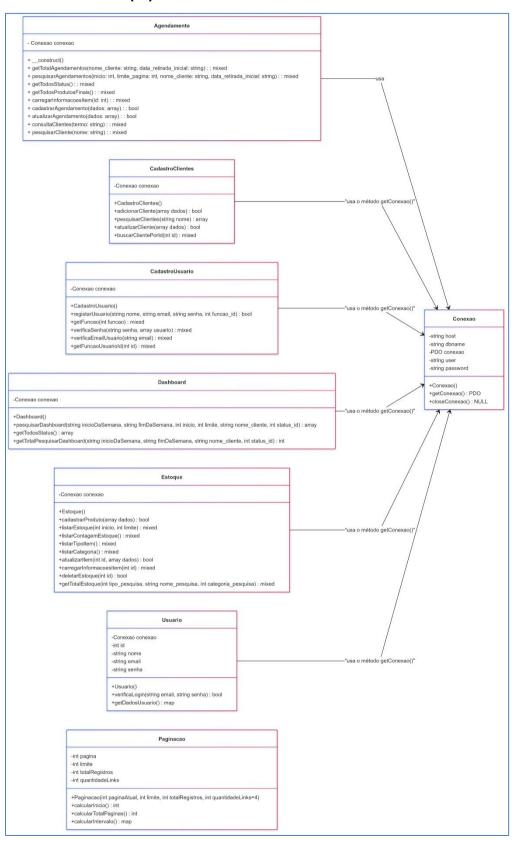
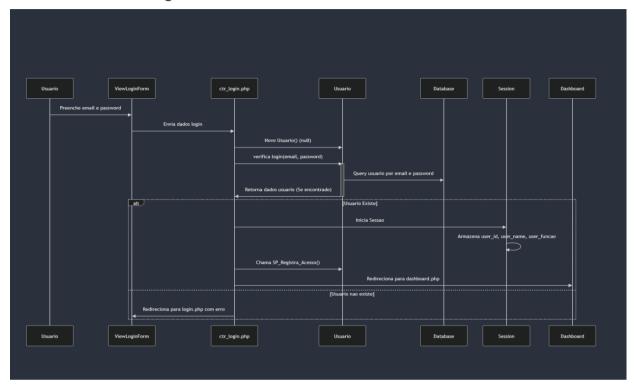




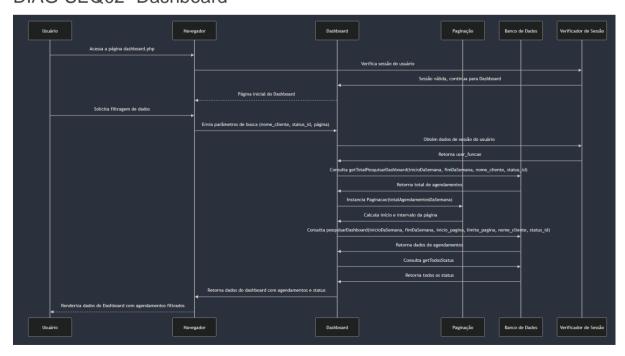


Diagrama de sequência (2º)

DIAG-SEQ01 - Login



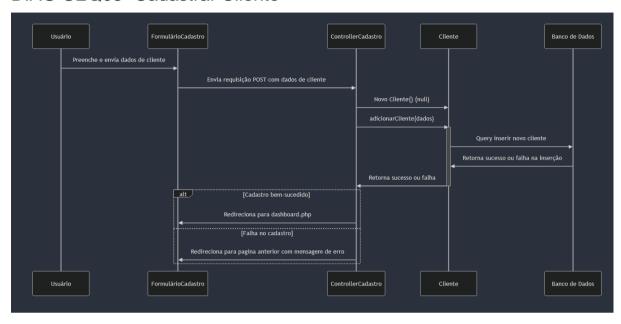
DIAG-SEQ02- Dashboard



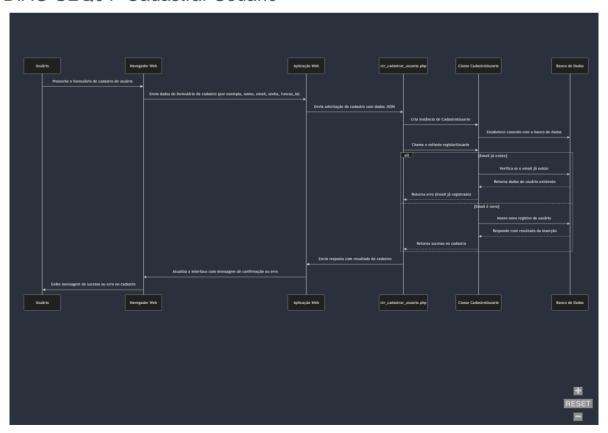




DIAG-SEQ03- Cadastrar Cliente



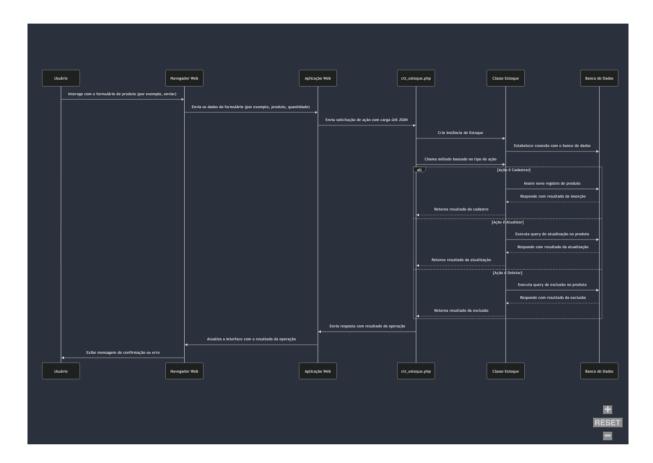
DIAG-SEQ04- Cadastrar Usuario







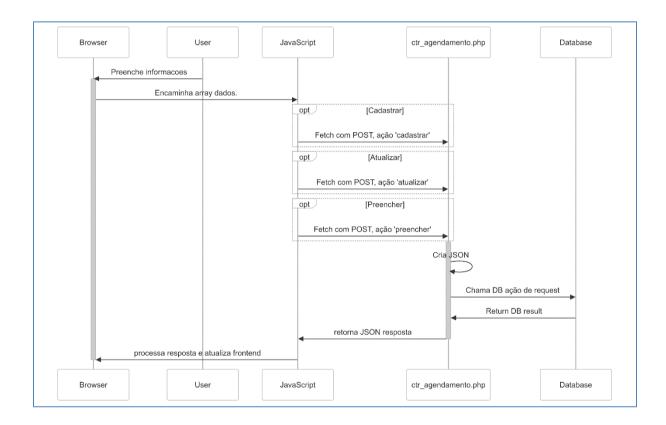
DIAG-SEQ05- Estoque







DIAG-SEQ06 - Agendamento

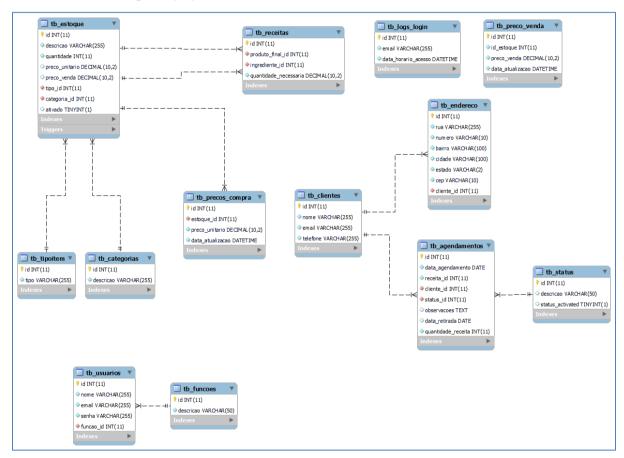






3.3 Modelo Conceitual (1º)

3.4 Modelo lógico (1º)



3.5 Modelo Físico (2º)

Abaixo segue o modelo físico exportado pelo MYSQL Workbench

- -- MySQL Script generated by MySQL Workbench
- -- Tue Dec 3 01:38:21 2024
- -- Model: New Model Version: 1.0
- -- MySQL Workbench Forward Engineering

SET @OLD_UNIQUE_CHECKS=@@UNIQUE_CHECKS, UNIQUE_CHECKS=0; SET @OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS=@@FOREIGN_KEY_CHECKS, FOREIGN_KEY_CHECKS=0;





©OLD_SQL_MODE=@@SQL_MODE, SQL_MODE='ONLY_FULL_GROUP_BY,STRICT_TRANS_TABLES,NO_ZERO_IN_DATE, NO_ZERO_DATE,ERROR_FOR_DIVISION_BY_ZERO,NO_ENGINE_SUBSTITUTION';
Schema rotisdb
DROP SCHEMA IF EXISTS `rotisdb` ;
Schema rotisdb
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS `rotisdb` DEFAULT CHARACTER SET utf8mb4 ; USE `rotisdb` ;
DROP TABLE IF EXISTS `rotisdb`.`tb_status` ;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rotisdb`.`tb_status` (`id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `descricao` VARCHAR(50) NULL DEFAULT NULL, `status_activated` TINYINT(1) NULL DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 4 DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4 COLLATE = utf8mb4_unicode_ci;
Table `rotisdb`.`tb_clientes`
DROP TABLE IF EXISTS `rotisdb`.`tb_clientes` ;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rotisdb`.`tb_clientes` (`id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nome` VARCHAR(255) NOT NULL, `email` VARCHAR(255) NOT NULL, `telefone` VARCHAR(255) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`))





```
ENGINE = InnoDB
AUTO INCREMENT = 19
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4
COLLATE = utf8mb4_unicode_ci;
-- Table `rotisdb`.`tb_agendamentos`
DROP TABLE IF EXISTS 'rotisdb'. 'tb_agendamentos';
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'rotisdb'.'tb agendamentos' (
 'id' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 'data agendamento' DATE NOT NULL,
 `receita_id` INT(11) NOT NULL,
 `cliente_id` INT(11) NOT NULL,
 `status_id` INT(11) NOT NULL,
 'observações' TEXT NULL DEFAULT NULL.
 'data retirada' DATE NULL DEFAULT NULL,
 `quantidade_receita` INT(11) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id'),
 INDEX `status_id` (`status_id` ASC) VISIBLE,
 INDEX `cliente_id` (`cliente_id` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT 'tb agendamentos ibfk 1'
  FOREIGN KEY (`status_id`)
  REFERENCES `rotisdb`.`tb_status` (`id`),
 CONSTRAINT 'tb agendamentos ibfk 2'
  FOREIGN KEY (`cliente_id`)
  REFERENCES 'rotisdb'.'tb clientes' ('id'))
ENGINE = InnoDB
AUTO_INCREMENT = 89
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4
COLLATE = utf8mb4_unicode_ci;
-- Table `rotisdb`.`tb categorias`
DROP TABLE IF EXISTS `rotisdb`.`tb_categorias`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rotisdb`.`tb_categorias` (
 'id' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `descricao` VARCHAR(255) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id'))
ENGINE = InnoDB
AUTO_INCREMENT = 8
```





```
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4
COLLATE = utf8mb4 unicode ci;
-- Table `rotisdb`.`tb endereco`
______
DROP TABLE IF EXISTS `rotisdb`.`tb_endereco`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rotisdb`.`tb_endereco` (
 'id' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 'rua' VARCHAR(255) NOT NULL,
 `numero` VARCHAR(10) NOT NULL,
 'bairro' VARCHAR(100) NOT NULL,
 'cidade' VARCHAR(100) NOT NULL,
 `estado` VARCHAR(2) NOT NULL,
 'cep' VARCHAR(10) NOT NULL,
 `cliente_id` INT(11) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id'),
 INDEX `cliente_id` (`cliente_id` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT `tb_endereco_ibfk_1`
  FOREIGN KEY (`cliente_id`)
  REFERENCES `rotisdb`.`tb_clientes` (`id`))
ENGINE = InnoDB
AUTO INCREMENT = 9
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4
COLLATE = utf8mb4 unicode ci;
-- Table `rotisdb`.`tb_tipoitem`
DROP TABLE IF EXISTS `rotisdb`.`tb_tipoitem`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'rotisdb'.'tb tipoitem' (
 `id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 'tipo' VARCHAR(255) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id'))
ENGINE = InnoDB
AUTO INCREMENT = 4
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4
COLLATE = utf8mb4_unicode_ci;
-- Table `rotisdb`.`tb_estoque`
```





```
DROP TABLE IF EXISTS 'rotisdb'.'tb estoque';
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'rotisdb'.'tb estoque' (
 'id' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 'descricao' VARCHAR(255) NOT NULL,
 'quantidade' INT(11) NOT NULL,
 `preco_unitario` DECIMAL(10,2) NULL DEFAULT NULL,
 `preco_venda` DECIMAL(10,2) NULL DEFAULT NULL,
 `tipo_id` INT(11) NOT NULL,
 `categoria_id` INT(11) NOT NULL,
 `ativado` TINYINT(1) NULL DEFAULT NULL,
 PRIMARY KEY ('id'),
 INDEX `categoria_id` (`categoria_id` ASC) VISIBLE,
 INDEX `tipo_id` (`tipo_id` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT `tb_estoque_ibfk_1`
  FOREIGN KEY (`categoria_id`)
  REFERENCES 'rotisdb'.'tb categorias' ('id').
 CONSTRAINT 'tb estoque ibfk 2'
  FOREIGN KEY ('tipo_id')
  REFERENCES `rotisdb`.`tb_tipoitem` (`id`))
ENGINE = InnoDB
AUTO_INCREMENT = 36
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4
COLLATE = utf8mb4_unicode_ci;
-- Table `rotisdb`.`tb_funcoes`
DROP TABLE IF EXISTS `rotisdb`.`tb_funcoes`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rotisdb`.`tb_funcoes` (
 'id' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 'descricao' VARCHAR(50) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id'))
ENGINE = InnoDB
AUTO INCREMENT = 3
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4
COLLATE = utf8mb4 unicode ci;
-- Table `rotisdb`.`tb logs login`
DROP TABLE IF EXISTS `rotisdb`.`tb_logs_login`;
```





```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'rotisdb'.'tb logs login' (
 'id' INT(11) NOT NULL AUTO INCREMENT.
 'email' VARCHAR(255) NOT NULL,
 `data_horario_acesso` DATETIME NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP(),
 PRIMARY KEY ('id'))
ENGINE = InnoDB
AUTO INCREMENT = 30
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4;
-- Table `rotisdb`.`tb preco venda`
DROP TABLE IF EXISTS `rotisdb`.`tb_preco_venda`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rotisdb`.`tb_preco_venda` (
 'id' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 'id estoque' INT(11) NOT NULL,
 'preco venda' DECIMAL(10,2) NOT NULL,
 `data_atualizacao` DATETIME NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id'))
ENGINE = InnoDB
AUTO_INCREMENT = 51
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4;
-- Table `rotisdb`.`tb precos compra`
DROP TABLE IF EXISTS `rotisdb`.`tb_precos_compra`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'rotisdb'. 'tb_precos_compra' (
 'id' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `estoque_id` INT(11) NOT NULL,
 'preco unitario' DECIMAL(10,2) NOT NULL,
 `data_atualizacao` DATETIME NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP(),
 PRIMARY KEY ('id'),
 INDEX `estoque_id` (`estoque_id` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT `tb_precos_compra_ibfk_1`
  FOREIGN KEY ('estoque id')
  REFERENCES `rotisdb`.`tb_estoque` (`id`))
ENGINE = InnoDB
AUTO INCREMENT = 52
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4
COLLATE = utf8mb4_unicode_ci;
```





```
-- Table `rotisdb`.`tb receitas`
DROP TABLE IF EXISTS `rotisdb`.`tb_receitas`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'rotisdb'.'tb receitas' (
 'id' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 'produto final id' INT(11) NOT NULL,
 `ingrediente_id` INT(11) NOT NULL,
 `quantidade_necessaria` DECIMAL(10,2) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id'),
 INDEX `produto_final_id` (`produto_final_id` ASC) VISIBLE,
 INDEX `ingrediente_id` (`ingrediente_id` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT `tb_receitas_ibfk_1`
  FOREIGN KEY (`produto_final_id`)
  REFERENCES `rotisdb`.`tb_estoque` (`id`),
 CONSTRAINT 'tb receitas ibfk 2'
  FOREIGN KEY ('ingrediente id')
  REFERENCES `rotisdb`.`tb_estoque` (`id`))
ENGINE = InnoDB
AUTO INCREMENT = 9
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4
COLLATE = utf8mb4 unicode ci;
-- Table `rotisdb`.`tb usuarios`
______
DROP TABLE IF EXISTS 'rotisdb'.'tb usuarios';
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'rotisdb'. 'tb_usuarios' (
 'id' INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 'nome' VARCHAR(255) NOT NULL,
 'email' VARCHAR(255) NOT NULL,
 `senha` VARCHAR(255) NOT NULL,
 'funcao id' INT(11) NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('id'),
 UNIQUE INDEX `uc_email` (`email` ASC) VISIBLE,
 INDEX 'funcao id' ('funcao id' ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT `tb_usuarios_ibfk_1`
  FOREIGN KEY (`funcao_id`)
  REFERENCES `rotisdb`.`tb_funcoes` (`id`))
ENGINE = InnoDB
AUTO_INCREMENT = 22
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb4
```





COLLATE = utf8mb4_unicode_ci;
USE `rotisdb`;
procedure SP_Registra_Acesso
USE `rotisdb`; DROP procedure IF EXISTS `rotisdb`.`SP_Registra_Acesso`;
DELIMITER \$\$ USE `rotisdb`\$\$ CREATE DEFINER=`root`@`localhost` PROCEDURE `SP_Registra_Acesso`(IN email VARCHAR(255)) BEGIN INSERT INTO tb_logs_login (email, data_horario_acesso) VALUES (email, NOW()); END\$\$
DELIMITER;
USE `rotisdb`; DROP procedure IF EXISTS `rotisdb`.`SP_Registra_Alteracao_Preco_Custo`;
DELIMITER \$\$ USE `rotisdb`\$\$ CREATE DEFINER=`root`@`localhost` PROCEDURE `SP_Registra_Alteracao_Preco_Custo`(IN id_estoque INT,IN preco_antigo DECIMAL(10,2)) BEGIN INSERT INTO tb_precos_compra (estoque_id, preco_unitario, data_atualizacao) VALUES (id_estoque, preco_antigo, NOW()); END\$\$ DELIMITER;





```
USE `rotisdb`;
DROP procedure IF EXISTS `rotisdb`.`SP_Registra_Preco_Venda`;
DELIMITER $$
USE `rotisdb`$$
CREATE DEFINER=`root`@`localhost`
                                     PROCEDURE `SP Registra Preco Venda`(IN
id_estoque INT, IN preco_venda DECIMAL(10,2))
BEGIN
 INSERT INTO tb_preco_venda (id_estoque, preco_venda, data_atualizacao)
  VALUES (id_estoque, preco_venda, NOW());
END$$
DELIMITER;
SET SQL_MODE=@OLD_SQL_MODE;
SET FOREIGN_KEY_CHECKS=@OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS;
SET UNIQUE CHECKS=@OLD UNIQUE CHECKS:
USE `rotisdb`;
DELIMITER $$
USE `rotisdb`$$
DROP TRIGGER IF EXISTS 'rotisdb'. 'TRG Registra Preco Unitario' $$
USE `rotisdb`$$
CREATE
DEFINER=`root`@`localhost`
TRIGGER `rotisdb`.`TRG_Registra_Preco_Unitario`
BEFORE UPDATE ON 'rotisdb'.'tb estoque'
FOR EACH ROW
BEGIN
 IF OLD.preco_unitario <> NEW.preco_unitario THEN
   CALL SP_Registra_Alteracao_Preco_Custo(OLD.id, OLD.preco_unitario);
  END IF;
END$$
USE 'rotisdb'$$
DROP TRIGGER IF EXISTS `rotisdb`.`TRG_Registra_Preco_Venda` $$
USE `rotisdb`$$
CREATE
DEFINER=`root`@`localhost`
TRIGGER `rotisdb`.`TRG_Registra_Preco_Venda`
BEFORE UPDATE ON 'rotisdb'.'tb_estoque'
FOR EACH ROW
BEGIN
```





```
IF OLD.preco venda <> NEW.preco venda THEN
   CALL SP Registra Preco Venda(OLD.id, OLD.preco venda);
  END IF:
END$$
USE `rotisdb`$$
DROP TRIGGER IF EXISTS 'rotisdb'.'before_update estoque' $$
USE `rotisdb`$$
CREATE
DEFINER=`root`@`localhost`
TRIGGER 'rotisdb'.' before update estoque'
BEFORE UPDATE ON 'rotisdb'.'tb_estoque'
FOR EACH ROW
BEGIN
  -- Evitar alteração do campo 'ativado' quando outros campos estão sendo atualizados
  IF OLD.preco_unitario = NEW.preco_unitario AND OLD.preco_venda = NEW.preco_venda
THEN
    -- Verificar se o item de estoque está relacionado a agendamentos ativos
    IF EXISTS (
       SELECT 1
      FROM tb agendamentos AS a
       JOIN tb_receitas AS r ON a.receita_id = r.id
      WHERE (r.produto final id = OLD.id OR r.ingrediente id = OLD.id)
          AND a.status_id IN (SELECT id FROM tb_status WHERE descricao IN ('Em
Andamento', 'Finalizado'))
    ) THEN
       -- Atualizar o atributo ativado para 0 (desativado) em vez de excluir
      SET NEW.ativado = 0;
      -- Definir uma mensagem de erro para o controle da aplicação
      SIGNAL SQLSTATE '45000'
          SET MESSAGE_TEXT = 'Nao foi possivel desativar. Possivelmente existem
agendamentos com este item de estoque.';
    END IF;
  END IF;
END$$
DELIMITER;
```





Procedures

```
-- Procedure para registrar tempo de acesso de usuario.
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE SP_Registra_Acesso(IN email VARCHAR(255))
BEGIN
  INSERT INTO tb_logs_login (email, data_horario_acesso)
  VALUES (email, NOW());
END $$
DELIMITER;
```sql
-- Procedure para registrar atualizacao de estoque no atributo de preco_unitario.
DELIMITER $$
CREATE
 PROCEDURE SP_Registra_Alteracao_Preco_Custo(IN id_estoque
 INT,IN
preco_antigo DECIMAL(10,2))
BEGIN
 INSERT INTO tb_precos_compra (estoque_id, preco_unitario, data_atualizacao)
 VALUES (id_estoque, preco_antigo, NOW());
END $$
DELIMITER;
-- Procedure para registrar preco de venda ao atualizar de estoque.
delimiter $$
CREATE PROCEDURE SP_Registra_Preco_Venda(IN id_estoque INT, IN preco_venda
DECIMAL(10,2))
BEGIN
 INSERT INTO tb_preco_venda (id_estoque, preco_venda, data_atualizacao)
 VALUES (id_estoque, preco_venda, NOW());
END $$
DELIMITER;
```





## **Triggers**

```
-- Chama trigger para registrar preco de compra na tb compras
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER TRG_Registra_Preco_Unitario BEFORE UPDATE
ON tb estoque
FOR EACH ROW
BEGIN
 IF OLD.preco unitario <> NEW.preco unitario THEN
 CALL SP Registra Alteracao Preco Custo(OLD.id, OLD.preco unitario);
 END IF;
END $$
DELIMITER;
-- Chama trigger para registrar preco venda na tabela precos venda
DELIMITER $$
CREATE trigger TRG_Registra_Preco_Venda BEFORE UPDATE
ON tb estoque
FOR EACH ROW
BEGIN
 IF OLD.preco_venda <> NEW.preco_venda THEN
 CALL SP_Registra_Preco_Venda(OLD.id, OLD.preco_venda);
 END IF;
END $$
DELIMITER;
-- Trigger acionada para verificar se ira deletar estoque
DROP TRIGGER IF EXISTS before update estoque;
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER before_update_estoque
BEFORE UPDATE ON tb_estoque
FOR EACH ROW
BEGIN
 -- Evitar alteração do campo 'ativado' quando outros campos estão sendo atualizados
 IF OLD.preco_unitario = NEW.preco_unitario AND OLD.preco_venda =
NEW.preco venda THEN
 -- Verificar se o item de estoque está relacionado a agendamentos ativos
 IF EXISTS (
 SELECT 1
 FROM tb_agendamentos AS a
 JOIN tb_receitas AS r ON a.receita_id = r.id
 WHERE (r.produto_final_id = OLD.id OR r.ingrediente_id = OLD.id)
 AND a.status_id IN (SELECT id FROM tb_status WHERE descricao IN ('Em
Andamento', 'Finalizado'))
```





#### ) THEN

- -- Atualizar o atributo ativado para 0 (desativado) em vez de excluir SET NEW.ativado = 0;
- -- Definir uma mensagem de erro para o controle da aplicação SIGNAL SQLSTATE '45000'

SET MESSAGE\_TEXT = 'Nao foi possivel desativar. Possivelmente existem agendamentos com este item de estoque.';

```
END IF;
END IF;
END$$
```

**DELIMITER**;

#### **Transactions**

Foi utilizado transactions nas tabelas de clientes e usuario, pois nelas, ao terminar o cadastro de usuario, se captura o id dele (último cadastrado) e insere na tabela de endereços, que corresponde a uma tentativa de normalização dos dados do banco.

Abaixo seguem as transactions em PHP, que se tratam do tipo implícitas:

```
--### Transactions
 public function adicionarCliente($dados) {
 try{
 // Definindo a query de inserção
 $this->conexao->beginTransaction();
 $query = "INSERT INTO tb clientes (nome, email, telefone) VALUES (:nome, :email,
:telefone);";
 $stmt = $this->conexao->prepare($query);
 $stmt->bindParam(":nome", $dados['nome'], PDO::PARAM_STR);
 $stmt->bindParam(":email", $dados['email'], PDO::PARAM_STR);
 $stmt->bindParam(":telefone", $dados['telefone'], PDO::PARAM_STR);
 $stmt->execute();
 $cliente_id = $this->conexao->lastInsertId();
 $queryEndereco = "INSERT INTO tb endereco (cep, rua, numero, cidade, estado,
bairro, cliente_id) VALUES (:cep, :rua, :numero, :cidade, :estado, :bairro, :cliente_id);";
 $stmt = $this->conexao->prepare($queryEndereco);
```





```
// Associando os parâmetros
 $stmt->bindParam(":cep", $dados['cep'], PDO::PARAM_STR);
 $stmt->bindParam(":rua", $dados['rua'], PDO::PARAM_STR);
 $stmt->bindParam(":numero", $dados['numero'], PDO::PARAM_STR);
 $stmt->bindParam(":cidade", $dados['cidade'], PDO::PARAM STR);
 $stmt->bindParam(":estado", $dados['estado'], PDO::PARAM_STR);
 $stmt->bindParam(":bairro", $dados['bairro'], PDO::PARAM STR);
 $stmt->bindParam(":cliente_id", $cliente_id, PDO::PARAM_INT);
 // Executando a consulta
 if($stmt->execute()){
 $this->conexao->commit();
 return true;
 }
 }catch (Exception $e) {
 // Em caso de erro, reverte a transação
 $this->conexao->rollBack();
 throw new Exception("Erro ao cadastrar cliente e endereço: " . $e->getMessage());
 }
 }
 public function atualizarCliente($dados){
 // Iniciar transação
 $this->conexao->beginTransaction();
 try{
 $query = "UPDATE tb_clientes SET nome = :nome, email = :email, telefone =
:telefone WHERE id = :id cliente;";
 $stmt_cliente = $this->conexao->prepare($query);
 $stmt_cliente->bindParam(":nome", $dados['nome'], PDO::PARAM_STR);
 $stmt_cliente->bindParam(":email", $dados['email'], PDO::PARAM_STR);
 $stmt_cliente->bindParam(":telefone", $dados['telefone'], PDO::PARAM_STR);
 $stmt_cliente->bindParam(":id_cliente", $dados['id_cliente'], PDO::PARAM_INT);
 $stmt_cliente->execute();
 // Atualizar a tabela tb_endereco
 $queryendereco = " UPDATE tb_endereco SET cep = :cep, rua = :rua, numero =
:numero, cidade = :cidade, estado = :estado, bairro = :bairro WHERE cliente id =
:id_cliente";
 $stmtendereco = $this->conexao->prepare($queryendereco);
 $stmtendereco->bindParam(":cep", $dados['cep'], PDO::PARAM_STR);
 $stmtendereco->bindParam(":rua", $dados['rua'], PDO::PARAM_STR);
 $stmtendereco->bindParam(":numero", $dados['numero'], PDO::PARAM_STR);
 $stmtendereco->bindParam(":cidade", $dados['cidade'], PDO::PARAM_STR);
```





```
$stmtendereco->bindParam(":estado", $dados['estado'], PDO::PARAM_STR);
 $stmtendereco->bindParam(":bairro", $dados['bairro'], PDO::PARAM_STR);
 $stmtendereco->bindParam(":id_cliente", $dados['id_cliente'], PDO::PARAM_INT);
 $stmtendereco->execute();
 // Commit da transação
 $this->conexao->commit();
 // Retorna true se as duas instruções executaram corretamente
 return true;
 }catch (Exception $e) {
 // Em caso de erro, realiza o rollback
 $this->conexao->rollBack();
 // Exibe a mensagem de erro para depuração (pode remover ou registrar em
produção)
 echo "Erro: " . $e->getMessage();
 return false;
 }
 }
```





## 3.6 Recursos e ferramentas (1º e 2º)

Os recursos e ferramentas utilizados no projeto possui diversas versões e especificações, distribuídos entre frontend, backend e ferramentas complementares.

Para o desenvolvimento Backend, os seguintes recursos com suas respectivas versões:

Recurso	Versão	Observação
Linguagem de Programação	8.1.4	Mínimo utilizado no projeto
PHP		contempla a versão 8.
Banco de Dados	10.4.24-MariaDB	Usamos o MariaDB,
		semelhante ao MySQL.
Versão do Servidor	Apache/2.4.53 (Win64)	-
	OpenSSL/1.1.1n	
Desenvolvimento e	1.95.3	Considera-se apenas a versão
codificação: Visual Studio		final, sendo que o programa
Code		passou por atualizações no
		decorrer do
		desenvolvimento.

#### Já, para o desenvolvimento frontend, os seguintes recursos foram utilizados:

Recurso	Versão	Observação
HTML	Versão 5(HTML5)	-
CSS	Versão 3 (CSS3)	-
JavaScript	Versão 2024	-
Figma	Web mais recente. 2024	-

Por fim, para a realização de testes do projeto, foram utilizadas as seguintes ferramentas:

Recurso	Versão	Observação
SonarLint	4.12.0	Uma extensão gratuita no
		VSCode que aponta erros e
		melhorias em códigos de
		diversas linguagens,
		incluindo o PHP.
DevTools -> Aba Performance	Brave 1.73.91	O próprio navegador possui
		suas abas de teste e
		performance para a aplicação.

# E, por último, recursos e softwares relacionados a documentação estão apresentados abaixo:

Recurso	Versão	Observação
Visual Paradigm	Online (mais recente) – não	Sem restrição de versão.
	verificável.	
Mermaid Editor	Online (mais recente) - não	Sem restrição de versão.
	verificável.	
Draw.io	Online (mais recente) - não	Sem restrição de versão.
	verificável	





Word	2024 - 2408	Sem restrição de versão.
Excel	2024 - 2408	Sem restrição de versão.

## 3.7 Etapas / Sprints realizados (1º e 2º)

### 1º Sprint Mês 09 - Mês 10)

#### • Objetivos do Sprint:

- o Definir requisitos iniciais do sistema.
- o Criar a estrutura inicial do banco de dados (tabelas, relacionamentos).
- o Alinhamento sobre Design

#### Tarefas concluídas:

o Cores, marcas, códigos básicos do banco de dados, códigos básicos do PHP.

## • Desafios enfrentados:

- o Modelagem do Banco para atender necessidades do cliente
- Requisitos de agendamento
- Tentativa de estruturação do sistema em MVC.

### 1º Sprint Mês 11 - Mês 12)

### • Objetivos do Sprint:

- Finalizar requisitos iniciais do sistema.
- o Finalizar a estrutura do banco de dados (tabelas, relacionamentos).
- o Finalizar integração entre Frontend E Backend

#### Tarefas concluídas:

o Integração, testes, responsividade e lógica completa do backend.

### Desafios enfrentados:

- Adaptação do MVC ao projeto
- o Adaptação do banco ao longo do desenvolvimento
- Mudanças de interface e refatoração do backend para lógica dos requisitos funcionais.





#### 3.8 Interface do usuário

A interface do usuário foi elaborada, principalmente, considerando o aspecto visual do cartão fornecida pelo cliente, onde não temos a necessidade entrar em contato com o cliente dela, já que este é um sistema de gerenciamento dela, de uso restrito e interno.

#### 3.8.1 Esquema de Cores

As cores do sistema foram elaboradas, seguindo a seguinte paleta:



As cores escolhidas para o sistema de rotisseria foram selecionadas com base em sua capacidade de criar uma atmosfera acolhedora e transmitir qualidade. O preto escuro sugere sofisticação e elegância, enquanto o bege claro e o branco trazem uma sensação de limpeza e simplicidade. O vermelho escuro é associado ao apetite e ao calor, ideal para um ambiente alimentar. O cinza e o verde oliva são neutros e equilibram a paleta, com o verde simbolizando frescor e alimentos naturais. Essas cores, em conjunto, ajudam a criar um design que transmite confiança, qualidade e acolhimento, essenciais para o ambiente de uma rotisseria.

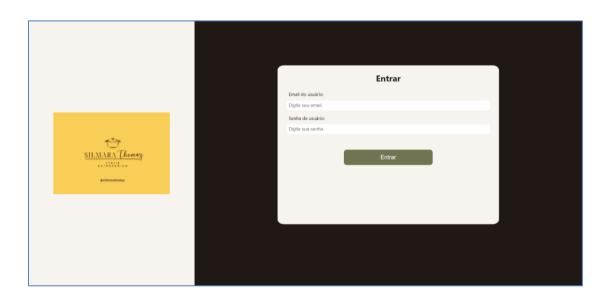




## 3.8.2 Telas finais

Seguem abaixo as telas desenvolvidas para o sistema considerando todos os pontos levantados anteriormente para sua elaboração:

Tela 1 - Login (desktop)



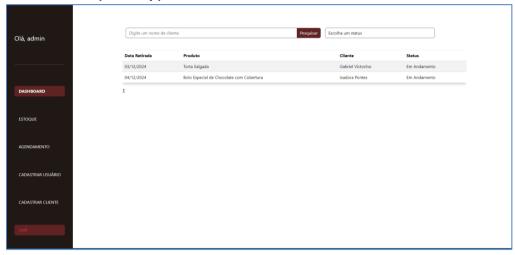
Tela 1 - Login (mobile)



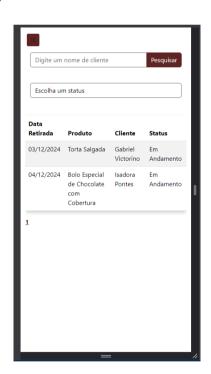




## Tela 2 - Dashboard (desktop)



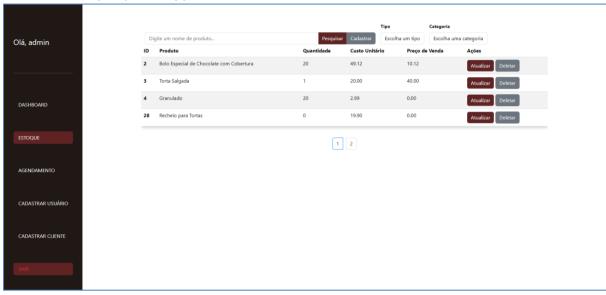
Tela 2 - Dashboard (mobile)







Tela 3 – Estoque (desktop)



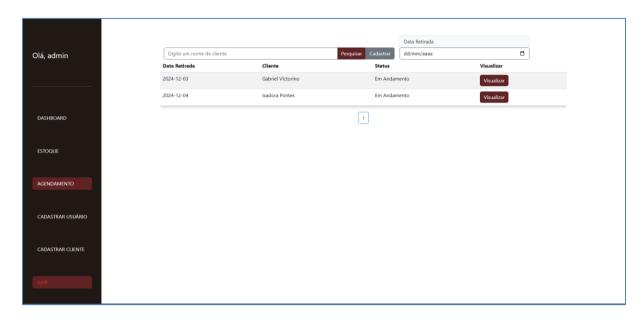
Tela 3 - Estoque (mobile)



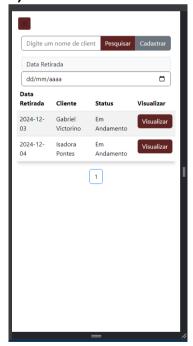




## Tela 4 – Agendamentos (desktop)



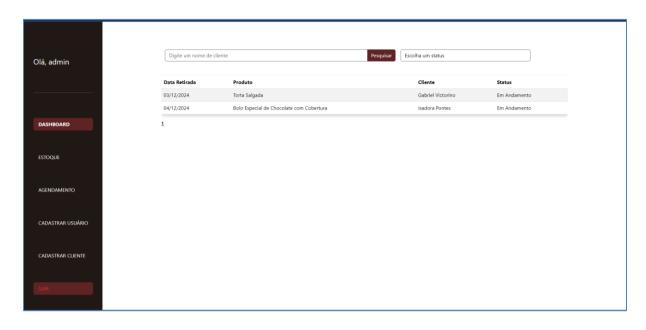
Tela 4 - Agendamentos (mobile)



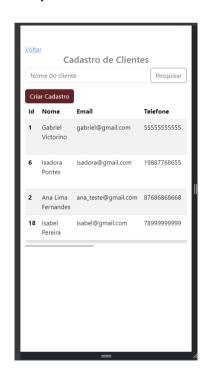




## Tela 5 - Cadastrar Cliente (desktop)



Tela 5 – Cadastrar Cliente (mobile)







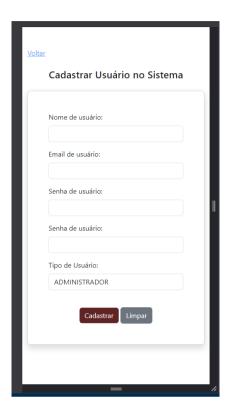
## Tela 6 - Cadastrar Usuário (desktop)







## Tela 6 - Cadastrar Usuário (mobile)



#### 4. Testes e Qualidade

#### 4.4 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada

A estratégia de testes do projeto consiste em utilizar como gerenciamento de projeto o GitHub, utilizando guias de commits e contribuições para orientação do grupo, buscando seguir um padrão de desenvolvimento, seja em código, documentação e comentários.

O GitHub foi utilizado como meio de hospedagem e compartilhamento de projetos, com os testes e implementações ocorrendo em Branches separadas, nomeadas de acordo com sua funcionalidade ou problema implementados/resolvidos. Basicamento foi aplicado a ideia de teste de mesa, conhecendo o resultado final e com inputs variados, foram aplicados e validados durante a implementação.

Outra ideia para teste foi o uso de ferramentas para medir a velocidade de carregamento e o próprio DevTools do Chrome, com a guia LightHouse sendo utilizada para verificar a boas práticas, performance e acessibilidade.

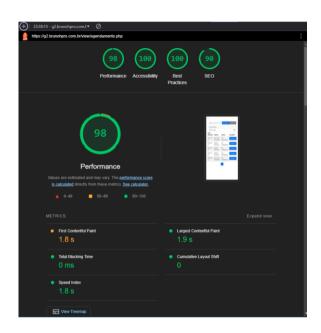
Em relação aos testes de banco de dados, o grupo implementou as ferramentas.

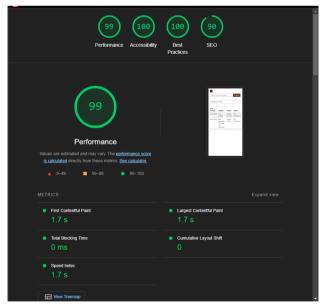




## 4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados

Os resultados dos testes em gerais foram positivos, conforme se apresentam nos prints, realizado no site hospedado na nuvem. No entanto, compreende **ressaltar que os testes foram realizados com uma pequena quantidade de dados cadastrados na base.**Abaixo é listado um teste realizado com o DevTools no modo mobile:

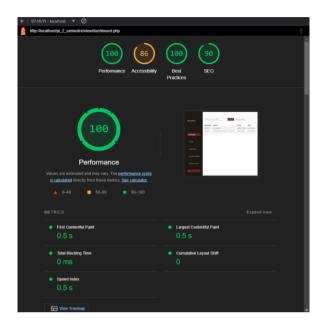




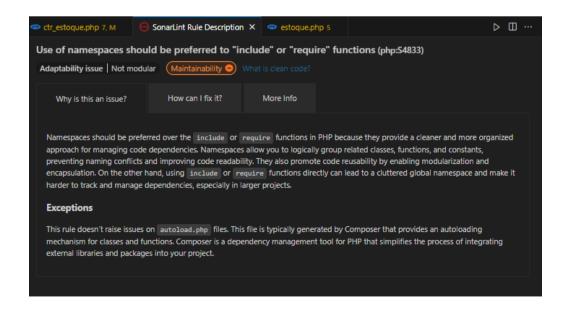




#### Teste em versão desktop



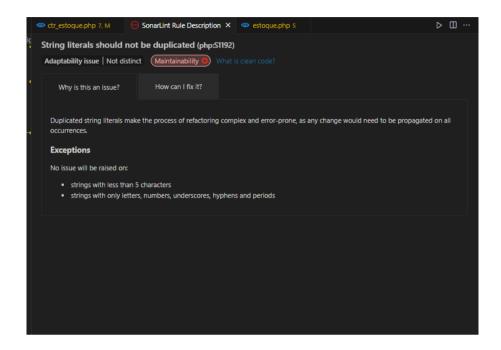
De acordo com o que foi visto, na pequena escala de desenvolvimento, em geral, o site apresenta bom carregamento das informações e um bom frontend e adaptabilidade. Outros testes realizados foram o Sonar Lint, no entanto, as sugestões fornecidas pela extensão, compreendem um conhecimento maior de codificação e conhecimento técnico, por isso, a ferramenta foi utilizada, como caráter consultivo. Confira abaixo um exemplo de resultado:







A extensão é gratuita e está disponível no VsCode, com cárater apenas consultivo pare melhorias pontuais no código.



Uma questão interessante do SonarLint, é a categorização do contexto que ele aponta, considerando, como nas imagens anteriores, que a correção implica numa melhoria de Manutenabilidade do código.

Portanto, para ferramentas de testes, foram utilizadas principalmente estas duas, além de boas práticas aprendidas durante a aula de PHP da matéria de desenvolvimento web 2.

Por fim, vale ressaltar que diversas melhorias podem ser aplicadas, como seguir mais rigorosamente as **PSRs** (PHP Standards Recommendations), melhor uso da ferramenta SonarLint, buscando um conhecimento mais aprofundado de determinados conceitos de programação do sistema.

# 4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade

Considerando o aprendizado do grupo, e que o cohecimento mais aprofundado em relação a testes com códigos é muito amplo, o grupo trabalhou com os seguintes itens para teste:

#### - Testes de Funcionalidade:

• **Exemplo:** Realizando testes de mesa, de código, usando ferramentas de teste, como SonarLint, além de conversar com especialistas da área, como os professores. Buscando a melhor implementação.

## - Revisão de Código:





• **Exemplo:** Implementar revisões de código por parte da equipe antes de qualquer código ser mesclado ao repositório principal.

#### - Controle de Versionamento:

- Exemplo: Utilizar Git para controlar versões do código e evitar conflitos.
- •

#### - Testes de Usabilidade:

• **Exemplo:** Realizar testes com usuários reais para verificar se a interface do sistema é intuitiva e atende às necessidades dos usuários finais. Além de ferramentas, como o próprio teste do navegador, citado na sessão anterior.

#### - Feedback Continuo:

• **Exemplo:** Manter canais de comunicação abertos com os stakeholders e clientes para obter feedback constante sobre o produto, tudo isso com entrevistas e mensagens.

## 4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema

Os requisitos mínimos de software e de sistema estão correspondidos na tabela abaixo:

#### Requisitos de Software.

Requisito	Mínimo Aceitável	Observações			
Sistema Operacional	Windows 10 ou Superior.	O sistema foi aplicado em um			
		Windows 10 Pro 22H2 e			
		Windows 11Pro 23H2.			
Xampp	Xampp com a versão mais	O xampp serve para rodar o			
	recente disponível: 8.2.12	projeto localmente, sem			
		conexão com a internet.			
PHP	Versão 8.0 em diante	Utilizar as versões mais			
		recentes para			
		desenvolvimento seguro e			
		confiável.			
Rotina do próprio Windows	Ativado.				
para iniciar Xampp					
automaticamente.					

#### Requisitos de Hardware

Requisito	Mínimo Aceitável	Observações		
Monitor	Resolução padrão (1920;1080).	Considera-se aceitável o mínimo de uma resolução de (1440;900)		
Armazenamento	SSD ou na internet.	Considera-se o SSD para a abertura rápida do sistema operacional e carregamento de seus serviços.		





Processamento	Qualquer processador com a	O processamento pode variar			
	performance semelhante ao	dependendo de como o			
	utilizado no	sistema operacional do			
	desenvolvimento: Ryzen 3	cliente está configurado e carregado. Mas em testes, apenas executando o sistema,			
	3200g, 3.6GHz, aceitando ser				
	também, 2.6GHz.				
		este requisito independe no			
		impacto final da performance.			
Demais componentes	Teclado, mouse e internet.				





## 4.5 Contrato para desenvolvimento de software

Foi elaborado um contrato de desenvolvimento de software como exemplo entre a cliente a equipe de desenvolvimento, apenas para nos aproximais mais da realidade do ciclo de desenvolvimento de software.

## CONTRATO DE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Pelo presente instrumento particular de CONTRATO DE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE e na melhor forma de direito, de um lado,

Silmara Thomaz Alelié Gastronômico Ltda, com sede em Leme, São Paulo, S.P. inscrita com CNPJ nº 00.000.00000001-11, doravante designada CONTRATANTE, neste ato representada por XXXXXX, pessoa jurídica de diretio privado, inscrita no CNPJ sob o nº 12.000.00000001-12, com sede em Arrass, S.P, doravante designada CONTRATADA, neste ato representada por Gabriel Victorino, têm entre si, como justo e contratado o seguinte:

#### CLÁUSULA PRIMEIRA - DO OBJETO DO CONTRATO

O objeto do presente contrato é a disponibilização, da CONTRATADA ao CONTRATANTE, de prestação de serviços em Desenvolvimento de Software, com objetivo de desenvolver o Quickrotis nas tecnologias PHP.

O serviço será realizado mensalmente pela CONTRATADA ao CONTRATANTE, durante a vigência deste Contrato, na forma de um pacote de 160 horas mensais, dividido em 20 iterações de 8 horas cada.

## CLÁUSULA SEGUNDA - DA VIGÊNCIA DO CONTRATODESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Pelo pre

O presente Contrato vigorará pelo período de XXXX até XXXX, sendo que, em caso de interesse das partes contratantes, quanto à renovação do mesmo, deverá ser firmado um Aditivo, onde será determinado um novo prazo de vigência, bem como as demais alterações que se fizerem necessárias. Se qualquer das Partes manifestarem sua intenção de renovar o Contrato, deverá fazê-lo mediante aviso prévio, por escrito, com antecedência mínima de 30. triotal. dise

#### Algumas considerações deste contrato são:

- Transferência de Tecnologia para a cliente (ela usaria o sistema e teria acesso a como foi desenvolvido)
- Definição do tempo de trabalho da equipe de desenvolvimento
- Sobre prazos, foi especificado todo o semestre, incluindo o mês de dezembro, até o término das aulas da faculdade.





## 5. Considerações Finais

Durante todo o desenvolvimento do projeto, o grupo aprendeu e descobriu que o desenvolvimento de um projeto maior e envolvendo diversos componentes, exige uma boa comunicação entre as partes, o uso adequado e correto do compartilhamento no GitHub, a organização da estrutura do projeto, criando pastas e mantendo a documentação atualizada, pelo menos, a cada quinzena, para assim todos compreenderem para onde o projeto está caminhando. Também foi visto que a realização de alinhamentos com reuniões foram positivos e mais eficientes do que somente uma comunicação por mensagens. Já analisando a habilidade em bancos de dados, foi mais compreensível o uso das triggers, procedures e as consultas mais complexas, como usando os JOINS.

Em relação as habilidades de comunicação com o cliente, o projeto permitiu compreender o que seria mais próximo de um projeto real, entendendo a dificuldade de um cliente visualizar o sistema e do engenheiro/componente compreender as regras do negócio do cliente. Além disso, o conhecimento e aprimoramento em testes, e complexidade de código foram essenciais para implantar o sistema e para compreensão para os componentes do grupo.

Portanto, o projeto foi enriquecedor em todos os aspectos que abrangeu, fornecendo uma grande compreensão em diversas matérias e permitindo enxergar diversas maneiras de chegar no resultado final, explorando além de diversas habilidades individuais de cada membro da equipe.

Das contribuições Individuais, resumidamente, foram:

Gabriel Victorino – Gerenciamento da equipe, desenvolvimento backend, design, frontend e alinhamento direto com entrevistas e reuniões com a cliente.

Gustavo H. – Desenvolvimento Frontend, reuniões com a cliente e apresentação do projeto. João Vitor – codificação backend, documentação e apresentação do projeto.

Rafael Botezelli – documentação do projeto, desenvolvimento do contrato de software e apresentação do projeto.





#### 6 Referências

Livro: Sommerville - Engenharia de Software

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2018.

Site: IBM - Diagramas de Classes

IBM. RSAS 7.5.0 - Estrutura dos Diagramas de Classe. Disponível em: <a href="https://www.ibm.com/docs/pt-br/rsas/7.5.0?topic=structure-class-diagrams">https://www.ibm.com/docs/pt-br/rsas/7.5.0?topic=structure-class-diagrams</a>. Acesso em: 18 nov. 2024.

Site: IBM - Diagramas de Sequência UML

IBM. *RSMS* 7.5.0 - *Diagramas de Sequência UML*. Disponível em: <a href="https://www.ibm.com/docs/pt-br/rsm/7.5.0?topic=uml-sequence-diagrams">https://www.ibm.com/docs/pt-br/rsm/7.5.0?topic=uml-sequence-diagrams</a>. Acesso em: 18 nov. 2024.

Site: Sines Contábil - Contrato de Licença de Uso

SINES CONTÁBIL. Contrato de Licença de Uso e Prestação de Serviços de Software.

Disponível em:

https://www.sinescontabil.com.br/modelos/modelos/modelosdc/contrato\_de\_licenca\_de\_uso\_e\_prestacao\_de\_servicos\_de\_software.htm. Acesso em: 18 nov. 2024.

Site: UX Design - Sites de Paletas de Cores

UX DESIGN BRASIL. Os 9 Sites de Paletas de Cores que Todo UI Designer Precisa Conhecer. Disponível em: <a href="https://brasil.uxdesign.cc/os-9-sites-de-paletas-de-cores-que-todo-ui-designer-precisa-conhecer-3742480ef761">https://brasil.uxdesign.cc/os-9-sites-de-paletas-de-cores-que-todo-ui-designer-precisa-conhecer-3742480ef761</a>. Acesso em: 18 nov. 2024.

Site: DevMedia - Técnicas e Fundamentos de Testes de Software

DEVMEDIA. *Técnicas* e *Fundamentos de Testes de Software*. Disponível em: <a href="https://www.devmedia.com.br/guia/tecnicas-e-fundamentos-de-testes-de-software/34403">https://www.devmedia.com.br/guia/tecnicas-e-fundamentos-de-testes-de-software/34403</a>.

Acesso em: 18 nov. 2024.





#### Anexo I - Diário de bordo

#### **Físico**

Abaixo se encontra o link para o arquivo .pdf do diário de bordo geral, pois há muitas páginas para serem inseridas individualmente.

Link - Diário de Bordo Geral

#### **Digital**

Abaixo é apresentado os diários de bordo de cada integrante com o respectivo link do repositório.

Gabriel Victorino – <u>Link</u> Gustavo Francisco Habermann – Link João Vitor de Camargo – Link Rafael Botezelli – Link

## Anexo II - Cronograma efetivo

DATAS	22/08/2024 - 31/08/2024	01/09/2024 - 15/09/2024	16/09/2024 - 30/09/2024	01/10/2024 - 15/10/2024	16/10/2024 - 30/10/2024	01/11/2024 - 15/11/2024	16/11/2024 - 31/11/2024	03/12 /2024
Definição								
Grupos	finished							
Criação								
Empresa		finished						
Escopo								
Sistema			finished					
Requisit								
os				finished				
Diagram								
as					finished			
Protótipo					finished			
Docume								
ntação						finished		
Entrega							finished	
Apresent								finish
ação								ed

## Anexo III - Evidências

Abaixo seguem algumas evidências da participação dos integrantes do grupo, considerando os prints, links de reuniões e documentos criados pelos mesmos (Alguns exemplares).

Links de reuniões e formulários google para pesquisa entre membros do projeto: Avaliação da ideia inicial (ideia foi mudada ao longo do projeto) https://forms.gle/NaLcdAE6p134rs8V6

**Logotipo**: https://forms.gle/z4JjLiFeuZeCDTPs8





#### Resultados de formulários:

https://docs.google.com/document/d/1A1oqQpvxOffy4h\_AugkrgyvWg-U3kD6ig5W66h1MooQ/edit

**Alinhamentos:** <a href="https://docs.google.com/document/d/1H6x5KEFKQ3sXI98-2IN6GErRA8-FVDECpOGqThCkYgo/edit?usp=drivesdk">https://docs.google.com/document/d/1H6x5KEFKQ3sXI98-2IN6GErRA8-FVDECpOGqThCkYgo/edit?usp=drivesdk</a>

#### Entrevista:

https://docs.google.com/document/d/1XPisYCycRQHxI1ZXn3UUgjGwnx4\_fjYwVYUNOFp9d LU/edit?usp=drivesdk

## Nome escolhido para o sistema:

https://docs.google.com/document/d/145zaLsaNHpUATXLzHggzZJEtASC6q1-8IS36T3luXkw/edit?usp=sharing

Reunião: https://meet.google.com/gtw-eexi-mef

Entrevista:

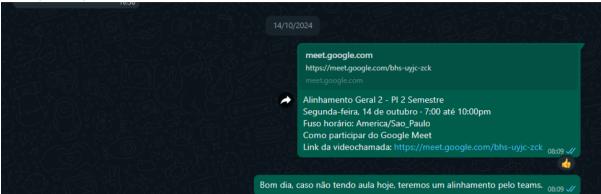
https://docs.google.com/document/d/1XPisYCycRQHxI1ZXn3UUgjGwnx4\_fjYwVYUNOFp9dLU/edit?usp=drive link

Reunião: https://meet.google.com/vsy-szzz-hdk

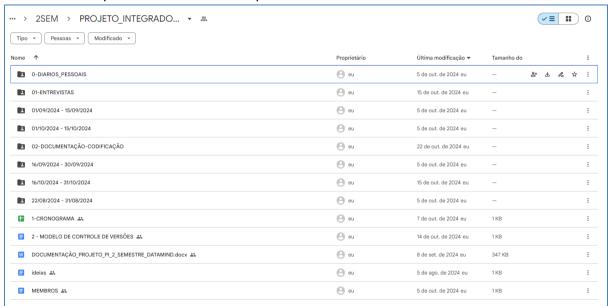




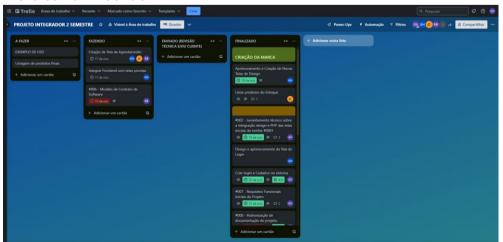
### Exemplo de print de alinhamento:



## Pasta do Drive para formulários e Pesquisas:



#### Trello como Evidência







Alinhamento com componente do grupo.

