

Projeto Integrador 2º Semestre - DSM

Disciplinas:

Banco de Dados
Desenvolvimento Web II
Engenharia de Software II

Professores:

Bruno
Nilton
Orlando

Grupo(02) / Datamind:

Sistema: QuickRotis

Integrante	Papel Principal
Gabriel Victorino	PO, Desenvolvedor Backend
Gustavo Francisco Habermann	Desenvolvedor Frontend/Backend
João Vitor de Camargo	Desenvolvedor Backend/Frontend
Rafael Botezelli	Documentação, Design

FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR

DISCIPLINA CHAVE: Engenharia de Software II - PI II

PROFESSOR: Bruno Henrique de Paula Ferreira

GRUPO: 02

SEMESTRE: 2/2024

TÍTULO DO PROJETO: QuickRotis

DATA DA APRESENTAÇÃO: 03/12/2024

NOTA:

INTEGRANTES DO GRUPO: Grupo(02)

Nome	Nota Individual
Gabriel Victorino	
Gustavo Francisco Habermann	
João Vitor de Camargo	
Rafael Botezelli	

Araras, 03 de dezembro de 2024

Professor Bruno Henrique de Paula Ferreira

Sumário

1. Apresentação da Empresa.....	5
1.1 Missão.....	6
1.4 Link Repositório.....	6
2. Escopo do sistema.....	7
2.1 Objetivos do projeto.....	7
2.2 Técnica de levantamento de requisitos.....	7
2.3 Requisitos funcionais.....	7
2.4 Requisitos Funcionais Futuros.....	9
2.5 Requisitos não funcionais.....	10
2.6 Comparativo entre sistemas	11
2.7 Cronograma	12
3. Documentação do Sistema	12
3.1 Metodologia de Desenvolvimento	12
3.2 Diagramas UML.....	14
Diagrama de caso de uso (1º)	14
DIAG-UC01 – Diagrama de Caso de Uso Principal.....	14
Diagrama de classes (2º)	14
Diagrama de sequência (2º)	16
DIAG-SEQ01 – Login.....	16
DIAG-SEQ02 – Acesso Tela Dashboard.....	17
DIAG-SEQ03 – Tela Estoque.....	18
DIAG-SEQ04 – Tela Agendamentos.....	19
3.3 Modelo Conceitual (1º)	20
3.4 Modelo lógico (1º).....	20
3.5 Modelo Físico (2º).....	20
3.6 Recursos e ferramentas (1º e 2º).....	20
3.7 Etapas / Sprints realizados (1º e 2º)	21
3.8 Interface do usuário	22
3.8.1 Esquema de Cores.....	22
3.8.2 Telas finais	22
4. Testes e Qualidade	24
4.4 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada	24

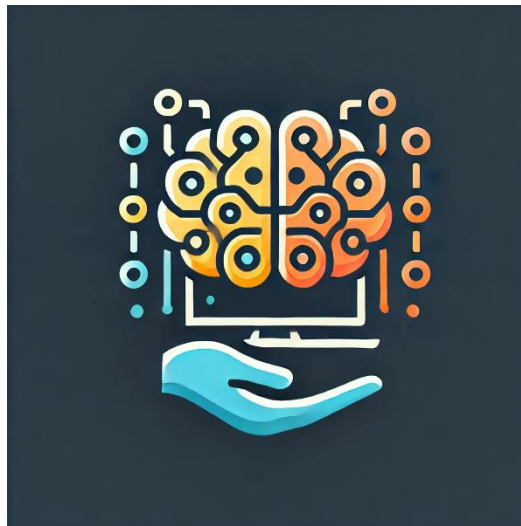
Fatec Araras "Antônio Brambilla"

4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados	24
4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade	24
4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema	24
4.5 Contrato para desenvolvimento de software	25
5. Considerações Finais	25
6 Referências.....	26
Anexo I - Diário de bordo	26
Anexo II – Cronograma efetivo.....	26
Anexo III – Evidências.....	26

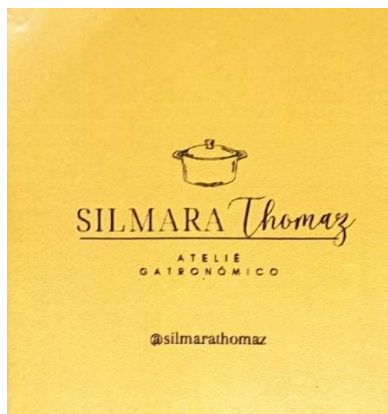
1. Apresentação da Empresa

A empresa Datamind, com focos em pequenos negócios, busca juntamente a empresa Silmara Thomaz – Ateliê Gastronômico, a satisfação de seus clientes e demonstrar como tecnologias criam um grande impacto na vida de todos do cotidiano. Abaixo estão apresentados os logotipos de ambas:

Logotipo Datamind (Empresa dos alunos)



Logotipo empresa do cliente (antigo)



1.1 Missão

A empresa busca desenvolver soluções tecnológicas acessíveis e intuitivas para pequenos negócios, potencializando a organização, a gestão e experiência do pequeno empresário, aplicando conceitos de software apreendidos durante a execução do atual projeto.

1.2 Visão

Ser a principal escolha de software de gestão para microempreendedores, oferecendo ferramentas simples e eficientes que ajudam a automatizar suas operações e a crescer de forma sustentável, buscando em primeiro lugar, a satisfação do atual cliente deste projeto e a expansão do contato e influência.

1.3 Valores

Os valores da empresa Datamind, contemplam:

- **Inovação:** Buscamos sempre soluções criativas e inovadoras.
- **Qualidade:** Oferecemos produtos que agregam valor e confiança.
- **Acessibilidade:** Tornamos a tecnologia acessível para micro e pequenos empreendedores

1.4 Link Repositório

Abaixo segue o link do repositório principal:

https://github.com/GabrielVictorino8266/pi_2_semestre

2. Escopo do sistema

O escopo de um sistema refere-se ao conjunto de funcionalidades, características e requisitos que definem o que o sistema irá realizar e como ele irá operar para atender às necessidades dos usuários e stakeholders. Ele delimita os limites do projeto, determinando o que está dentro e o que está fora do âmbito do sistema.

Necessário apresentar também o nome do sistema desenvolvido.

2.1 Objetivos do projeto

Os principais objetos do projeto que a equipe busca alcançar são:

- Gerenciamento de Estoque
 - Criar item, excluir item e atualizar item.
- Gerenciamento de Agendamento
 - Criar, excluir e atualizar.
- Visualizar agendamentos na página de dashboard referente a atual semana.
- Sistema direcionado ao Desktop.

2.2 Técnica de levantamento de requisitos

As técnicas de levantamento de requisitos utilizadas para o projeto:

- **Observação:** Acompanhamento da rotina da cliente por um breve período de tempo.
- **Entrevistas:** Relato por escrito de entrevistas presenciais com a cliente, buscando levantar a maior quantidade de informações possíveis para o desenvolvimento do projeto. Esta técnica foi primordial, pois permitiu uma visualização espacial do local, permitindo a equipe de desenvolvimento considerar alguns aspectos durante a criação do sistema.
- **Formulários:** Em virtude da baixa disponibilidade do tempo, um alinhamento entre o time e a cliente nem sempre foi possível, por isso o uso de ferramentas como google forms possibilitou a equipe a acompanhar e se organizar melhor.

2.3 Requisitos funcionais

Requisitos funcionais, são declarações dos serviços que o sistema deve fornecer, do modo como o sistema deve reagir a determinadas entradas e de como deve se comportar em determinadas situações. (Sommerville)

Exemplo de descrição:

Fatec Araras "Antônio Brambilla"

[RF001]	Login de usuário
Descrição	Possuir tela de autenticação para qualquer usuário com cadastro acessar o sistema.
Prioridade	Essencial
Caso de uso relacionado	--

[RF002]	Tela Inicial com atalhos para outras funções do sistema.
Descrição	Possuir uma tela inicial onde seja possível haver atalhos para outras telas (funcionalidades) do sistema, com a exibição destes a depender do nível de permissão de cada ator do Diagrama de Caso de Uso.
Prioridade	Essencial
Caso de uso relacionado	--

[RF003]	Cadastro de Funcionário
Descrição	A partir da tela inicial, redirecionar para uma tela onde somente o ADMIN possui permissão para cadastrar o usuário.
Prioridade	Essencial
Caso de uso relacionado	RF006

[RF004]	Gerenciar Agendamentos
Descrição	Possuir uma tela dedicada para o agendamento de pedidos, onde deverá conter informações sobre os agendamentos existentes, mas que permite criar e atualizar agendamento,
Prioridade	Essencial
Caso de uso relacionado	--

[RF005]	Gerenciar Estoque
Descrição	Possuir uma tela dedicada para o estoque de produtos, onde deverá conter informações sobre os agendamentos existentes, mas que permita criar e atualizar novos produtos, definir preço, etc.
Prioridade	Essencial
Caso de uso relacionado	--

[RF006]	Nível de permissão para cada usuário
----------------	---

Fatec Araras "Antônio Brambilla"

Descrição	O nível de acesso do usuário deve ser especificado no banco de dados. E, no momento do Login, o sistema deve ser capaz de lidar com quais telas e funcionalidades do sistema o usuário tem acesso. Assim sendo, o ADMINISTRADOR pode acessar todas as funções, incluindo o cadastro do usuário novo. Qualquer usuário, sem ser ADMINISTRADOR, não pode cadastrar outros usuários, mas tem acessos a todas as outras funcionalidades do sistema.
Prioridade	Importante
Caso de uso relacionado	--

[RF007]	Listagem de 3 Últimos Preços de Compra
Descrição	O sistema deve permitir a visualização de um histórico de preços, contabilizando as 3 últimas alterações de valor referente ao produto.
Prioridade	Desejável
Caso de uso relacionado	--

2.4 Requisitos Funcionais Futuros

Devido ao tempo de desenvolvimento do projeto e de seu tamanho e complexidade, tendo em vista que os integrantes descobriram e aprenderam novas tecnologias durante o desenvolvimento, os seguintes requisitos, para tornar o sistema mais completo e funcional, foram classificados como futuros:

[RF008]	Cadastro por interface de categorias
Descrição	O sistema deve permitir o cadastro de categorias por meio da interface gráfica, sendo realizado somente pelo ADMINISTRADOR.
Prioridade	Desejável
Caso de uso relacionado	[Caso de uso não existe nesta versão atual]
Justificativa	Conforme alinhado com a cliente, a necessidade deste cadastro não era necessário, pois no momento, as únicas opções com as quais ela trabalha são fixas e não tem alteração.

[RF009]	Cadastro por interface de tipo de produto
Descrição	O sistema deve permitir o cadastro de tipos de produtos por meio da interface gráfica, sendo realizado somente pelo ADMINISTRADOR.
Prioridade	Desejável

Fatec Araras "Antônio Brambilla"

Caso de uso relacionado	[Caso de uso não existe nesta versão atual]
Justificativa	Conforme alinhado com a cliente, a necessidade deste cadastro não era necessário, pois no momento, as únicas opções com as quais ela trabalha são fixas e não tem alteração.

[RF009]	Reset de senha por meio da Interface do usuário Administrador
Descrição	O sistema deve permitir o reset de senha por meio da interface do administrador. Onde somente este usuário tem esta capacidade de alteração.
Prioridade	Desejável
Caso de uso relacionado	[Caso de uso não existe nesta versão atual]
Justificativa	Conforme alinhado com a cliente, ela é a única no momento, então não há outros usuário e um suporte, durante o período vigente no contrato, seria fornecido suporte do time de desenvolvimento.

[RF010]	Apontamento de relação entre Produto Final e Ingrediente
Descrição	O sistema deve permitir cadastrar em uma tabela receitas, todas as informações referentes ao produto final e a receita.
Prioridade	Desejável
Caso de uso relacionado	[Caso de uso não existe nesta versão atual]
Justificativa	Conforme alinhado com a cliente, a mesma não cria produtos diferentes e sempre segue o mesmo cardápio. Logo, a priorização desta funcionalidade foi alocada como desejável, uma vez que, o cadastro ficaria todo pelo time de desenvolvimento.

[RF010]	Listagem de Usuários do Sistema
Descrição	O sistema deve permitir realizar uma listagem de usuários cadastrados, bem como a edição e exclusão de suas informações.
Prioridade	Desejável
Caso de uso relacionado	[Caso de uso não existe nesta versão atual]
Justificativa	Conforme alinhado com a cliente, somente ela trabalha com o negócio no momento, então a prioridade e recursos para este requisito foram alocados como futuros.

2.5 Requisitos não funcionais

Requisitos não funcionais são restrições sobre os serviços ou funções oferecidas pelo sistema. Eles incluem restrições de tempo, restrições sobre o processo de desenvolvimento e restrições impostas por padrões. Os requisitos não funcionais se aplicam, frequentemente,

Fatec Araras "Antônio Brambilla"

ao sistema como um todo, em vez de às características individuais ou aos serviços. (Sommerville)

[RNF001]	Plataforma Desktop.	Versão: 1
O sistema deve ser capaz de funcionar perfeitamente no desktop, onde a cliente terá o uso principal. Como opcional, considera-se a aplicação da responsividade .		

[RNF002]	Garantir diferentes níveis de acesso a cada usuário.	Versão: 1
O nível de acesso do usuário deve ser especificado no banco de dados. E, no momento do Login, o sistema deve ser capaz de lidar com quais telas e funcionalidades do sistema o usuário tem acesso. Assim sendo, o ADMINISTRADOR pode acessar todas as funções, incluindo o cadastro do usuário novo. Qualquer usuário, sem ser ADMINISTRADOR, não pode cadastrar outros usuários, mas tem acessos a todas as outras funcionalidades do sistema.		

[RNF003]	Linguagem de Programação PHP.	Versão: 1.5
O Sistema deve ser obrigatoriamente desenvolvido com a linguagem PHP, utilizando uma versão de servidor mais recente, no mínimo 8.		

2.6 Comparativo entre sistemas

Conforme observado pela equipe do projeto, foi identificado um controle manual, sem uso de nenhum sistema digital para controle de agendamento e estoque, os quais eram mantidos por meios físicos, como cadernos. O desenvolvimento do sistema digital permitiu identificar as seguintes vantagens entre a solução antiga e a solução atual.

Tabela 1 – Comparativo das funcionalidades da aplicação

Funcionalidades	Controle manual (sem sistema)	SISTEMA DESENVOLVIDO
Gerenciar Agendamentos	-	X
Gerenciar Estoque	-	X
Backup de Dados	-	X
Multiplataforma	-	X

Fatec Araras "Antônio Brambilla"

Controle de Acesso (Login)	-	X
Intuitivo e Organizado	-	X

2.7 Cronograma

DATAS	22/08/2024 - 31/08/2024	01/09/2024 - 15/09/2024	16/09/2024 - 30/09/2024	01/10/2024 - 15/10/2024	16/10/2024 - 30/10/2024	01/11/2024 - 15/11/2024	16/11/2024 - 31/11/2024	03/12/2024
Definição Grupos	finished							
Criação Empresa		finished						
Escopo Sistema			finished					
Requisitos				finished				
Diagramas					finished			
Protótipo					finished			
Documentação					finished			
Entrega							finished	
Apresentação								finished

3. Documentação do Sistema

Neste capítulo, são apresentados os documentos técnicos que descrevem os aspectos fundamentais do sistema desenvolvido, fornecendo uma base sólida para compreensão e manutenção futura. A documentação é uma parte essencial do processo de desenvolvimento de software, pois oferece um registro detalhado das decisões tomadas e das características do sistema.

3.1 Metodologia de Desenvolvimento

A principal metodologia que a equipe usou para o desenvolvimento do projeto é o Kanban, o qual se baseia em um sistema visual para gerenciamento de projetos e do fluxo de trabalho, buscando otimização e produtividade do time. Se originou no Japão, por volta de 1940, como parte do Sistema de Produção Toyota, com a ideia principal da época de utilizar cartões visuais para gerenciar o progresso do time.

No caso deste projeto, faz-se o uso de um quadro digital, ferramenta online e gratuita, o Trello, segue abaixo uma foto atualizada referente ao quadro da equipe:

Fatec Araras "Antônio Brambilla"

PROJETO INTEGRADOR 2 SEMESTRE

Visível à Área de trabalho

Quadro

Power-Ups

Automação

Filtros

Compartilhar

A FAZER

EXEMPLO DE USO

#0004 - Diagrama de Classe

13 de out.

+ Adicionar um cartão

FAZENDO

#0001 - Prototipação básica das telas de Login, Cadastro e Dashboard

13 de out.

#0002 - Levantamento técnico sobre a integração design e PHP das telas iniciais da tarefa #0001

13 de out.

#0003 - Criação Diagrama de Caso de Uso

13 de out.

+ Adicionar um cartão

ENVIADO (REVISÃO TÉCNICA E/OU CLIENTE)

#0005 - Criação do Banco de Dados (CONCEITUAL)

13 de out.

+ Adicionar um cartão

FINALIZADO

criação da marca

+ Adicionar um cartão

+ Adicionar outra lista

3.2 Diagramas UML

Diagrama de caso de uso (1º)

DIAG-UC01 – Diagrama de Caso de Uso Principal

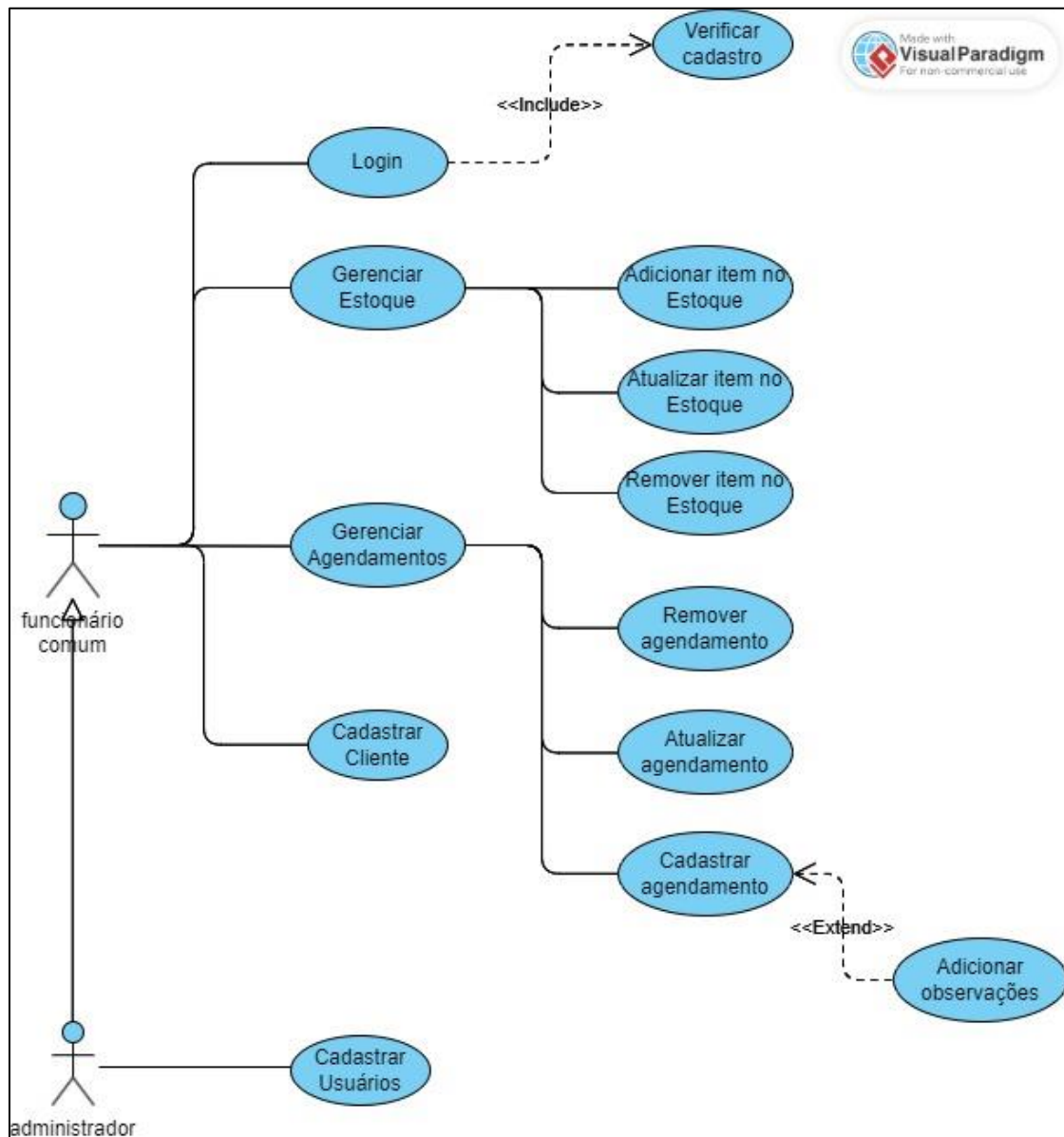


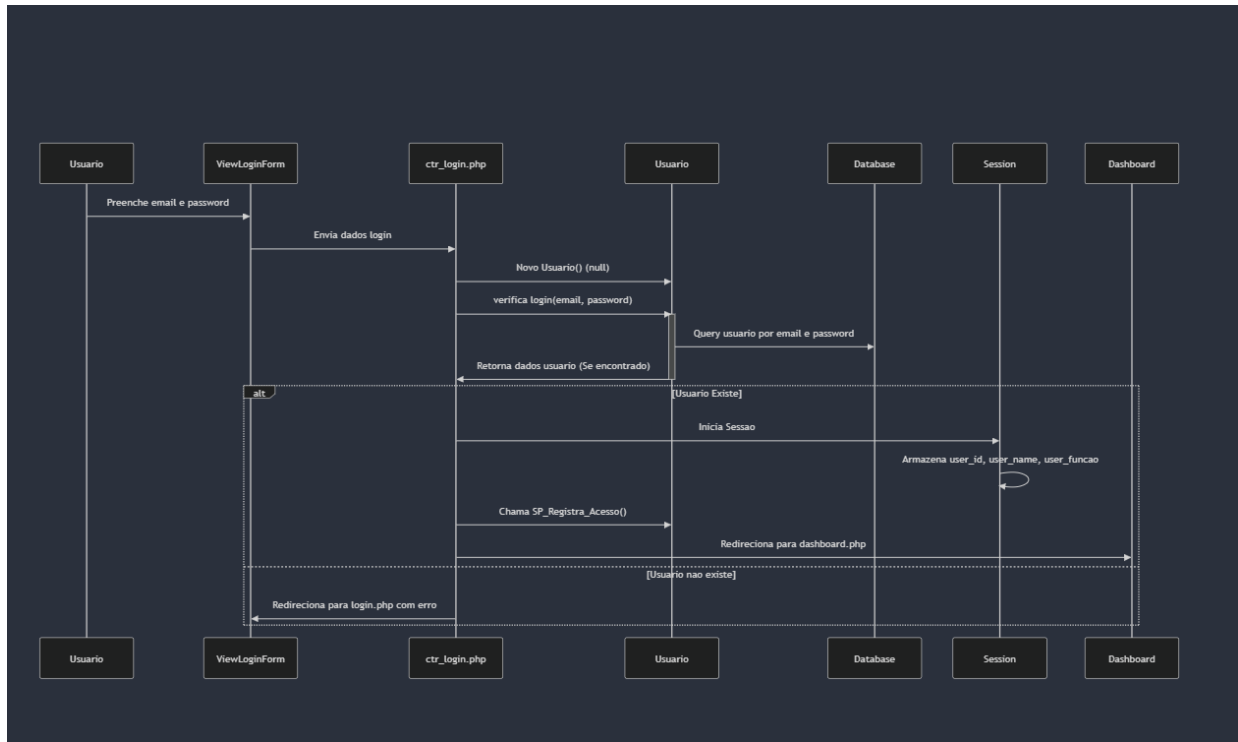
Diagrama de classes (2º)



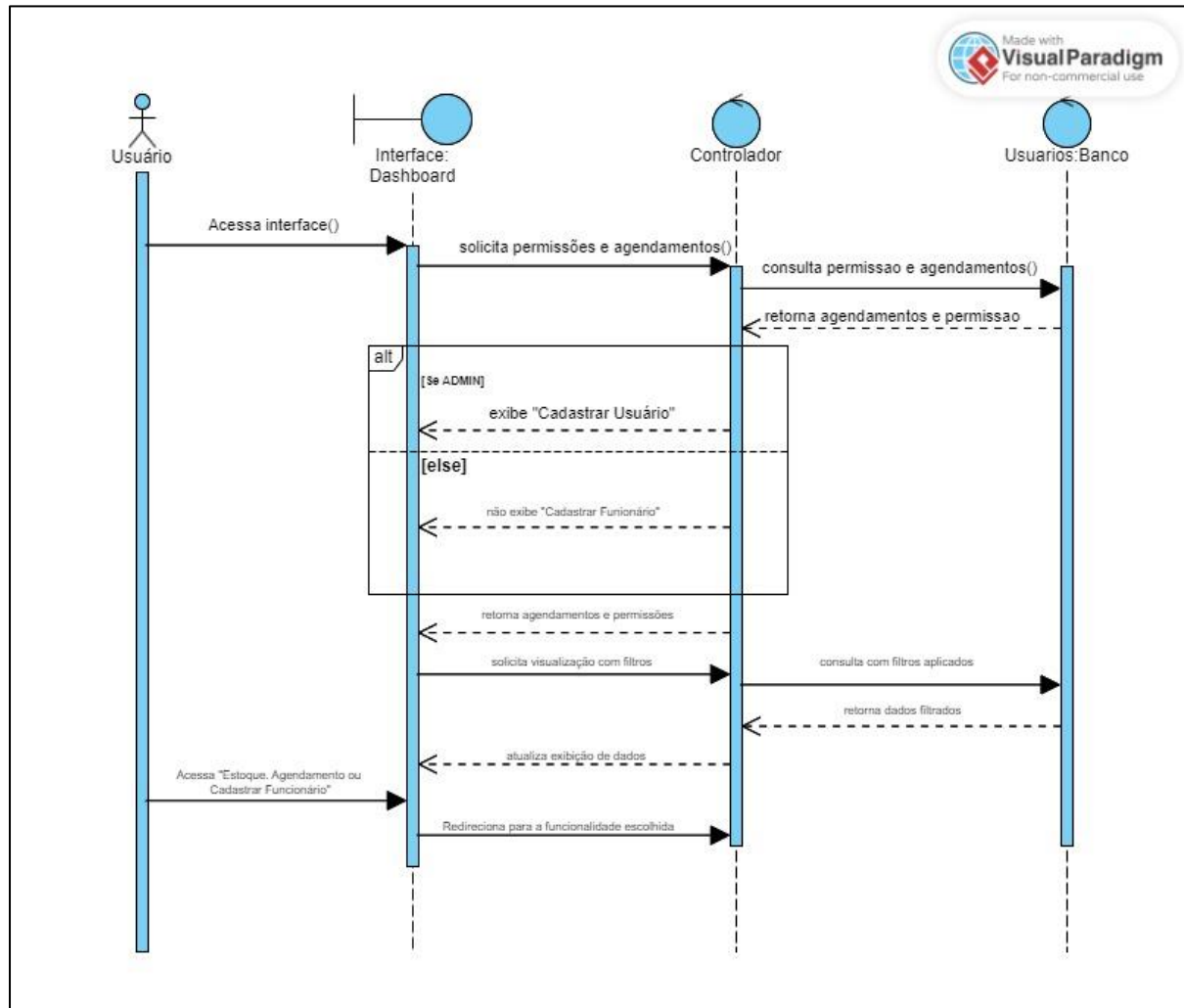
Fatec Araras "Antônio Brambilla"

Diagrama de sequência (2º)

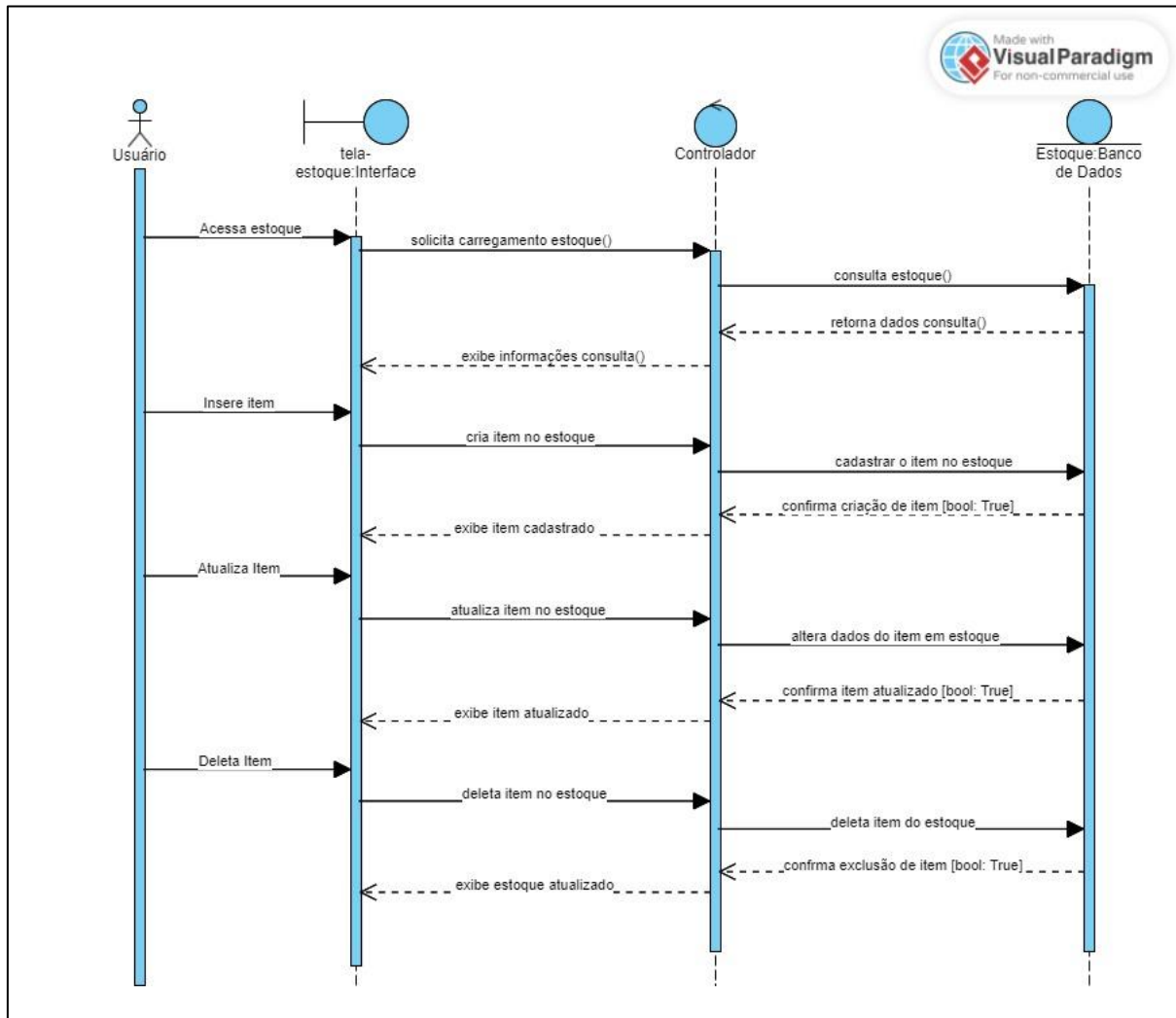
DIAG-SEQ01 – Login



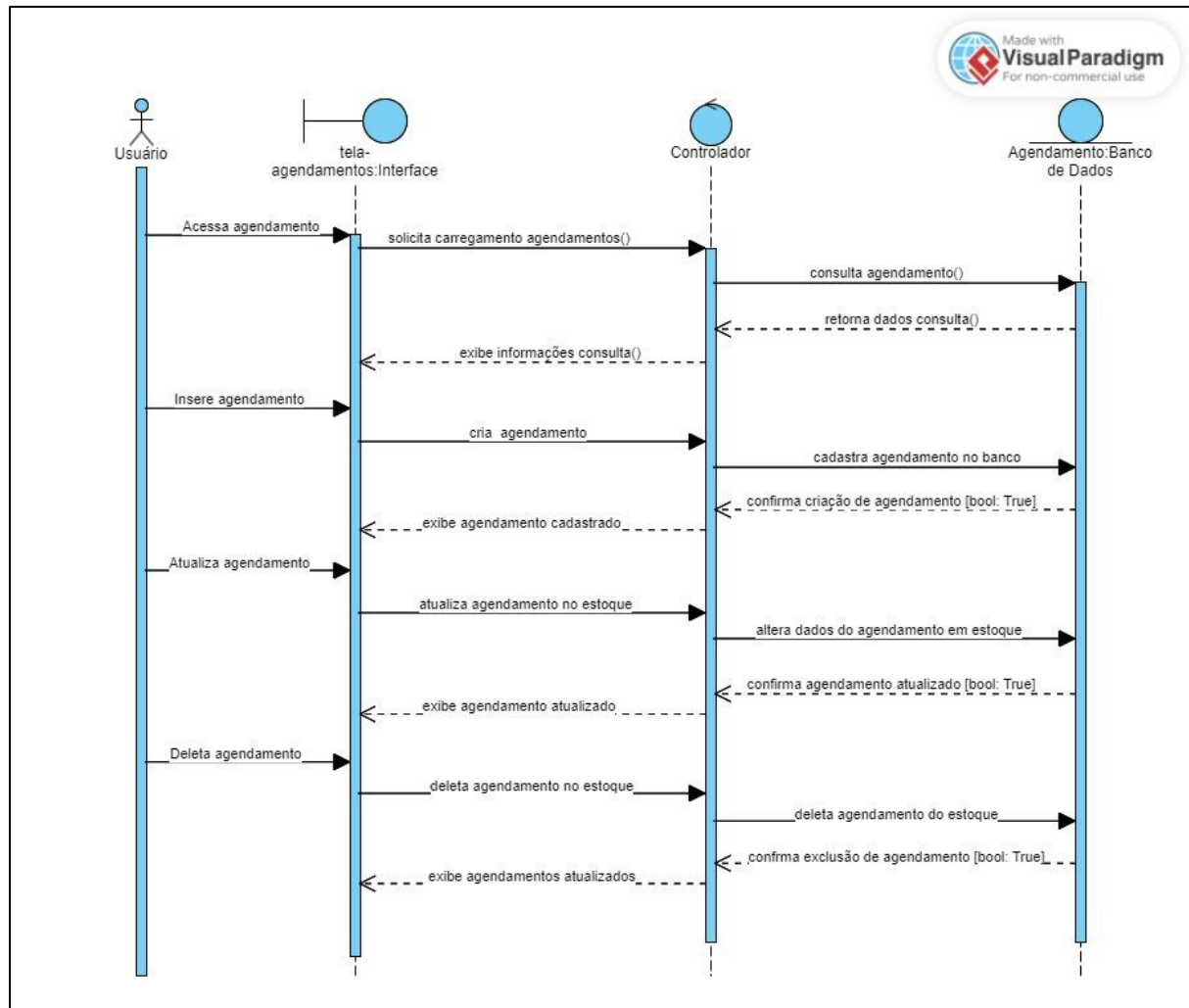
DIAG-SEQ02 – Acesso Tela Dashboard



DIAG-SEQ03 – Tela Estoque



DIAG-SEQ04 – Tela Agendamentos



3.3 Modelo Conceitual (1º)

3.4 Modelo lógico (1º)

3.5 Modelo Físico (2º)

Procedures

Function

Triggers

3.6 Recursos e ferramentas (1º e 2º)

Os recursos e ferramentas utilizados no projeto possui diversas versões e especificações, distribuídos entre frontend, backend e ferramentas complementares.

Para o desenvolvimento Backend, os seguintes recursos com suas respectivas versões:

Recurso	Versão	Observação
Linguagem de Programação PHP	8.1.4	Mínimo utilizado no projeto contempla a versão 8.
Banco de Dados	10.4.24-MariaDB	Usamos o MariaDB, semelhante ao MySQL.
Versão do Servidor	Apache/2.4.53 (Win64) OpenSSL/1.1.1n	-
Desenvolvimento e codificação: Visual Studio Code	1.95.3	Considera-se apenas a versão final, sendo que o programa passou por atualizações no decorrer do desenvolvimento.

Já, para o desenvolvimento frontend, os seguintes recursos foram utilizados:

Recurso	Versão	Observação
HTML	Versão 5(HTML5)	-
CSS	Versão 3 (CSS3)	-
JavaScript	Versão 2024	-

Fatec Araras "Antônio Brambilla"

Figma	Web mais recente. 2024	-
-------	------------------------	---

Por fim, para a realização de testes do projeto, foram utilizadas as seguintes ferramentas:

Recurso	Versão	Observação
SonarLint	4.12.0	Uma extensão gratuita no VSCode que aponta erros e melhorias em códigos de diversas linguagens, incluindo o PHP.
DevTools -> Aba Performance	Brave 1.73.91	O próprio navegador possui suas abas de teste e performance para a aplicação.

E, por último, recursos e softwares relacionados a documentação estão apresentados abaixo:

Recurso	Versão	Observação
Visual Paradigm	Online (mais recente) – não verificável.	Sem restrição de versão.
Mermaid Editor	Online (mais recente) – não verificável.	Sem restrição de versão.
Draw.io	Online (mais recente) – não verificável	Sem restrição de versão.
Word	2024 – 2408	Sem restrição de versão.
Excel	2024 – 2408	Sem restrição de versão.

3.7 Etapas / Sprints realizados (1º e 2º)

3.8 Interface do usuário

A interface do usuário foi elaborada, principalmente, considerando o aspecto visual do cartão fornecida pelo cliente, onde não temos a necessidade entrar em contato com o cliente dela, já que este é um sistema de gerenciamento dela, de uso restrito e interno.

3.8.1 Esquema de Cores

As cores do sistema foram elaboradas, seguindo a seguinte paleta:

[Gustavo vai implementar]

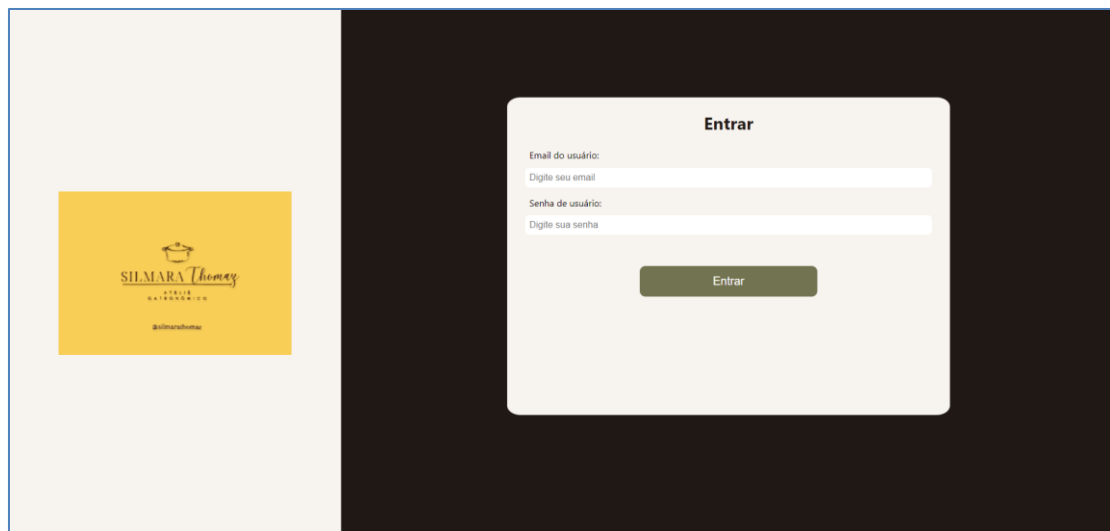
O motivo da escolha da paleta é:

[Gustavo vai implementar]

3.8.2 Telas finais

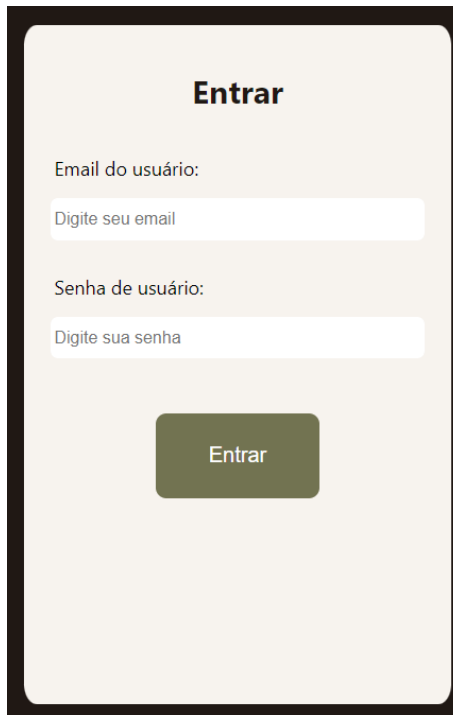
Seguem abaixo as telas desenvolvidas para o sistema considerando todos os pontos levantados anteriormente para sua elaboração:

Tela 1 – Login (desktop)



Fatec Araras "Antônio Brambilla"

Tela 1 – Login (mobile)



The image shows a mobile login screen with a light beige background and a dark brown border. At the top, the word "Entrar" is centered in a bold, black font. Below it, there are two input fields. The first is labeled "Email do usuário:" and contains the placeholder text "Digite seu email". The second is labeled "Senha de usuário:" and contains the placeholder text "Digite sua senha". At the bottom, there is a dark green button with the word "Entrar" in white text.

Tela 2 – Dashboard (desktop)

Tela 2 – Dashboard (mobile)

Tela 3 – Estoque (desktop)

Tela 3 – Estoque (mobile)

Tela 4 – Agendamentos (desktop)

Tela 4 – Agendamentos (mobile)

Tela 5 – Cadastrar Cliente (desktop)

Tela 5 – Cadastrar Cliente (mobile)

Tela 6 – Cadastrar Usuário (desktop)

Tela 6 – Cadastrar Usuário (mobile)

4. Testes e Qualidade

4.4 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada

A estratégia de testes do projeto consiste em utilizar como gerenciamento de projeto o GitHub, utilizando guias de commits e contribuições para orientação do grupo, buscando seguir um padrão de desenvolvimento, seja em código, documentação e comentários.

O GitHub foi utilizado como meio de hospedagem e compartilhamento de projetos, com os testes e implementações ocorrendo em Branches separadas, nomeadas de acordo com sua funcionalidade ou problema implementados/resolvidos. Basicamente foi aplicado a ideia de teste de mesa, conhecendo o resultado final e com inputs variados, foram aplicados e validados durante a implementação.

Outra ideia para teste foi o uso de ferramentas para medir a velocidade de carregamento e o próprio DevTools do Chrome, com a guia LightHouse sendo utilizada para verificar a boas práticas, performance e acessibilidade.

Em relação aos testes de banco de dados, o grupo implementou as ferramentas.

4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados

Os resultados dos testes em gerais foram positivos, conforme se apresentam nos prints, realizado no site hospedado na nuvem. No entanto, compreende **ressaltar que os testes foram realizados com uma pequena quantidade de dados cadastrados na base.**

4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade

4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema

Os requisitos mínimos de software e de sistema estão correspondidos na tabela abaixo:

Requisitos de Software.

Requisito	Mínimo Aceitável	Observações
Sistema Operacional	Windows 10 ou Superior.	O sistema foi aplicado em um Windows 10 Pro 22H2 e Windows 11Pro 23H2.
Xampp	Xampp com a versão mais recente disponível: 8.2.12	O xampp serve para rodar o projeto localmente, sem conexão com a internet.
Rotina do próprio Windows para iniciar Xampp automaticamente.	Ativado.	--

Requisitos de Hardware

Requisito	Mínimo Aceitável	Observações
Monitor	Resolução padrão (1920;1080).	Considera-se aceitável o mínimo de uma resolução de (1440;900)
Armazenamento	SSD ou na internet.	Considera-se o SSD para a abertura rápida do sistema operacional e carregamento de seus serviços.
Processamento	Qualquer processador com a performance semelhante ao utilizado no desenvolvimento: Ryzen 3 3200g, 3.6GHz, aceitando ser também, 2.6GHz.	O processamento pode variar dependendo de como o sistema operacional do cliente está configurado e carregado. Mas em testes, apenas executando o sistema, este requisito independe no impacto final da performance.
Demais componentes	Teclado, mouse e internet.	--

4.5 Contrato para desenvolvimento de software

5. Considerações Finais

Durante todo o desenvolvimento do projeto, o grupo aprendeu e descobriu que o desenvolvimento de um projeto maior e envolvendo diversos componentes, exige uma boa comunicação entre as partes, o uso adequado e correto do compartilhamento no GitHub, a organização da estrutura do projeto, criando pastas e mantendo a documentação atualizada, pelo menos, a cada quinzena, para assim todos compreenderem para onde o projeto está caminhando. Também foi visto que a realização de alinhamentos com reuniões foram positivos e mais eficientes do que somente uma comunicação por mensagens. Já analisando a habilidade em bancos de dados, foi mais compreensível o uso das triggers, procedures e as consultas mais complexas, como usando os JOINS.

Em relação as habilidades de comunicação com o cliente, o projeto permitiu compreender o que seria mais próximo de um projeto real, entendendo a dificuldade de um cliente visualizar o sistema e do engenheiro/componente compreender as regras do negócio do cliente. Além disso, o conhecimento e aprimoramento em testes, e complexidade de código foram essenciais para implantar o sistema e para compreensão para os componentes do grupo.

Portanto, o projeto foi enriquecedor em todos os aspectos que abrangeu, fornecendo uma grande compreensão em diversas matérias e permitindo enxergar diversas maneiras de chegar no resultado final, explorando além de diversas habilidades individuais de cada membro da equipe.

Contribuições Individuais: Descrever as contribuições individuais de cada membro da equipe

6 Referências

Anexo I - Diário de bordo

Físico

Abaixo se encontra o link para o arquivo .pdf do diário de bordo geral.

[Link](#) - Diário de Bordo Geral

Digital

Abaixo é apresentado os diários de bordo de cada integrante com o respectivo link do repositório.

Gabriel Victorino – [Link](#)

Gustavo Francisco Habermann – [Link](#)

João Vitor de Camargo – [Link](#)

Rafael Botezelli – [Link](#)

Anexo II – Cronograma efetivo

Anexo III – Evidências

Abaixo seguem algumas evidências da participação dos integrantes do grupo, considerando os prints, links de reuniões e documentos criados pelos mesmos (Alguns exemplares).

Links de reuniões e formulários google para pesquisa entre membros do projeto:

Avaliação da ideia inicial (ideia foi mudada ao longo do projeto)

<https://forms.gle/NaLcdAE6p134rs8V6>

Logotipo: <https://forms.gle/z4JjLiFeuZeCDTPs8>

Resultados de formulários:

https://docs.google.com/document/d/1A1oqQpvxOffy4h_AugkrgyvWg-U3kD6ig5W66h1MooQ/edit

Alinhamentos: <https://docs.google.com/document/d/1H6x5KEFKQ3sXI98-2IN6GErRA8-FVDECpOGqThCkYgo/edit?usp=drivesdk>

Entrevista:

https://docs.google.com/document/d/1XPisYCycRQHxI1ZXn3UUgjGwnx4_fjYwVYUNOFp9dLU/edit?usp=drivesdk

Nome escolhido para o sistema:

<https://docs.google.com/document/d/145zaLsaNHpUATXLzHggzZJEtASC6q1-8IS36T3luXkw/edit?usp=sharing>

Reunião: <https://meet.google.com/gtw-eexi-mef>

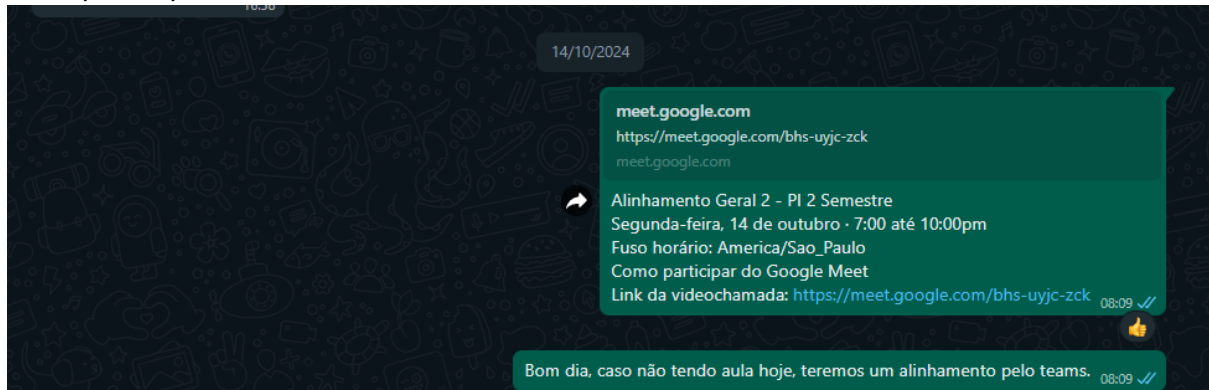
Entrevista:

https://docs.google.com/document/d/1XPisYCycRQHxI1ZXn3UUgjGwnx4_fjYwVYUNOFp9dLU/edit?usp=drive_link

Reunião: <https://meet.google.com/vsy-szzz-hdk>

Fatec Araras "Antônio Brambilla"

Exemplo de print de alinhamento:



Pasta do Drive para formulários e Pesquisas:

...

>

2SEM

>

PROJETO_INTEGRADO...

...

🔍

✓

☰

🔔

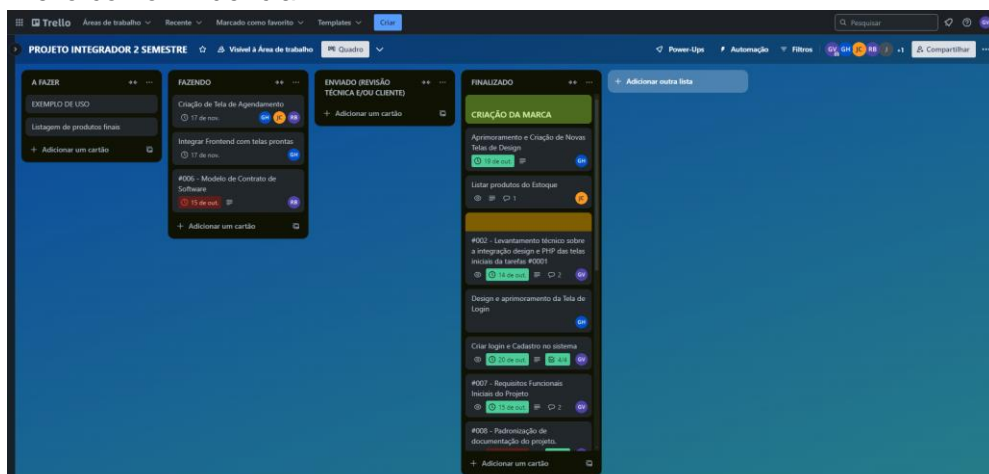
Tipo

Pessoas

Modificado

Nome	Proprietário	Última modificação	Tamanho do	
📁 0-DIARIOS_PESSOAIS	👤 eu	5 de out. de 2024 eu	—	🔗 ⬇️ 🖋️ ☆ ⋮
📁 01-ENTREVISTAS	👤 eu	15 de out. de 2024 eu	—	⋮
📅 01/09/2024 - 15/09/2024	👤 eu	5 de out. de 2024 eu	—	⋮
📅 01/10/2024 - 15/10/2024	👤 eu	5 de out. de 2024 eu	—	⋮
📁 02-DOCUMENTAÇÃO-CODIFICAÇÃO	👤 eu	22 de out. de 2024 eu	—	⋮
📅 16/09/2024 - 30/09/2024	👤 eu	5 de out. de 2024 eu	—	⋮
📅 16/10/2024 - 31/10/2024	👤 eu	15 de out. de 2024 eu	—	⋮
📅 22/08/2024 - 31/08/2024	👤 eu	5 de out. de 2024 eu	—	⋮
📅 1-CRONOGRAMA 📎	👤 eu	7 de out. de 2024 eu	1 KB	⋮
📄 2 - MODELO DE CONTROLE DE VERSÕES 📎	👤 eu	14 de out. de 2024 eu	1 KB	⋮
📄 DOCUMENTAÇÃO_PROJETO_PI_2_SEMESTRE_DATAMIND.docx 📎	👤 eu	8 de set. de 2024 eu	347 KB	⋮
📄 ideias 📎	👤 eu	5 de ago. de 2024 eu	1 KB	⋮
📄 MEMBROS 📎	👤 eu	5 de out. de 2024 eu	1 KB	⋮

Trello como Evidência




Fatec Araras "Antônio Brambilla"

Alinhamento com componente do grupo.

para eu e voce discutir sobre, beleza?

20:48 ✓



Meet
Reuniões do Google em tempo real. Usando o navegador, compartilhe vídeos, a área de trabalho e apresentações com seus colegas e clientes.
meet.google.com

Reuniao com Joao sobre Cadastro de Clientes
Sábado, 23 de novembro · 3:00 até 4:30pm
Fuso horário: America/Sao_Paulo
Como participar do Google Meet
Link da videochamada: <https://meet.google.com/ysg-tvoe-qpg>

20:50 ✓