

## Projeto Integrador 2º Semestre - DSM

### Disciplinas:

Banco de Dados  
Desenvolvimento Web II  
Engenharia de Software II

### Professores:

Bruno  
Nilton  
Orlando

### Grupo(02) / Datamind:

#### Sistema:

| Integrante                  | Papel Principal                   |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| Gabriel Victorino           | PO, Desenvolvedor Backend         |
| Gustavo Francisco Habermann | Desenvolvedor<br>Frontend/Backend |
| João Vitor de Camargo       | Desenvolvedor<br>Backend/Frontend |
| Rafael Botezelli            | Documentação, Design              |
|                             |                                   |

FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR

DISCIPLINA CHAVE: Engenharia de Software II - PI II

PROFESSOR: Bruno Henrique de Paula Ferreira

GRUPO: Nome do grupo

SEMESTRE: 2/2024

TÍTULO DO PROJETO: título

DATA DA APRESENTAÇÃO: 03/12/2024

NOTA:

INTEGRANTES DO GRUPO: Grupo(02)

| Nome                        | Nota Individual |
|-----------------------------|-----------------|
| Gabriel Victorino           |                 |
| Gustavo Francisco Habermann |                 |
| João Vitor de Camargo       |                 |
| Rafael Botezelli            |                 |
|                             |                 |
|                             |                 |
|                             |                 |
|                             |                 |
|                             |                 |
|                             |                 |

Araras, 03 de dezembro de 2024

\_\_\_\_\_  
Professor Bruno Henrique de Paula Ferreira

## Sumário

|  |    |
|--|----|
| 1. Apresentação da Empresa .....   | 5  |
| 1.1 Missão .....   | 6  |
| 1.4 Link Repositório .....   | 6  |
| 2. Escopo do sistema .....   | 7  |
| 2.1 Objetivos do projeto .....   | 7  |
| 2.2 Técnica de levantamento de requisitos .....  | 7  |
| 2.3 Requisitos funcionais .....  | 7  |
| 2.4 Requisitos não funcionais .....  | 9  |
| 2.5 Comparativo entre sistemas .....   | 10 |
| Conforme observado pela equipe do projeto, foi identificado um controle manual, sem uso de nenhum sistema digital para controle de agendamento e estoque, os quais eram mantidos por meios físicos, como cadernos. O desenvolvimento do sistema digital permitiu identificar as seguintes vantagens entre a solução antiga e a solução atual. .... | 10 |
| 2.6 Cronograma .....   | 10 |
| 3. Documentação do Sistema .....   | 11 |
| 3.1 Metodologia de Desenvolvimento .....   | 11 |
| 3.2 Diagramas UML .....  | 12 |
| Diagrama de caso de uso (1º) .....   | 12 |
| Diagrama de classes (2º) .....   | 12 |
| Diagrama de sequência (2º) .....   | 12 |
| 3.3 Modelo Conceitual (1º) .....   | 13 |
| .....  | 13 |
| 3.4 Modelo lógico (1º) .....   | 13 |
| 3.5 Modelo Físico (2º) .....   | 14 |
| 3.6 Recursos e ferramentas (1º e 2º) .....   | 14 |
| 3.7 Etapas / Sprints realizados (1º e 2º) .....  | 14 |
| 3.8 Interface do usuário .....   | 14 |
| 4. Testes e Qualidade .....  | 18 |
| 4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada .....   | 18 |
| 4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados .....  | 18 |
| 4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade .....   | 18 |
| 4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema .....   | 18 |
| 4.5 Contrato para desenvolvimento de software .....  | 18 |

---

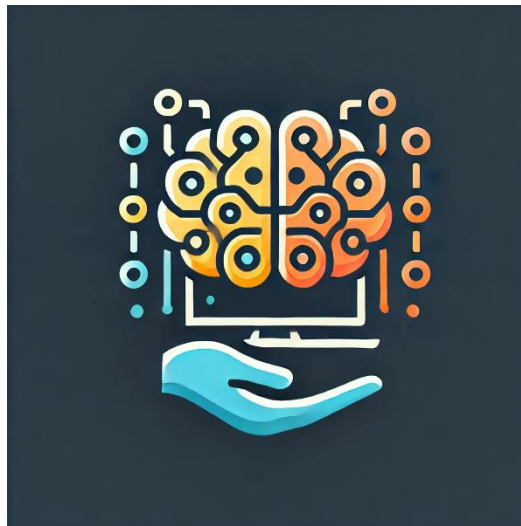
**Fatec Araras "Antônio Brambilla"**

|                                    |    |
|------------------------------------|----|
| 5. Considerações Finais.....       | 18 |
| 6 Referências.....                 | 18 |
| Anexo I - Diário de bordo .....    | 18 |
| Anexo II – Cronograma efetivo..... | 18 |
| Anexo III – Evidências.....        | 18 |

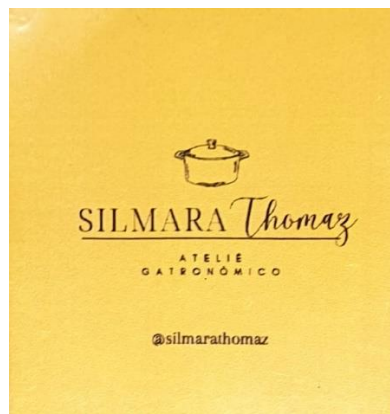
## 1. Apresentação da Empresa

A empresa Datamind, com focos em pequenos negócios, busca juntamente a empresa Silmara Thomaz – Ateliê Gastronômico, a satisfação de seus clientes e demonstrar como tecnologias criam um grande impacto na vida de todos do cotidiano. Abaixo estão apresentados os logotipos de ambas:

### Logotipo Datamind (Empresa dos alunos)



### Logotipo empresa do cliente (antigo)



### Logotipo empresa do cliente (sugestão de design)

## 1.1 Missão

A empresa busca desenvolver soluções tecnológicas acessíveis e intuitivas para pequenos negócios, potencializando a organização, a gestão e experiência do pequeno empresário, aplicando conceitos de software apreendidos durante a execução do atual projeto.

## 1.2 Visão

Ser a principal escolha de software de gestão para microempreendedores, oferecendo ferramentas simples e eficientes que ajudam a automatizar suas operações e a crescer de forma sustentável, buscando em primeiro lugar, a satisfação do atual cliente deste projeto e a expansão do contato e influência.

## 1.3 Valores

Os valores da empresa Datamind, contemplam:

- **Inovação:** Buscamos sempre soluções criativas e inovadoras.
- **Qualidade:** Oferecemos produtos que agregam valor e confiança.
- **Acessibilidade:** Tornamos a tecnologia acessível para micro e pequenos empreendedores

## 1.4 Link Repositório

Abaixo segue o link do repositório principal:

[https://github.com/GabrielVictorino8266/pi\\_2\\_semestre](https://github.com/GabrielVictorino8266/pi_2_semestre)

## 2. Escopo do sistema

O escopo de um sistema refere-se ao conjunto de funcionalidades, características e requisitos que definem o que o sistema irá realizar e como ele irá operar para atender às necessidades dos usuários e stakeholders. Ele delimita os limites do projeto, determinando o que está dentro e o que está fora do âmbito do sistema.

Necessário apresentar também o nome do sistema desenvolvido.

### 2.1 Objetivos do projeto

Os principais objetos do projeto que a equipe busca alcançar são:

- Gerenciamento de Estoque
  - Criar item, excluir item e atualizar item.
- Gerenciamento de Agendamento
  - Criar, excluir e atualizar.
- Visualizar agendamentos entre 1 e 2 dias, mas também para toda a semana (período de 7 dias a partir da data atual).
- Sistema responsivo (mobile e desktop)

### 2.2 Técnica de levantamento de requisitos

As técnicas de levantamento de requisitos utilizadas para o projeto:

- **Observação:** Acompanhamento da rotina da cliente por um breve período de tempo.
- **Entrevistas:** Relato por escrito de entrevistas presenciais com a cliente, buscando levantar a maior quantidade de informações possíveis para o desenvolvimento do projeto. Esta técnica foi primordial, pois permitiu uma visualização espacial do local, permitindo a equipe de desenvolvimento considerar alguns aspectos durante a criação do sistema.
- **Formulários:** Em virtude da baixa disponibilidade do tempo, um alinhamento entre o time e a cliente nem sempre foi possível, por isso o uso de ferramentas como google forms possibilitou a equipe a acompanhar e se organizar melhor.

### 2.3 Requisitos funcionais

Requisitos funcionais, são declarações dos serviços que o sistema deve fornecer, do modo como o sistema deve reagir a determinadas entradas e de como deve se comportar em determinadas situações. (Sommerville)

**Fatec Araras "Antônio Brambilla"**

Exemplo de descrição:

|                                |  |
|--------------------------------|--|
| <b>[RF001]</b>                 | <b>Login de usuário</b>  |
| <b>Descrição</b>               | Possuir tela de autenticação para qualquer usuário com cadastro acessar o sistema. |
| <b>Prioridade</b>              | Essencial  |
| <b>Caso de uso relacionado</b> | --   |

|                                |   |
|--------------------------------|---|
| <b>[RF002]</b>                 | <b>Tela Inicial com atalhos para outras funções do sistema.</b>   |
| <b>Descrição</b>               | Possuir uma tela inicial onde seja possível haver atalhos para outras telas (funcionalidades) do sistema, com a exibição destes a depender do nível de permissão de cada ator do Diagrama de Caso de Uso. |
| <b>Prioridade</b>              | Essencial   |
| <b>Caso de uso relacionado</b> | --  |

|                                |  |
|--------------------------------|--|
| <b>[RF003]</b>                 | <b>Cadastro de Funcionário</b>   |
| <b>Descrição</b>               | A partir da tela inicial, redirecionar para uma tela onde somente o ADMIN possui permissão para cadastrar o usuário. |
| <b>Prioridade</b>              | Essencial  |
| <b>Caso de uso relacionado</b> | --   |

|                                |  |
|--------------------------------|--|
| <b>[RF004]</b>                 | <b>Gerenciar Agendamentos</b>  |
| <b>Descrição</b>               | Possuir uma tela dedicada para o agendamento de pedidos, onde deverá conter informações sobre os agendamentos existentes, mas que permite criar e atualizar agendamento, |
| <b>Prioridade</b>              | Essencial  |
| <b>Caso de uso relacionado</b> | --   |

|                                |  |
|--------------------------------|--|
| <b>[RF005]</b>                 | <b>Gerenciar Estoque</b>   |
| <b>Descrição</b>               | Possuir uma tela dedicada para o estoque de produtos, onde deverá conter informações sobre os agendamentos existentes, mas que permita criar e atualizar novos produtos, definir preço, etc. |
| <b>Prioridade</b>              | Essencial  |
| <b>Caso de uso relacionado</b> | --   |



**Fatec Araras "Antônio Brambilla"**

|   |                  |           |
|---|------------------|-----------|
| <b>RF001</b>  | Login de usuário | Essencial |
| O sistema possui uma tela de autenticação do usuário. |                  |           |

|  |                  |            |
|--|------------------|------------|
| <b>RF02</b>  | Login de Usuário | Importante |
| O sistema deve ter uma tela com campos de usuário de acesso e senha. |                  |            |

|             |             |           |
|-------------|-------------|-----------|
| <b>RF03</b> | Requisito x | Desejável |
| descrição   |             |           |

## 2.4 Requisitos não funcionais

Requisitos não funcionais são restrições sobre os serviços ou funções oferecidas pelo sistema. Eles incluem restrições de tempo, restrições sobre o processo de desenvolvimento e restrições impostas por padrões. Os requisitos não funcionais se aplicam, frequentemente, ao sistema como um todo, em vez de às características individuais ou aos serviços. (Sommerville)

### Exemplo de descrição

|   |                |           |
|---|----------------|-----------|
| <b>RNF01</b>                              | 1. Sistema web | Versão: 1 |
| O sistema deve ser desenvolvido para web. |                |           |

|  |                         |           |
|--|-------------------------|-----------|
| <b>RNF02</b>                                   | 2. Nome de acesso único | Versão: 1 |
| Todo usuário deve ter um nome de acesso único. |                         |           |

|  |                               |           |
|--|-------------------------------|-----------|
| <b>[RNF001]</b>  | Funcionar em Multiplataforma. | Versão: 1 |
| O sistema deve ser capaz de funcionar em multiplataforma, no caso, desktop e mobile, onde o cliente escolhe primeiramente, o desktop. É necessário haver responsividade. |                               |           |

## 2.5 Comparativo entre sistemas

Conforme observado pela equipe do projeto, foi identificado um controle manual, sem uso de nenhum sistema digital para controle de agendamento e estoque, os quais eram mantidos por meios físicos, como cadernos. O desenvolvimento do sistema digital permitiu identificar as seguintes vantagens entre a solução antiga e a solução atual.

**Tabela 1 – Comparativo das funcionalidades da aplicação**

| Funcionalidades            | Controle manual (sem sistema) | SISTEMA DESENVOLVIDO |
|----------------------------|-------------------------------|----------------------|
| Gerenciar Agendamentos     | -                             | X                    |
| Gerenciar Estoque          | -                             | X                    |
| Backup de Dados            | -                             | X                    |
| Multiplataforma            | -                             | X                    |
| Controle de Acesso (Login) | -                             | X                    |
| Intuitivo e Organizado     | -                             | X                    |

## 2.6 Cronograma

| DATAS            | 22/08/2024 | 31/08/2024 | 01/09/2024 | 15/09/2024 | 16/09/2024 | 30/09/2024 | 01/10/2024 | 15/10/2024 |
|------------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| Definição Grupos | finished   |            |            |            |            |            |            |            |
| Criação Empresa  |            | finished   |            |            |            |            |            |            |
| Escopo Sistema   |            |            |            | working    |            |            |            |            |
| Requisitos       |            |            |            |            |            | working    |            |            |
| Diagramas        |            |            |            |            |            |            |            |            |
| Protótipo        |            |            |            |            |            |            |            |            |
| Documentação     |            |            |            |            |            |            |            |            |
| Entrega          |            |            |            |            |            |            |            |            |

|                     |  |  |  |  |  |  |  |
|---------------------|--|--|--|--|--|--|--|
| <b>Apresentação</b> |  |  |  |  |  |  |  |
|---------------------|--|--|--|--|--|--|--|

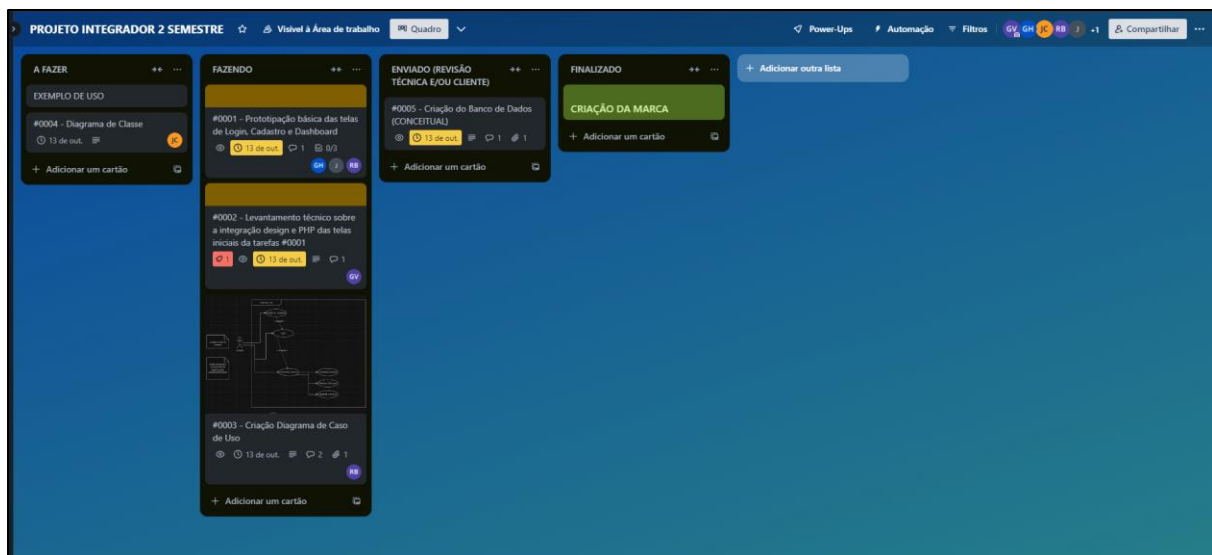
### 3. Documentação do Sistema

Neste capítulo, são apresentados os documentos técnicos que descrevem os aspectos fundamentais do sistema desenvolvido, fornecendo uma base sólida para compreensão e manutenção futura. A documentação é uma parte essencial do processo de desenvolvimento de software, pois oferece um registro detalhado das decisões tomadas e das características do sistema.

#### 3.1 Metodologia de Desenvolvimento

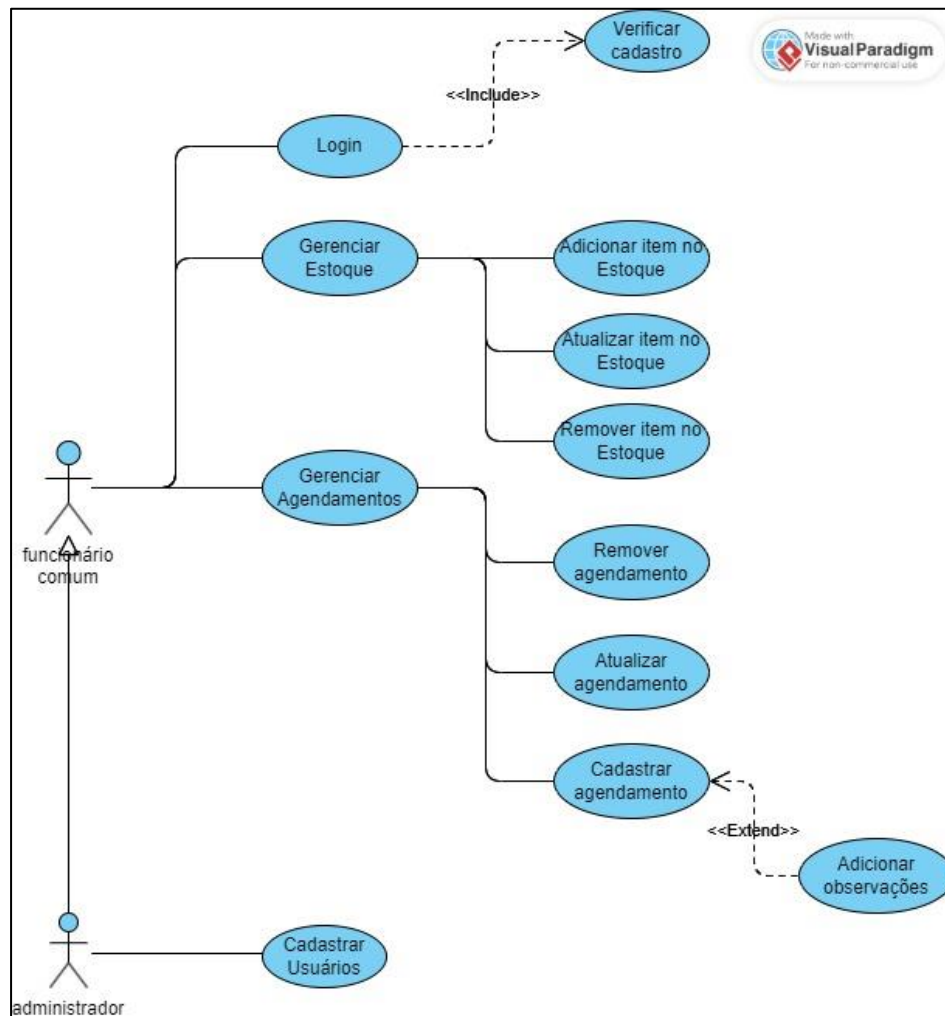
A principal metodologia que a equipe usou para o desenvolvimento do projeto é o Kanban, o qual se baseia em um sistema visual para gerenciamento de projetos e do fluxo de trabalho, buscando otimização e produtividade do time. Se originou no Japão, por volta de 1940, como parte do Sistema de Produção Toyota, com a ideia principal da época de utilizar cartões visuais para gerenciar o progresso do time.

No caso deste projeto, faz-se o uso de um quadro digital, ferramenta online e gratuita, o Trello, segue abaixo uma foto atualizada referente ao quadro da equipe:



### 3.2 Diagramas UML

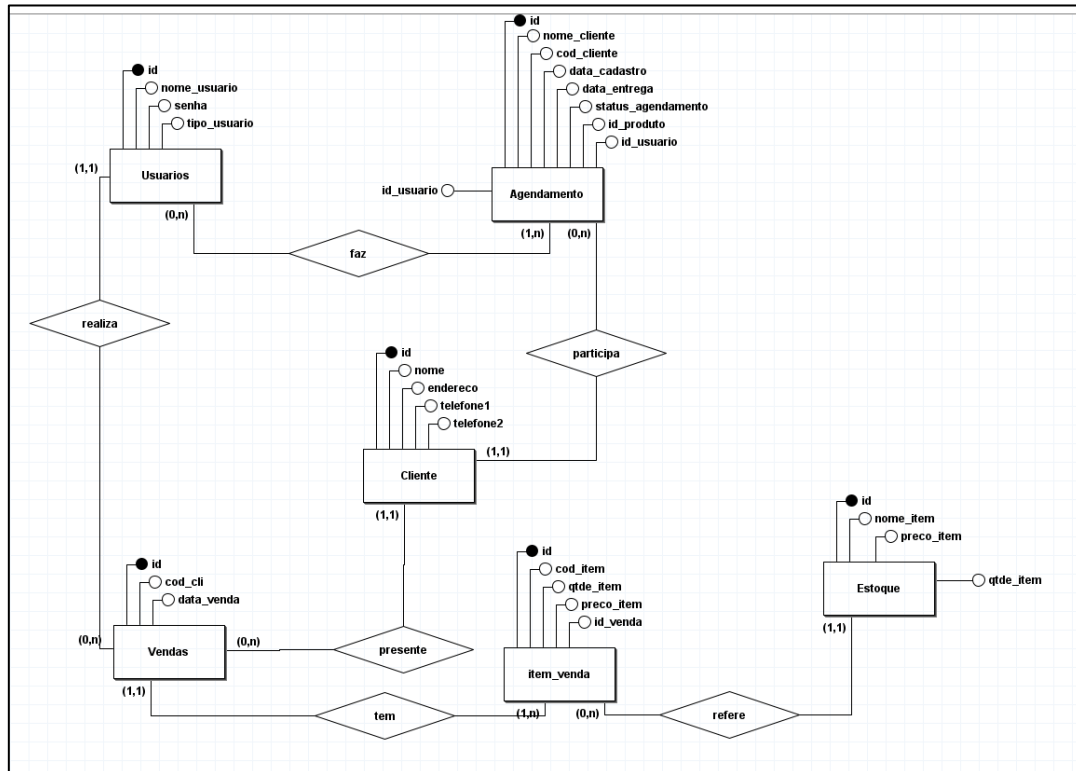
#### Diagrama de caso de uso (1º)



#### Diagrama de classes (2º)

#### Diagrama de sequência (2º)

### 3.3 Modelo Conceitual (1º)



### 3.4 Modelo lógico (1º)


### 3.5 Modelo Físico (2º)

### 3.6 Recursos e ferramentas (1º e 2º)

### 3.7 Etapas / Sprints realizados (1º e 2º)

### 3.8 Interface do usuário


#### Tela 1 - Login



The mockup shows a login interface with a light gray background. On the left, there is a vertical gray bar containing a white box with the text "LOGO EMPRESA CLIENTE". On the right, there is a white rounded rectangle with a gray border. Inside this rectangle, the title "Entrar" is centered at the top. Below the title, there are two input fields: "Usuário" with the placeholder text "Digite seu usuário aqui..." and "Senha" with the placeholder text "Digite sua senha aqui...". At the bottom of the white rectangle, there is a white button with the text "Entrar".

**Fatec Araras "Antônio Brambilla"**

**Tela 2 – Dashboard**



Nome usuário

ESTOQUE

AGENDAMENTOS

CADASTRAR  
FUNCIONÁRIO

### DASHBOARD

Pesquisa

Salgado

Data do pedido

nome do cliente

Salgado

Data do pedido

nome do cliente

Doce

Data do pedido

nome do cliente

Salgado

Doce

Dias do Mes

**Tela 3 – Cadastrar Cliente**

LOGO EMPRESA  
CLIENTE

### Cadastrar

Usuário

Senha

Confirme a senha

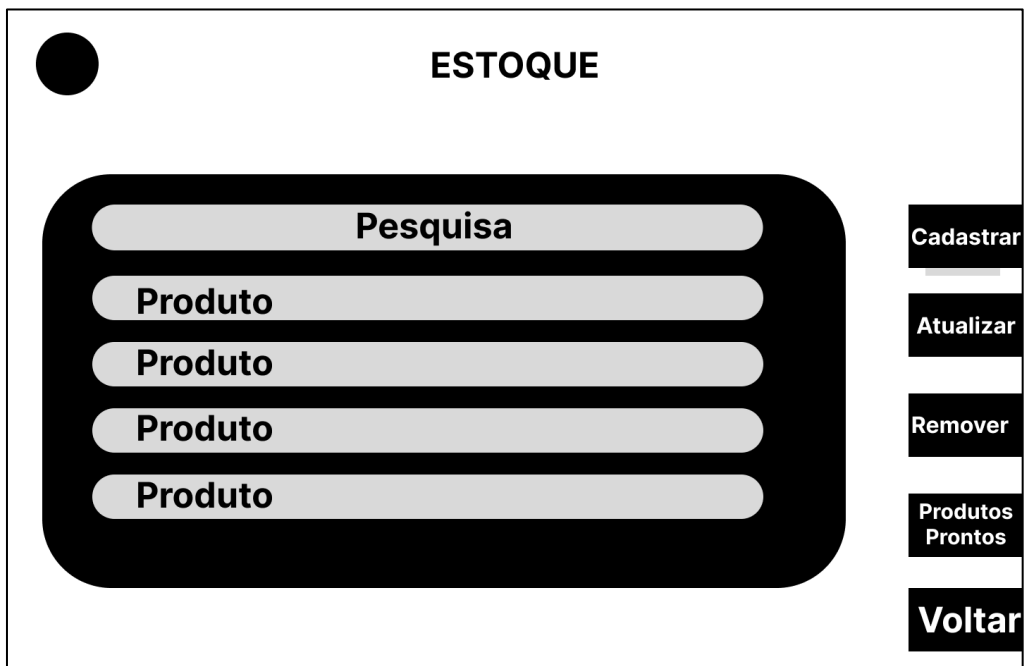
Cadastrar

Voltar

**Tela 4 – Exibir Produtos**



**Tela 5 – Gerenciar Estoque**





**Fatec Araras "Antônio Brambilla"**

**Tela 6 – Visualizar Agendamentos**

| MES |   |   |   |       |        |     | Voltar |
|-----|---|---|---|-------|--------|-----|--------|
| Seg | Terça   | Quarta  | Quinta  | Sexta | Sabado | Dom |        |
|     |  |  |  |       |        |     |        |
|     |   |   |   |       |        |     |        |
|     |   |   |   |       |        |     |        |
|     |   |   |   |       |        |     |        |

## **4. Testes e Qualidade**

**4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada**

**4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados**

**4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade**

**4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema**

**4.5 Contrato para desenvolvimento de software**

## **5. Considerações Finais**

Conclusão: Concluir o trabalho e destacar aprendizados

Contribuições Individuais: Descrever as contribuições individuais de cada membro da equipe

## **6 Referências**

### **Anexo I - Diário de bordo**

**Físico:** Feito pelo grupo.

**Digital:** individual / Links

### **Anexo II – Cronograma efetivo**

### **Anexo III – Evidências**

Link Live, participantes externos, prints.