Projeto Integrador 2º Semestre - DSM

**Disciplinas:**

Banco de Dados

Desenvolvimento Web II

Engenharia de Software II

**Professores:**

Bruno

Nilton

Orlando

**Grupo(02) / Datamind:**

**Sistema:**

|  |  |
| --- | --- |
| Integrante | **Papel Principal** |
| Gabriel Victorino | PO, Desenvolvedor Backend |
| Gustavo Francisco Habermann | Desenvolvedor Frontend/Backend |
| João Vitor de Camargo | Desenvolvedor Backend/Frontend |
| Rafael Botezelli | Documentação, Design |
|  |  |

**Fatec Araras**

**2024**

FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR

DISCIPLINA CHAVE: Engenharia de Software II - PI II

PROFESSOR: Bruno Henrique de Paula Ferreira

GRUPO: Nome do grupo SEMESTRE: 2/2024

TÍTULO DO PROJETO: título

DATA DA APRESENTAÇÃO: 03/12/2024

NOTA:

INTEGRANTES DO GRUPO: Grupo(02)

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Nota Individual |
| Gabriel Victorino |  |
| Gustavo Francisco Habermann |  |
| João Vitor de Camargo |  |
| Rafael Botezelli |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Araras, 03 de dezembro de 2024

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Professor Bruno Henrique de Paula Ferreira

**Sumário**

[1. Apresentação da Empresa 5](#_Toc179836648)

[1.1 Missão 6](#_Toc179836649)

[1.4 Link Repositório 6](#_Toc179836650)

[2. Escopo do sistema 7](#_Toc179836651)

[2.1 Objetivos do projeto 7](#_Toc179836652)

[2.2 Técnica de levantamento de requisitos 7](#_Toc179836653)

[2.3 Requisitos funcionais 7](#_Toc179836654)

[2.4 Requisitos não funcionais 9](#_Toc179836655)

[2.5 Comparativo entre sistemas 10](#_Toc179836656)

[Conforme observado pela equipe do projeto, foi identificado um controle manual, sem uso de nenhum sistema digital para controle de agendameto e estoque, os quais eram mantidos por meios físicos, como cadernos. O desenvolvimento do sistema digital permitiu identificar as seguintes vantagens entre a solução antiga e a solução atual. 10](#_Toc179836657)

[2.6 Cronograma 10](#_Toc179836658)

[3. Documentação do Sistema 11](#_Toc179836659)

[3.1 Metodologia de Desenvolvimento 11](#_Toc179836660)

[3.2 Diagramas UML 12](#_Toc179836661)

[Diagrama de caso de uso (1º) 12](#_Toc179836662)

[Diagrama de classes (2º) 12](#_Toc179836663)

[Diagrama de sequência (2º) 12](#_Toc179836664)

[3.3 Modelo Conceitual (1º) 13](#_Toc179836665)

[13](#_Toc179836666)

[3.4 Modelo lógico (1º) 13](#_Toc179836667)

[3.5 Modelo Físico (2º) 14](#_Toc179836668)

[3.6 Recursos e ferramentas (1º e 2º) 14](#_Toc179836669)

[3.7 Etapas / Sprints realizados (1º e 2º) 14](#_Toc179836670)

[3.8 Interface do usuário 14](#_Toc179836671)

[14](#_Toc179836672)

[4. Testes e Qualidade 18](#_Toc179836673)

[4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada 18](#_Toc179836674)

[4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados 18](#_Toc179836675)

[4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade 18](#_Toc179836676)

[4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema 18](#_Toc179836677)

[4.5 Contrato para desenvolvimento de software 18](#_Toc179836678)

[5. Considerações Finais 18](#_Toc179836679)

[6 Referências 18](#_Toc179836680)

[Anexo I - Diário de bordo 18](#_Toc179836681)

[Anexo II – Cronograma efetivo 18](#_Toc179836682)

[Anexo III – Evidências 18](#_Toc179836683)

# Apresentação da Empresa

A empresa Datamind, com focos em pequenos negócios, busca juntamente a empresa Silmara Thomaz – Ateliê Gastronômico, a satisfação de seus clientes e demonstrar como tecnologias criam um grande impacto na vida de todos do cotidiano. Abaixo estão apresentados os logotipos de ambas:

**Logotipo

Descrição gerada automaticamente com confiança baixaLogotipo Datamind (Empresa dos alunos)**

**Logotipo** **empresa do cliente (antigo)**

**Texto, Carta

Descrição gerada automaticamente**

**Logotipo** **empresa do cliente (sugestão de design)**

## 1.1 Missão

A empresa busca desenvolver soluções tecnológicas acessíveis e intuitivas para pequenos negócios, potencializando a organização, a gestão e experiência do pequeno empresário, aplicando conceitos de software apreendidos durante a execução do atual projeto.

1.2 Visão

Ser a principal escolha de software de gestão para microempreendedores, oferecendo ferramentas simples e eficientes que ajudam a automatizar suas operações e a crescer de forma sustentável, buscando em primeiro lugar, a satisfação do atual cliente deste projeto e a expansão do contato e influência.

1.3 Valores

Os valores da empresa Datamind, contemplam:

* **Inovação**: Buscamos sempre soluções criativas e inovadoras.
* **Qualidade**: Oferecemos produtos que agregam valor e confiança.
* **Acessibilidade**: Tornamos a tecnologia acessível para micro e pequenos empreendedores

## 1.4 Link Repositório

Abaixo segue o link do repositório principal:

<https://github.com/GabrielVictorino8266/pi_2_semestre>

# Escopo do sistema

O escopo de um sistema refere-se ao conjunto de funcionalidades, características e requisitos que definem o que o sistema irá realizar e como ele irá operar para atender às necessidades dos usuários e stakeholders. Ele delimita os limites do projeto, determinando o que está dentro e o que está fora do âmbito do sistema.

Necessário apresentar também o nome do sistema desenvolvido.

## Objetivos do projeto

Os principais objetos do projeto que a equipe busca alcançar são:

- Gerenciamento de Estoque

- Criar item, excluir item e atualizar item.

- Gerenciamento de Agendamento

- Criar, excluir e atualizar.

- Visualizar agendamentos entre 1 e 2 dias, mas também para toda a semana (período de 7 dias a partir da data atual).

- Sistema responsivo (mobile e desktop)

## 2.2 Técnica de levantamento de requisitos

As técnicas de levantamento de requisitos utilizadas para o projeto:

- **Observação**: Acompanhamento da rotina da cliente por um breve período de tempo.

- **Entrevistas**: Relato por escrito de entrevistas presenciais com a cliente, buscando levantar a maior quantidade de informações possíveis para o desenvolvimento do projeto. Esta técnica foi primordial, pois permitiu uma visualização espacial do local, permitindo a equipe de desenvolvimento considerar alguns aspectos durante a criação do sistema.

- **Formulários**: Em virtude da baixa disponibilidade do tempo, um alinhamento entre o time e a cliente nem sempre foi possível, por isso o uso de ferramentas como google forms possibilitou a equipe a acompanhar e se organizar melhor.

## Requisitos funcionais

Requisitos funcionais, são declarações dos serviços que o sistema deve fornecer, do modo como o sistema deve reagir a determinadas entradas e de como deve se comportar em determinadas situações. (Sommerville)

**Exemplo de descrição:**

|  |  |
| --- | --- |
| **[RF001]** | **Login de usuário** |
| **Descrição** | Possuir tela de autenticação para qualquer usuário com cadastro acessar o sistema. |
| **Prioridade** | Essencial |
| **Caso de uso relacionado** | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| **[RF002]** | **Tela Inicial com atalhos para outras funções do sistema.** |
| **Descrição** | Possuir uma tela inicial onde seja possível haver atalhos para outras telas (funcionalidades) do sistema, com a exibição destes a depender do nível de permissão de cada ator do Diagrama de Caso de Uso. |
| **Prioridade** | Essencial |
| **Caso de uso relacionado** | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| **[RF003]** | **Cadastro de Funcionário** |
| **Descrição** | A partir da tela inicial, redirecionar para uma tela onde somente o ADMIN possui permissão para cadastrar o usuário. |
| **Prioridade** | Essencial |
| **Caso de uso relacionado** | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| **[RF004]** | **Gerenciar Agendamentos** |
| **Descrição** | Possuir uma tela dedicada para o agendamento de pedidos, onde deverá conter informações sobre os agendamentos existentes, mas que permite criar e atualizar agendamento, |
| **Prioridade** | Essencial |
| **Caso de uso relacionado** | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| **[RF005]** | **Gerenciar Estoque** |
| **Descrição** | Possuir uma tela dedicada para o estoque de produtos, onde deverá contere informações sobre os agendamentos existentes, mas que permita criar e atualizar novos produtos, definir preço, etc. |
| **Prioridade** | Essencial |
| **Caso de uso relacionado** | -- |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF001** | Login de usuário | Essencial |
| O sistema possui uma tela de autenticação do usuário. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF02** | Login de Usuário | Importante |
| O sistema deve ter uma tela com campos de usuário de acesso e senha. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF03** | Requisito x | Desejável |
| descrição | | |

## 2.4 Requisitos não funcionais

Requisitos não funcionais são restrições sobre os serviços ou funções oferecidas pelo sistema. Eles incluem restrições de tempo, restrições sobre o processo de desenvolvimento e restrições impostas por padrões. Os requisitos não funcionais se aplicam, frequentemente, ao sistema como um todo, em vez de às características individuais ou aos serviços. (Sommerville)

**Exemplo de descrição**

Tabela

Descrição gerada automaticamente

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **[RNF001]** | **Funcionar em Multiplataforma.** | **Versão: 1** |
| O sistema deve ser capaz de funcionar em multiplataforma, no caso, desktop e mobile, onde o cliente escolhe primeiramente, o desktop. É necessário haver responsividade. | | |

## 2.5 Comparativo entre sistemas

## Conforme observado pela equipe do projeto, foi identificado um controle manual, sem uso de nenhum sistema digital para controle de agendameto e estoque, os quais eram mantidos por meios físicos, como cadernos. O desenvolvimento do sistema digital permitiu identificar as seguintes vantagens entre a solução antiga e a solução atual.

**Tabela 1 – Comparativo das funcionalidades da aplicação**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Funcionalidades | Controle manual (sem sistema) | SISTEMA DESENVOLVIDO |
| Gerenciar Agendamentos | **-** | **X** |
| Gerenciar Estoque | **-** | **X** |
| Backup de Dados | **-** | **X** |
| Multiplataforma | **-** | **X** |
| Controle de Acesso (Login) | **-** | **X** |
| Intuitivo e Organizado | **-** | **X** |

## 2.6 Cronograma

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **DATAS** | **22/08/2024** | **31/08/2024** | **01/09/2024** | **15/09/2024** | **16/09/2024** | **30/09/2024** | **01/10/2024** | **15/10/2024** |
| **Definição Grupos** | **finished** | |  |  |  |  |  |  |
| **Criação Empresa** |  | **finished** | |  |  |  |  |  |
| **Escopo Sistema** |  |  |  | **working** | | | | |
| **Requisitos** |  |  |  |  |  | **working** | | |
| **Diagramas** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Protótipo** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Documentação** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Entrega** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Apresentação** |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Documentação do Sistema

Neste capítulo, são apresentados os documentos técnicos que descrevem os aspectos fundamentais do sistema desenvolvido, fornecendo uma base sólida para compreensão e manutenção futura. A documentação é uma parte essencial do processo de desenvolvimento de software, pois oferece um registro detalhado das decisões tomadas e das características do sistema.

## Metodologia de Desenvolvimento

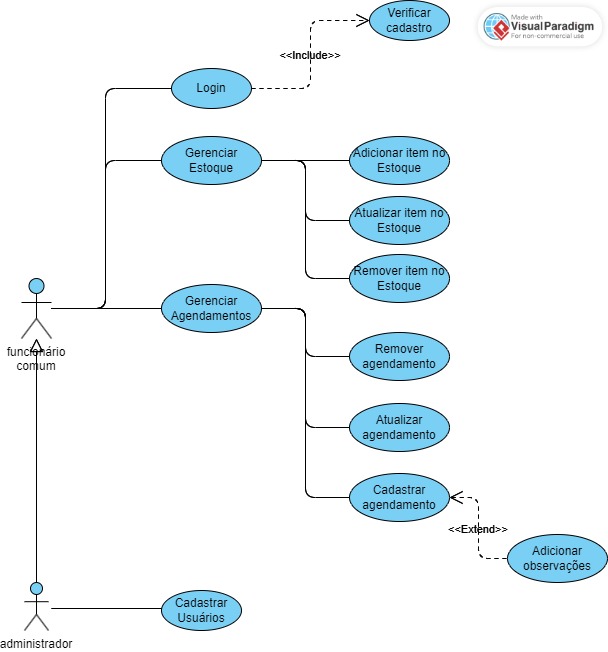
A principal metodologia que a equipe usou para o desenvolvimento do projeto é o Kanban, o qual se baseia em um sistema visual para gerenciamento de projetos e do fluxo de trabalho, buscando otimização e produtividade do time. Se originiou no Japão, por volta de 1940, como parte do Sistema de Produção Toyota, com a ideia principal da época de utilizar cartões visuais para gerenciar o progresso do time.

No caso deste projeto, faz-se o uso de um quadro digital, ferramenta online e gratuita, o Trello, segue abaixo uma foto atualizada referente ao quadro da equipe:



## 3.2 Diagramas UML

## Diagrama de caso de uso (1º)



## Diagrama de classes (2º)

## Diagrama de sequência (2º)

## Modelo Conceitual (1º)

## 

## Modelo lógico (1º)

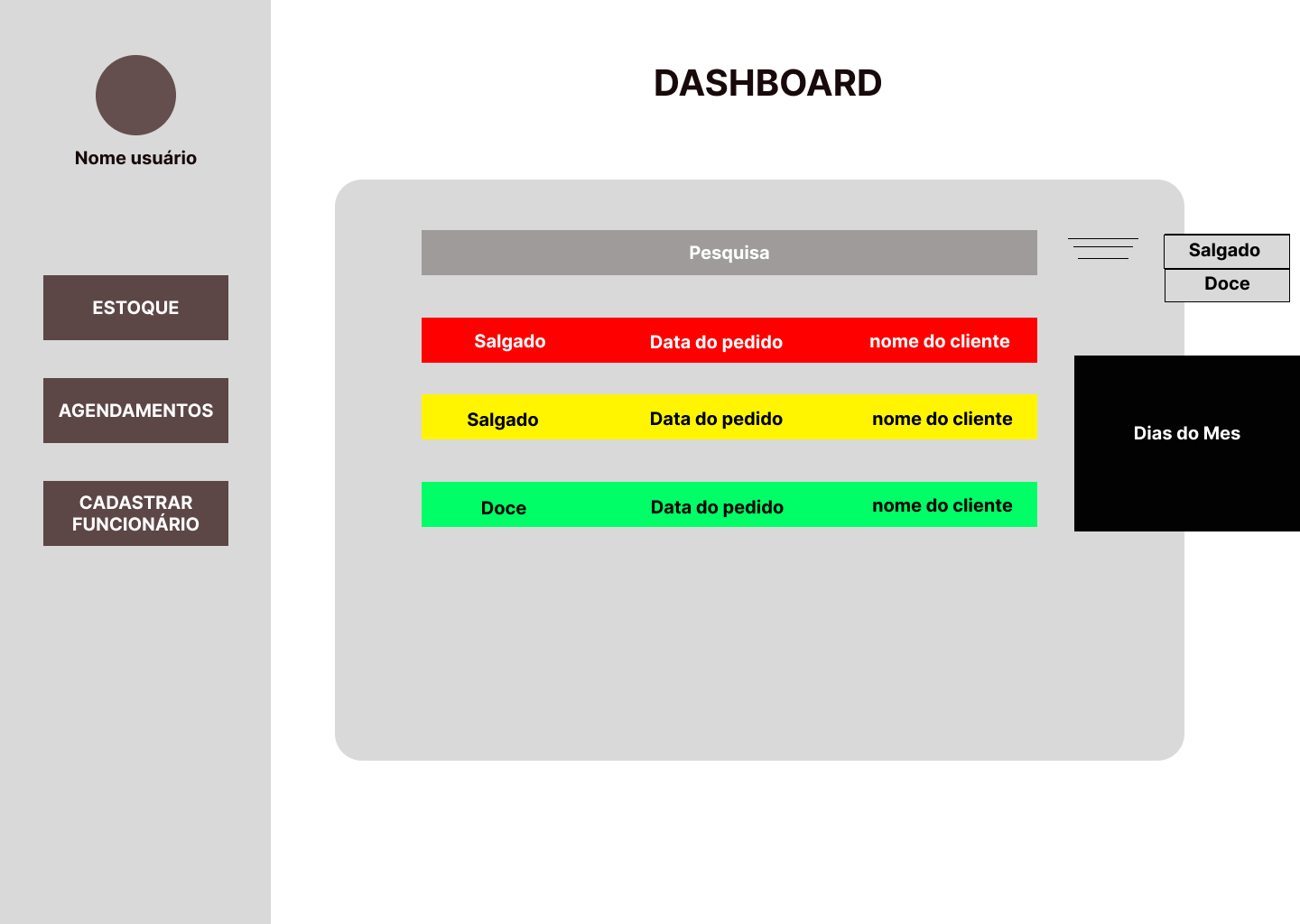
## Modelo Físico (2º)

## Recursos e ferramentas (1º e 2º)

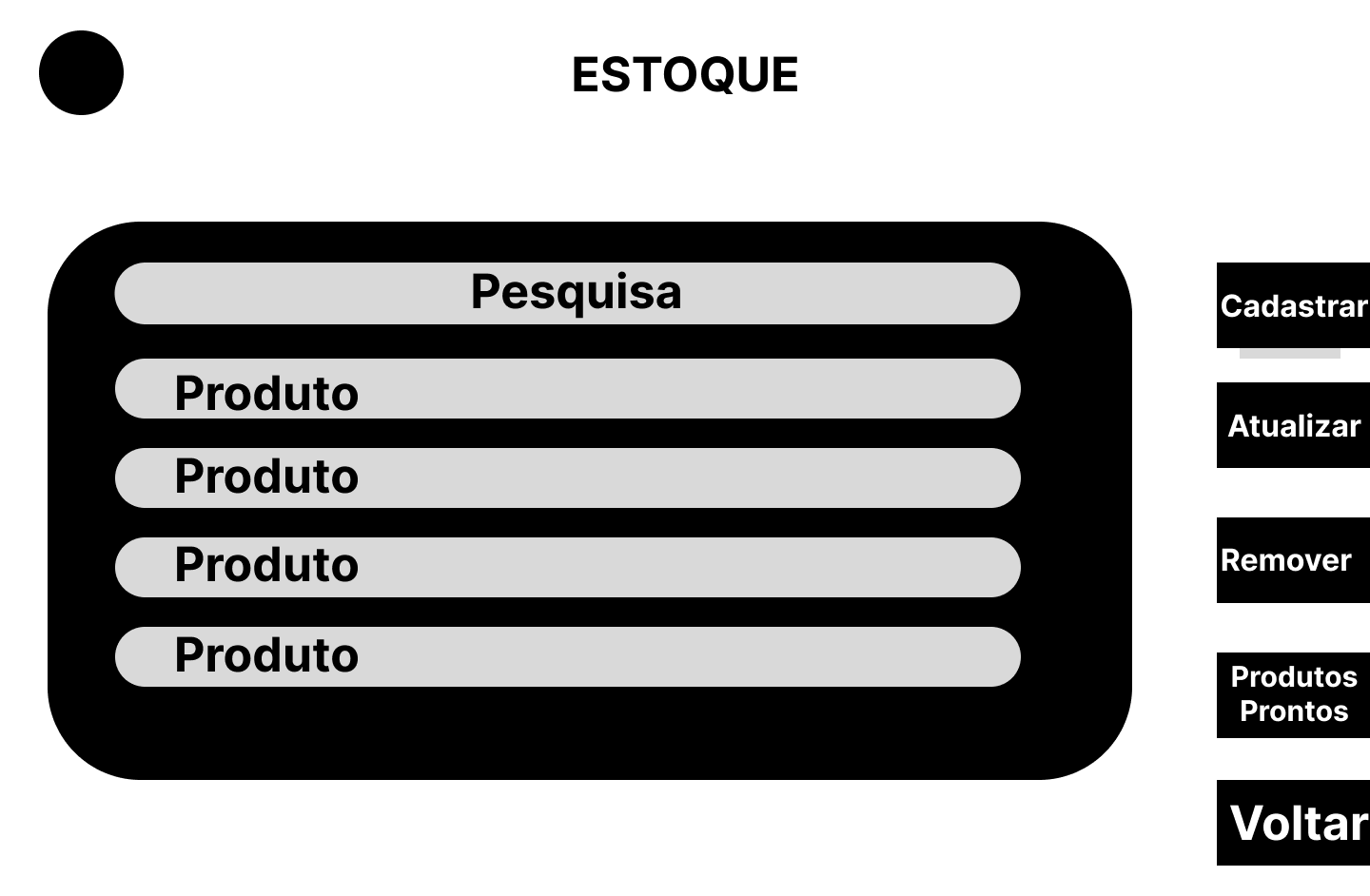
## 3.7 Etapas / Sprints realizados (1º e 2º)

## 3.8 Interface do usuário

## 









# Testes e Qualidade

## 4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada

## 4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados

## 4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade

## 4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema

## 4.5 Contrato para desenvolvimento de software

# Considerações Finais

Conclusão: Concluir o trabalho e destacar aprendizados

Contribuições Individuais: Descrever as contribuições individuais de cada membro da equipe

# 6 Referências

# Anexo I - Diário de bordo

**Físico:** Feito pelo grupo.

**Digital:** individual / Links

# Anexo II – Cronograma efetivo

# Anexo III – Evidências

Link Live, participantes externos, prints.