Trabalho Cap 9

Gabriel Visentin Alexandre

```
1-
(C)
#include <stdio.h>
void dobrarValor(int x) {
  x = x * 2;
  printf("Dentro da função (por valor): %d\n", x);
}
(C)
void dobrarReferencia(int *x) {
  *x = *x * 2:
  printf("Dentro da função (por referência): %d\n", *x);
}
(C)
#include <stdio.h>
void dobrarValor(int x) {
  x = x * 2;
  printf("Dentro da função (por valor): %d\n", x);
void dobrarReferencia(int *x) {
  *x = *x * 2;
  printf("Dentro da função (por referência): %d\n", *x);
}
int main() {
  int numero = 10;
  printf("Valor inicial: %d\n", numero);
  dobrarValor(numero);
  printf("Depois da função por valor: %d\n", numero);
  dobrarReferencia(&numero);
  printf("Depois da função por referência: %d\n", numero);
  return 0;}
```

Resposta:

1-Qual a diferença observada entre as duas versões?

- . Na versão por valor, a variável original não muda fora da função.
- . Na versão por referência, a variável original é alterada.

2-Por que o valor da variável só se altera na versão por referência?

- . Porque na passagem por valor a função trabalha com uma cópia da variável.
- . Já na passagem por referência, a função acessa diretamente o endereço de memória da variável original.

3-Relacione com as estratégias do Capítulo 9:

- . A passagem por valor preserva o dado original, pois só usa uma cópia.
- . A passagem por referência permite modificar diretamente a variável, tornando possível alterar o estado fora da função.

(Main.go)

Resposta:

1-O que acontece com a ordem das mensagens exibidas?

. As mensagens aparecem de forma intercalada, mas não em uma ordem fixa. A função principal (Função normal) e a corrotina (Corrotina) "disputam" o processador e por isso a sequência pode variar.

2-Por que as mensagens da corrotina e da função normal se intercalam?

. Porque a corrotina roda em paralelo com a função principal. Enquanto a função normal executa, o sistema também agenda a execução da corrotina, alternando entre as duas.

3. Relacione esse comportamento com a definição de corrotinas.

. Corrotinas são funções que podem executar concorrentemente, permitindo que mais de uma rotina rode "ao mesmo tempo". No Go, isso é feito com a palavra go. Isso facilita programas que precisam de multitarefa, pois não fica tudo em sequência, e sim intercalado conforme a concorrência.