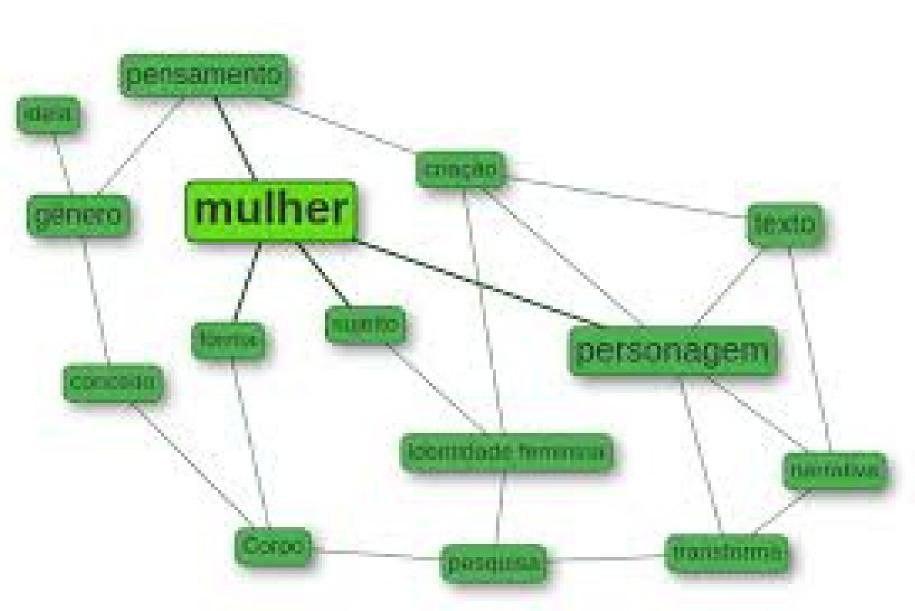


Grafos

Problema: Menor distancia entre dois pontos (não ponderado)

Dupla: Gabriel Vidal e Thais Vasconcelos

Grafos



Grafos são estruturas que nos permitem representar e visualizar relações entre diferentes elementos. Eles são compostos por nós, que podem ser vistos como pontos ou entidades, e arestas, que são as conexões entre esses nós.

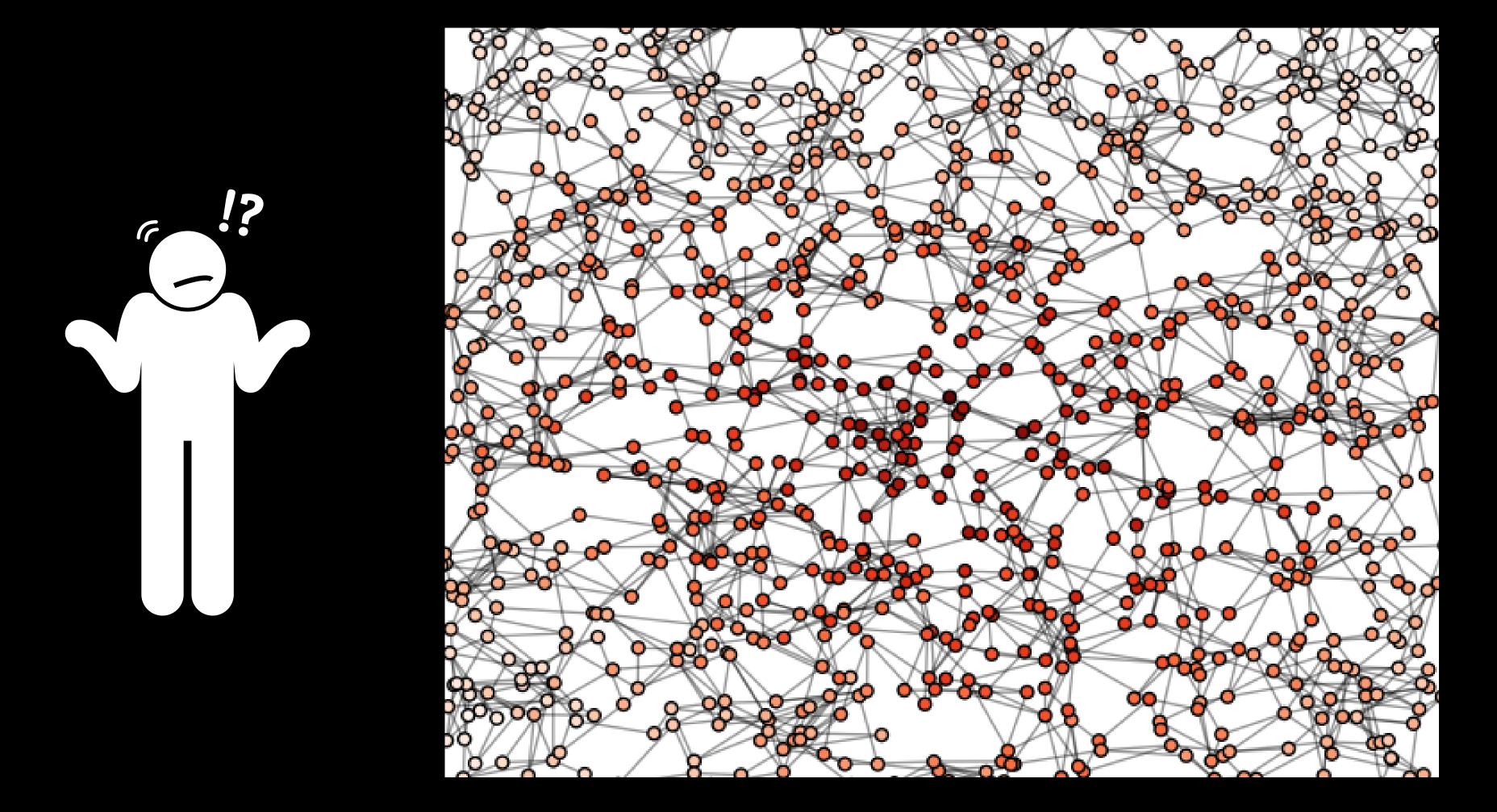
Problema

Um desafio que busca encontrar o caminho mais curto possível entre duas vértices em um grafo (Sem peso).

pode parecer simples à primeira vista, mas encontrar a menor distância requer:

- uma análise cuidadosa da estrutura do grafo
- o uso de algoritmos apropriados.

A COMPLEXIDADE AUMENTA QUANDO O GRAFO É GRANDE E POSSUI MUITOS VÉRTICES E ARESTAS.



Ligação com grafos

o grafo é a estrutura que representa as conexões entre os vértices.

Os algoritmos que resolvem esse problema exploram as propriedades do grafo, como os vértices vizinhos e as arestas conectadas, para encontrar a menor distância entre os pontos desejados.

Algoritmo

tempo O(V+E), onde 'V' é o número de vértices e 'E' o número de arestas.

O algoritmo BFS (Breadth-First Search) é um algoritmo de busca em grafos que explora os vértices de um grafo de forma nivelada, ou seja, explora primeiro todos os vértices no nível mais próximo ao vértice inicial antes de avançar para os vértices no próximo nível.

Algoritmo

https://github.com/GabrielVnM08/grafos-menor-distancia.git



Contextos onde o problema pode ser observado

- Aplicativos de mapas e sistemas de navegação
- Redes sociais e análise de redes
- Planejamento de rotas em logística
- Modelagem de redes de transporte



Fonte: Metrô-SP

Referências

https://github.com/GabrielVnM08/grafos-menor-distancia.git

https://www.youtube.com/watch?v=MCOu4f334ml&t=47s

http://wiki.icmc.usp.br/images/f/fa/SCC0603022016GrafosConceitosBasicos.pdf

https://noic.com.br/materiais-informatica/curso/graphs-02/#:~:text=BFS%20(breadth%2Dfirst%2Dsearch,implementar%20e%20 de%20se%20debugar.