

Pflichtenheft SEW

Name	Gabriel Vogler, Filip Ilic
4-stellige Login-Nummer	0156
Klasse	2Bi
Datum der Übung	06.05.2022
Datum der Abgabe	10.06.2022
Übungsnummer	Abschluss Projekt
Auftraggeber	BUC
Thema des Projekts	WebUntis-Weather-Dashboard

Inhaltsverzeichnis

1	Projektname.....	2
2	Teammitglieder.....	2
3	Beschreibung.....	2
4	Muss Ziele.....	2
5	Kann Ziele.....	2
6	Meilenstein Zwischenabgabe.....	3
7	Arbeitsaufteilung.....	3
	7.1 Gabriel Vogler - backend.....	3
	7.2 Filip Ilic – frontend.....	3

1 Projektname

WebUntis-Weather-Dashboard

2 Teammitglieder

- Gabriel Vogler
- Filip Ilic

3 Beschreibung

Wir möchten ein Dashboard machen, was auf einen Blick viele wichtige Informationen darstellen kann, die Uhrzeit, das Datum, das derzeitige Wetter und den Stundenplan vom selben Tag.

Um die WebUntis Daten zu bekommen schreiben wir eine JavaScript Datei die mit NodeJS von unserem Java-Projekt ausgeführt wird, die von einer vorgefertigten Dependency von Github: <https://github.com/SchoolUtils/WebUntis> die JSON-Daten bekommt und diese in eine JSON-Datei schreibt, auf die unsere Subject-Klasse in Java zugreift und die Inhalte verarbeitet.

Mit der Open-Weather API wollen wir das derzeitige Wetter in unser Programm einbauen.

Und Datum und Uhrzeit bekommen wir von der „java.time“ Klasse.

Alle Informationen werden mithilfe von JavaFX in einem Graphical User Interface übersichtlich dargestellt.

4 Muss Ziele

- *WebUntis Stunden einlesen und darstellen in Farbe.*
- *Wetterdaten und Temperaturinfos grafisch darstellen.*
- *Datum und Uhrzeit von „java.time“ bekommen und in JavaFx darstellen.*

5 Kann Ziele

- *WebUntis Stunden die schon vergangen sind ausgrauen und Strahl einbauen der den Fortschritt am Zeitstrahl darstellt.*
- *Wetterdaten mit Icons schön darstellen und auf Knopfdruck neu laden.*
- *Wetter Animationen (bewegende Schneeflocken/Regen)*
- *Ohne NodeJS arbeiten und mit der WebUntis API direkt über Java interagieren.*

6 Meilenstein Zwischenabgabe

- *WebUntis Stunden einlesen und teilweise darstellen, möglicherweise schon mit Farbe.*
- *Wetter Daten bekommen und diese als Text ausgeben in JavaFX.*
- *Datum und Uhrzeit komplett einbauen.*

7 Arbeitsaufteilung

7.1 Gabriel Vogler - backend

- *WebUntis Stunden einlesen und verarbeiten.*
- *Wetterdaten und Temperaturinfos verarbeiten und alles vorbereiten um als GUI dazustellen.*
- *Zeit und Datum in Variablen speichern und die Verarbeitung im GUI für Filip vorbereiten.*

7.2 Filip Ilic – frontend

- *WebUntis Stunden grafisch darstellen (Farbe, ausgrauen, Zeitstrahl mit Fortschritt).*
- *Wetter und Temperatur mit Icons, Text und Animation darstellen.*
- *Datum und Uhrzeit grafisch darstellen.*
- *Großteil des GUIs erstellen.*