Technologie sieciowe 4

Gabriel Wechta 28.05.2020

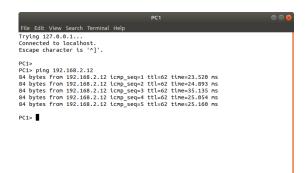
1 Konfiguracja

Z zewnętrzną, fizyczną siecią Cloud jestem połączony za pomocą portu vibr0.

IOS routera udało mi się znaleźć w internecie. Symuluje ono zachowanie routera Cisco z serii 7200. Konfiguracja wszystkich routerów była podobna, z wyjątkiem routera R5, który miał uzyskiwać dynamiczny adres IP z Cloud. Używa do tego protokołu DHCP. Wszystkie pozostałe urządzenia mają statyczne adresy w swoich sieciach. Oraz DNS szukają po portach, które prowadzą do R5, który zaś szuka ich pod 8.8.8.8.

W zasadzie konfigurację przeprowadziłem identycznie jak dr hab. Krzywiecki na wykładzie. Aby nie mylić się w adresach IP lokalnej sieci, przyjąłem standard, że dla router, IP portu to 192.168.(network).(id router) dla PC to 192.168.(network).(id PC + 10).

Przykłady ping, poniżej:



Rysunek 1: Ping z PC1 do PC2 (przykładowo)

oraz:

```
File Edit View Search Terminal Help

Trying 127.0.0.1...
Connected to locathost.
Escape character is 'a']'.

PC2> ping gogle.pl
gogle.pl resolved to 172.217.16.35
84 bytes fron 172.217.16.35 icnp_seq=1 ttl=51 time=69.811 ms
84 bytes fron 172.217.16.35 icnp_seq=2 ttl=51 time=64.898 ms
84 bytes fron 172.217.16.35 icnp_seq=2 ttl=51 time=65.89 ms
84 bytes fron 172.217.16.35 icnp_seq=2 ttl=51 time=65.65 ms
84 bytes fron 172.217.16.35 icnp_seq=2 ttl=51 time=65.89

84 bytes fron 172.217.16.35 icnp_seq=2 ttl=51 time=64.733 ms

PC2>
```

Rysunek 2: Ping z PC2 do google.pl

2 Przechwytywanie komunikatów

Mamy ustawić przechwytywanie komunikatów na sieciach 192.168.0.0, 192.168.2.0, 192.168.3.0.

Na szczęście GNS3 bardzo elegancko współpracuje z Wiresharkiem. Poprzez kliknięcie na wybrane połączenie prawym przyciskiem myszy, możemy otworzyć Wiresharka z włączonym nasłuchiwaniem na właśnie tym połączeniu.

3 Analiza

Polecenie 'ping' otrzymuje parametr 'google.pl', tym samym potrzebuje użyć protokołów ARP oraz DNS, aby otrzymać odpowiedni adres IP. Propagacja zapytania kontynuuje na 192.168.3.0 i 192.168.0.0, a następnie wraca, co widać na załączonych obrazkach. Jak widzimy na rysunku 3, pole 'destination' ma wartość 8.8.8.8, natomiast adres, na który mamy wysyłać ICMP to 216.58.209.3.

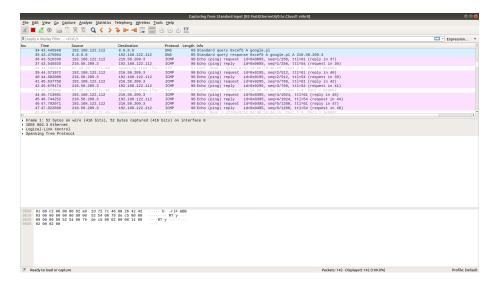
Rozpoczynamy wysyłanie. Wszystkie pakiety, jak widać trafiły i wróciły. Wireshark pozwala nam zobaczyć, że wszytskie pakiety opuszczjąc PC2 mają wartość ttl równą 64 (rysunek 3). Natomiast już na 192.168.3.0 (rysunek 4) ttl ma wartość o 2 mniejszą, R2 i R6 "zabrały" po jednym "życiu". Zmiana wartości ttl w ICMP 'reply' zachowuje się tak samo.

Ponadto możemy zaobserować, że podczas nasłuchiwania pojawiły się również pakiety protokołów STP, RIPv2, CDP i LOOP. Są to protokoły, których używają routery do konfiguracji. Trzy ostatnie są wspólne dla wszytskich routerów, zaś STP jest potrzebny R5 jako, że jest jest podłączony do sieci Cloud.

Efekty dla 'ping google.pl' z PC2:

Rysunek 3: 192.168.2.0

Rysunek 4: 192.168.3.0



Rysunek 5: 192.168.0.0