

GABRIEL XAVIER DOMINGUES
“30 DIAS 30 MINI PROJETOS DE PROGRAMAÇÃO”

- Dia 1: Página de erro 404 personalizada - Desenvolva uma página de erro 404 com um design criativo.
- Dia 2: Cardápio de uma Cafeteria - Crie uma página que mostre o cardápio de uma cafeteria, com preços, ingredientes e imagens.
- Dia 3: Página de "Em construção" - Desenvolva uma página com um layout criativo indicando que o site está em construção.
- Dia 4: Página de biografia de um personagem fictício - Desenvolva uma página com a biografia de um personagem fictício.
- Dia 5: Página de "Sobre nós" - Desenvolva uma página contando a história e missão de uma empresa fictícia.
- Dia 6: Página de confirmação de inscrição - Crie uma página de agradecimento para usuários que se inscreveram em algo (newsletter, por exemplo).
- Dia 7: Página de serviços de assinatura - Desenvolva uma página mostrando os diferentes planos de assinatura de um serviço fictício.
- Dia 8: Página de FAQ - Desenvolva uma página com perguntas frequentes e suas respostas.
- Dia 9: Página de equipe - Construa uma página mostrando os membros de uma equipe fictícia com fotos e descrições.
- Dia 10: Página de login - Crie uma página simples de login com campos para nome de usuário e senha.
- Dia 11: Página de produtos em destaque - Crie uma página destacando os produtos mais populares de uma loja fictícia.
- Dia 12: Página de biografia de um artista - Construa uma página com a biografia e obras de um artista fictício.
- Dia 13: Um menu de navegação responsivo - Crie um menu de navegação que se adapte a diferentes tamanhos de tela.
- Dia 14: Página de depoimentos - Desenvolva uma página com depoimentos de clientes fictícios.
- Dia 15: Um slide de imagens - Construa um slide de imagens que avança automaticamente.
- Dia 16: Página de boas-vindas - Crie uma página de boas-vindas com uma mensagem personalizada e um design acolhedor.
- Dia 17: Ilustrações CSS – Crie ilustrações simples usando apenas CSS, como formas geométricas estilizadas ou personagens.
- Dia 18: Calculadora de Gorjeta - Construa uma calculadora de gorjeta simples e intuitiva que os usuários possam usar para calcular a gorjeta em restaurantes.
- Dia 19: Cronômetro - Construa uma página com um cronômetro simples que os usuários possam iniciar, pausar e redefinir.
- Dia 20: Calculadora de Idade de Cachorro - Construa uma página que calcule a idade de um cachorro em anos humanos, com base na idade do cachorro em anos de cão.

- **Dia 21: Calculadora de IMC** - Crie uma página com uma calculadora de Índice de Massa Corporal (IMC) onde os usuários possam calcular seu IMC inserindo seu peso e altura.
- **Dia 22: Galeria de Imagens** - Crie uma página que exiba uma galeria de imagens simples.
- **Dia 23: Gerador de Senhas** - Desenvolva uma página que gere senhas aleatórias com diferentes níveis de complexidade.
- **Dia 24: Página de Receitas** - Crie uma página que apresente uma receita simples, com ingredientes e instruções passo a passo.
- **Dia 25: Efeito de Hover** - Adicione um efeito de hover a elementos HTML, como botões ou imagens, para torná-los interativos.
- **Dia 26: Contador de Likes** - Desenvolva uma página onde os usuários possam clicar em um botão para "curtir" e o contador aumente
- **Dia 27: Simulador de Sorteio** - Desenvolva uma página que simule um sorteio de números aleatórios para entretenimento dos usuários.
- **Dia 28: Verificador de Senha Forte** - Desenvolva uma página onde os usuários possam inserir uma senha e ver instantaneamente se ela é considerada forte, média ou fraca, com base em critérios predefinidos.
- **Dia 29: Jogo da Velha** - Crie uma versão simples do jogo da velha.
- **Dia 30: Mudança de Cor Aleatória** - Desenvolva uma página que mude de cor de fundo aleatoriamente sempre que um botão for clicado.