

□ 04 **O que aprendemos?**

, aprendemos:

uais são as keys obrigatórias e opcionais para a implementação do 3D

nShortcutItemTitle nShortcutItemType

io do 3D Touch

cationShortcutItems</key>

<key>UIApplicationShortcutItemIconType</key>

<string>UIApplicationShortcutIconTypeCompose</string

<key>UIApplicationShortcutItemTitle</key>

<string>cadastrar aluno</string>

<key>UIApplicationShortcutItemType</key>

<string>CadastrarAluno</string>

ct>

t>

I ATIVIDADES

Atalhos com quick act...

Utilizando atalhos no

01 11min

■ 02 Implementação das k...

Chaves obrigatórias

U 04 O que aprendemos?

U 05 Consolidando seu con...

[□] AULAS

03. Utilizando atalhos no

O OUTROS LINKS

Pi Fórum

Trocar Curso

Gabriel Augusto Zambelli **22.7k xp**

