

## **Práctica Guiada: Ciclo de Vida de una Activity en Android**

Descripción: Ciclo de vida de un contador

Autor: Zela Flores Gabriel Frank

Fecha creación: 12/09/2025

Fecha última modificación: 12/09/2025

Preguntas de reflexión

### **1. ¿Qué sucede si no usamos onSaveInstanceState? ¿Por qué se pierde el contador?**

Si no lo usamos, el contador se pierde porque al girar la pantalla la Activity se destruye y se vuelve a crear. Como el contador era solo una variable en memoria, se reinicia desde cero. Con onSaveInstanceState guardamos ese valor para recuperarlo después.

### **2. ¿Por qué Android destruye y vuelve a crear la Activity al rotar la pantalla?**

Porque al rotar cambia la configuración de la pantalla. Android necesita reconstruir la interfaz para adaptarla a la nueva orientación y asegurar que todo se vea y funcione bien.

### **3. ¿En qué casos prácticos usarías onPause y onStop en una aplicación real?**

- onPause: cuando la app sigue visible pero no está en primer plano, por ejemplo pausar un video o un juego si llega una llamada.
- onStop: cuando la app deja de ser visible, por ejemplo detener música, cerrar cámara o guardar datos antes de que el usuario regrese más tarde.