

HABILIDADES

- JavaScript
- TypeScript
- React
- Node
- Postgres
- Scrum

OBJETIVOS

- Aprimorar as habilidades por meio do aprendizado prático e compartilhar conhecimento
- Obter maior experiência profissional no mercado de trabalho
- Inovar e melhorar as habilidades já existentes

IDIOMAS

Inglês - Avançado

REDES SOCIAIS

Github
https://github.com/GabrielZilmar

LinkedIN https://www.linkedin.com/in/gabrielzilmar/

DADOS PESSOAIS





GABRIEL ZILMAR

SOFTWARE ENGINEER

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Desenvolvedor Full-Stack em empresa norte-americana Julho 2021 - Atualmente

- Desenvolvimento Full-Stack utilizando Node.js, React, Typescript, Docker e Kubernetes. Utilizando as mais recentes tecnologias.
- Desenvolvendo com DDD, TDD, Clean Code e Solid.
- Criação de microserviços e aplicações serverless.
- Criação de testes unitários, integração e end-to-end, e actions CI/CD.
- Criação de APIs, modelagem de banco de dados, criação de telas e responsável por projetos.

Desenvolvedor Full-Stack em Vp6

Dezembro 2020 - Maio 2021

 Desenvolvimento Full-Stack utilizando Django e React, banco de dados MySQL e PostgreSQL e deploy em servidor com nginx e com docker swarm para criação de aplicações Web.

Desenvolvedor Full-Stack em OperData

Março 2020 - Dezembro 2020

- Desenvolvimento Full-Stack utilizando Node.js e React, banco de dados MySQL e PostgreSQL e deploy utilizando Docker e AWS, para criação de aplicações Web.
- Gerenciar projetos.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Janeiro 2018 - Dezembro 2021

Graduado em Ciência da Computação (PUC-Minas)

ÁREAS DE CONHECIMENTO

- Front-end: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, React e Next.Is.
- Back-end: Node.js, Typescript, Firebase, API Rest, Java, microserviços, serverless, Docker e Kubernetes.
- Banco de dados: PostgreSQL, MySQL, MongoDB, SQL Server e modelagem de banco de dados.
- Mobile: Java.

PESQUISA

Projeto de pesquisa (PUC-Minas)

Janeiro 2019 - Fevereiro 2020

Mobilidade urbana e redes veiculares.