

### Exercício:

Faça um programa que peça ao usuário para selecionar um polígono, dentre os que você vai criar (ex.: quadrado, retângulo, triângulo) e imprima a forma escolhida na tela. Para essa atividade utilize o conceito de ponteiros para função criando um array de ponteiros para cada função de desenho criada.

Para isso defina na main **typedef void (\*funcao\_desenha)(void \*)** que retorna void e recebe um void\* e crie um array dessa estrutura.

Entrada	Saída
R	<pre> * * * * * *           * *           * *           * *           * *           * *           * *           * * * * * * </pre>
D	<pre>       I      _A     u_Z m    o \ &amp; \   _9 j b &amp;  l_W " w 4 ] i p J u " f q { ` ] F I 4 9 A ] i p J u " f  5 : ) 2 w )   Z J Z J Z    l j _ ?     t ' 0      " A       ] </pre>
Q	<pre> * * * * * *           * *           * *           * *           * *           * * * * * * </pre>