



GABRIELA SANTELMO DA CRUZ

JOSÉ PEDRO CHINI

LARISSA RAFAELA FOGAÇA

PAMELA VITORIA BASQUEIRA DE LIMA

CATTLE TECH

LAGES – SC

2025

SUMÁRIO

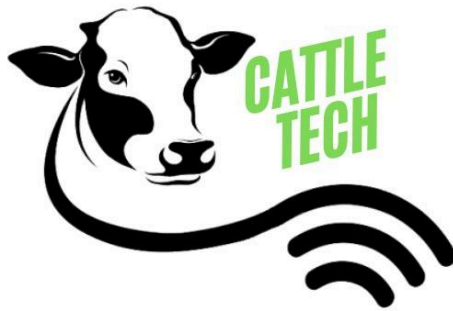
SUMÁRIO.....	1
1. INFORMAÇÕES.....	2
1.1. Nome.....	2
1.2. Logo.....	2
1.3. Equipe e contribuição.....	2
2. ESCOLHA DO PROJETO.....	3
3. JUSTIFICATIVA.....	4
4. DIFERENCIAL.....	4
5. FERRAMENTAS.....	5
5.1. Projeto de sistema.....	5
6. FUNÇÕES.....	5
7. CRONOGRAMA.....	6

1. INFORMAÇÕES

1.1. Nome

Cattle Tech

1.2. Logo



1.3. Equipe e contribuição

A equipe do Cattle Tech conta com:

a) Gabriela Santelmo da Cruz:

- Responsável pela parte de Back-end do site;
- Técnico em agropecuária, com conhecimentos diversos na área da pecuária.

b) José Pedro Chini:

- Responsável pela parte de Front-end;
- Otimização de Performance, ajustes no front-end para garantir carregamento rápido e eficiência na navegação;
- Criação da Identidade Visual, responsável pela criação do logotipo, definição da paleta de cores, tipografia e elementos gráficos para manter a consistência do design;
- Integração com o Back-end, colaborando com a equipe de desenvolvimento para garantir compatibilidade e funcionalidade do sistema;

c) Pamela Vitoria Basqueria de Lima:

- Responsável pela parte de Front-end;
- Design responsivo, garantido que a interface se adapte com diferentes dispositivos;
- Trabalha em conjunto com a equipe de Back-end para integrar as funcionalidades do sistema.

d) Larissa Rafaela Fogaça:

- Responsável pelo Banco de Dados, dentre:
 - Modelagem e estruturação;
 - Gerenciamento de dados;
 - Segurança de dados;
 - Manutenção e monitoramento de dados;
- Integração com do banco de dados com o sistema.

2. ESCOLHA DO PROJETO

O objetivo do **Cattle Tech** é auxiliar os pecuaristas no gerenciamento eficiente de seus rebanhos. Atualmente, muitos pecuaristas ainda registram informações essenciais em anotações, como papel ou planilhas manuais, que podem ser ineficientes e suscetíveis a erros onde podem gerar diversos problemas, como perda de dados e dificuldade na organização.

Com a digitalização desses registros, o site proporcionará uma melhor organização das informações, garantindo a permanência dos dados e facilitando a compreensão por terceiros que auxiliam na administração da propriedade. Além disso, permitirá que os pecuaristas acessem suas anotações em qualquer lugar, utilizando dispositivos conectados à internet.

3. JUSTIFICATIVA

O uso de tecnologias na agropecuária tem crescido significativamente, e há uma demanda real por soluções que facilitem a gestão do rebanho. Dessa forma, a digitalização dos dados e/ou informações traz benefícios diretos, como melhor organização, acesso remoto e maior controle sobre os dados.

Outro fator relevante para a escolha deste projeto é o impacto positivo na produtividade e no controle do rebanho. A plataforma poderá oferecer funcionalidades como por exemplo o histórico dos animais entre outros dados fundamentais para uma gestão de uma pecuária mais eficiente.

Dessa forma, a **Cattle Tech** contribuirá diretamente para a modernização do setor, tornando a rotina dos pecuaristas mais prática, segura e eficiente.

4. DIFERENCIAL

- O site será intuitivo e de fácil utilização, mesmo para usuários com pouca experiência em tecnologia;
- O design será responsivo, permitindo acesso tanto pelo computador quanto pelo celular;
- O layout será organizado para que o pecuarista encontre rapidamente as informações que precisa;
- O sistema permite que os usuários acessem suas informações mesmo sem conexão com a internet;
- Qualquer atualização feita enquanto estiver offline será sincronizada automaticamente assim que o dispositivo for conectado à internet;
- Redução da dependência de internet, o que é essencial para áreas rurais com pouca conectividade;
- Segurança e confiabilidade, garantindo que nenhuma informação será perdida.

5. FERRAMENTAS

5.1. Projeto de sistema

O desenvolvimento do site utilizará as seguintes tecnologias:

- **Back-end:** PHP, responsável pela lógica do sistema.
- **Front-end:** JavaScript, HTML e CSS, que compõem a interface visual do site.
- **Banco de Dados:** MySQL, onde serão armazenados e manipulados as informações.

6. FUNÇÕES

1. O site terá uma tela de login e/ou cadastro, onde será possível acessar com o e-mail e senha cadastrada.
2. Na tela inicial irá constar o nome da propriedade, seguindo com 05 (cinco) novas abas:
 - a) Dados do proprietário: irá constar nome completo, e-mail e celular.
 - b) Dados da propriedade: Terá o endereço, condição do imóvel (proprietário, arrendatário, parceiro, etc.), número da matrícula do imóvel, número do Certificado de Cadastro do Imóvel Rural (CCIR), Número do Imovel na Receita Federal (NIRF), área total da propriedade e o número de animais cadastrados.
 - c) Inventário de animais: onde irá constar número de identificação (nº brinco), nome, data de nascimento, sexo, raça, nome e número de identificação (nº brinco) da mãe, aptidão e uma caixa de observação;
 - d) Dados vacas gestantes: Se está prenha, número de cria que já teve, data da gravidez (inicio -> fim) e uma caixa de observação;
 - e) Opção de sair.

7. CRONOGRAMA

TELAS	FRONT-END	BACK-END	BANCO DE DADOS
Login	4 horas	16 horas	4 horas
Home	8 horas	12 horas	4 horas
Dados Proprietário	8 horas	12 horas	4 horas
Dados Propriedade	10 horas	15 horas	4 horas
Inventário de Animais	12 horas	19 horas	5 horas
Dados Vacas Gestantes	9 horas	14 horas	4 horas
Sair	2 horas	2 horas	2 horas

Para a elaboração completa do site, estima-se um **total de 170 horas de trabalho**, distribuídas entre as principais etapas do desenvolvimento. O front-end, responsável pela interface visual e interação do usuário com o sistema, demandará aproximadamente 53 horas. Já o back-end, que abrange a lógica do sistema e a comunicação entre as diferentes camadas da aplicação, terá uma carga estimada de 90 horas. Por fim, a etapa de banco de dados, que envolve a modelagem, criação e integração das estruturas responsáveis pelo armazenamento das informações, exigirá cerca de 27 horas.