

## **Aplicación de gestión de Eventos**

Gabriela Rodríguez Moreno

Unendo by Afa

Acceso a datos

Diciembre 2024

## 1. Descripción

La aplicación de gestión de eventos está diseñada para proporcionar a los usuarios una herramienta fácil de usar y comprensible para la organización de eventos de manera eficiente. Esta aplicación permite leer, escribir y gestionar los datos relacionados con eventos, invitados e inscripciones.

Cada clase modelo implementa la interfaz `Serialize` y utiliza un archivo CSV para almacenar y recuperar la información. Se puede generar una copia de seguridad que descarga la información desde la base de datos los añade a la lógica de la aplicación y crea un archivo CSV.

En el gestorJDBC se crean las tablas correspondientes a la base de datos eventos y se gestionan todas las clases CRUD relacionadas con la base de datos que llaman a la gestión de la lógica. Además, implementa las interfaces del patrón DAO de cada clase de modelo.

En la implementación se tiene en cuenta cualquier excepción de Persistencia o Lógica que se pueda presentar en el momento de la ejecución. Cada una queda registrada en un fichero Logger con la fecha y hora de lanzamiento. Y para manejar los errores de entrada del usuario; se piden los datos en un bucle hasta que sean correctos en vez de parar el sistema.

Cualquier método que implemente el método buscar de una clase en concreto lanzara una Excepción en caso de que no encuentre el código en la Agenda. Los errores que se podrían presentar en agregar un Evento a la agenda pueden ser que el código este duplicado o los campos no estén completos. Si se trata de un Invitado, no se puede registrar ningún Invitado con DNI duplicado. Y una inscripción no se podrá efectuar en el caso que se intente agregar a la Agenda con un código duplicado, el evento no exista o el invitado no este registrado.

