



Uso de Programación Orientada a Objetos y Archivos de Acceso Aleatorio

Descripción

Haciendo uso de Random Access File, resuelva el problema de almacenar automóviles.

1. Muestre una interfaz para insertar automóviles. Se debe tomar en cuenta los siguientes atributos: nombre (20 caracteres), año (entero), kilometraje (flotante), americano (booleano) y serie (entero).
2. Se podrá actualizar la información de un automóvil. Primero se hace una búsqueda por serie y luego se actualiza la información.
3. También se podrá eliminar automóviles, buscándolos por serie.
4. Y finalmente una interfaz para mostrar todos los automóviles que existen en el archivo.
5. Al insertar se debe controlar que no existan dos automóviles con la misma serie.
6. Se pueden actualizar sólo sus valores de nombre, año y americano.
7. Se puede eliminar cualquier automóvil.

Funcionalidades

1. Cree un diagrama en CACOO con las clases que representan el dominio de la aplicación, los archivos y su relación.
2. Programe estas clases del dominio en un paquete llamado domain y file.
3. Implemente la funcionalidad de comprimir el archivo.

Requisitos

- Nombres de Clases, variables y métodos.
- **TABULAR TODO EL CÓDIGO.**
- Comentar absolutamente todos los métodos.
- Todo el código debe estar en idioma inglés.

Notas

- Cualquier copia de proyecto o código se sancionará según el REGLAMENTO INTERNO DE LA UCR, además de tener un cero en la tarea y en la siguiente también.
- El incumplimiento de funcionalidades y/o requisitos, resultará en una rebaja considerable de puntos.