

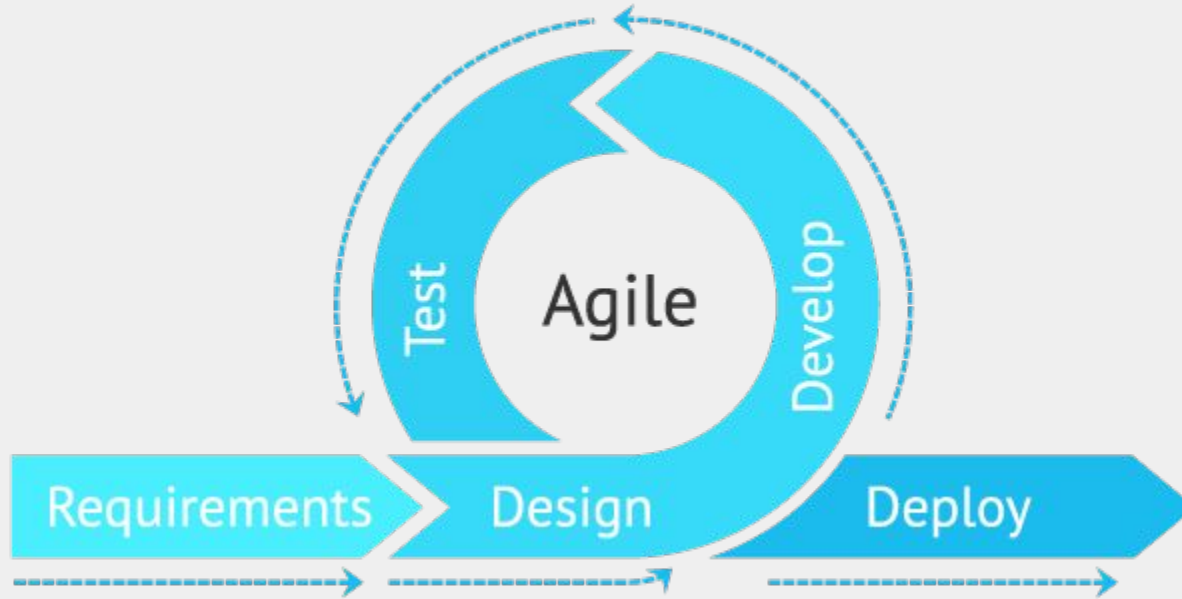


Sistemas y procedimientos

Ing. Diego Herrera



Metodologías ágiles

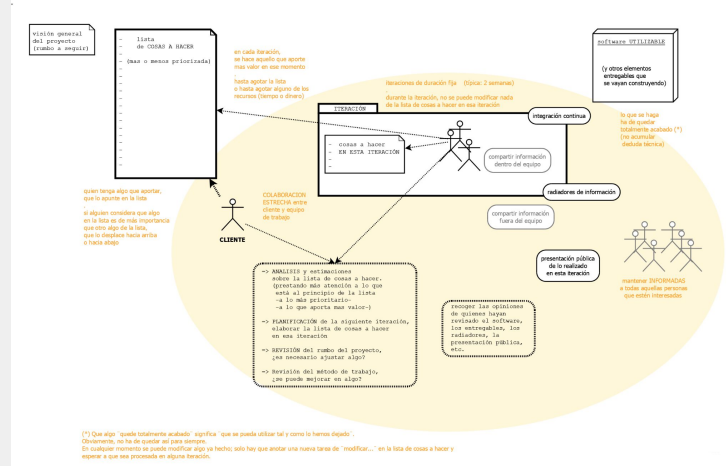


Una metodología ágil es aquel marco de trabajo, reglas y/o elementos que me permiten realizar un trabajo, tarea o concretar un objetivo de manera mucho más rápida, menos costosa y con calidad.

Actualmente el mercado es muy cambiante y demandante, la revolución tecnológica cada vez exige que estemos en constante cambio. Las empresas que quieren sobresalir deben adaptarse al desarrollo ágil, porque es lo que les permitirá cumplir con todas las demandas actuales.

En pocas palabras, lo ágil se define como la habilidad de responder de forma versátil al cambio para maximizar los beneficios. Responde con rapidez y da un buen resultado.

Metodología ágil de software



SCRUM



Breve historia

Este marco de trabajo fue identificado y definido por **Ikujiro Nonaka** e **Hiroataka Takeuchi** a principios de los 80, al analizar cómo desarrollaban los nuevos productos las principales empresas de manufactura tecnológica.

En su estudio, Nonaka y Takeuchi compararon la nueva forma de trabajo en equipo con el avance en formación de melé de los jugadores de Rugby, a raíz de lo cual quedó acuñado el término “scrum” para referirse a ella.

En 1995 Ken Schwaber presentó “Scrum Development Process” en OOPSLA 95 (Object-Oriented Programming Systems & Applications conference)



Principios de la metodología Scrum

- Concentración
- Priorización
- Auto-organización
- Ritmo

Con la metodología Scrum el **cliente** se entusiasma y se **compromete** con el proyecto dado que lo ve crecer parte por parte. Asimismo le permite en cualquier momento realinear el software con los objetivos de negocio de su empresa, ya que puede introducir cambios funcionales o de prioridad en el inicio de cada nueva iteración sin ningún problema.

Esta forma de trabajo promueve la motivación y compromiso del equipo que forma parte del proyecto, por lo que los profesionales encuentran un ámbito propicio para desarrollar sus capacidades.

Ventajas de utilizar SCRUM

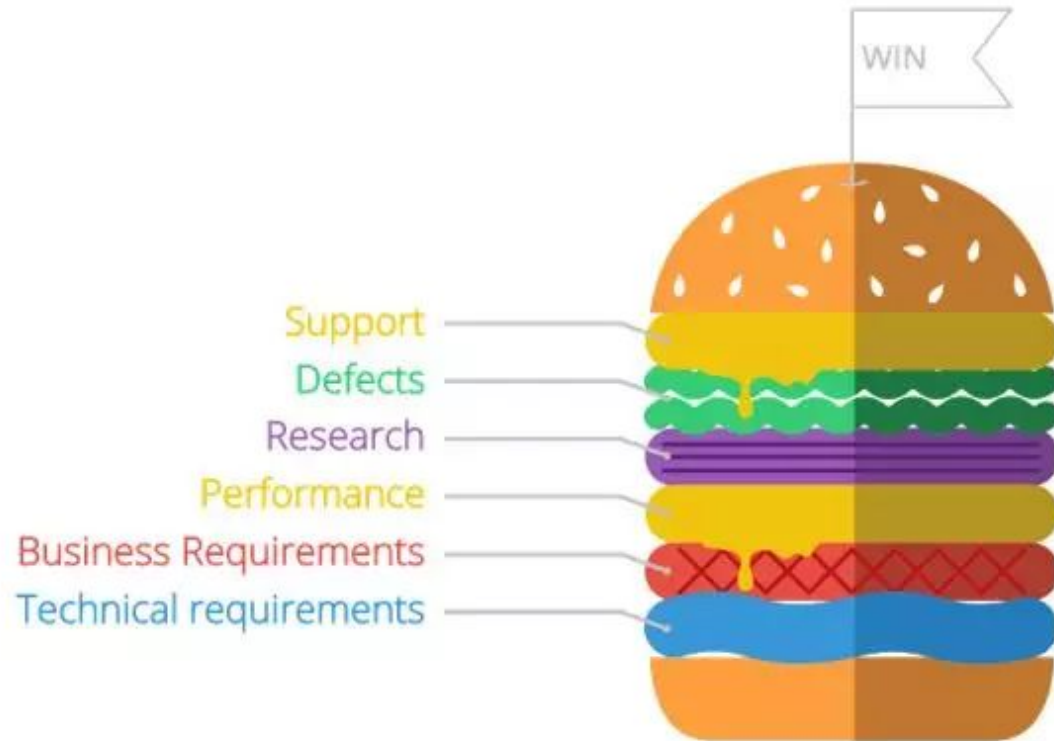
1. El cliente puede empezar a utilizar los resultados más importantes del proyecto antes de que esté finalizado por completo.
2. El cliente establece sus expectativas indicando el valor que le aporta cada requisito
3. Reducción de riesgos
4. Predicciones de tiempos
5. Mayor productividad

Documentos importantes de SCRUM

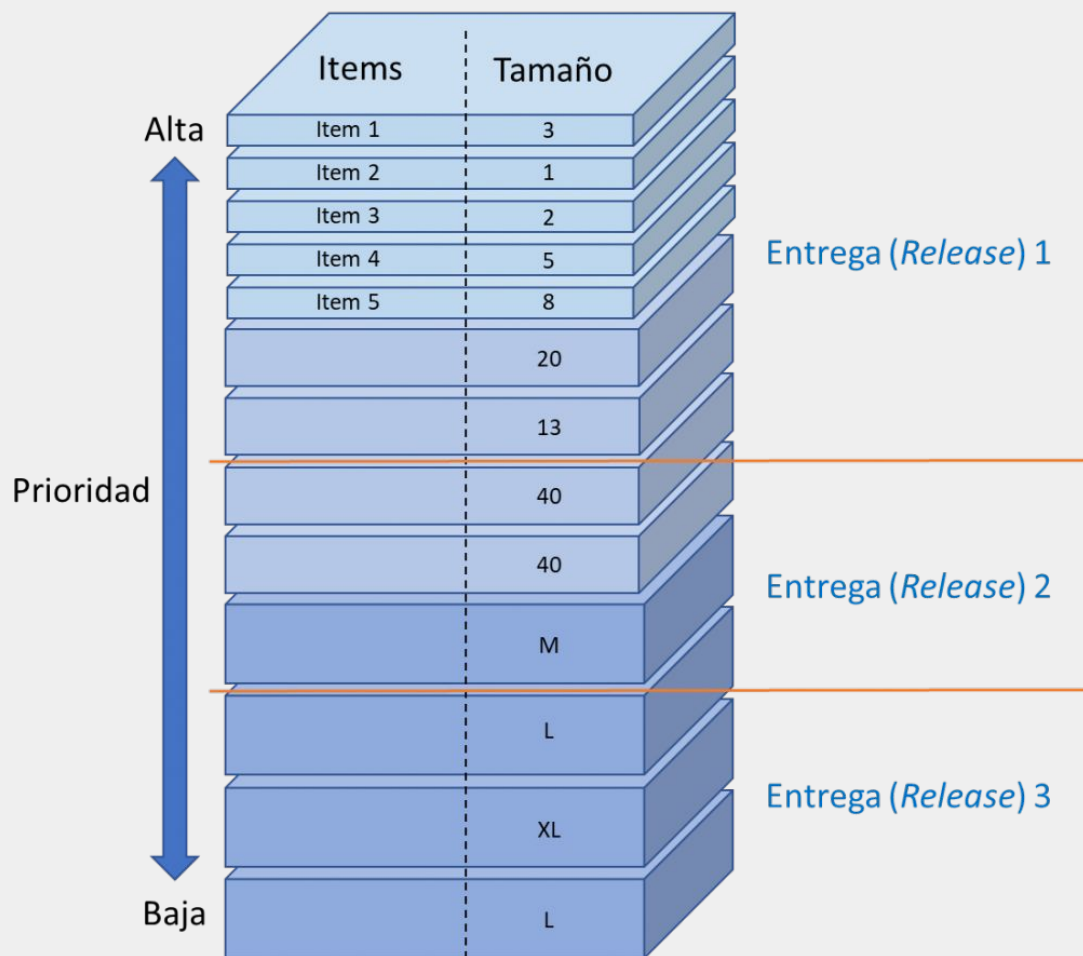
Product backlog

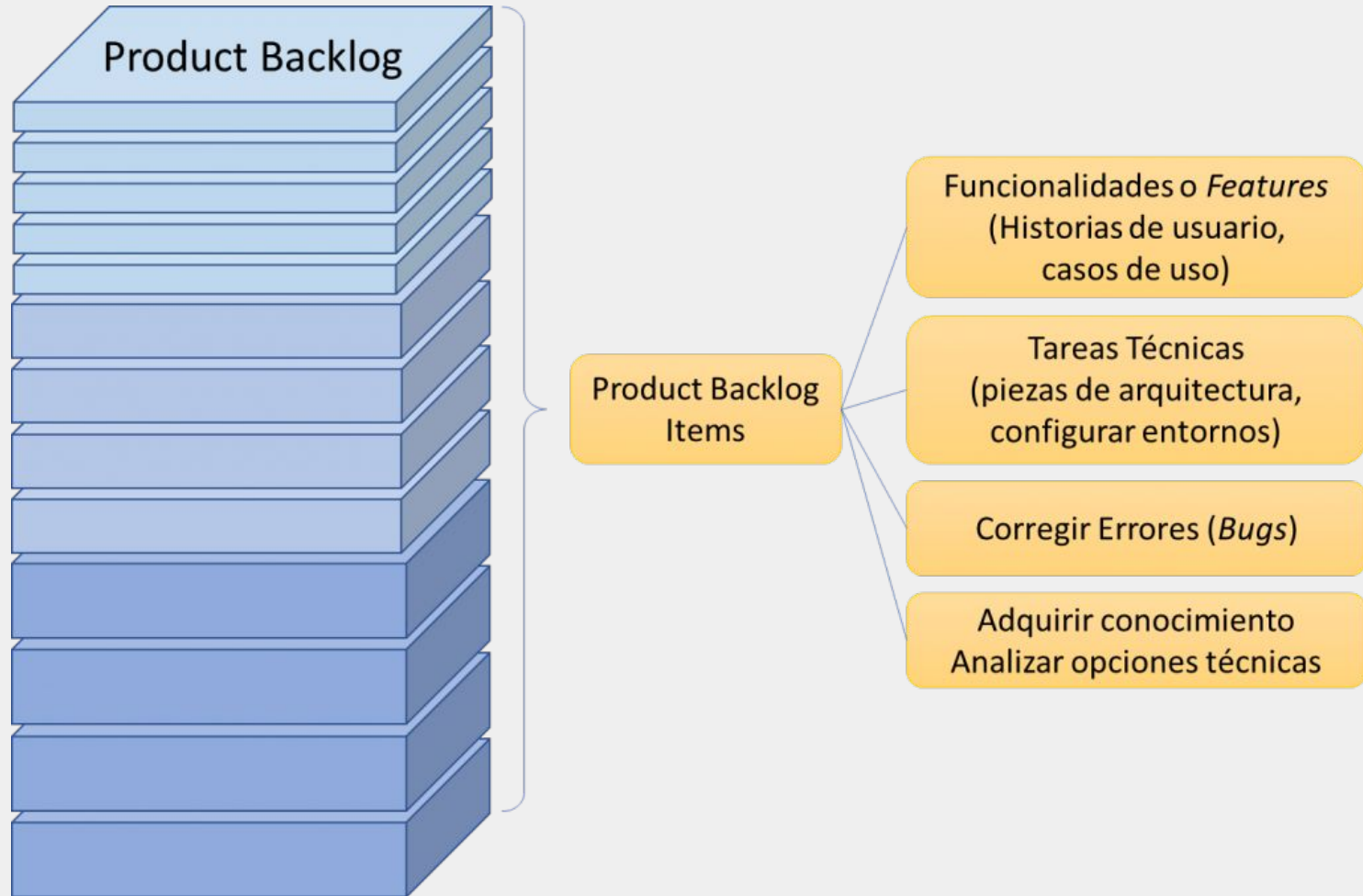
El Product Backlog es una lista de todo el trabajo pendiente, ordenado por prioridad

Product Backlog Structure



Product Backlog





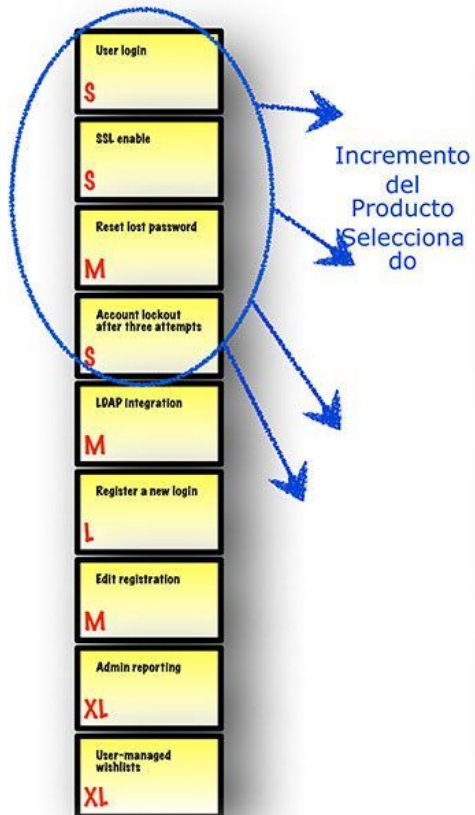
Sprint backlog

El sprint backlog es un documento detallado donde se describe el cómo el equipo va a implementar los requisitos durante el siguiente sprint. Las tareas se dividen en horas con ninguna tarea de duración superior a 16 horas. Si una tarea es mayor de 16 horas, deberá ser rota en mayor detalle. Las tareas en el sprint backlog nunca son asignadas, son tomadas por los miembros del equipo del modo que les parezca oportuno.

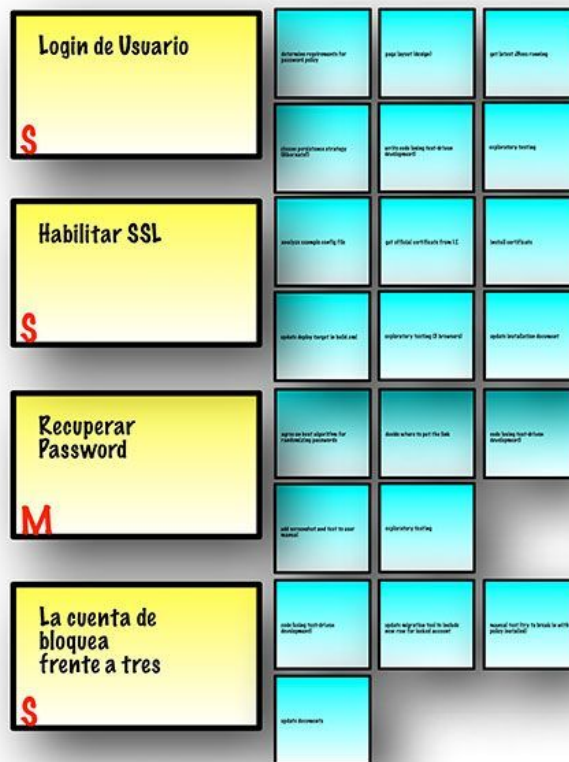
Este concepto consiste en una lista de elementos seleccionados previamente del Product Backlog, para ser desarrollados en el día a día en los diferentes Sprints del proyecto.

Objetivo del Sprint	Pendiente	En progreso	Completo
<p><i>Habilitar todas las partes esenciales de la tienda online para permitir que los usuarios puedan experimentar un proceso de compra completo. Esto hará que otras características de la página web sean más significativas.</i></p>			<div>Item #1</div> <div>t.1.6 t.1.1 t.1.3 t.1.5 t.1.2</div>
	<div>Item #2</div> <div>t.2.7</div>	<div>t.2.6 t.2.5</div>	<div>t.2.1 t.2.2 t.2.3 t.2.4</div>
	<div>Item #3</div> <div>t.3.4 t.3.5 t.3.3 t.3.2</div>	<div>t.3.1</div>	
	<div>Item #4</div> <div>t.4.4 t.4.2 t.4.5</div>		
	<div>Item #5</div>		

Product Backlog



Sprint Backlog



Sprint

Es el conjunto de ítems o requerimientos tomados del product backlog para ser desarrollados por el equipo de trabajo en un lapso de tiempo especificado.

Cada sprint usualmente no supera las dos semanas de duración.

Burn down

La burn down chart es una gráfica mostrada públicamente que mide la cantidad de requisitos en el Backlog del proyecto pendientes al comienzo de cada Sprint.

Dibujando una línea que conecte los puntos de todos los Sprints completados, podremos ver el progreso del proyecto. Lo normal es que esta línea sea descendente, hasta llegar al eje horizontal, momento en el cual el proyecto se ha terminado.

SPRINT BURNDOWN CHART

