

Facultad de Ingeniería y Ciencias Agropecuarias Ingeniería en Sistemas de Computación e Informática ACI961/Ingeniería de Software II Período: 2016-2

1. Identificación.-

Número de sesiones: 48 Número de horas: 120

Créditos: 4.5

Profesor: CHRISTIAN ANIBAL BASTIDAS ROMERO

Correo electrónico del docente (Udlanet): c.bastidas@udlanet.ec

Director: MARCO ANTONIO GALARZA CASTILLO

Campus: Queri

Pre-requisito: ACI920 Ingeniería de Software I

Co-requisito:

Paralelo: 1

Tipo de asignatura:

Optativa	
Obligatoria	X
Práctica	

Organización curricular:

Unidad 1: Formación Básica	
Unidad 2: Formación Profesional	X
Unidad 3: Titulación	

Campo de formación:

Campo de formación						
Fundamentos teóricos	Praxis Epistemología y Integración de Comunicac profesional metodología de la saberes, contextos lenguaj investigación y cultura					
	X					

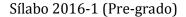
2. Descripción del curso.-

La asignatura prepara a los estudiantes para afrontar con calidad y solvencia temas de arquitectura y desarrollo de software de aplicaciones empresariales.

3. Objetivo del curso.-

Al finalizar el curso el estudiante estará en la capacidad de aplicar con solvencia las mejores prácticas de arquitectura y desarrollo de software de aplicaciones empresariales priorizando la calidad en un proyecto real por medio de la construcción de un prototipo funcional de una aplicación práctica.

4. Resultados de aprendizaje deseados al finalizar el curso:





Resultados de aprendizaje (RdA)	RdA perfil de egreso de carrera	Nivel de desarrollo (carrera)
Desarrolla soluciones de software de nivel empresarial con el uso de estilos arquitecturales. Analiza los conceptos de mejoramiento continuo del proceso del software en las categorías de soporte y administración de procesos.	5. Lidera procesos de producción, incorporación, adaptación y transferencia de soluciones informáticas para mejorar el desempeño de las organizaciones, mostrando su capacidad de abstracción, análisis y síntesis.	Inicial () Medio (X) Final ()

5. Sistema de evaluación.-

De acuerdo al Modelo Educativo de la UDLA la evaluación busca evidenciar el logro de los resultados de aprendizaje (RdA) enunciados en cada carrera y asignatura, a través de mecanismos de evaluación (MdE). Por lo tanto la evaluación debe ser continua, formativa y sumativa. La UDLA estipula la siguiente distribución porcentual para los reportes de evaluaciones previstas en cada semestre de acuerdo al calendario académico:

Reporte de progreso 1 Exposiciones Avance de proyecto	20% 15%	35%
Reporte de progreso 2 Exposiciones Avance de proyecto	20% 15%	35%
Evaluación final Examen Proyecto final	20% 10%	30%

Al finalizar el curso habrá un examen de recuperación para los estudiantes que, habiendo cumplido con más del 80% de asistencia presencial a clases, deseen reemplazar la nota de un examen anterior (ningún otro tipo de evaluación). Este examen debe integrar todos los conocimientos estudiados durante el periodo académico, por lo que será de alta exigencia y el estudiante necesitará prepararse con rigurosidad. La nota de este examen reemplazará a la del examen que sustituye. Recordar que para rendir el EXAMEN DE RECUPERACIÓN, es requisito que el estudiante haya asistido por lo menos al 80% del total de las sesiones programadas de la materia. No se podrá sustituir la nota de un examen previo en el que el estudiante haya sido sancionado por una falta grave, como copia o deshonestidad académica.

6. Metodología del curso y de mecanismos de evaluación.

Las metodologías y mecanismos de evaluación deben explicarse en los siguientes escenarios de aprendizaje:





6.1. Escenario de aprendizaje presencial.

Exposiciones de conceptos sobre arquitectura empresarial y estilos arquitecturales en las que los estudiantes deben explicar la aplicación práctica de lo aprendido.

6.2 Escenario de aprendizaje virtual.

Investigación de material adiciónal en publicaciones en línea relacionadas con la mejora continua del proceso de software.

6.3 Escenario de aprendizaje autónomo.

Preparación para exposición de conceptos, lecturas del material bibliográfico previo a cada clase, desarrollo del proyecto del curso.

7. Temas y subtemas del curso.-

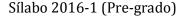
RDA	Tema	Subtemas		
Desarrolla	Arquitectura de	1.1	Introducción a la Arquitectura Empresarial	
soluciones de	aplicaciones	1.2	Fundamentos de Arquitectura de Software	
software de nivel empresarial con el		1.3	Estilos Arquitecturales	
uso de estilos		1.4	Arquitectura N-Capas orientada al dominio	
arquitecturales.	Aplicación de Patrones de diseño	2.1	Revisión de patrones de diseño	
	de diserio	2.2	Patrones de creación	
		2.3	Patrones estructurales	
		2.4	Patrones de comportamiento	
	Herramientas para apoyar la gestión de la	3.1	Áreas de Proceso de CMMi	
	calidad del software	3.2	Área de Proceso Métricas y Análisis MA	
		3.3	Aseguramiento de la Calidad de Productos y Procesos PPQA	
		3.4	Construcción de Pruebas Unitarias y de componentes	
		3.5	Construcción de Pruebas de Carga	
		3.6	Pruebas de aceptación de usuario	
Analiza los	Gestión de la	4.1	Área de Proceso Configuration Management CM	
conceptos de	Configuración del Software	4.2	Fundamentos de Software Configuration Management	
mejoramiento continuo del proceso		4.3	Uso de herramientas para Software Configuration Management (SCM)	
del software en las	Integración Continua	5.1	Fundamentos de Integración Continua	
		5.2	Integración Continua de Bases de Datos	
categorías de		5.3	Herramientas para aplicar Integración Continua	
soporte y administración de		5.4	Testing e Inspección Continua	
	Mejoramiento	6.1	El proceso de mejora continua	
procesos.	Continuo del Proceso	6.2	Modelo de madurez de CMMI	
	de Software		Categorías de Áreas de Proceso de CMMI	
		6.4	Áreas de Proceso para Administración de Procesos	





8. Planificación secuencial del curso

# RDA	Tema	Subtemas		Actividad/ metodología/clase	Tarea/ trabajo autónomo	MdE/Producto/fec ha de entrega
Semai	na 1 a 3			,	1	
#1	1. Arquitectura	1.1	Introducción a la Arquitectura Empresarial	(1) Clases magistrales	- Lectura Capítulos 1,2: (Llorente, 2010)	- Presentación Fecha de entrega:
	de aplicaciones	1.2	Fundamentos de Arquitectura de Aplicaciones	(1) Análisis de casos	- Exposiciones	21-sep-2015.
		1.3	Estilos Arquitecturales			
		1.4	Arquitectura N-Capas orientada al dominio			
Semai	na 4,5					
#1	2. Aplicación de patrones	2.1	Que son los patrones de diseño	(1) Clases magistrales	- Lectura capítulo 1 (Freeman, 2004)	- Presentación proyecto.
	de diseño	2.2	Patrones de creación	(1) Análisis de	- Proyecto de	Fecha de entrega:
		2.3	Patrones estructurales Patrones de comportamiento	casos - Guía en proyecto	programación.	12-oct-2015
Semai	l na 6 a 9		comportamiento			
#1	3. Herramientas	3.1	Áreas de Proceso de CMMi	(1) Clases magistrales	- Lectura Áreas de Proceso: (SEI, 2011)	- Presentación - Presentación
	para apoyar la gestión de la	3.2	Área de Proceso Métricas y Análisis MA	(1) Análisis de casos	- Lectura Capítulos 1 a 5: (Osherove, 2009) - Proyecto de programación	proyecto Fecha de entrega: 9-nov-2015
	calidad del software	3.3	Aseguramiento de la Calidad de Productos y Procesos PPQA	(1) Guía en proyecto (1) Prueba		
		3.4	Construcción de Pruebas Unitarias y de componentes			
		3.5	Construcción de Pruebas de Carga			
		3.6	Pruebas de aceptación de usuario			
Semai	na 10 a 12					
#2	4. Gestión de la	4.1	Área de Proceso CM Configuration Manager	(1) Clases magistrales	- Lectura Área de Proceso CM (SEI, 2011)	- Presentación. Fecha de entrega:
	Configuración del Software	4.2	Fundamentos de Software Configuration Management	(1) Presentación de herramientas	- Exposiciones	16-nov-2015
		4.3	Uso de herramientas para Software Configuration Management (SCM)			
Semai	na 13, 14					
#2	5. Integración Continua	5.1	Fundamentos de Integración Continua	(1) Clases magistrales(1) Presentación de herramientas	- Lectura capítulos 1,2, 5 a 7 (Duvall, 2007) - Exposiciones	- Presentación. Fecha de entrega: 14-dic-2015
		5.2	Integración Continua de Bases de Datos			
		5.3	Herramientas para aplicar Integración Continua			
		5.4	Testing e Inspección Continua			
Semai	na 15, 16					
#2	Mejoramiento Continuo del	6.1	El proceso de mejora continua	(1) Clases magistrales	- Lectura Área de Proceso de Administración de	- Presentación. - Presentación
	Proceso de Software	6.2	Modelo de madurez de CMMI	(1) Análisis de casos	Procesos (SEI, 2011)	Proyecto Fecha de entrega:





			4-ene-2016
6.3	Categorías de Áreas de		
	Proceso de CMMI		
6.4	Áreas de Proceso para		
	Administración de		
	Procesos		

9. Normas y procedimientos del aula

Ingeniería de software II, es una materia que permite al estudiante desarrollar competencias para diseñar, implementar, certificar, desplegar mantener y mejorar arquitecturas de software de nivel empresarial.

- Cualquier caso que esté en contra de la honestidad académica será reportado a las autoridades de la universidad.
- No se recibirán trabajos fuera de la plataforma virtual.
- Se recibirán trabajos retrasados hasta 48 horas luego del plazo con una penalidad en la nota.
- En el caso de inasistencia, es responsabilidad del estudiante estar atento a las tareas para la siguiente clase.

10. Referencias bibliográficas.

10.1 Principales

- Llorente, C. y otros (2010). *Guía de Arquitectura N-Capas orientada al dominio con .Net* 4.0. España: Krasis Press.
- Software Engineering Institute. (2010). *CMMI for Development Version 1.3*. Pittsburg, USA: Carnegie Mellon University.

10.2 Referencias complementarias

- Freeman, E. (2004). Head First Design Patterns. USA: Shroff O Reilly.
- Osherove, R. (2009). The Art of Unit Testing. Geenwich, USA: Manning Publications Co.
- Duvall, P. (2007). *Continuous Integration. Improving Software Quality and Reducing Risk.*Boston, USA: Addison Wesley.

11. Perfil del docente

Nombre de docente: Christian Bastidas Romero

"Maestría en Dirección de Empresas MBA 2014, Universidad Andina Simón Bolívar, Ing. en Sistemas de Computación e Informática en Escuela Politécnica Nacional, 1998. Experiencia en la industria del desarrollo de software y la definición de estilos arquitecturales principalmente en software financiero. Certificado PMP (Project Management Professional) hasta 2016 y CSM (Certified Scrum Master) hasta 2016".

Contacto: c.bastidas@udlanet.ec. Teléfono 2506710 Ext. 138.

Horario de atención al estudiante: lunes, martes a partir de las 18h30